

Documentación Sprint 1 Semanas 3

PetLost

Localización de mascotas perdidas

Apellidos, Nombres	Correo electrónico	Rol
Vallejo Salazar, Jorge Antonio	jorgevallejo2990@gmail.com	Gestor de Proyecto
Castro Valencia, Cristian	cristiancastro9909@gmail.com	Gestor Base de datos
Montero Corzo, Jesús David	jesusda71.2@gmail.com	Desarrollador Back-end
Useche Perdomo, Joshua Daniel	joshua_dup@hotmail.com	Desarrollador Front-end
Ardila Madero, Leonardo José	lejoarma@hotmail.com	Tester

Historias de Usuario

Nota aclaratoria: Todo lo que se encuentre subrayado en amarrillo, será un plus.

Sprint 1

Historia de usuario	
ID: H001	Nombre: Registro de usuario
Prioridad: Alta	Iteración: 1
rol: Yo como usuario/cliente	
Funcionalidad: Deseo regis	trarme para poder publicar v ver mascotas perdidas

Criterio de aceptación:

- Debe ingresar los siguientes datos: Nombre, Apellido, Teléfono y Correo.
- Si los datos están completos, se mostrará mensaje de "Registro Exitoso" y se redireccionará al login
- Si los datos son incompletos se mostrará un validador en los campos que faltan por diligenciar y un mensaje "Registro Fallido"

Historia de usuario	
ID: H002	Nombre: Ingreso de usuario
Prioridad: Alta	Iteración: 1
rol: Yo como usuario/o	liente

Funcionalidad: Deseo ingresar a la aplicación para poder hacer uso del sistema

- Debe ingresar el correo
- Debe ingresar la contraseña y poder visualizarla
- Si el usuario existe se redirige a la pantalla principal de la aplicación
- Si el usuario no existe se le muestra el mensaje de "Usuario no existe"
- Si se da click en el botón ingresar sin llenar un campo se mostrará el mensaje "Todos los campos son obligatorios"

Sprint 2

Historia de usuario	
ID: H003	Nombre: Ver Perfil de usuario
Prioridad: Alta	Iteración: 2

rol: Yo como usuario/cliente

Funcionalidad: Quiero ver los detalles del perfil recién creado.

Criterio de aceptación:

• Se debe mostrar: Nombre, Email y Teléfono

- Se debe poder agregar información como: Ciudad/Municipio de residencia
- Solo se verá reflejada la información no se puede modificar.

Historia de usuario	
ID: H004	Nombre: Ver Mascota Perdida
Prioridad: Alta	Iteración: 2

rol: Yo como usuario/cliente

Funcionalidad: Quiero ver los detalles de una mascota seleccionada para tener más información para localizarla.

- Se debe mostrar: Imagen de la mascota
- Una breve descripción de la mascota como nombre y dueño de la mascota
- Poder ordenar perdidas recientes Plus
- Poder ordenar perdidas más antiguas Plus
- Poder ordenar por ciudades Plus
- Poder mostrar fecha de perdida en la tarjeta Plus

Sprint 3

Historia de usuario	
ID: H005	Nombre: Publicar mascota perdida
Prioridad: Alta	Iteración: 3

rol: Yo como usuario/cliente

Funcionalidad: Deseo publicar una mascota perdida para que pueda ser vista por otros usuarios

Criterio de aceptación:

- Se debe llenar los siguientes campos: Nombre, descripción detallada como Color, Raza y manchas especificas en zonas del cuerpo.
- Fecha de perdida
- Lugar donde se perdió
- Campo para cargar imágenes máx. 3 imágenes por mascota
- Si se da click en publicar sin que se halla llenado todos los campos, se debe avisar que ningún campo debe quedar vacío.

Historia de usuario	
ID: H006	Nombre: Ver Mascota Perdida
Prioridad: Alta	Iteración: 3

rol: Yo como usuario/cliente

Funcionalidad: Quiero ver los detalles de una mascota seleccionada para tener más información para localizarla.

