COFFEE SHOP

(tablica koncepcyjna)



Valentyn Baliuk Anton Lunyov Igor Tryhub

Dlaczego tu jesteśmy? Dlaczego klient potrzebuje takie oprogramowanie?

Zeby omówić szczegóły tworzenia naszego internetowego kawowego portalu. Klient zainteresowany tylko w sklepie, a także w portalu informacyjnym(blogu). Gdzie mógłby nie tylko kupić kawę z całego światu, a także maszyny kawowe, termo krążki, podzielić się z innymi swoją opinią lub sprawdzić jakość produktu który chciałby potencjalnie kupić.

Krótkie podsumowanie: Blog i sklep kawowy

Reklama produktu

- Reklama na Facebook i Instagram
- Sponsorowanie
- Organizacja eventów kawowych

Eventy

- Noc kino
- Zawody (np. AMPPZ)
- Kawa party
- Master klasy z gotowania kawy
- Potencjalnie promowanie w kawiarniach z wygodą dla siebie i dla nich(n.p. Sprzedaż im kawy ze zniżką)

Czego nie zamierzamy robić?

Sklep jest przeznaczony do sprzedaży tylko produkcji bezpośrednio powiązanej z kawą(maszyny kawowe, kawa, kubki, koszulki typu "Lubię kawę"). Na blogu także nie będą publikowane rzeczy nie powiązane z tematem.

Czego nie zamierzamy robić?

- Sprzedawać reklamy na nasze stronie internetowej.
- Nieokreśloną na ten moment zostaje współpraca z kawiarniami na podstawie "my im kawę za obniżonymi cenami oni nam reklamę"

Kto nas otacza od strony klienta? Kto podejmuje decyzje ze strony klienta?

Sklep i blog kawowy, sprzedawca kawy. Decyzje ze strony klienta podejmują analitycy biznesowe klienta (tej firmy).

Architektura

Korzystamy z narzędzia Wordpress, które pozwala na szybkie i łatwe projektowanie stron internetowych. Także istnieje mnóstwo pluginów, np. Do realizacji płatności internetowych, repostów do sieci społecznościowych.

Wyzwania i ryzyko

- Trudność realizacji logiki biznesowej.
- Projektowanie interfejsu strony internetowej a także jej implementacja.

Czas na realizację

- Tydzień na zapoznanie się z Wordpress.
- Dwa tygodnie na projektowanie wyglądu i interfejsu strony. Miesiąc na implementację.
- Dwa tygodnie na testowanie lub miesiąc w szczególnie trudnym przypadku.

Elastyczne dostosowanie

Na dowolnym etapie implementacji a także projektowania wyglądu i interfejsu.

Zasoby ludzkie

- Projektant stron internetowych.
- Project manager.
- Developery:
 - dwóch dla frontend'u
 - jeden dla backend'u.
- Tester.

Koszty

Średnia miesięczna pensja developera * 2.

Miesięczna stawka testera.

Miesięczna stawka projektanta interfejsu i wyglądu.

Miesięczna stawka Project managera.

Rachunki za media i infrastrukturę 2500zł miesięcznie.

Budżet na wydatki nieprzewidziane ok 5000 zł.

Dziękujemy za uwagę!