

แอปพลิเคชันจัดการหน้าที่และบทบาทในค่าย
(Role and Duty Management for Staff)

โดย

นายจักรพรรดิ สุวรรณโณ	รหัสนักศึกษา 61070022
นายตินต์ โตสงวน	รหัสนักศึกษา 61070061
นายธนพล จันทร์ละออ	รหัสนักศึกษา 61070071
นายธนพล มาติกาหนท์	รหัสนักศึกษา 61070072
นายธนวัฒน์ เขมวัชรเลิศ	รหัสนักศึกษา 61070074

อาจารย์ประจำวิชา

ผศ.ศรీนวล นลินทิพวงศ์
ผศ.ดร.กนกวรรณ อัจฉริยะชาญวิช

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชาระบบฐานข้อมูล
หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2562
คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

บทที่ 1

บทนำ

1.1. ความเป็นมา (ปัญหาและความสำคัญ)

เนื่องจากในปัจจุบันหลาย ๆ สถาบันทั้งในประเทศไทยและต่างประเทศนั้น มุ่งเน้นในการเสริมสร้างศักยภาพของนักศึกษาสถาบันของตนเองด้วยการจัดค่าย หรือการจัดกิจกรรมต่าง ๆ ที่ต้องอาศัยจำนวนของผู้จัดงานที่มาทำงานเป็นจำนวนมาก ซึ่งทำให้บางค่ายที่มีขนาดใหญ่สามารถบริหารจัดการบทบาทหน้าที่และตารางเวลา ในการทำงานของแต่ละคนเป็นเรื่องที่ยาก จึงได้มีการนำเทคโนโลยีเข้ามาประยุกต์ใช้ เพื่อนำมาใช้แก้ไขปัญหาดังกล่าวได้อย่างมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

1.2. วัตถุประสงค์ของการศึกษา

- 1) เพื่อช่วยให้การจัดการหน้าที่และบทบาทภายในค่าย สามารถดำเนินไปได้อย่างง่ายดาย
- 2) เพื่อลดความซับซ้อนของการจัดการงานในแต่ละฝ่ายในช่วงวันค่าย
- 3) เพื่อแบ่งหน้าที่และขอบเขตความรับผิดชอบของผู้จัดงานได้ชัดเจน
- 4) เพื่อลดภาระของผู้รับผิดชอบโครงการหรือค่ายที่จัด

1.3. ขอบเขตของการพัฒนาระบบ

สามารถเก็บข้อมูลของผู้จัดงานที่เข้ามาช่วยจัดงานและสามารถแบ่งบทบาทหน้าที่และจัดการแจกแจงขอบเขตของหน้าที่ในแต่ละช่วงเวลาของผู้จัดงานแต่ละคน ในช่วงเวลาจัดงานได้อย่างชัดเจน ยกตัวอย่างเช่น ค่ายวิชาการแห่งหนึ่ง ณ ช่วงเวลาเก้าโมง ทางผู้ใช้งานสามารถกดเพื่อดูได้ว่า ณ ช่วงเวลาเก้าโมงนั้น ฝ่ายไหนต้องทำอะไรบ้าง เช่น ฝ่ายอาหารต้องเตรียมอาหาร / ฝ่ายวิชาการเตรียมเนื้อหาสอน / ฝ่ายสนับสนุนการนำน้องเล่นกิจกรรม เป็นต้น โดยอ้างอิงเวลาจริง ณ ตอนนั้น

1.4. ขั้นตอนการพัฒนาระบบ

- 1) จัดเก็บและวิเคราะห์ Requirement จากแบบฟอร์มที่ส่งให้บุคลากรที่เกี่ยวข้องทำ
- 2) ออกแบบโครงสร้างฐานข้อมูล
- 3) ออกแบบหน้าตาของเว็บในเบื้องต้น
- 4) เริ่มการทำเว็บในเบื้องต้น ตรวจสอบข้อผิดพลาดและแก้ไข
- 5) ทดสอบระบบ และลดข้อผิดพลาดของแอปพลิเคชัน
- 6) นำระบบทดลองใช้จริงกับค่ายที่กำลังจะเกิดขึ้นของคณะ (ITCAMP16)
- 7) เก็บข้อผิดพลาดและปรับปรุงระบบ

1.5. เครื่องมือและเทคโนโลยีที่ใช้

1. HTML – ในการกำหนดการแสดงผลสิ่งต่าง ๆ ที่แสดงอยู่บนแอปพลิเคชัน
2. JavaScript – ในการกำหนดฟังก์ชันต่าง ๆ ในแอปพลิเคชัน
3. CSS – ใช้กำหนดรูปแบบหน้าตาของไฟล์ HTML
4. SQL – ภาษาที่ใช้ในการ Query ข้อมูล
5. Django rest framework – เป็น framework หลักที่ใช้ในการพัฒนาแอปพลิเคชัน
6. API ต่าง ๆ – ใช้ในการดึงข้อมูลเพื่อนำไปใช้ในอนาคต

1.6. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. ได้รู้จักการเก็บฐานข้อมูลเพื่อนำมาประยุกต์ใช้แก้ปัญหา
2. เพื่อนำมาแก้ปัญหาที่เกิดขึ้นได้จริง โดยเฉพาะค่ายไอทีแคมป์ (IT Camp) ของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สจล.
3. ได้เรียนรู้ภาษาใหม่ ๆ และรู้จักการ Develop แอปพลิเคชันโดยมีการนำ Database เข้ามาใช้
4. ผู้ใช้สามารถนำแอปพลิเคชันเข้ามาใช้จริงและแก้ปัญหาได้จริง
5. ลดภาระของผู้ใช้ที่เป็นกลุ่มเป้าหมายได้อย่างมีประสิทธิภาพ

บทที่ 2

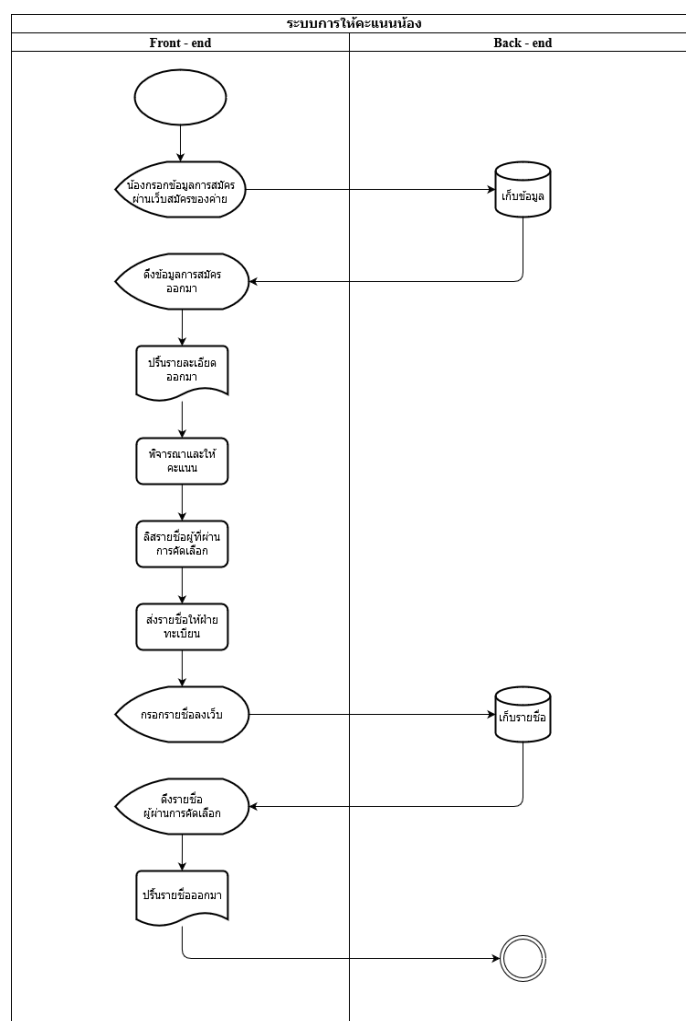
การทำงานของระบบปัจจุบัน

2.1. ลักษณะการทำงานของระบบ

2.1.1. รายละเอียดงานปัจจุบันมีปัญหาอะไร

ทางเราได้ศึกษาเกี่ยวกับระบบการจัดการค่ายของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สจล. โดยระบบโดยรวมที่เราได้ทำการศึกษา คือระบบการจัดการหน้าที่บทบาท และ สิ่งต่าง ๆ ภายในค่าย เช่นค่ายไอทีแคมป์ ค่ายทูบีไอที หรือค่ายอื่น ๆ ทั้งที่ขึ้นตรงกับคณะหรือไม่ขึ้นตรงกับคณะ ได้พบว่า การทำงานระบบเก่านั้น มีความซับซ้อน ทั้งเบื้องหน้าและเบื้องหลัง ทั้งในของการจัดการข้อมูลน้องของแต่ละฝ่าย

2.1.2. ขั้นตอนการทำงานของระบบปัจจุบัน : ขอยกตัวอย่างระบบการให้คะแนนคัดน้องที่มาสัคร



รูป 1 ระบบการให้คะแนนคัดน้องที่มาสัคร ของระบบเก่า

2.1.3. Business rule

1. จำนวนของผู้เข้าร่วม จะต้องไม่เกินจำนวนที่ทางค่ายกำหนด
2. รายชื่อของผู้เข้าร่วม จะต้องได้รับรายชื่อจากเจ้าของชื่อ หลังจากนั้นจะนำรายชื่อส่งให้กับทางคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ
3. บางตำแหน่งในค่าย ไม่สามารถรับสองงานขึ้นไปได้

2.1.4. ส่วนงานที่เกี่ยวข้องในการดำเนินการ และผู้ใช้งาน

ส่วนงานที่เกี่ยวข้องสำหรับโครงการของเรา นั้น ประกอบไปด้วยสโมสรนักศึกษา คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ และ ฝ่ายทะเบียนของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ (ในส่วนของการจัดการงบประมาณ) ผู้ใช้งานกลุ่มเป้าหมายคือประธานค่าย, หัวหน้าฝ่ายต่าง ๆ คือ ใช้ในการดูข้อมูลของผู้เข้าร่วมค่ายทั้งหมด ไม่ว่าจะเป็นในส่วนของผู้จัดงาน และในส่วนของผู้ที่มาเข้าร่วม

2.2. ปัญหาของระบบงานปัจจุบัน

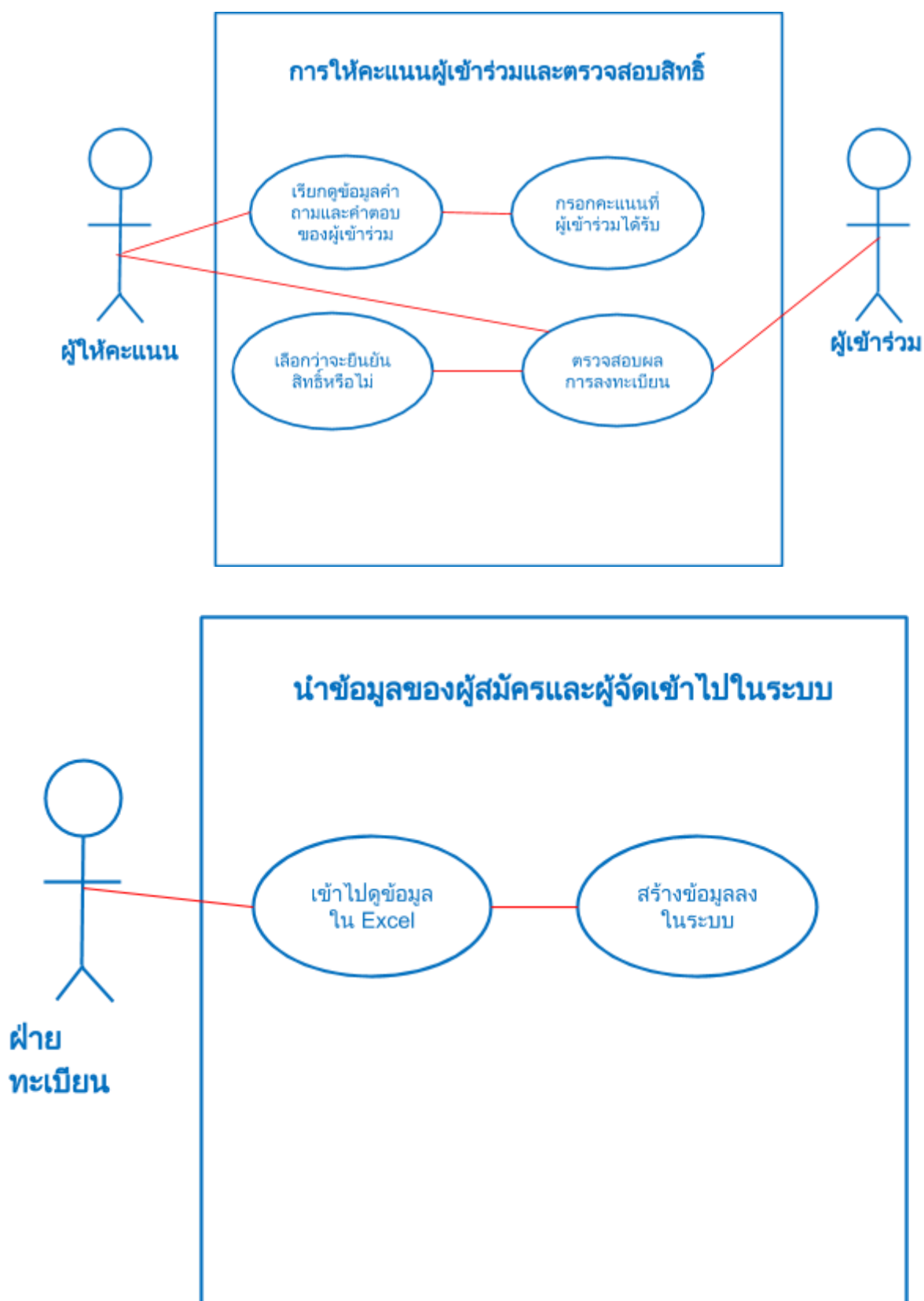
สำหรับคนที่เตรียมค่าย ในช่วงเวลาเตรียมค่ายนั้น คนที่ทำหน้าที่เป็นหัวหน้าหรือเป็นประธานค่าย จะต้องเป็นคนดูแลจัดการงานในทุกส่วน ซึ่งยิ่งสำหรับค่ายที่มีขนาดใหญ่ การควบคุมงานก็จะเป็นไปอย่างยากลำบาก โดยเฉพาะการแจกแจงและจัดการผู้จัดงานให้เหมาะสม โดยในปัจจุบัน ไม่มีระบบไหนที่ถูกพัฒนามาแก้ปัญหาตรงนี้ได้โดยตรง

