Instytut Informatyki UWr

Wstęp do informatyki

Lista 2

Dane są następujące problemy algorytmiczne, sformułowane opisowo:

- 1. [1] Dla danych trzech liczb odpowiedz na pytanie, czy mogą one być długościami boków trójkąta.
- 2. [1] Dla danych liczb całkowitych *m* oraz *n* podaj wynik ich dzielenia całkowitego oraz resztę z tego dzielenia. Uwzględnij możliwość, że *m* lub *n* może być ujemna.
- 3. [1] Sprawdź czy wszystkie liczby podane na wejściu mają tę samą parzystość.

Dla każdego z powyższych problemów:

- a) Sformułuj precyzyjną specyfikację.
- b) Podaj algorytm zgodny z Twoją specyfikacją w postaci schematu blokowego.
- c) Napisz program w kodzie RAM odpowiadający Twojemu schematowi blokowemu.
- d) Wyznacz asymptotyczną złożoność czasową (najgorszego przypadku) skonstruowanego przez Ciebie algorytmu.
- 4. [1] Podaj schemat blokowy i program w kodzie RAM dla zadania opisanego następującą specyfikacją:

Wejście: n – liczba naturalna; $x_1, ..., x_n$ – ciąg liczb

Wyjście: **1** gdy $x_1 < ... < x_n$; **0** w przeciwnym przypadku.

Wyznacz asymptotyczną złożoność czasową i pamięciową Twojego rozwiązania.

5. [1] Niech *n* mod *m* oznacza resztę z dzielenia liczby n przez liczbę m. Poniższy algorytm zapisz w postaci schematu blokowego i w kodzie RAM (p. zad. 1).

Algorytm Euklidesa v. 2.0

Czytaj n, m

Jeżeli n<m: zamień(n,m)

Dopóki m>0:

- $-n \leftarrow n \mod m$
- Jeżeli n < m: Zamień(n,m)

Wypisz *n*

6. [2] Podaj schemat blokowy i program w kodzie RAM dla zadania opisanego następującą specyfikacją:

Wejście: n – liczba naturalna; $x_1, ..., x_n$ – ciąg liczb

Wyjście: ciąg x_n , x_{n-1} ,..., x_2 , x_1 (czyli wyjście tworzą elementy ciągu x_1 ,..., x_n wypisane w odwrotnej kolejności)

Wyznacz asymptotyczną złożoność czasowa i pamięciowa Twojego rozwiązania.

7. [1] Podaj schemat blokowy i program w kodzie RAM dla zadania opisanego następującą specyfikacja:

Wejście: n – liczba naturalna; $x_1,...,x_n$ – ciąg liczb

- Wyjście: **1** gdy istnieje 0 < i < n+1, takie że $x_1 < ... < x_i$ oraz $x_i > x_{i+1} > ... > x_n$; **0** w przeciwnym przypadku.
- Wyznacz asymptotyczną złożoność czasową i pamięciową Twojego rozwiązania.
- 8. [1] Podaj schemat blokowy i program w kodzie RAM dla następującego zadania: dla danej na wejściu dodatniej liczy naturalnej n, wpisz liczbę n do komórek pamięci o numerach $n, 2n, 3n, ..., (n-1)n, n^2$.

Zadania dodatkowe (nie rozwiązywane na ćwiczeniach):

- 1. [1] Wykonaj polecenia a) d) dla zadania: Dla danej liczby naturalnej n oraz podanych za nią n liczb naturalnych a_1, \ldots, a_n , wyznacz iloczyn a_1, \ldots, a_n .
- 2. Wykonaj polecenia a) d) dla zadań 1 7 z listy 1.
- 3. Pokaż jak rozwiązać następujące zadanie (w pseudokodzie lub jako schemat blokowy): "Podaj sposób na zamianę wartości dwóch zmiennych *x* i *y*." W swoim rozwiązaniu nie możesz użyć trzeciej zmiennej.
 - Uwaga. Zakładamy, że x i y to zmienne przechowujące liczby całkowite (dowolnie duże/małe).
- 4. [1] Podaj specyfikację funkcji, która dla danych liczb całkowitych x oraz y zwraca xy. Zadbaj, by Twoja specyfikacja uwzględniała liczby ujemne, zero itp.