**Report**

∗ What data structure you chose and why

user.txt, friend.txt, word.txt의 파일들은 제일 기본적인 방법인 배열과 구조체로 받았습니다. 작업을 할 때 실행시간이 오래 걸리기는 하지만 제일 기본적이고 기초적인 방법으로 해보고자 하여 이런 방법으로 데이터들을 저장하기 시작했습니다.

∗ What is your expected performance

배열과 구조체로 작업을 하니 실행시간의 답답함을 느꼈습니다.

중간중간의 작업들은 괜찮지만 맨 처음 데이터들을 입력하고 인터페이스가 뜨기까지 약간의 시간이 필요한 것을 느꼈습니다.

∗ How would you improve the system in the future

생각하기 따라 같은 내용을 만들더라도 다양한 방법이 있을 것이라는 생각이 들면서 시간이 된다면 자료들을 구조체형식이 아닌 트리 형식, 그래프 형식으로도 표현을 해보고 싶습니다.

또한 메뉴 2,3번을 구현하지 못했는데 heap을 이용하여 구현한다면 편리하게 메뉴를 사용할 것 같습니다.