ดังนั้นไม่ว่าจะเป็นการดึงข้อมูลผู้จัดงาน ข้อมูลอาหารที่แพ้ ข้อมูลโรคประจำตัวนั้น จะเป็นการดูข้อมูลผ่าน แบบฟอร์มสมัครตรง ๆ เท่านั้น ซึ่งค่อนข้างเสียเวลาในทุกครั้งที่เราต้องการข้อมูลของทั้งตัวผู้เข้าร่วม และ ผู้จัดการค่ายเอง

หรือในช่วงเวลาของวันค่าย ผู้จัดงานที่ต้องการจะตรวจสอบช่วงเวลาว่า ณ ช่วงเวลานั้นทำอะไรอยู่ ก็เป็นไปอย่างยากลำบาก โดยรูปแบบเดิมคือการแจกตารางเวลา (Flow) ในรูปแบบของกระดาษให้กับฝ่ายต่าง ๆ ด้วยระบบเดิม เวลาที่มีการเลื่อนเวลาทำกิจกรรม (Flow Late) ออกไปนั้น แต่ละฝ่ายจะรู้ไม่เท่ากันทำให้เกิดความสับสนขึ้น

2.3. การวิเคราะห์ความต้องการระบบงานใหม่

1) Functional Requirements ลักษณะระบบงานที่ต้องการ



2) Data Requirements

ข้อมูลส่วนตัว ประกอบด้วย

- ชื่อ, นามสกุล, ชื่อเล่น, กรุ๊ปเลือด, แพ้อาหาร, แพ้ยา, โรคประจำตัว, ศาสนา

ข้อมูลผู้จัดงาน ประกอบด้วย

- ID ข้อมูลส่วนตัว, ฝ่าย, ตำแหน่ง, กลุ่ม

ข้อมูลผู้เข้าร่วม ประกอบด้วย

- ID ประจำตัว, ID ข้อมูลส่วนตัว, โรงเรียนปัจจุบันที่ศึกษาอยู่, เบอร์โทร, ผู้ปกครอง

โฟลวเวลา (ตารางเวลากิจกรรม) ประกอบด้วย

- ชื่อของช่วงเวลา, เวลาเริ่ม , เวลาจบ , รายละเอียดงาน, สถานที่

ฝ่ายงาน ประกอบด้วย

- ชื่อฝ่าย, ประเภทฝ่าย, จำนวนคนในฝ่าย, ชื่อเฮดฝ่าย, รายละเอียดฝ่าย

MC (Master of Ceremonies) ประกอบด้วย

- ชื่อ MC , ประเภท MC, ผู้รับผิดชอบ , รายชื่อลูกทีม, รายละเอียด MC , ช่วงเวลาดำเนินการ

สถานที่ดำเนินกิจกรรม ประกอบด้วย

- ชื่อสถานที่ , ฝ่ายที่ใช้สถานที่ , รายละเอียดของการใช้สถานที่ , เวลาที่เริ่มใช้ , เวลาสิ้นสุด

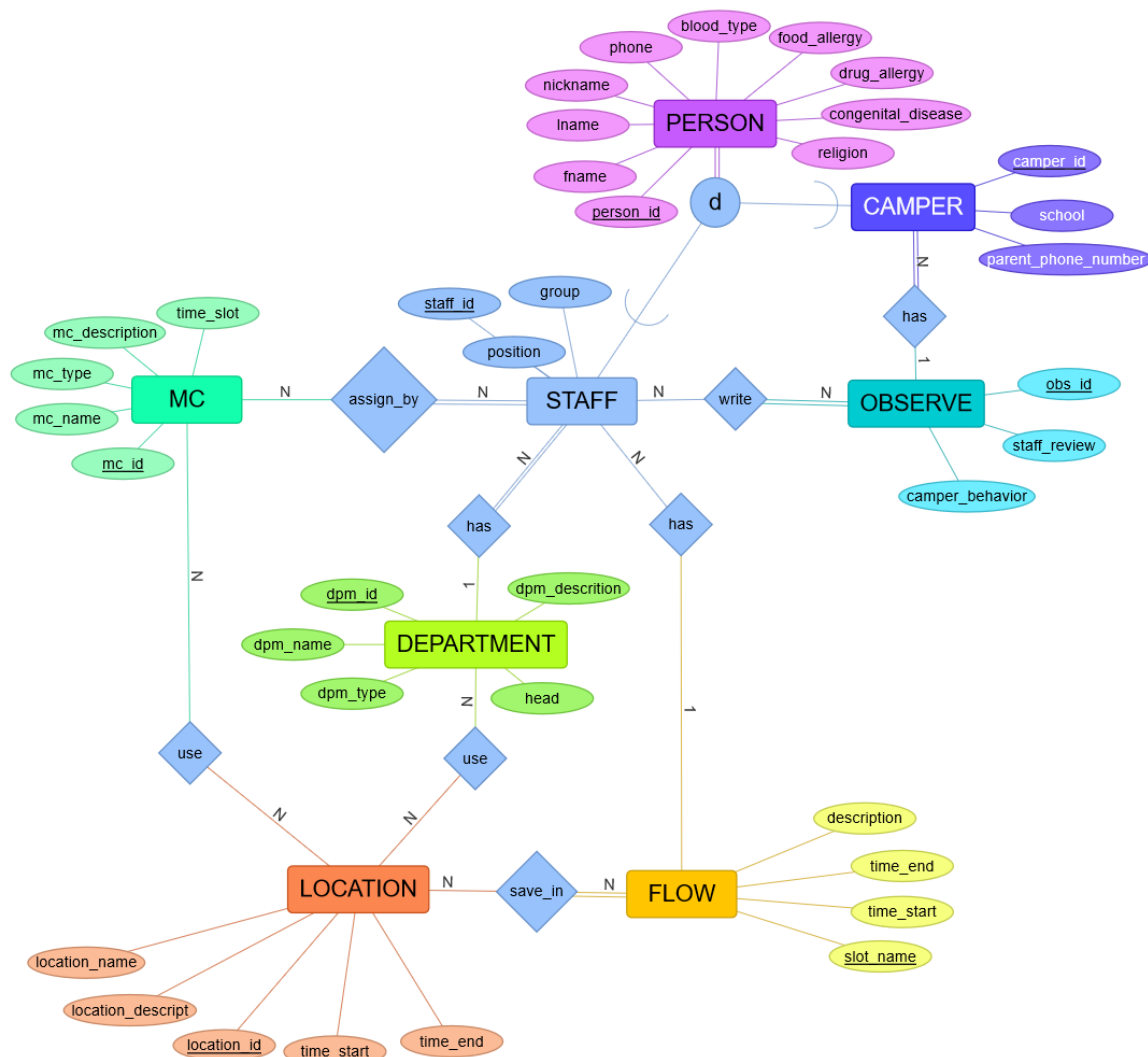
ข้อมูลเชิงลึกของผู้เข้าร่วม ประกอบด้วย

- ข้อมูลผู้เข้าร่วม, ความคิดเห็นจากทีมงาน , กลุ่มอุปนิสัยของผู้เข้าร่วม

บทที่ 3

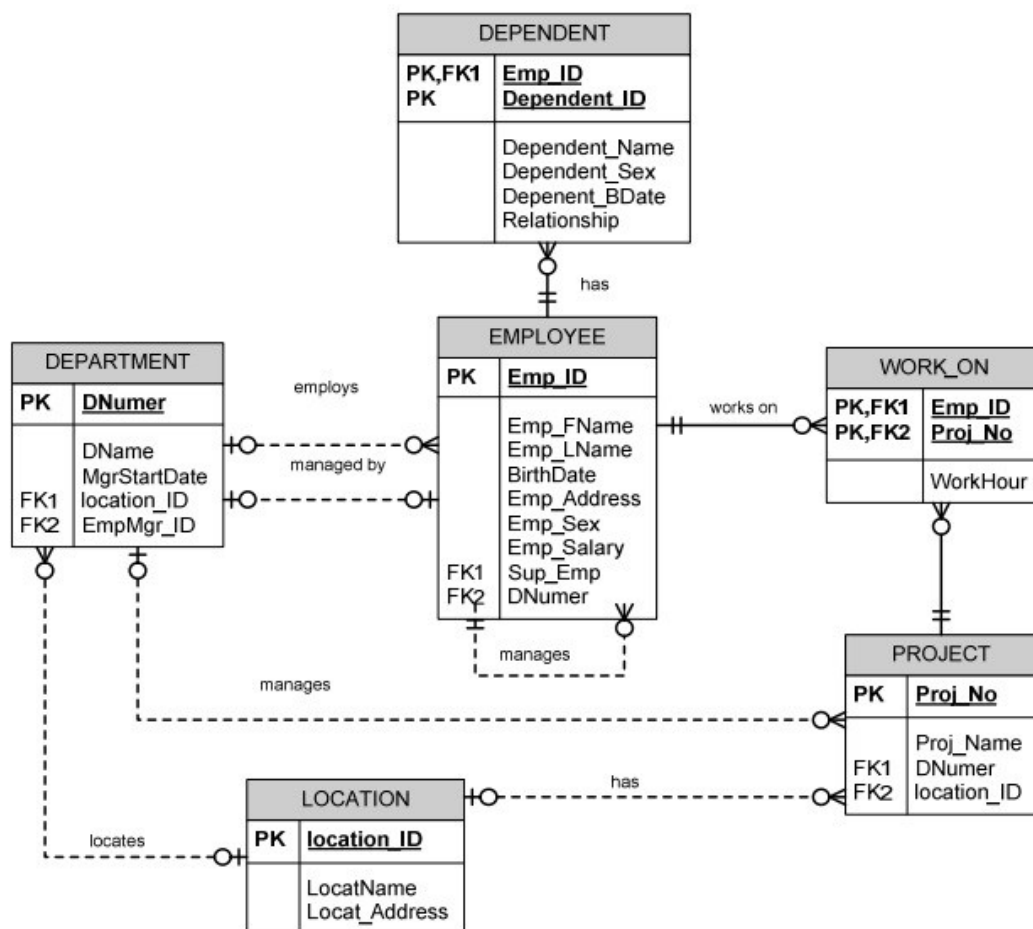
การออกแบบฐานข้อมูล

3.1 แบบจำลองเชิงแนวคิด (Conceptual Design Model)



3.2 แบบจำลองเชิงตรรกะ (Logical design Model)

ให้ใช้ Crow's Foot Model หรือใช้ tool ในระบบ DBLearn ในการออกแบบฐานข้อมูลระดับอิมพีमेंท์ (logical design) คือผ่านกระบวนการ Model Mapping แล้ว เป็น schema ที่จะนำไปพัฒนาระบบฐานข้อมูล (เขียน ER ใส่สัญลักษณ์ครบ)



รูปที่ 3.1 แผนภาพ ER Model ของระบบฐานข้อมูลบริหารโครงการ

3.3 พจนานุกรมข้อมูล (Data Dictionary)

ตารางที่ 3.1) ตารางข้อมูลของฐานข้อมูล

Database	STAFF_AND_DUTY_MANAGEMENT
คำอธิบาย	ระบบจัดการ การบริหารบุคลากรภายใน การจัดค่าย และกิจกรรมต่าง ๆ ที่ต้องใช้บุคลากรจำนวนมาก

ตารางที่ 3.2) พจนานุกรมข้อมูลของตาราง PERSONAL_DETAILS

Attribute Name	Description	TYPE	KEY	FK Referenced Table
person_id	รหัส เรียงตามลำดับ	INTEGER(10)	PK	
fname	ชื่อจริง	VARCHAR(255)		
lname	นามสกุล	VARCHAR(255)		
nickname	ชื่อเล่น	VARCHAR(255)		
phone	เบอร์โทรศัพท์	VARCHAR(10)		
blood_type	กรุ๊ปเลือด	ENUM('A','AB','B','O')		
food_allergy	อาหารที่แพ้	VARCHAR(255)		
drug_allergy	ยาที่แพ้	VARCHAR(255)		
congenital_disease	โรคประจำตัว	VARCHAR(255)		
religion	ศาสนา	ENUM('Buddhism','Christianity','Islam','Others')		

ตารางที่ 3.3) พจนานุกรมข้อมูลของตาราง STAFF

Attribute Name	Description	TYPE	KEY	FK Referenced Table
staff_id	รหัส เรียงตามลำดับ	INTEGER(10)	PK, FK	PERSON
position	ตำแหน่ง	VARCHAR(255)		
group	กลุ่ม	VARCHAR(255)		
staff_dpm_id	รหัสฝ่ายที่สังกัด	INTEGER(10)	FK	DEPARTMENT

ตารางที่ 3.4) พจนานุกรมข้อมูลของตาราง CAMPER

Attribute Name	Description	TYPE	KEY	FK Referenced Table
camper_id	รหัสผู้เข้าร่วม	INTEGER(10)	PK, FK	PERSON
school	โรงเรียนที่ศึกษาอยู่	VARCHAR(255)		
parent_phone_number	เบอร์โทรศัพท์ ผู้ปกครอง	VARCHAR(10)		

ตารางที่ 3.5) พจนานุกรมข้อมูลของตาราง DEPARTMENT

Attribute Name	Description	TYPE	KEY	FK Referenced Table
dpm_id	รหัสฝ่าย	INTEGER(10)	PK	
dpm_name	ชื่อฝ่าย	VARCHAR(255)		
dpm_type	ประเภทฝ่าย	VARCHAR(255)		
head_staff_id	เฮดฝ่าย	INTEGER(10)	FK	STAFF
dpm_description	รายละเอียดฝ่าย	VARCHAR(255)		

ตารางที่ 3.6) พจนานุกรมข้อมูลของตาราง MC

Attribute Name	Description	TYPE	KEY	FK Referenced Table
mc_id	รหัส mc	INTEGER(10)	PK	
mc_name	ชื่อ mc	VARCHAR(255)		
mc_type	ประเภท mc	VARCHAR(255)		
mc_description	รายละเอียด mc	VARCHAR(255)		
time_slot	เวลาดำเนินการ	DATETIME		
staff_staff_id	รหัส staff ที่รับงาน MC	INTEGER(10)	FK	STAFF