- Se debe mostrar: Imagen, nombre, descripción, si es gato o perro, fecha de perdida, lugar de perdida.
- Datos de contacto del dueño como: Nombre, Teléfono y Correo.
- Botón de contactar. Plus

HISTORIAS DE USUARIO PLUS

Historia de usuario	
ID: H007	Nombre: Confirmar visto de mascota
Prioridad: Baja	Iteración: 4
wale Va sama uguaria/a	lianta

rol: Yo como usuario/cliente

Funcionalidad: Deseo poder informar que he visto una mascota con las características que están buscando cerca de mi lugar de vivienda o de trabajo.

Criterio de aceptación:

- Se debe llenar los siguientes campos: Lugar, fecha, detalles, teléfono de contacto de la persona que esta reportando y ponerse en contacto con la persona que anuncio la perdida.
- Cuando se envié la información un mensaje de "Publicación exitosa"

Historia de usuario	
ID: H008	Nombre: Actualizar Perfil de Usuario
Prioridad: Baja	Iteración: 4
rol: Yo como usuario/cliente	

Funcionalidad: Deseo cambiar la información de mi perfil como actualizar el correo, la dirección si me llego a mudar, o el teléfono en caso de pérdida o extravió.

- Se debe llenar los siguientes campos: Nuevo teléfono, nueva dirección y nuevo correo.
- Botón de update de información con mensaje de "Actualización exitosa"

Historia de usuario	
ID: H009	Nombre: Actualizar Publicación
Prioridad: Baja	Iteración: 4
rol: Yo como usuario/cli	ente

Funcionalidad: Deseo cambiar la información de mi publicación para ofrecer nuevos o actualizados detalles acerca del estado de mi mascota.

Criterio de aceptación:

- Se debe llenar los siguientes campos: Nombre, Color(es), Raza, Descripción, Características únicas, Fecha, Lugar, Imagen.
- Si se da click en actualizar y hay un campo vacío, se debe avisar que ningún campo debe quedar vacío.

Historia de usuario	
ID: H004 – H010	Nombre: Listar Mascotas
Prioridad: Alta	Iteración: 4

rol: Yo como usuario/cliente

Funcionalidad: Quiero ver una lista de mascotas perdidas para ver las mascotas de forma ordenada. En la historia 0004 se anuncia, y se podría ordenar por recientes, mas antiguas, ciudades, y fechas de perdida.

- Las mascotas deben verse en forma de mosaico
- Se deben poder filtrar las mascotas por: Perro, Gato, Antiguas, Recientes

Historia de usuario			
ID: H011	Nombre: Eliminar Publicación		
Prioridad: Baja	Iteración: 4		
rol: Yo como usuario/cliento	3		
	Funcionalidad: Deseo eliminar publicación realizada, debido a que ya encontré a la		
mascota o por un caso fortui	to.		
Criterio de aceptación:			
 Se debe dirigir a la p 	estana de perfil, buscar el anuncio creado y oprimir el		
botón borrar publicación.			
• Al momento de borrar publicación, saltara un anuncio "Esta usted seguro de			
hacer dicha acción y	hacer dicha acción y no se podrán recuperar los cambios realizados" Si o No.		
Confirmar.			

Gestión de Configuración.

Publicación eliminada con éxito.

Los animales nos otorgan continuamente un amor incondicional y por esa razón poco después de que lleguen a nuestras vidas se transforman en un integrante más del núcleo familiar. Quien ha pasado por la pérdida de una mascota sabe el dolor que implica este caso. No es simple aceptar que nuestro estimado amigo por el momento se encuentra perdido, extraviado, o simplemente no volverá más, como tampoco volverán los infinitos instantes de alegría y cariño que nos regalaba todos los días.

Por lo tanto, este recurso está diseñado para ayudar a encontrar una mascota perdida, así como proporcionar herramientas de información y/o contacto entre dueños y personas que encuentran mascotas, formularios para informar una pérdida con información detallada del evento de pérdida. Además, aquellos que encuentran a una mascota perdida deben encontrar formas confiables de devolver el animal a casa de manera segura.

PetLost

Objetivo

Facilitar la búsqueda, localización y recuperación de mascotas pérdidas por medio del uso de un aplicativo web.

