## Metody programowania 2015

Lista zadań nr 2

Na zajęcia 9-12 marca 2015

Zadanie 1 (1 pkt). Przypomnijmy predykat append/3:

```
append([], X, X).
append([H|T], X, [H|Y]) :-
append(T, X, Y).
```

Narysuj prologowe drzewo poszukiwań dla celu:

?- append(X, Y, [a,b,c]).

Zadanie 2 (1 pkt). Przypomnijmy predykat select/3:

```
select(H, [H|T], T).
select(X, [H|T], [H|S]) :-
    select(X, T, S).
```

Narysuj prologowe drzewo poszukiwań dla celu:

?- select(x, L, [a,b,c]).

Zadanie 3 (1 pkt). Zadaj Prologowi następujące pytania:

- 1. Jakie pary list mają tę własność, że druga jest wynikiem konkatenacji dwóch kopii pierwszej z nich?
- 2. Jaki element należy usunąć z listy [a,b,c,d] by otrzymać listę [a,c,d]?
- 3. Jaką listę należy dołączyć do listy [a,b,c], by otrzymać liste [a,b,c,d,e]?

**Zadanie 4 (1 pkt).** Zaprogramuj w Prologu poniższe predykaty:

- even(X), spełniony gdy lista X ma parzystą liczbę elementów;
- palindrom(X), spełniony gdy lista X jest palindromem;
- 3. singleton(L), spełniony gdy X jest listą jednoelementowa.

**Zadanie 5 (1 pkt).** Zaprogramuj w Prologu poniższe predykaty:

- 1. head(H, L), spełniony gdy H jest pierwszym elementem (głową) listy L;
- 2. last(*L*, *H*), spełniony gdy *H* jest ostatnim elementem listy *L*;
- 3. tail(T, L), spełniony gdy T jest listą wszystkich z wyjatkiem pierwszego elementów (ogonem) listy L;
- 4. init(*L*, *T*), spełniony gdy *T* jest listą wszystkich z wyjatkiem ostatniego elementów listy *L*;
- 5. prefix(*P*, *L*), spełniony gdy *P* jest listą początkowych elementów (prefiksem) listy *L*;
- 6. suffix(L, S), spełniony gdy S jest listą końcowych elementów (sufiksem) listy L.

**Zadanie 6 (1 pkt).** Zaprogramuj w Prologu taki predykat sublist/2, że cel

$$\mathsf{sublist}(l_1, l_2)$$

jest spełniony, gdy lista  $l_2$  jest podlistq listy  $l_1$ . Przy kolejnych nawrotach predykat powinien wygenerować wszystkie podlisty w dowolnej kolejności. Podlistą listy  $[x_1,\ldots,x_n]$  nazywamy dowolną listę postaci  $[x_{i_1},\ldots,x_{i_k}]$  dla  $1 \leq i_1 < \ldots < i_k \leq n$ . Podlista powstaje zatem przez usunięcie z listy niektórych elementów. Lista n-elementowa ma  $2^n$  podlist.

**Zadanie 7 (1 pkt).** *Permutacją* listy  $[x_1,...,x_n]$  nazywamy dowolną listę postaci

$$[x_{i_1},\ldots,x_{i_n}],$$

gdzie  $i_1, \ldots, i_n$  są parami różnymi liczbami z przedziału  $1, \ldots, n$ . Permutacja powstaje zatem przez przestawienie kolejności elementów na liście. Lista n-elementowa ma n! permutacji.

Permutacje można generować *przez wybieranie*, zgodnie z następującym schematem rekurencyjnym:

- Jedyną permutacją listy pustej jest lista pusta.
- Aby wygenerować permutację pewnej niepustej listy, wybierz z niej dowolny element. Wybrany element będzie głową tworzonej permutacji. Jej ogonem będzie natomiast permutacja listy pozostałej po wybraniu tego elementu.

Zaprogramuj predykat perm/2 implementujący powyższy algorytm.