ตารางที่ 3.7) พจนานุกรมข้อมูลของตาราง LOCATION

Attribute Name	Description	TYPE	KEY	FK Referenced Table
location_id	รหัสสถานที่	INTEGER(10)	PK	
location_name	ชื่อสถานที่	VARCHAR(255)		
location_descript	รายละเอียดของการใช้สถานที่	VARCHAR(255)		
time_start	เวลาที่เริ่มใช้	DATETIME		
time_end	เวลาสิ้นสุด	DATETIME		

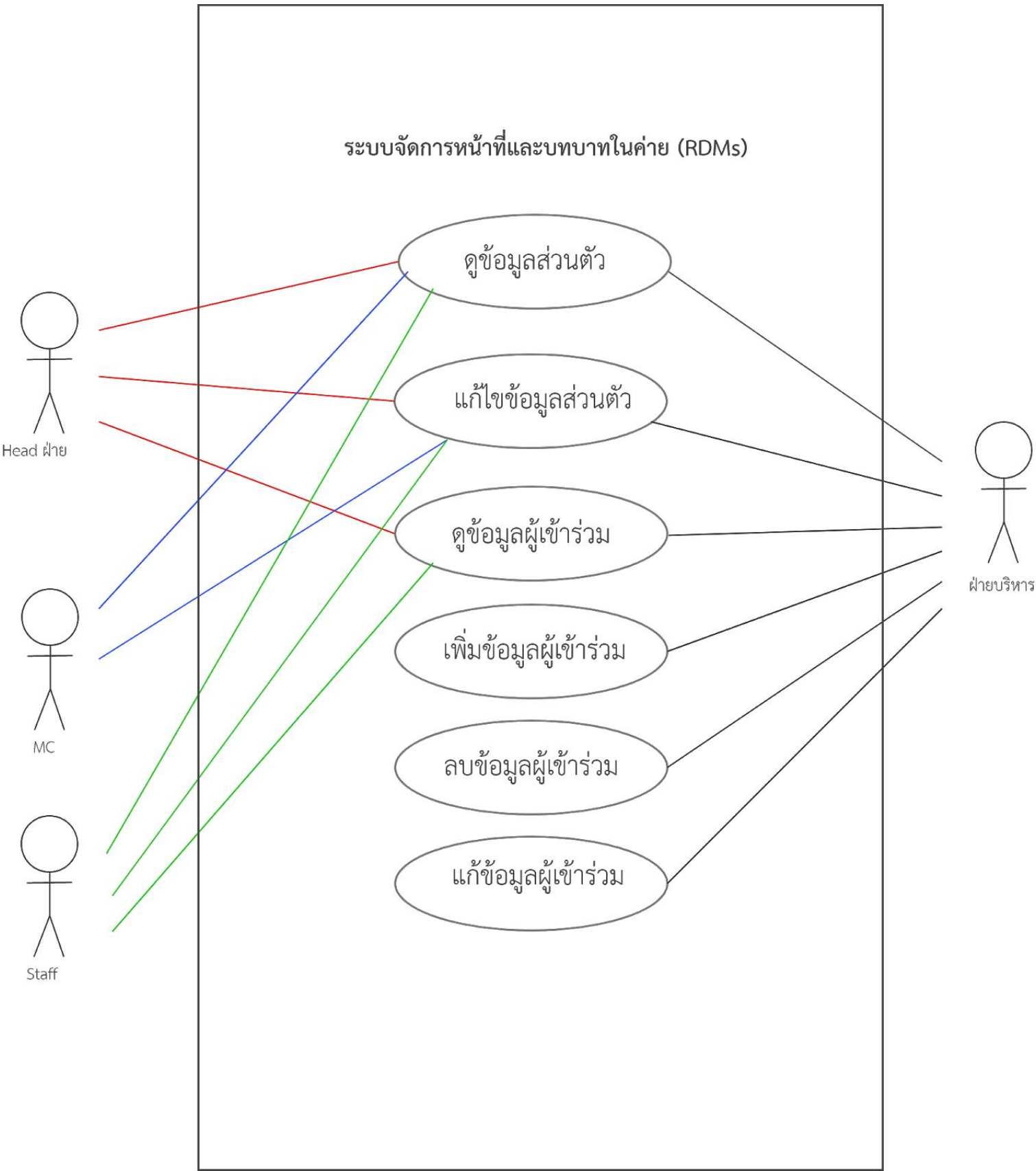
ตารางที่ 3.8) พจนานุกรมข้อมูลของตาราง OBSERVE

Attribute Name	Description	TYPE	KEY	FK Referenced Table
obs_id	รหัส observe	INTEGER(10)	PK	
staff_review	ความคิดเห็นจากทีมงาน	VARCHAR(255)		
camper_behavior	กลุ่มอุปนิสัยของผู้เข้าร่วม	VARCHAR(255)		

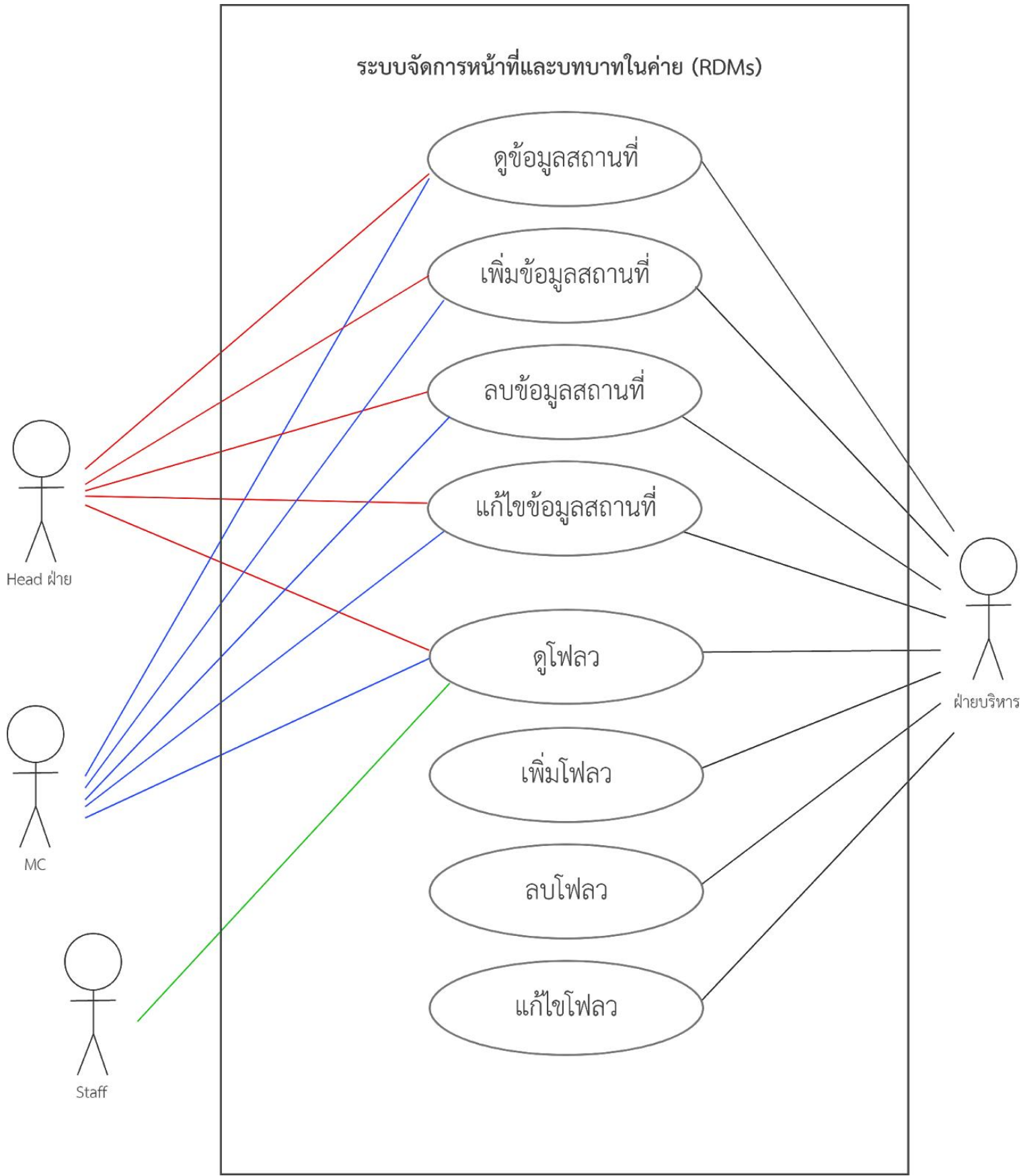
ตารางที่ 3.9) พจนานุกรมข้อมูลของตาราง FLOW

Attribute Name	Description	TYPE	KEY	FK Referenced Table
slot_name	ชื่อช่วงเวลานั้นๆ	VARCHAR(255)	PK	
time_start	ความคิดเห็นจากทีมงาน	DATETIME		
time_end	กลุ่มอุปนิสัยของผู้เข้าร่วม	DATETIME		
description	รายละเอียดของช่วงเวลานั้นๆ	VARCHAR(255)		

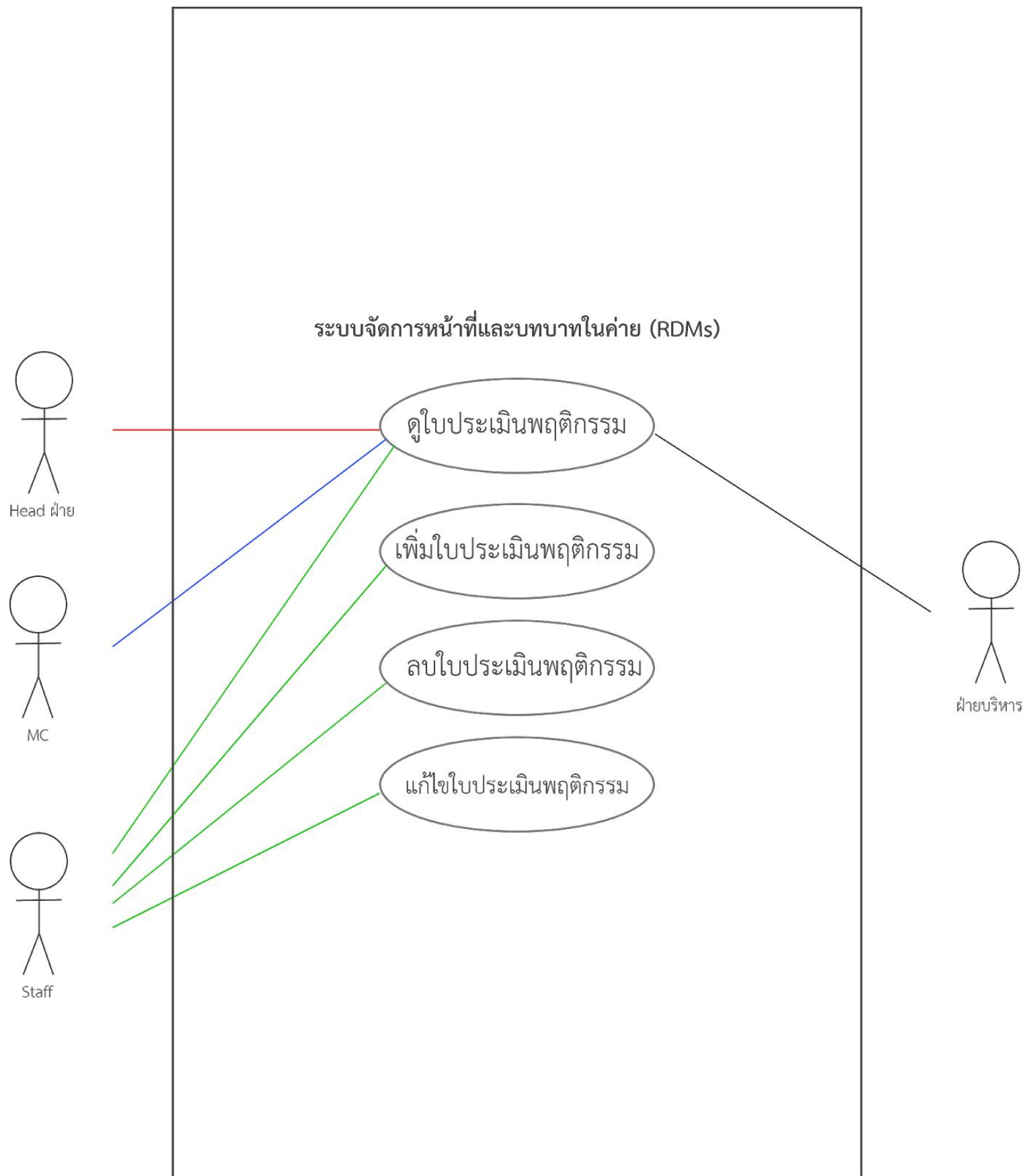
USE CASE DIAGRAM



USE CASE DIAGRAM



USE CASE DIAGRAM



USE CASE SPECIFICATION

Use Case Title : ดูข้อมูลส่วนตัว	Use Case ID : 1
Actor(s) : ฝ่ายบริหาร, Head ฝ่าย, MC, Staff	
Stakeholders and Interests : Users	
Brief Descriptions : ระบบดูข้อมูลส่วนตัว	
Pre-Conditions : -	
Post-Conditions : -	
Flow of Events	
Actor	System
1. เลือกเมนูดูข้อมูลส่วนตัว 3. แสดงผลข้อมูลส่วนตัว	2. ดึงข้อมูลส่วนตัวคนนั้นจากฐานข้อมูล โดยดูจาก User ID
Alternate / Exceptional Flows : -	

USE CASE SPECIFICATION

Use Case Title : แก้ไขข้อมูลส่วนตัว	Use Case ID : 2
Actor(s) : ฝ่ายบริหาร, Head ฝ่าย, MC, Staff	
Stakeholders and Interests : -	
Brief Descriptions : แก้ไขข้อมูลส่วนตัว	
Pre-Conditions : มีข้อมูลส่วนตัว	
Post-Conditions : -	
Flow of Events	
Actor	System
1. เลือกดูข้อมูลส่วนตัว 3. แก้ไขข้อมูลส่วนตัว 4. กดบันทึก	2. ดึงข้อมูล User คนนั้นจากฐานข้อมูล โดยดูจาก User ID 5. บันทึกลงฐานข้อมูล
Alternate / Exceptional Flows : -	