Público Objetivo:

Familias y dueños de mascotas.

Impacto Esperado:

Aumento en las cifras de recuperación de mascotas extraviadas.

Link Repositorio GitHub: https://github.com/onfevs/PetLost

Mapa Mental: https://www.mindmeister.com/map/2387626350

Meistertask (Trello): https://www.meistertask.com/app/project/dt6mTObL

Comunicación: Vía WhatsApp Grupo 6

Reuniones: Google Meet

Reuniones: Todos los sábados para mostrar avances

Reuniones diarias: 15 min en hrs de la noche.

Variables en Ingles

snake_case.

Integrantes del equipo Roles y tecnologías

CRISTIAN CASTRO

I. Rol: BASE DE DATOS (DB)

II. Tecnología: MySQL

PetLost

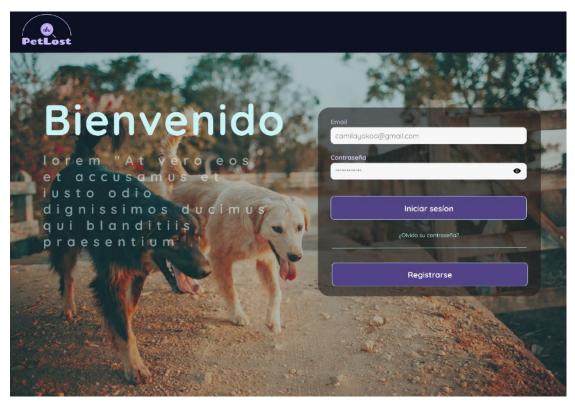
- JESUS MONTERO
- I. Rol: BACK-END
- II. Tecnología: JAVA Con Spring Boot, Se puede en C#, Python
 - JHOSUA USECHE
- I. Rol: FRONT-END
- II. Tecnología: HTML, CSS Bootstrap, JAVASCRIP
 - LEONARDO ARDILA
- I. Rol: TESTER
- II. Tecnología: FRONT-END
 - JORGE VALLEJO
- I. Rol: GESTOR DE PROYECTOS Mindmeister MeisterTask
- II. Tecnología: FRONT-END

INFORME RETROSPECTIVA SEMANAL.

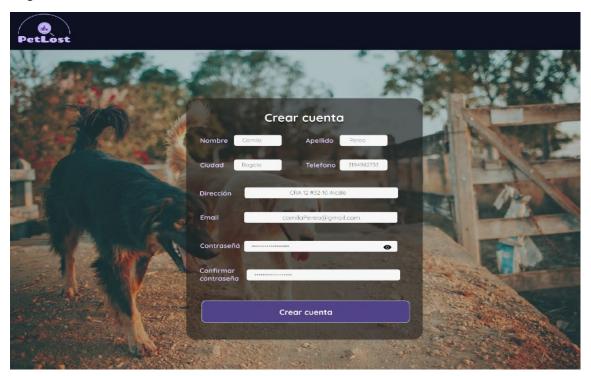
- 1. Entregables
- 2. Plan de acciones de mejora
- 3. Mejorar practicas
- 4. Acuerdos de equipo actualizados
- 5. Impedimentos a escalar.
- 1. Se han ido realizando las entregas de lo que se ha solicitado, a medida que transcurre el tiempo, cada integrante del grupo esa cumpliendo a cabalidad su rol.
- 2. Se debe mejorar un poco la comunicación, ya que varios integrantes no cuentan con un buen acceso a la red, o tienen otros compromisos, no significa que esto sea un impedimento para lograr las tareas asignadas.
- 3. Se han ido proponiendo ideas las cuales han mejorado las practicas que estamos llevando a cabo.
- 4. Como grupo cada cambio se somete a una votación en el cual 3 votos es la mayoría.
- 5. Sin impedimentos hasta la fecha.

