LISTA DE EXERCÍCIOS

Vetores dinâmicos

- 1. Faça um programa que receba um número indeterminado de valores que serão inseridos pelo usuário e irão preencher um vetor dinâmico, perguntando se deve fazer uma nova inserção ou de deve encerrar. Quando encerrado a inserção, deverá ser exibido a soma e a média dos valores inseridos.
- **2.** Altere o exercício anterior para que os valores sejam organizados dentro do vetor em forma crescente. Dica: pesquise sobre algoritmos de ordenação, como *bubblesort* ou *quicksort*.
- **3.** Faça um programa que receba uma palavra (String) e a transforme em um vetor de caracteres. Após feito isso, atribua em um vetor dinâmico, que deverá exibir todos os caracteres em uma única frase. Isso deverá ocorrer até que o usuário decida parar. Exemplo:

Digite uma palavra: Programar

Deseja digitar mais uma palavra? (S ou N): S

Digite uma palavra: é

Deseja digitar mais uma palavra? (S ou N): S

Digite uma palavra: fácil

Deseja digitar mais uma palavra? (S ou N): N

Frase final: "Programar é fácil"

- **4.** Faça um programa que leia uma quantidade de notas (referente a uma sala de aula), encerrando a entrada de dados quando for informado um valor igual a **-1** (que não deve ser armazenado). Após a entrada de dados, faça:
 - Mostre a quantidade de valores que foram lidos;
 - Exiba todos os valores na ordem em que foram informados;
 - Exiba todos os valores na ordem inversa à que foram informados, um abaixo do outro;
 - Calcule e mostre a soma dos valores;
 - Calcule e mostre a média dos valores:
 - Calcule e mostre a quantidade de valores acima da média calculada.
- **5.** Faça um programa que pergunte ao usuário quantos elementos ele quer visualizar da sequência de Fibonacci. Os números dessa sequência deverão ser calculados e armazenados em um vetor dinâmico. Também deverá ser exibido em tela os números da sequência. Exemplo:

Digite a quantidade de elementos para a sequência: 12 Sequência de Fibonacci: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89