USE CASE SPECIFICATION

Use Case Title : ดูข้อมูลผู้เข้าร่วม	Use Case ID : 3
Actor(s) : ฝ่ายบริหาร, Head ฝ่าย, Staff	
Stakeholders and Interests : User, ผู้เข้าร่วมค่าย	
Brief Descriptions : ดูข้อมูลของผู้เข้าร่วมค่าย	
Pre-Conditions : -	
Post-Conditions : -	
Flow of Events	
Actor	System
1. เลือกดูข้อมูลผู้เข้าร่วม 3. แสดงผลข้อมูลส่วนตัว	2. ดึงข้อมูลผู้เข้าร่วมคนนั้นจากฐานข้อมูล โดยดูจาก Camper ID
Alternate / Exceptional Flows : -	

USE CASE SPECIFICATION

Use Case Title : เพิ่มผู้เข้าร่วม	Use Case ID : 4
Actor(s) : ฝ่ายบริหาร	
Stakeholders and Interests : User	
Brief Descriptions : เพิ่มข้อมูลผู้เข้าร่วม	
Pre-Conditions : -	
Post-Conditions : -	
Flow of Events	
Actor	System
1. กดเพิ่มผู้เข้าร่วม 2. กรอกข้อมูลผู้เข้าร่วม 3. กดบันทึก	4. บันทึกลงฐานข้อมูล
Alternate / Exceptional Flows : -	

USE CASE SPECIFICATION

Use Case Title : ลบผู้เข้าร่วม	Use Case ID : 5
Actor(s) : ฝ่ายบริหาร	
Stakeholders and Interests : -	
Brief Descriptions : -	
Pre-Conditions : -	
Post-Conditions : -	
Flow of Events	
Actor	System
1. เลือกดูข้อมูลผู้เข้าร่วม 3. กดลบข้อมูล	2. ดึงข้อมูลผู้เข้าร่วมคนนั้นจากฐานข้อมูล โดยดูจาก Camper ID 4. ลบข้อมูลในฐานข้อมูล
Alternate / Exceptional Flows : -	

USE CASE SPECIFICATION

Use Case Title : แก้ไขข้อมูลผู้เข้าร่วม	Use Case ID : 6
Actor(s) : ฝ่ายบริหาร	
Stakeholders and Interests : -	
Brief Descriptions : -	
Pre-Conditions : -	
Post-Conditions : -	
Flow of Events	
Actor	System
1. เลือกดูข้อมูลผู้เข้าร่วม 3. แก้ไขข้อมูลผู้เข้าร่วม 4. กดบันทึก	2. ดึงข้อมูลผู้เข้าร่วมคนนั้นจากฐานข้อมูล โดยดูจาก Camper ID 5. บันทึกลงฐานข้อมูล
Alternate / Exceptional Flows : -	

USE CASE SPECIFICATION

Use Case Title : ดูข้อมูลสถานที่	Use Case ID : 7
Actor(s) : ฝ่ายบริหาร, Head ฝ่าย, MC	
Stakeholders and Interests : ฝ่ายสถานที่	
Brief Descriptions : ระบบดูข้อมูลสถานที่	
Pre-Conditions : -	
Post-Conditions : -	
Flow of Events	
Actor	System
1. เลือกดูข้อมูลสถานที่ 3. แสดงผลข้อมูลสถานที่	2. ดึงข้อมูลสถานที่นั้นจากฐานข้อมูล โดยดูจาก Venue ID
Alternate / Exceptional Flows : -	

USE CASE SPECIFICATION

Use Case Title : เพิ่มข้อมูลสถานที่	Use Case ID : 8
Actor(s) : ฝ่ายบริหาร, Head ฝ่าย, MC	
Stakeholders and Interests : ฝ่ายสถานที่	
Brief Descriptions : ระบบเพิ่มข้อมูลสถานที่	
Pre-Conditions : -	
Post-Conditions : -	
Flow of Events	
Actor	System
1. กดเพิ่มสถานที่ 2. กรอกข้อมูลสถานที่ 3. กดบันทึก	5. บันทึกลงฐานข้อมูล
Alternate / Exceptional Flows : -	

USE CASE SPECIFICATION

Use Case Title : ลบข้อมูลสถานที่	Use Case ID : 9
Actor(s) : ฝ่ายบริหาร, Head ฝ่าย, MC	
Stakeholders and Interests : ฝ่ายสถานที่	
Brief Descriptions : ระบบลบข้อมูลสถานที่	
Pre-Conditions : -	
Post-Conditions : -	
Flow of Events	
Actor	System
1. เลือกดูข้อมูลสถานที่ 3. กดลบข้อมูล	2. ดึงข้อมูลสถานที่นั้นจากฐานข้อมูล โดยดูจาก Venue ID 4. ลบข้อมูลในฐานข้อมูล
Alternate / Exceptional Flows : -	

USE CASE SPECIFICATION

Use Case Title : แก้ไขข้อมูลสถานที่	Use Case ID : 10
Actor(s) : ฝ่ายบริหาร, Head ฝ่าย, MC	
Stakeholders and Interests : ฝ่ายสถานที่	
Brief Descriptions : ระบบแก้ไขข้อมูลสถานที่	
Pre-Conditions : -	
Post-Conditions : -	
Flow of Events	
Actor	System
1. เลือกดูข้อมูลสถานที่ 3. แก้ไขข้อมูลสถานที่ 4. กดบันทึก	2. ดึงข้อมูลสถานที่นั้นจากฐานข้อมูล โดยดูจาก Venue ID 5. บันทึกลงฐานข้อมูล
Alternate / Exceptional Flows : -	

USE CASE SPECIFICATION

Use Case Title : ดูโฟลว	Use Case ID : 11
Actor(s) : ฝ่ายบริหาร, Head ฝ่าย, MC, Staff	
Stakeholders and Interests : -	
Brief Descriptions : ดูช่วงเวลาการทำงานของตำแหน่งตัวเอง	
Pre-Conditions : -	
Post-Conditions : -	
Flow of Events	
Actor	System
1. เลือกดูโฟลว	2. ดึงข้อมูลโฟลวจากฐานข้อมูล โดยดูจาก Camp ID
3. แสดงผลโฟลว	
Alternate / Exceptional Flows : -	

USE CASE SPECIFICATION

Use Case Title : เพิ่มโพลว	Use Case ID : 12
Actor(s) : ฝ่ายบริหาร	
Stakeholders and Interests : -	
Brief Descriptions : เพิ่มช่วงเวลาการทำงานของตำแหน่งต่างๆ	
Pre-Conditions : -	
Post-Conditions : -	
Flow of Events	
Actor	System
1. กดเพิ่มโพลว 2. กรอกข้อมูลโพลว 3. กดบันทึก	4. บันทึกลงฐานข้อมูล
Alternate / Exceptional Flows : -	

USE CASE SPECIFICATION

Use Case Title : ลบโพล	Use Case ID : 13
Actor(s) : ฝ่ายบริหาร	
Stakeholders and Interests : -	
Brief Descriptions : ลบช่วงเวลาการทำงานของตำแหน่งต่างๆ	
Pre-Conditions : -	
Post-Conditions : -	
Flow of Events	
Actor	System
1. เลือกดูข้อมูลโพล 3. กดลบข้อมูล	2. ดึงข้อมูลโพลนั้นจากฐานข้อมูล โดยดูจาก Camp ID 4. ลบข้อมูลในฐานข้อมูล
Alternate / Exceptional Flows : -	

USE CASE SPECIFICATION

Use Case Title : แก้ไขโฟลว	Use Case ID : 14
Actor(s) : ฝ่ายบริหาร	
Stakeholders and Interests : -	
Brief Descriptions : แก้ไขเวลาการทำงานของตำแหน่งต่างๆ	
Pre-Conditions : -	
Post-Conditions : -	
Flow of Events	
Actor	System
1. เลือกดูข้อมูลโฟลว 3. แก้ไขข้อมูลโฟลว 4. กดบันทึก	2. ดึงข้อมูลโฟลวนั้นจากฐานข้อมูล โดยดูจาก Camp ID 5. บันทึกลงฐานข้อมูล
Alternate / Exceptional Flows : -	

USE CASE SPECIFICATION

Use Case Title : ดูใบประเมินพฤติกรรม	Use Case ID : 15
Actor(s) : ฝ่ายบริหาร, Head ฝ่าย, MC, Staff	
Stakeholders and Interests : ผู้เข้าร่วม	
Brief Descriptions : ดูการประเมินพฤติกรรมของผู้เข้าร่วมจากสตาฟที่ทำงานเกี่ยวข้องกับผู้เข้าร่วม	
Pre-Conditions : -	
Post-Conditions : -	
Flow of Events	
Actor	System
1. เลือกดูใบประเมินพฤติกรรม 3. แสดงผลใบประเมินพฤติกรรม	2. ดึงข้อมูลใบประเมินพฤติกรรมนั้นจากฐานข้อมูล โดยดูจาก Camper ID
Alternate / Exceptional Flows : -	

USE CASE SPECIFICATION

Use Case Title : เพิ่มใบประเมินพฤติกรรม	Use Case ID : 16
Actor(s) : Staff	
Stakeholders and Interests : ผู้เข้าร่วม	
Brief Descriptions : เพิ่มข้อมูลพฤติกรรมของผู้เข้าร่วม	
Pre-Conditions : -	
Post-Conditions : -	
Flow of Events	
Actor	System
1. กดเพิ่มใบประเมินพฤติกรรม 2. กรอกข้อมูลประเมินพฤติกรรม 3. กดบันทึก	4. บันทึกลงฐานข้อมูล
Alternate / Exceptional Flows : -	

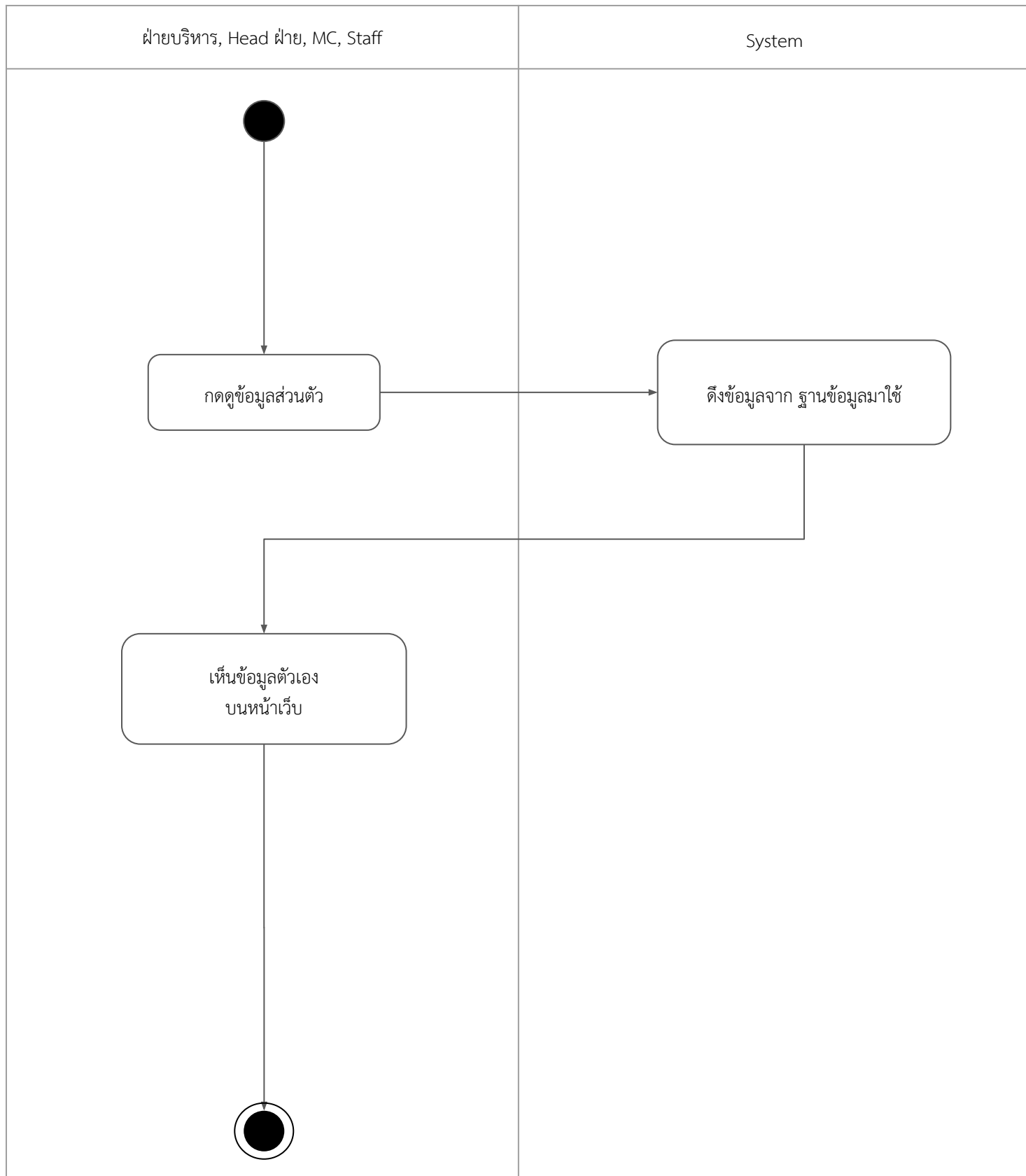
USE CASE SPECIFICATION

Use Case Title : ลบใบประเมินพฤติกรรม	Use Case ID : 17
Actor(s) : Staff	
Stakeholders and Interests : ผู้เข้าร่วม	
Brief Descriptions : ลบข้อมูลการประเมินพฤติกรรมของผู้เข้าร่วม	
Pre-Conditions : -	
Post-Conditions : -	
Flow of Events	
Actor	System
1. เลือกดูข้อมูลใบประเมินพฤติกรรม 3. กดลบข้อมูล	2. ดึงข้อมูลใบประเมินพฤติกรรมนั้นจากฐานข้อมูล โดยดูจาก Camper ID 4. ลบข้อมูลในฐานข้อมูล
Alternate / Exceptional Flows : -	

