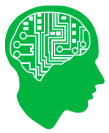

SkillFactory

Fullstack разработчик на Python

Модуль Практические задачи

Идентичность

id(obj)	уникальный идентификатор
-6,..,256	числа в кэше
'a', .., 'z' **'A', .., 'Z'** **и др. символы**	кэшируемые строки
a == b	равенство (по значению)
a is b	равенство (по ссылке)

Множества (set)

{1,2,3,42,169}	создание явно
set(obj)	создание из итерируемого объекта ***obj***

Операции над множествами

s.union(other)	объединение
s.intersection(other)	пересечение
s.difference(other)	разность
s.symmetric_difference(other)	симметричная разность

Логические операторы

and	если все операнды истинные, возвращается последний
and	если один из операндов ложные, возвращается первый ложный
or	если все операнды ложные, то возвращается последний
or	если хотя бы один операнд истинный, то возвращается он, а остальные *игнорируются*

Все или любой

any(iter_obj)	возвращается True, если хотя бы один элемент *iter_obj* истинные
all(iter_obj)	возвращается True тогда и только тогда, когда все элементы *iter_obj* истинные

Генератор списка

[i for i in iter_obj]
простой генератор
[i for i in iter_obj if cond]
генератор с условием

zip

for a,b in zip(A,B): **   # какой-то код**
склеивание двух списков поэлементно

map

map(func, iter1, iter2, …)
применяет **func** к каждому элементу итерируемых объектов
возвращает итератор результатов применения функции

filter

filter(func, iter1)
функция **func** возвращает *True* или *False*
результат - итератор элементов, для которых **func** возвращает True

lambda-функции

lambda x1,x2 : x1+x2
создание анонимной функции
выполняют только одну инструкцию