MOCKUPS

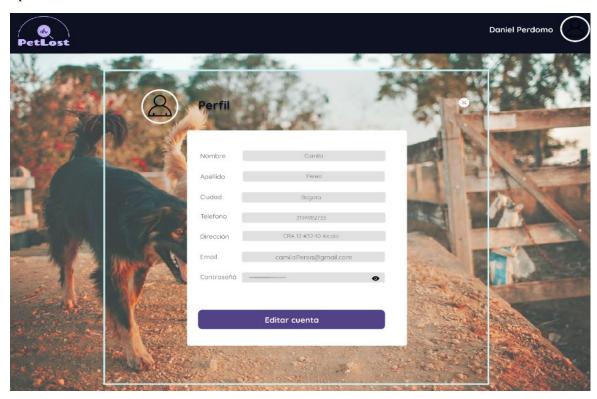
Login



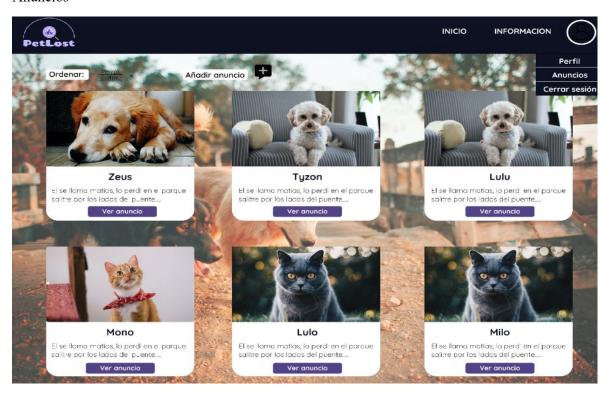
Registro



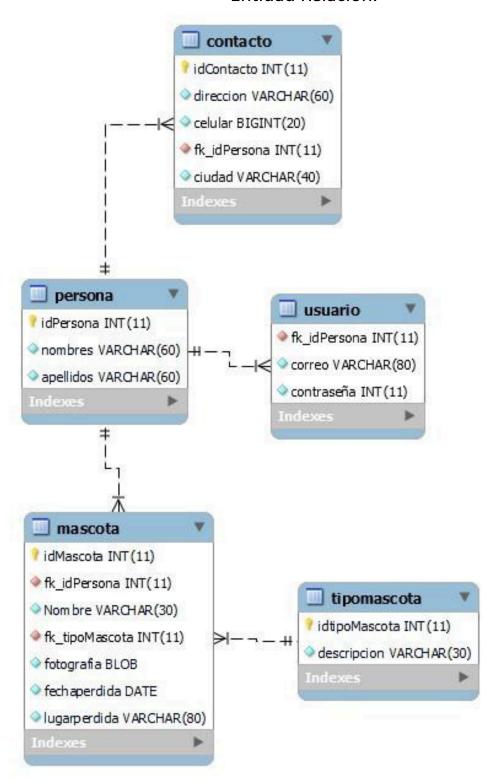
Sprint 2 : Perfil



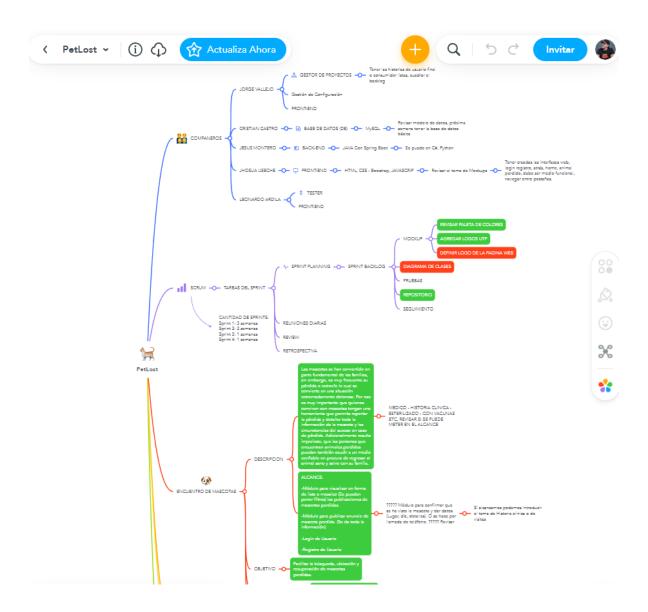
Anuncios



Entidad Relacion.



Evidencias



PetLost