USE CASE SPECIFICATION

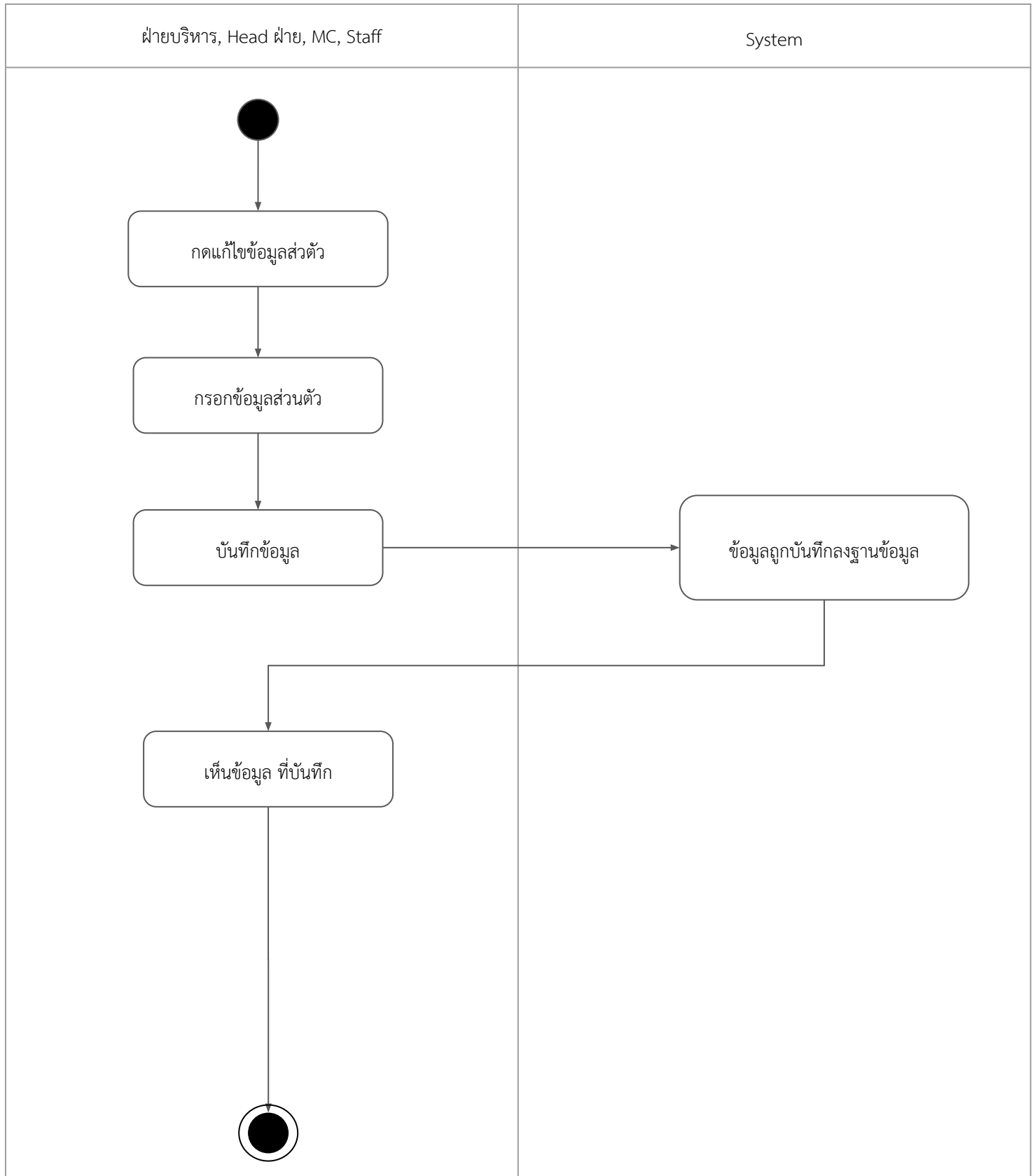
Use Case Title : แก้ไขใบประเมินพฤติกรรม	Use Case ID : 18
Actor(s) : Staff	
Stakeholders and Interests : ผู้เข้าร่วม	
Brief Descriptions : แก้ไขข้อมูลการประเมินพฤติกรรมของผู้เข้าร่วม	
Pre-Conditions : -	
Post-Conditions : -	
Flow of Events	
Actor	System
1. เลือกดูข้อมูลใบประเมินพฤติกรรม 3. แก้ไขข้อมูลใบประเมินพฤติกรรม 4. กดบันทึก	2. ดึงข้อมูลใบประเมินพฤติกรรมนั้นจากฐานข้อมูล โดยดูจาก Camper ID 5. บันทึกลงฐานข้อมูล
Alternate / Exceptional Flows : -	

ดูข้อมูลส่วนตัว
[Use Case ID:1]

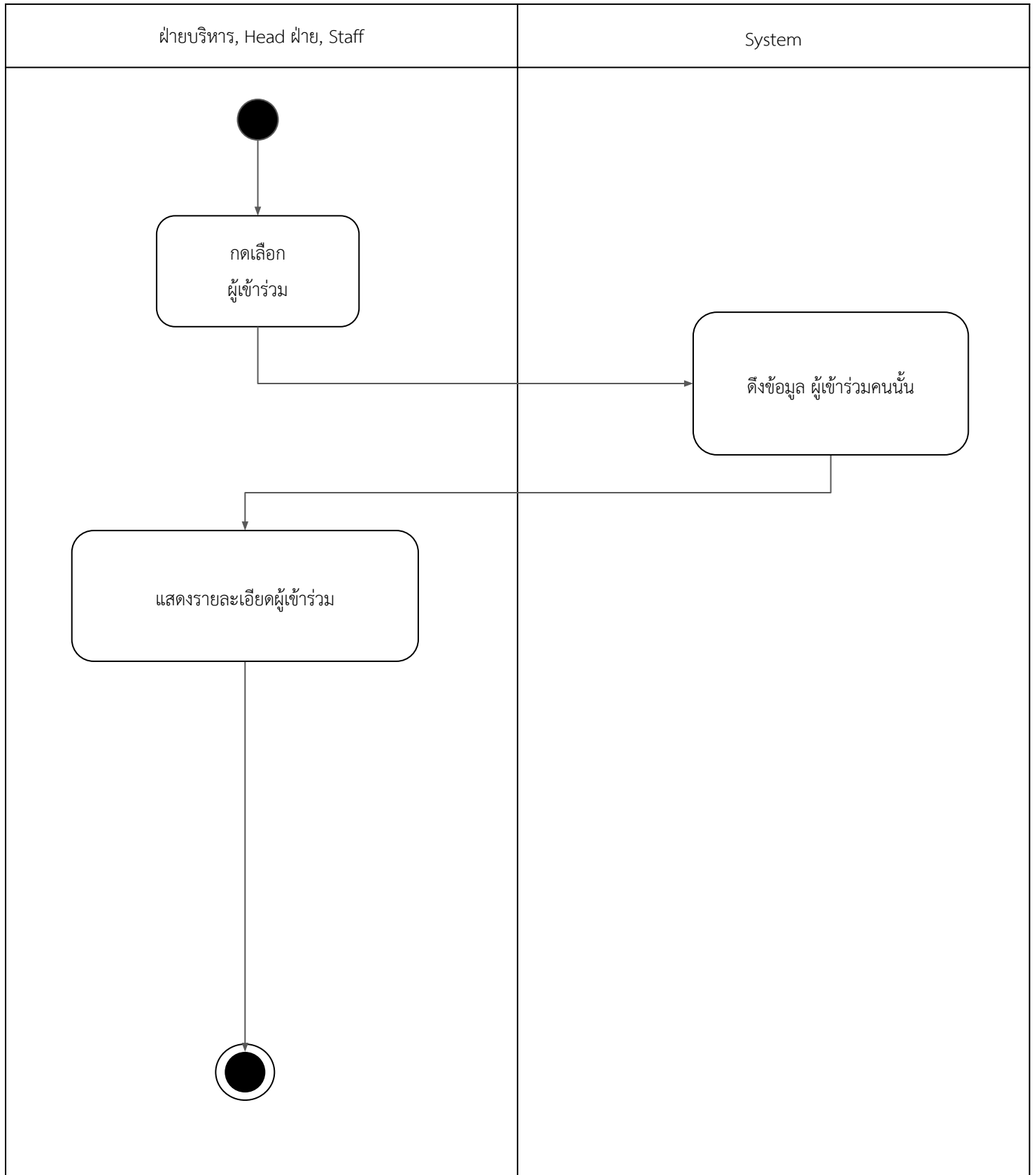


แก้ไขข้อมูลส่วนตัว

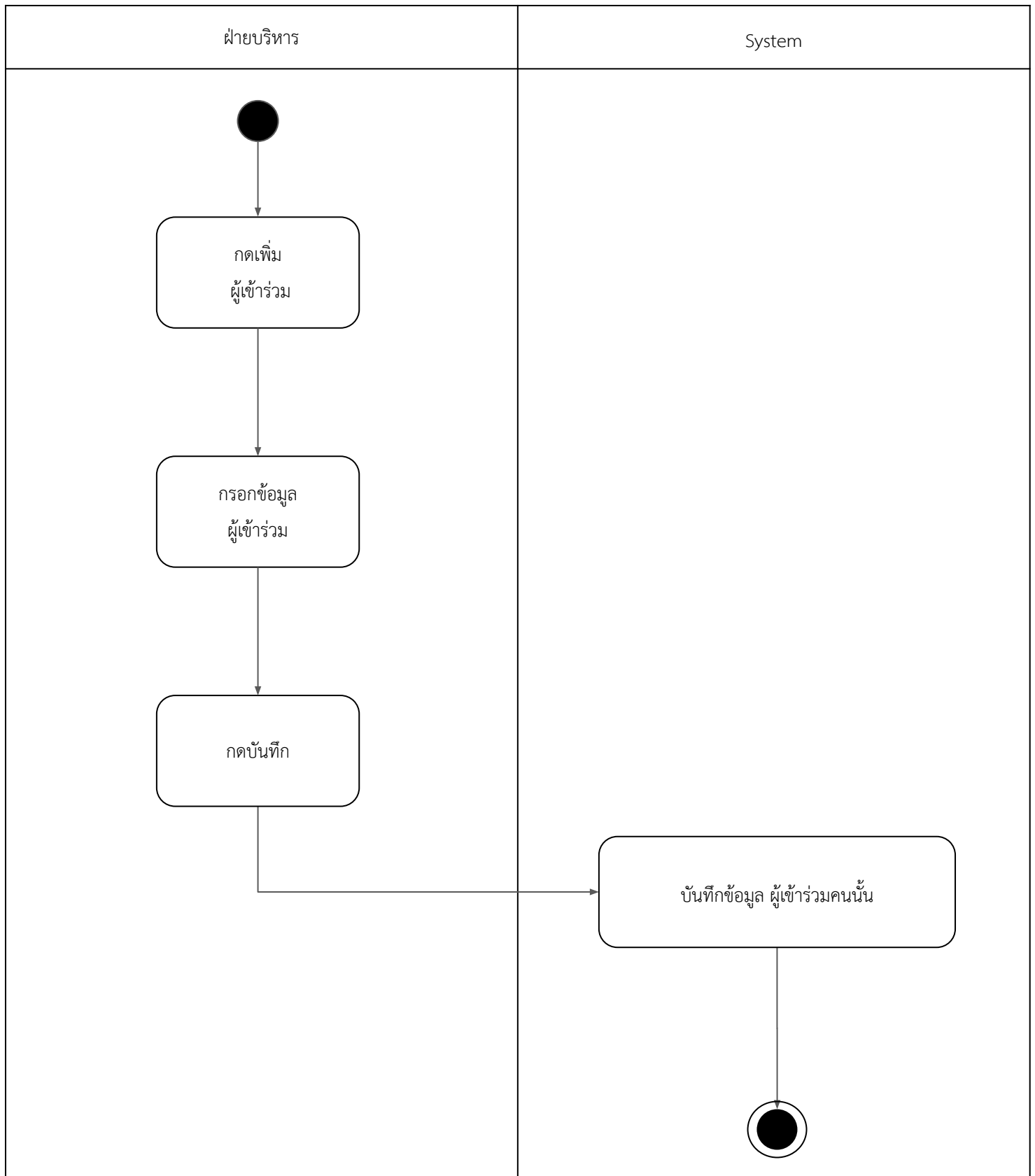
[Use Case ID:2]



ดูข้อมูลผู้เข้าร่วม
[Use Case ID : 3]

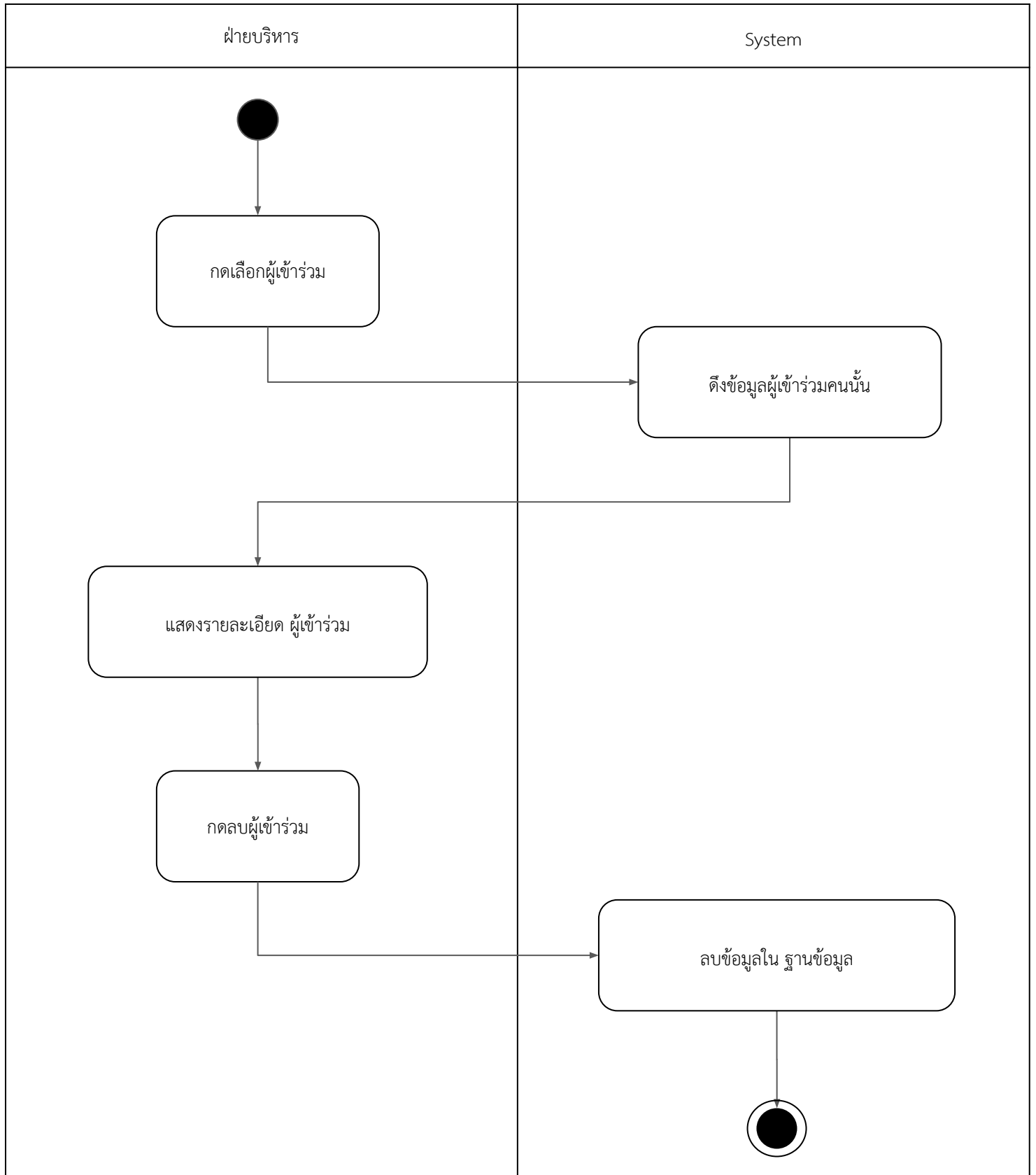


[Use Case ID : 4]



