Metody programowania 2015

Lista zadań nr 10

Na zajęcia 12, 14, 18 i 20 maja 2015

Zadanie 1 (1 pkt). Zdefiniuj listę

zawierającą wszystkie pary nieujemnych liczb całkowitych w kolejności określonej przez — znany z dowodu tw. Cantora — porządek

$$(x_1, y_1) \prec (x_2, y_2) \iff$$

 $x_1 + y_1 < x_2 + y_2 \lor (x_1 + y_1 = x_2 + y_2 \land x_1 < x_2)$

tj. takiej, że

nat2 =
$$[(0,0),(0,1),(1,0),(0,2),(1,1),(2,0),$$

 $(0,3),(1,2),(2,1),(3,0),(0,4),...]$

Wskazówka: definicja powinna zmieścić się w jednym wierszu długości mniejszej niż 45 znaków. Zauważ, że suma współrzędnych punktów leżących na tej samej przekątnej jest stała.

Zadanie 2 (1 pkt). Zaprogramuj w Haskellu algorytm Mergesort. Napisz dwie funkcje:

halve :: [a]
$$\rightarrow$$
 ([a],[a]) merge :: Ord a => ([a], [a]) \rightarrow [a]

tak, by można je było wykorzystać w programie:

```
msort [] = []
msort [x] = [x]
msort xs =
    merge . cross (msort, msort) . halve $ xs
gdzie
```

cross :: $(a \rightarrow c, b \rightarrow d) \rightarrow (a,b) \rightarrow (c,d)$ cross (f,g) = pair (f . fst, g . snd)pair :: $(a \rightarrow b, a \rightarrow c) \rightarrow a \rightarrow (b,c)$ pair $(f,g) \times = (f \times x, g \times x)$

Zadanie 3 (1 pkt). Zaprogramuj, a następnie wykorzystaj funkcję

do rozwiązania problemu 2-3-5 Dijkstry: zdefiniuj nieskończony rosnący ciąg liczb całkowitych

zawierający liczbę 1 i taki, że jeśli n jest elementem tego ciągu, to są nimi też 2n, 3n i 5n. Uwaga: w odróżnieniu od funkcji wykorzystanej w algorytmie Mergesort, ta funkcja merge_unique powinna usuwać duplikaty.

Zadanie 4 (1 pkt). Aby wyeliminować kopiowanie podczas dzielenia w algorytmie Mergesort listy na połowy możemy zdefiniować ogólniejszą funkcję "posortuj *n* początkowych elementów podanej listy":

msortn :: Ord a
$$\Rightarrow$$
 [a] \rightarrow Int \rightarrow [a]

Np.

msortn
$$[7,4,6,9,3,5,2]$$
 4 = $[4,6,7,9]$

Zaprogramuj ten algorytm. Użyj funkcji length by otrzymać zwykły algorytm sortowania.

Zadanie 5 (1 pkt). Niech

będzie klasą monoidów (półgrup z jednością). Chociaż nie możemy tego wyrazić wprost w Haskellu, jednak zakładamy, że metody tej klasy spełniają następujące aksjomaty:

$$\forall a :: a. e *** a = a$$
 $\forall a :: a. a *** e = a$
 $\forall a, b, c :: a. (a *** b) *** c = a *** (b *** c)$

Niech

$$a^0 = e$$
 $a^{n+1} = a *** a^n, n \in \mathbb{N}$

tj. w notacji Haskellowej:

```
infixr 7 ^^^
(^^^) :: Monoid a => a -> Integer -> a
a ^^^ 0 = e
a ^^^ (n+1) = a *** a ^^^ n
```

Powyższe równości są dobrą specyfikacją, ale nie implementacją potęgowania w monoidzie. Aby szybko wyliczać potęgę korzystamy raczej z następujących wzorów:

$$a^{0} = e$$
 $a^{n} = \begin{cases} a *** a^{n/2} *** a^{n/2}, & n \text{ is odd,} \\ a^{n/2} *** a^{n/2}, & \text{otherwise.} \end{cases}$

Wyprowadź powyższe równości ze specyfikacji funkcji potęgowania. Przepisz powyższe równości w Haskellu. Zadbaj o to, by funkcja zachowywała się rozsądnie dla ujemnych wykładników. Skorzystaj z powyższej definicji by obliczyć 1234567890¹²³⁴⁵⁶⁷⁸⁹⁰ mod 9876543210. Zdefiniuj monoid liczb całkowitych z dodawaniem i zerem.

Zadanie 6 (1 pkt). Poniższa deklaracja jest świetną specyfikacją, ale nie implementacją ciągu Fibonacciego:

Zwykle używamy takiej implementacji:

```
fib :: Num a => Integer -> a
fib = aux 1 1 where
    aux f1 f2 n =
        case n 'compare' 0 of
        LT -> 0
        EQ -> f1
        GT -> aux f2 (f1 + f2) (n-1)
```

która jednak okazuje się niewystarczająco dobra, by policzyć np.

Istnieje jednak szybszy sposób. Udowodnij, że dla dowolnego $n \in \mathbb{N}$ mamy

$$\left[\begin{array}{cc} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{array}\right]^n \ = \ \left[\begin{array}{cc} \operatorname{fib}(n-1) & \operatorname{fib}n \\ \operatorname{fib}n & \operatorname{fib}(n+1) \end{array}\right],$$

przy czym rozważamy tu zwyczajne potęgowanie macierzy 2×2 . Niech więc

data
$$Mtx2x2$$
 a = $Mtx2x2$ a a a a

gdzie wyrażenie Mtx2x2 a_{11} a_{12} a_{21} a_{22} reprezentuje macierz

$$\left[\begin{array}{cc} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{array}\right].$$

Zainstaluj typ Mtx2x2 w klasie Monoid i wykorzystaj powyższą równość do zdefiniowania efektywnej implementacji ciągu Fibonacciego.

Zadanie 7 (1 pkt). Udowodnij, że

```
map f . concat = concat . <math>map (map f)
```