## Ćwiczenia z ANALIZY NUMERYCZNEJ (L)

Lista nr 6

12 listopada 2015 r.

Zajęcia 25 listopada 2015 r. Zaliczenie listy **od 5 pkt.** 

L6.1. 1 punkt Uzasadnij, że schemat Hornera jest algorytmem numerycznie poprawnym.

L6.2. 1 punkt Sformułuj i udowodnij algorytm Clenshawa obliczania wartości wielomianu

$$w(x) = \frac{1}{2}c_0T_0(x) + c_1T_1(x) + c_2T_2(x) + \dots + c_nT_n(x)$$

w punkcie x, gdzie  $c_0, c_1, \ldots, c_n$  są danymi stałymi, a  $T_n$  oznacza n-ty wielomiany Czebyszewa.

**L6.3.** 2 punkty Niech  $T_n$  (n = 0, 1, ...) oznacza n-ty wielomian Czebyszewa.

- (a) Podaj postać potęgową wielomianu  $T_6$ .
- (b) Wykaż, że współczynnik wielomianu  $T_n$  przy  $x^n$  jest równy  $2^{n-1}$ .
- (c) Korzystając z faktu, że dla dowolnego x z przedziału [-1,1] n-ty  $(n \ge 0)$  wielomian Czebyszewa wyraża się wzorem  $T_n(x) = \cos(n \arccos x)$ :
  - i. sprawdź, że  $|T_n(x)| \le 1 \quad (-1 \le x \le 1; n \ge 0);$
  - ii. wyznacz wszystkie punkty ekstremalne n-tego wielomianu Czebyszewa, tj. rozwiązania równania  $|T_n(x)|=1$ ;
  - iii. udowodnij, że wielomian Czebyszewa  $T_{n+1}$   $(n \ge 0)$  ma n+1 zer rzeczywistych, pojedynczych, leżących w przedziale (-1,1).
- $\textbf{L6.4.} \ \boxed{1 \ \mathsf{punkt}} \ \mathtt{Udowodnij} \ \mathtt{jednoznaczność} \ \mathtt{rozwiązania} \ \mathtt{zadania} \ \mathtt{interpolacyjnego} \ \mathtt{Lagrange'a}.$
- L6.5. 1 punkt Podaj postać Lagrange'a wielomianu interpolacyjnego dla danych

**L6.6.** 1 punkt Niech będzie  $f(x) = x^3 + 2x^2 + x + 1$ .

- (a) Wyznacz wielomian stopnia  $\leq 6$  interpolujący funkcję f w punktach -2015, -1977, -1, 0, 1, 1977, 2015.
- (b) Wyznacz wielomian drugiego stopnia, interpolujący funkcję f w punktach  $-1,\ 0,\ 1.$

L6.7. 1 punkt Wykaż, że dla wielomianów

$$\lambda_k(x) := \prod_{j=0, j \neq k}^n \frac{x - x_j}{x_k - x_j} \qquad (k = 0, 1, ..., n)$$

zachodzi

a) 
$$\sum_{k=0}^{n} \lambda_k(x) \equiv 1$$
, b)  $\sum_{k=0}^{n} \lambda_k(0) x_k^j = \begin{cases} 1 & (j=0), \\ 0 & (j=1,2,\ldots,n). \end{cases}$ 

(-) Paweł Woźny