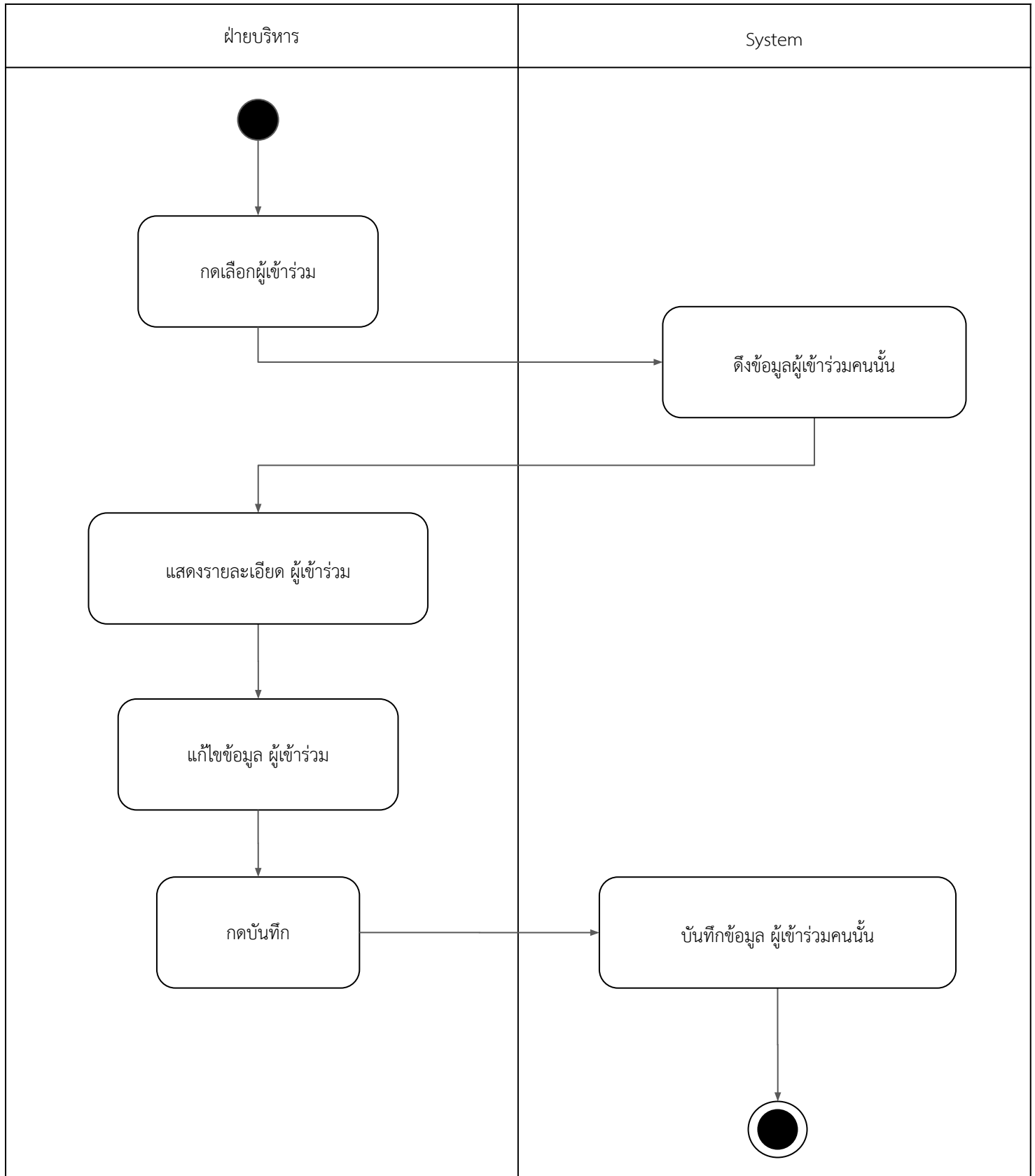
ลบผู้เข้าร่วม

[Use Case ID : 5]

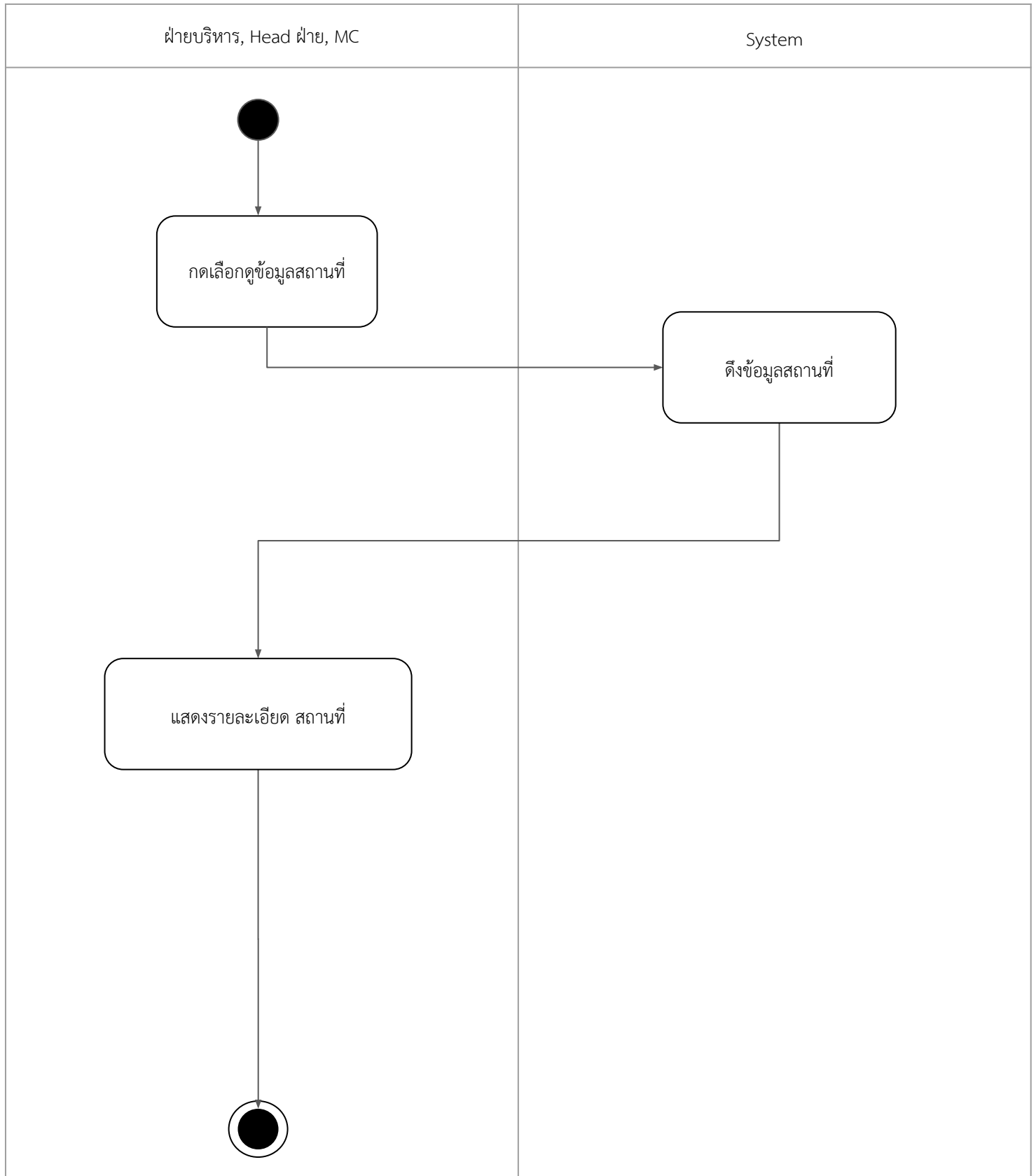


แก้ไขข้อมูลผู้เข้าร่วม

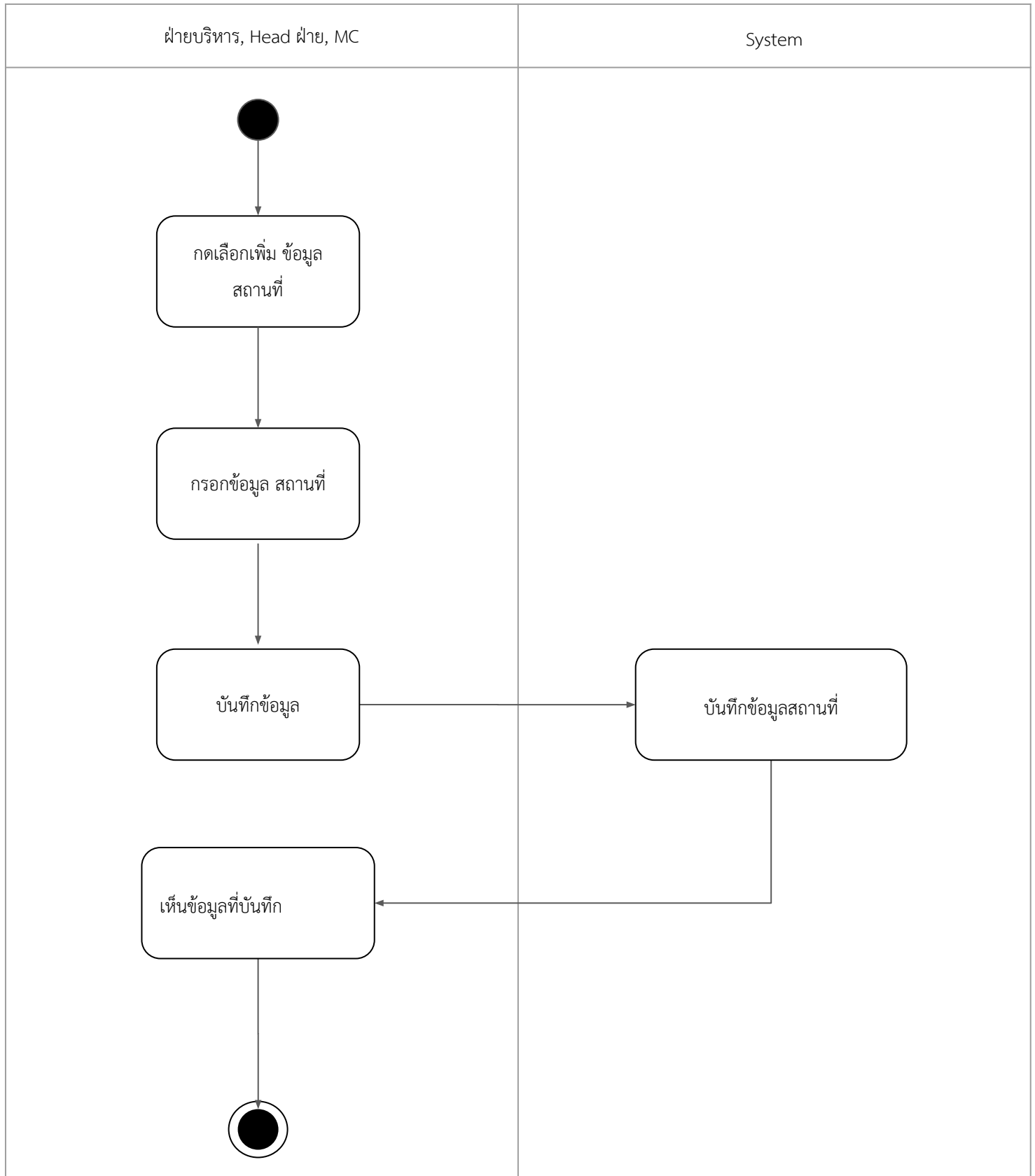
[Use Case ID : 6]



