## Program:

#### Elementy Algebry i Teorii Liczb

- 1. Funkcje całkowitoliczbowe, arytmetyka modularna, operacje sufit i podłoga zaokrąglania liczb rzeczywistych, algorytm mergesort. (2 godz.)
- 2. Asymptotyka funkcji liczbowych z uwzględnieniem zastosowań w szacowaniu złożoności czasowej algorytmów. (2 godz.)
- 3. Podzielność liczb, algorytm Euklidesa. (2 godz.)
- 4. Liczby Fibonacciego. (1 godz.)
- 5. Liczby pierwsze i względnie pierwsze. Rozkład na czynniki. Funkcja Eulera. Kwadraty łacińskie. Chińskie twierdzenie o resztach. Twierdzenie Eulera (4 godz.)

### Kombinatoryka

- 1. Rozmieszczenia, permutacje, kombinacje, podziały (zbioru, liczby), Lemat Burnside'a. (4 godz.)
- 2. Metody generowania prostych obiektów kombinatorycznych. (2 godz.)
- 3. Przykłady prostych problemów definiowanych rekurencyjnie. (2 godz.)
- 4. Rozwiązywanie równań rekurencyjnych, funkcje tworzące. (4 godz.)
- 5. Liczby Catalana. (1 godz.)
- 6. Zasada włączania i wyłączania. (2 godz.)

#### Teoria grafów i zbiorów uporządkowanych

- 1. Relacje porządku i równoważności i ich przykłady. (1 godz.)
- 2. Rozszerzenia liniowe zbiorów uporządkowanych zastosowanie w konstrukcji algorytmów sortujących. (1 godz.)
- 3. Definicje i przykłady krat, krat rozdzielnych i Algebr Boole'a. (2 godz.)
- 4. Definicja i przykłady grafów, grafy pełne, dwudzielne skierowane, stopień wierzchołka. (2 godz.)
- 5. Drogi i cykle w grafach: grafy spójne i dwudzielne. (1 godz.)
- 6. Drzewa równoważność różnych definicji. (1 godz.)
- 7. Komputerowa reprezentacja grafów. (1 godz.)
- 8. Metody BFS i DFS przeszukiwania grafów. (2 godz.)
- 9. Minimalne drzewa rozpinające algorytmy Kruskala i Prima-Dijkstry. (2 godz.)
- 10. Przechodnie domkniecie: algorytmy Dijkstry i Warshalla. Złożoność problemu. (3 godz.)
- 11. Cykle i drogi Eulera. (1 godz.)
- 12. Cykle i drogi Hamiltona tw. Ore i wielomianowa redukcja problemu drogi do cyklu i odwrotnie. (2 godz.)
- 13. Grafy planarne. Tw. Kuratowskiego i wzór Eulera. (3 godz.)
- 14. Kolorowanie grafów: zastosowanie planowanie sesji egzaminacyjnej. Algorytm sekwencyjny i twierdzenie o 5-kolorowaniu grafów planarnych. (2 godz.)

# Elementy rachunku prawdopodobieństwa

- 1. Przestrzeń zdarzeń elementarnych, zdarzenia, prawdopodobieństwo w dyskretnych przestrzeniach zdarzeń. (2 godz.)
- 2. Prawdopodobieństwo warunkowe i wzór na prawdopodobieństwo całkowite. Wzór Bayesa. (2 godz.)
- 3. Niezależność zdarzeń. Schemat Bernoulliego. (2 godz.)
- 4. Zmienne losowe, wartość oczekiwana i wariancja. Prawa wielkich liczb. (2 godz.)
- 5. Prawdopodobieństwo w ciągłych przestrzeniach zdarzeń. Rozkład normalny. (2 godz.)