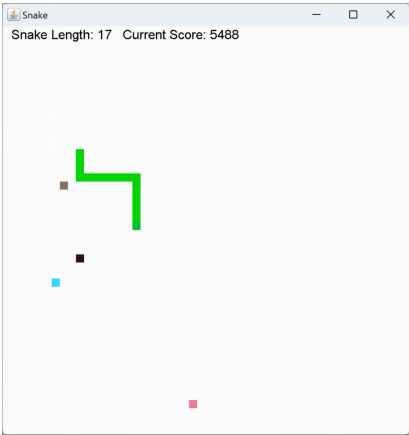


贪吃蛇 Snake 游戏介绍



如图所示为贪吃蛇游戏界面。游戏开始时，蛇拥有基础长度 5 和基础分数 2000。蛇以速度 1 从界面左上角向右移动，玩家可以按下如下方式操控蛇转向： **W** 上 **S** 下 **A** 左 **D** 右

同时，也可以按下 **1** ~ **4** 控制蛇的速度。速度为 1 时不消耗分数，其他速度均消耗分数，且速度越快，爬行单位距离消耗的分数也越多。

P 暂停，再按一次继续； **R** 新一局游戏，可以在玩的过程中按下，也可以在 GamOver 后按下； **H** 隐藏/显示字幕。

当答辩方块与蛇头相撞、蛇头碰到边界、蛇头碰到蛇身或者分数为 0 时，游戏结束。
游戏中的一些方块说明：

颜色	方块名	说明
	奖励方块	吃了得分 500，只有在被吃了之后才会消失，并生成新的。
	惩罚方块	吃了扣分 400，会消失、随机刷新，有接近 0.8 的概率贴脸生成（在玩家前进方向前几格生成）。
	彩蛋方块	吃了加分 1200，会消失、随机刷新，且消失前 0.8 秒闪烁。
	答辩方块	会随机从边界生成并沿着直线移动，如果与蛇身相撞，丢失相撞位置到蛇尾的所有长度，每丢失 1 单位长度扣 300 分，至多扣至 1000 分；若与蛇头相撞，GameOver。

可能会出现少量 bug，此时跳过即可。