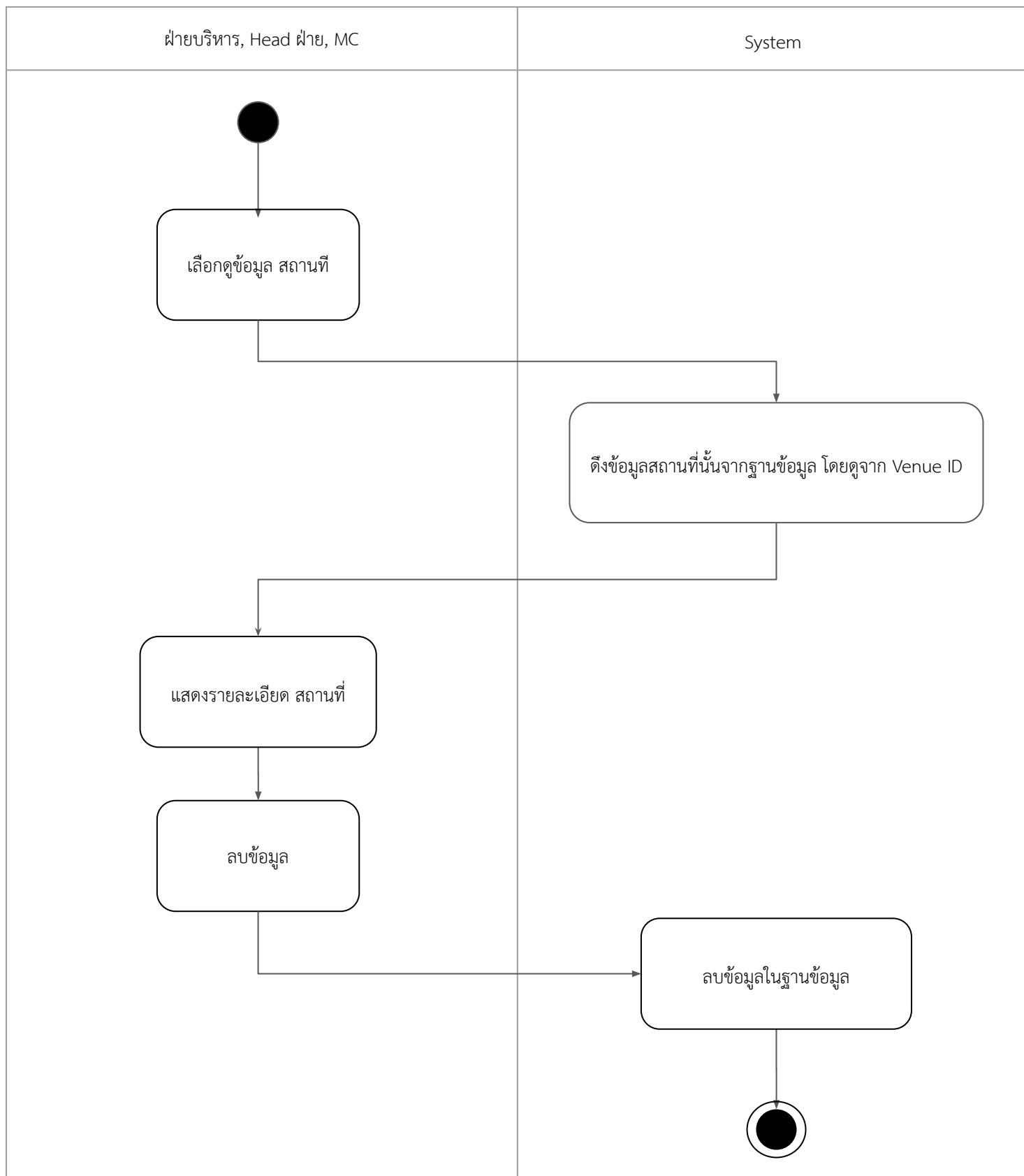
ดูข้อมูลสถานที่
[Use Case ID : 7]



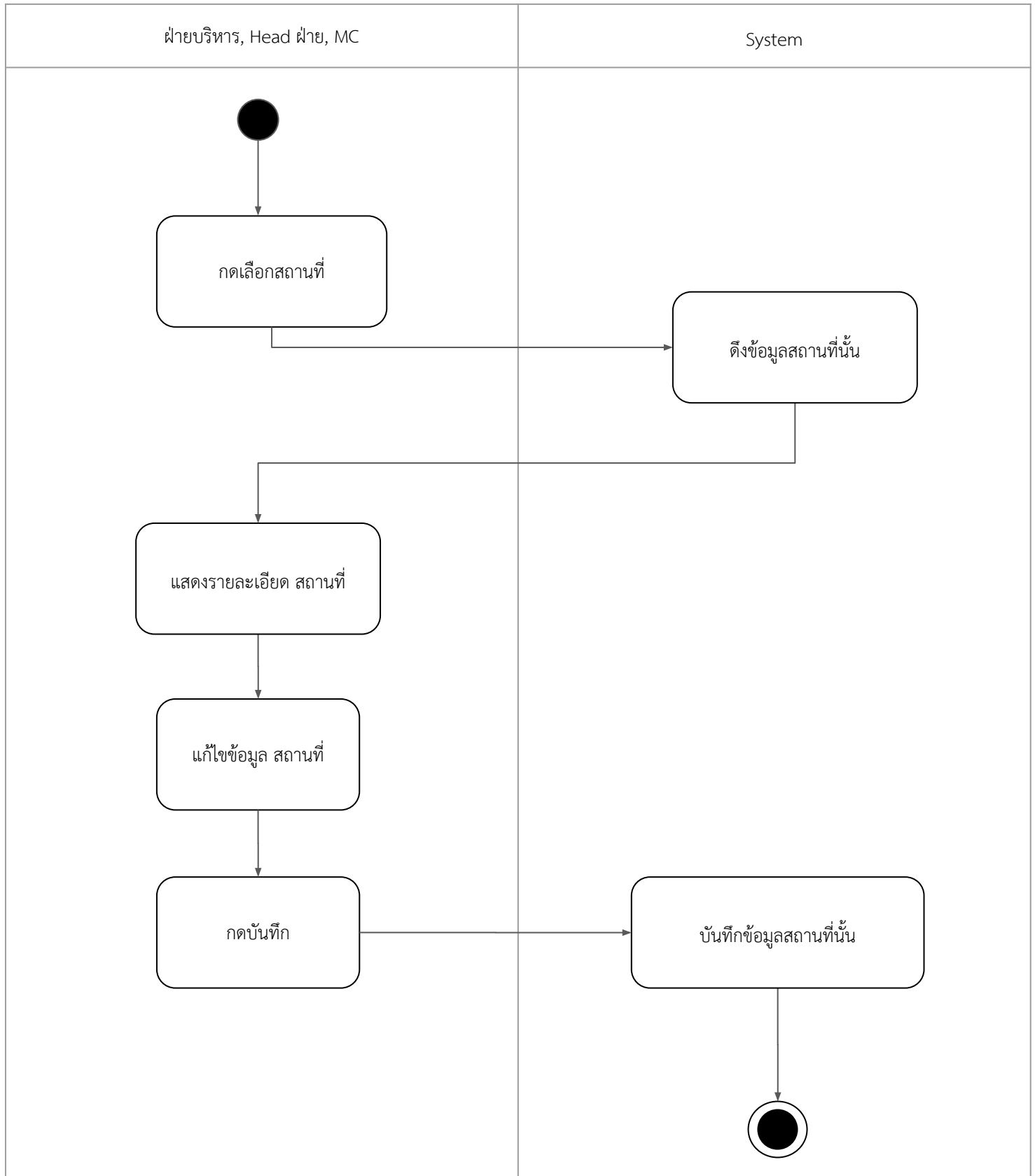
เพิ่มข้อมูลสถานที่
[Use Case ID : 8]



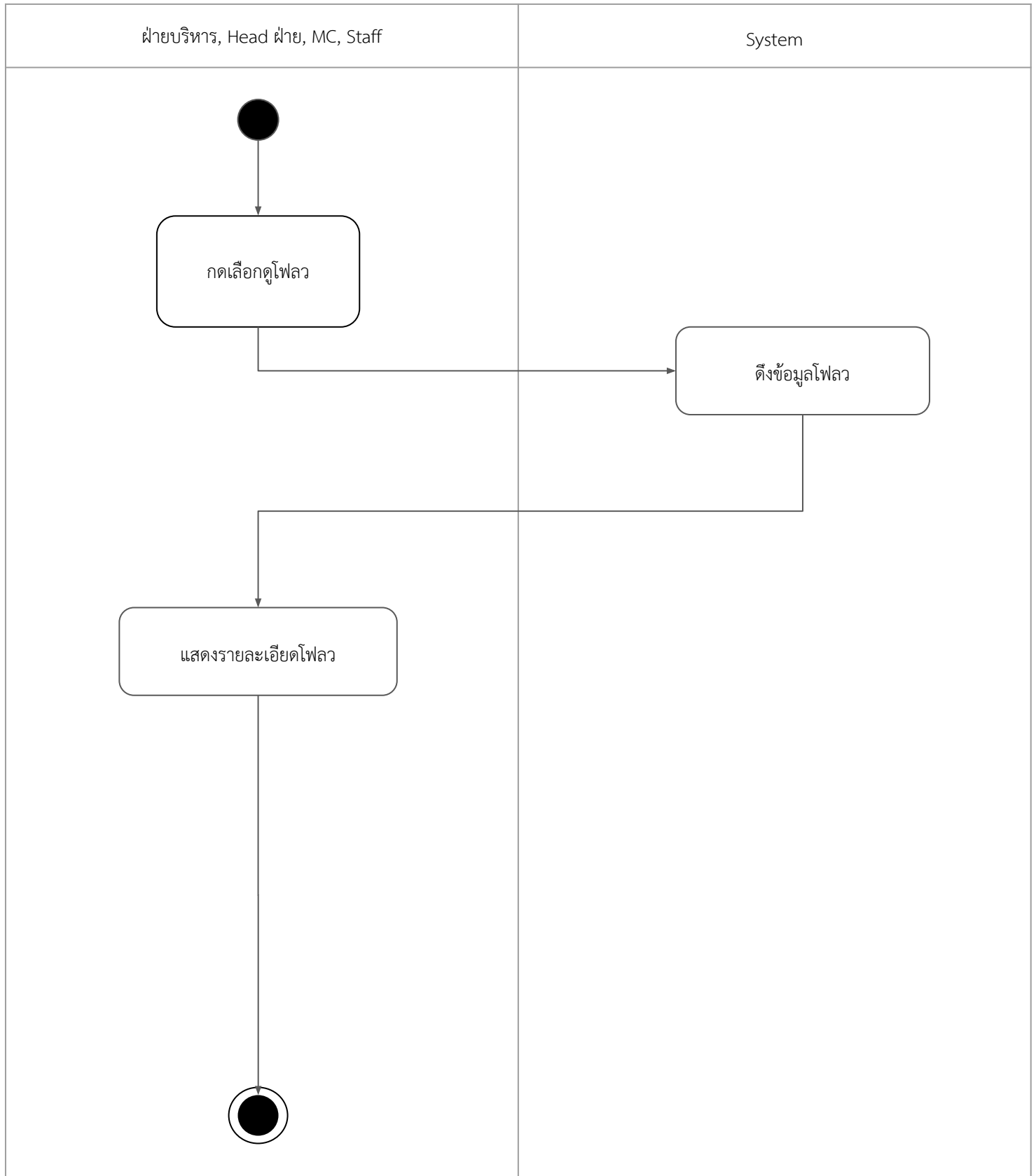
ลบข้อมูลสถานที่
[Use Case ID : 9]



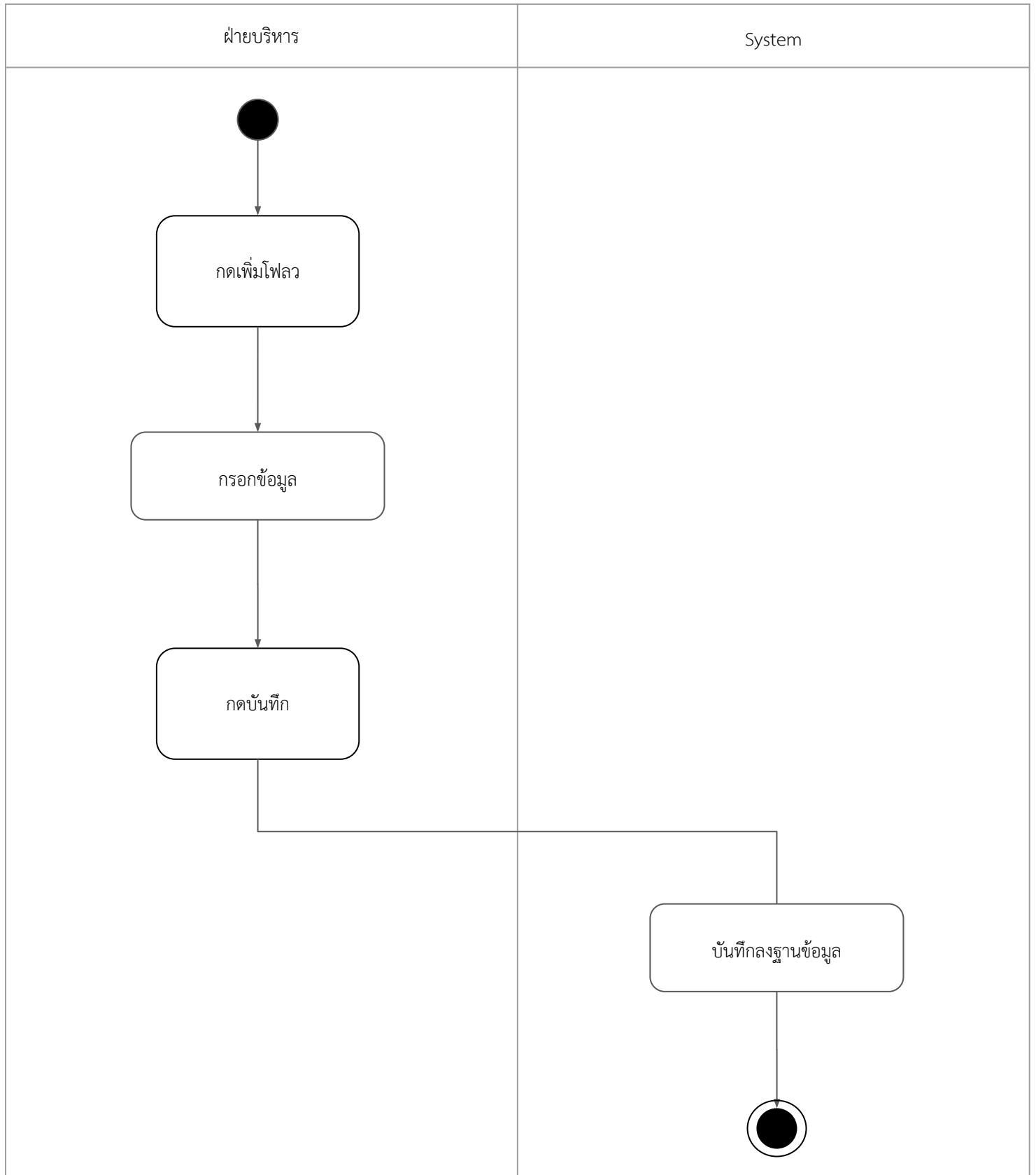
แก้ไขข้อมูลสถานที่
[Use Case ID : 10]



ดูไฟล์
[Use Case ID : 11]

