## 软件工程毕业设计(论文)成绩评定表(指导教师评审与推优)

年级: 2020 级 专业: 软件工程				姓名: 林子旺 学号: 2025123051			
设计(论文)题目 宠宝平台设计			计与实现-	<b>十与实现一前端集成与后端开发</b>			
设计(论文)类型		工程设计	应用研究	开发研究	基础研究	其它	
(划√)			√				
校内导师: 萧宗志 (姓名、职称)				<b>è业导师:</b> 、职称、单位)		无	
题目来源		题目是否来源	_		否☑		
考核的指标点		责 成绩 评分理由					
		化 (百分制) (考核与评价标准请参见毕业设计教学大组				教学大纲)	
课程目标 1 能够在学位论文或答辩过程中分析任务书提出问题的关键影响因素,评估、论证解决方案的可行性和合理性,并获得有效结论。	4%	95		分评估、论证籍 获得充分有效的		了性和合理性	
课程目标 3 能够针对任务书的要求调研相关领域最新进展和发展趋势,在复杂软件系统设计开发过程中具有创新意识和创新实践能力,能够将新知识、新技术用于解决方案和开发过程的设计和改进。	4%	95	3. 在复杂软件系统设计开发过程中具有很强的创新意识和创新实践能力 4. 能够充分地将新知识、新技术用于解决方案和开发过程的设计和改进				
<b>课程目标 4</b> 能够针对开题报告确定的 系统关键问题选择合理的研究路线,设 计可行的实验方案	4%	95	1. 该生能够独立提出符合选题的可行性研究方案、实验方案、设计方案,独立进行实验和研究方案论证2. 能够设计充分可行的实验方案				
课程目标 6 在项目研发过程中能够选择、使用或开发恰当的专业工具和技术、合理利用软硬件资源,对拟定的研究问题进行预测、模拟、分析与设计,并能在工程实践中理解相关工具的局限性。	4%	95	技术对复护	1. 能够充分选择、使用或开发恰当的软件工程工具和技术对复杂软件工程问题进行开发、测试、验证与维护 2. 并能在工程实践中充分理解相关工具的局限性。			
课程目标7在项目研发过程中能够理解多学科背景下的软件项目团队中每个角色的定位与责任,胜任个人承担的角色,独立完成团队分配的任务。	5%	95	角色的定	1. 能够充分理解多学科背景下的软件项目团队中每个角色的定位与责任, 2. 能够充分胜任个人承担的角色,独立完成团队分配的任务。			
课程目标 8 在项目研发过程中掌握软件项目的开发流程与管理方法,能按照开发计划组织实施项目开发,并在开发过程中对范围、成本、进度、质量、资源等项目要素进行监控和管理。	5%	95	1. 充分掌握软件项目的开发流程与管理方法, 2. 能够充分地按照软件开发计划组织实施软件项目开发,并在开发过程中对范围、成本、进度、质量、资源等项目要素进行监控和管理。				

论文评阅人评阅成绩 (加权平均:各项得分*各项成绩占比 之和)	26%	24. 7					
<b>其它修改意见:</b> 能够充分利用软件工程工具进行开发,有效解决开发过程的难点,完成毕设项目。							
评审专家签名:							

日期: 2024-05-13