Instytut Informatyki UWr

Wstęp do informatyki

Lista 7

Uwagi:

Uzasadnienia poprawności funkcji w Waszych rozwiązaniach **nie muszą być tak formalne** jak (niektóre) dowody poprawności na wykładzie 7. Należy jednak precyzyjnie formułować **niezmienniki** pętli i uzasadniać, że ich spełnienie (wraz z zaprzeczeniem warunku wejścia do pętli) pomaga dowieść pożądane własności programów.

1. [1] Twierdzimy, że poniższy program P jest częściowo poprawny względem następującej formalnej specyfikacji

```
{ n > 0 } P { res = | { j : a[j]=x \land 0 \leq j < n } | }
```

gdzie | A | oznacza liczbę elementów zbioru A. (Zauważ, że podany warunek końcowy można sformułować opisowo: "res jest równe liczbie elementów równych x w ciągu a[0],...,a[n-1]")

Sformułuj i intuicyjnie uzasadnij niezmiennik pętli, który pozwala formalnie wykazać częściową poprawność P względem tej specyfikacji.

```
PROGRAM P:
{ int i=0, res=0;
  while (i!=n) {
    if (a[i]==x)
        res=res+1;
    i=i+1;
  }
}
```

2. [1] Uzasadnij, że wartość zwracana przez poniższą funkcję dla naturalnego b>0 jest równa a^b. W swoim rozwiązaniu sformułuj niezmiennik pętli, uzasadnij jego poprawność.

```
int poti(int a, int b)
{ int n=a, k=b, res = 1;
 while (k!=0) {
   if (k%4!=0) {
      res = res * n;
      k = k - 1;
   }
   else {
      n = n * n;
      k = k / 2;
   }
} return res;
}
```

Wskazówka: formułując niezmiennik zajrzyj do dowodu poprawności algorytmu potęgowania podanego na wykładzie 7.

- 3. [1] Uzasadnij, że poniższa funkcja zwraca indeks elementu x w uporządkowanym ciągu a[0],...,[n-1]:
 - a) Uzupełnij warunek końcowy dla specyfikacji treści tej funkcji:

Warunek początkowy: n, x – liczby naturalne,

a – tablica liczb naturalnych, taka że a $[0] \le ... \le a[n-1]$

Warunek końcowy:

- res = -1 gdy
- res z przedziału [0, n 1] takie, że

gdy

- b) intuicyjnie uzasadnij zgodność funkcji ze specyfikacją z punktu (a);
- c) sformułuj poprawny niezmiennik pętli, uzasadnij jego przydatność w wykazaniu częściowej poprawności całej funkcji.

```
int znajdzI(int n, int a[], int x)
{ int b,e,s,res;
  b = 0; e = n - 1;
  res = -1;
  while (b<=e){
    s = (b+e)/2;
    if (a[s]==x) {res=s; b=e+1; }
    else
      if (x<a[s]) e=s-1; else b=s+1;
  }
  return res;
}</pre>
```

- 4. [1] Uzasadnij, że:
 - a) Funkcja poti spełnia własność stopu (przyjmujemy, że *b* to liczba naturalna dodatnia).
 - b) Funkcja znajdzI spełnia własność stopu.
- 5. [1] Ustal jakie jest działanie poniższej funkcji. Następnie sformułuj niezmiennik pętli, który pomoże uzasadnić Twoją odpowiedź.

```
int maxS(int n, int a[])
{ int ms, i;
  i=s=0; ms=a[0];
  while (i<n) {
    s=s+a[i];
    if (s>ms) ms=s;
    i++;
  }
  return ms;
}
```

- 6. [1] Zakładamy, że w tablicy a umieszczono tylko liczby nieujemne. Dla poniższej funkcji:
 - a) Ustal jaki jest efekt jej działania gdy w>0. Odpowiedź uzasadnij. (Twoje uzasadnienie <u>mie</u> musi być formalne.)
 - b) Uzasadnij, że funkcja spełnia własność stopu dla w>0.

```
int segment(int n, int a[], int w)
{ int l, p, s;
  l=p=0;
  s=0;
  while (s != w && p < n-1) { // && to spójnik and
    if (s < w) {
       s=s+a[p]; p++;
    }
    else {
       s = s-a[l]; l++;
    }
    while (s > w) {
       s=s-a[l]; l++;
    }
    if (s==w) return 1; else return 0;
}
```