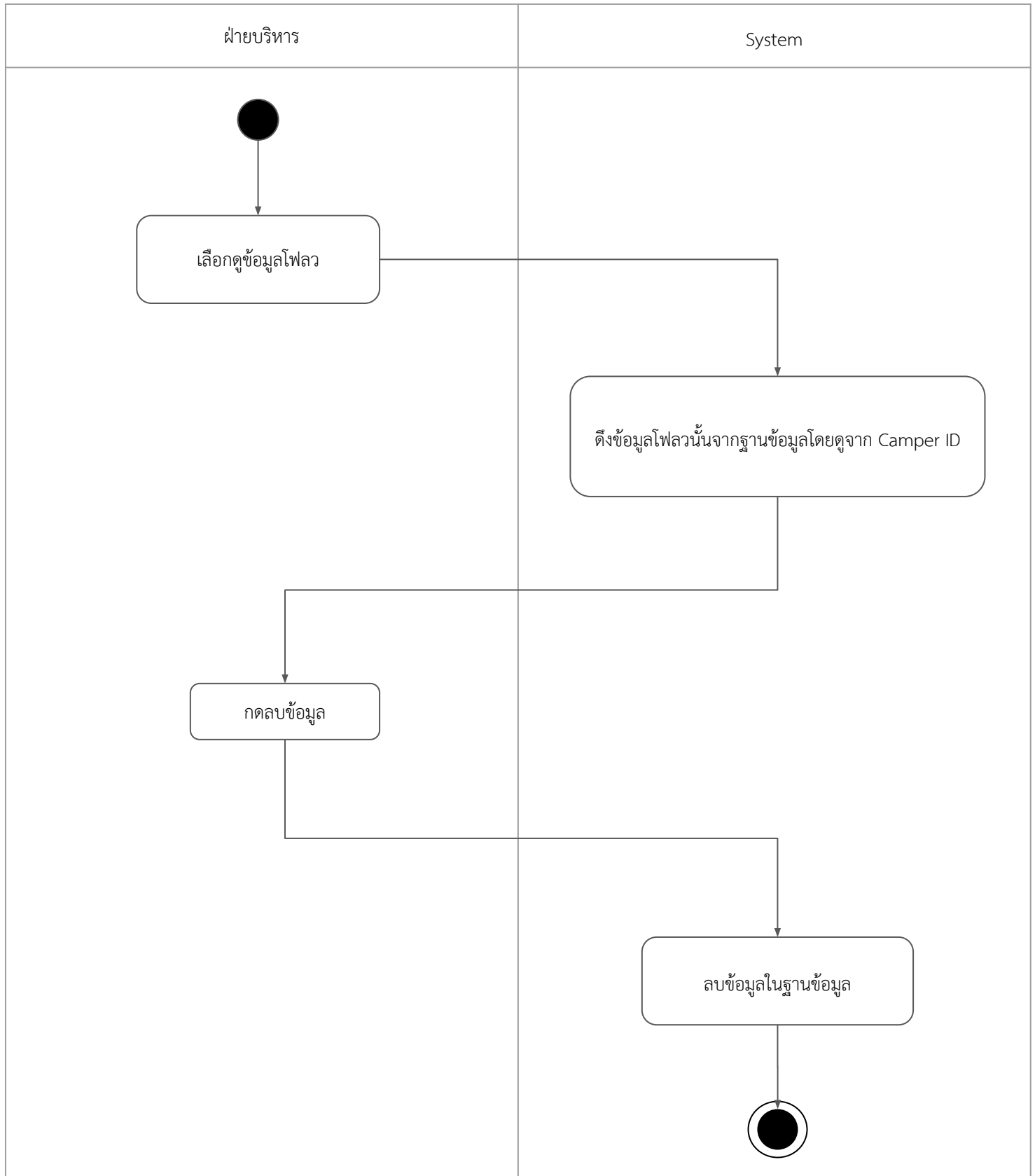


เพิ่มไฟล์
[Use Case ID : 12]

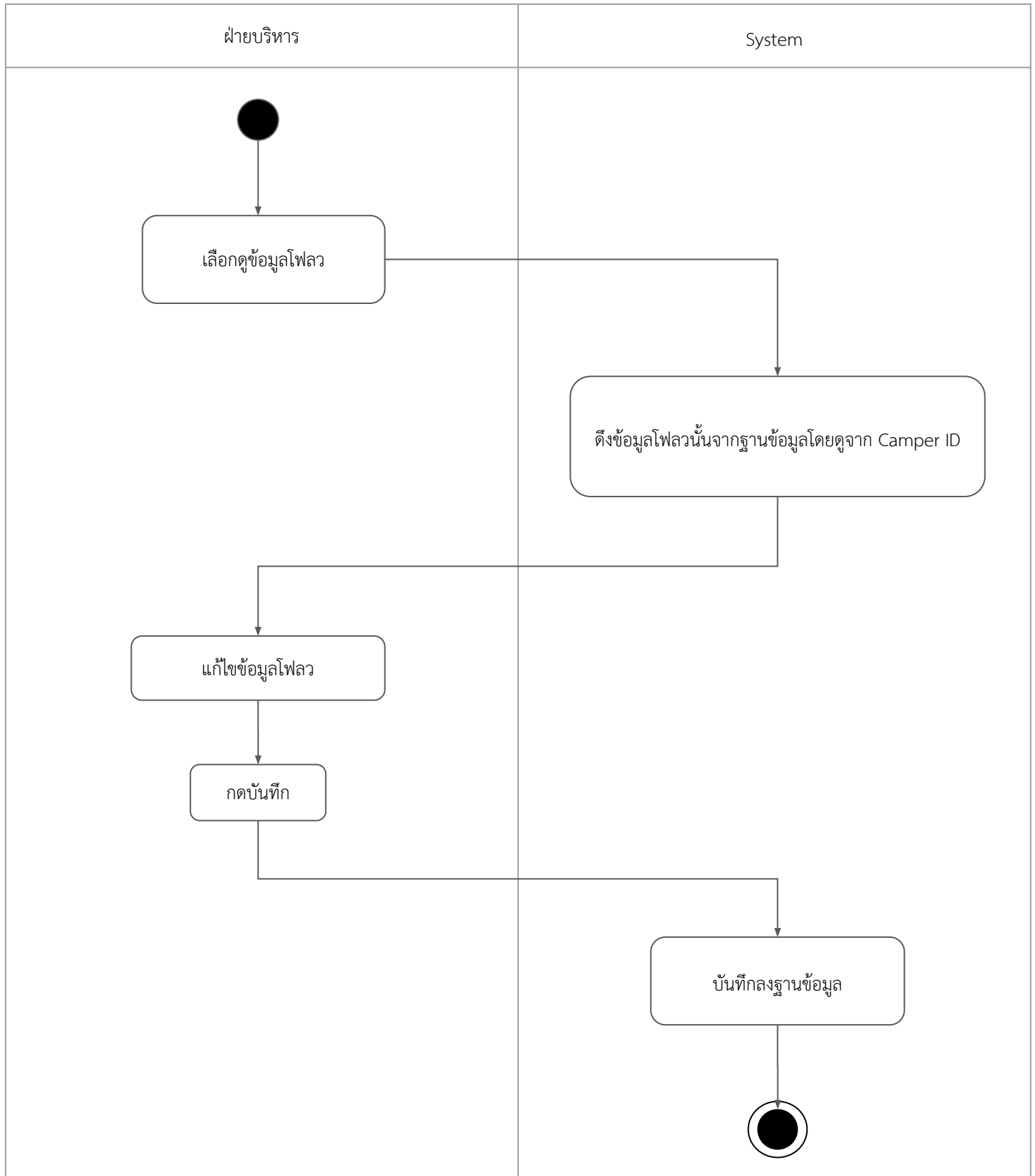


ลบโพลว

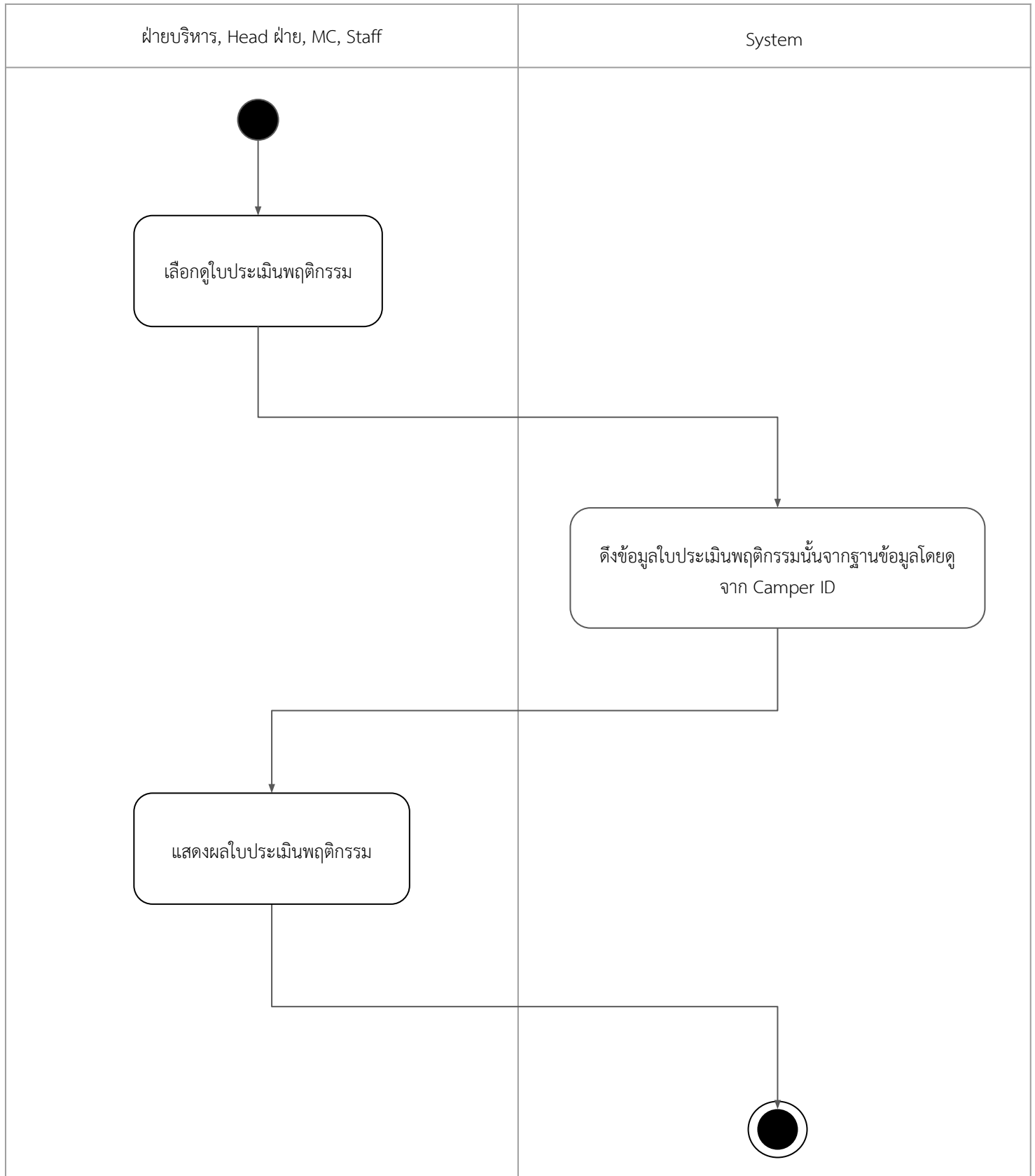
[Use Case ID : 13]



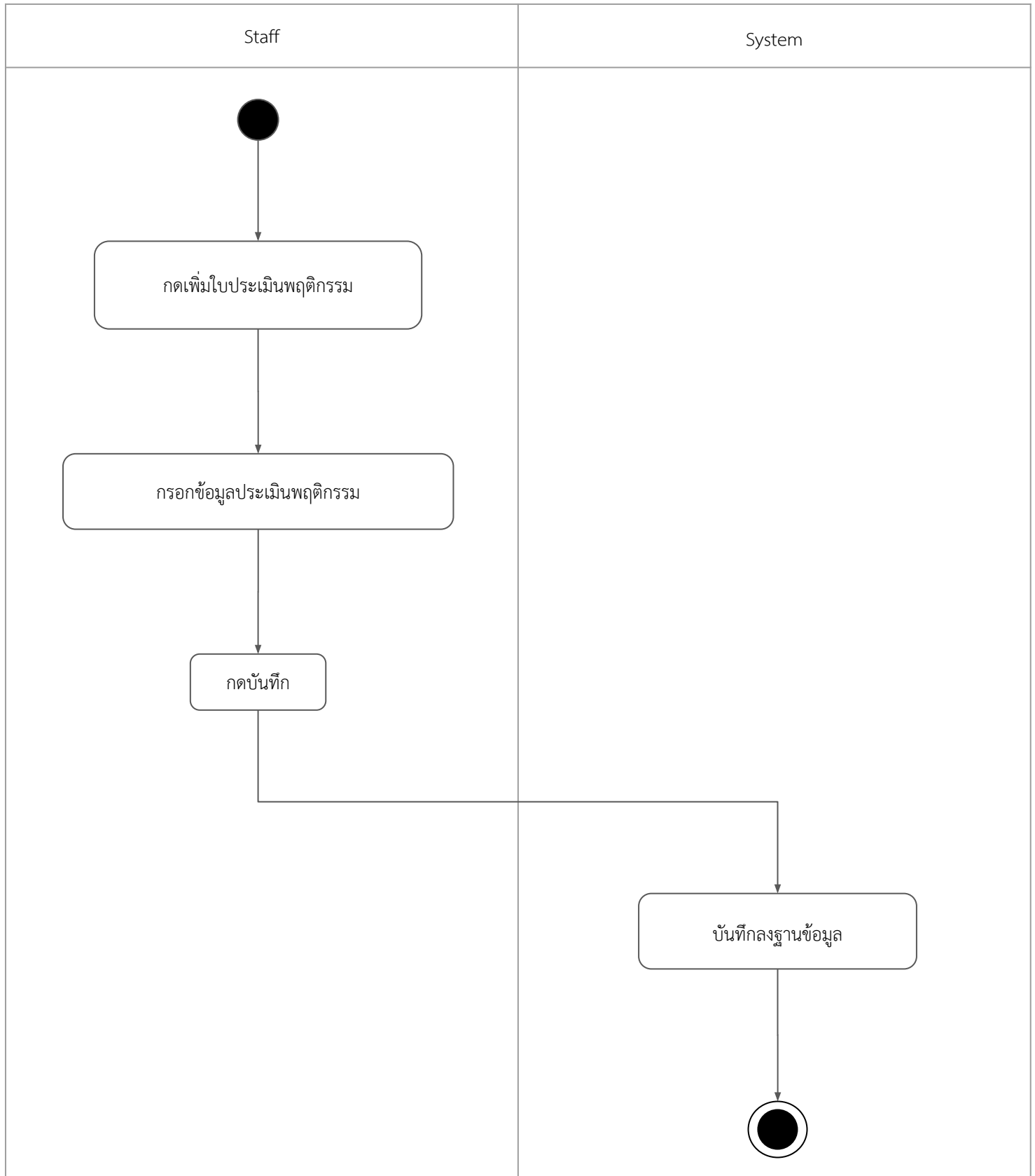
แก้ไขไฟล์
[Use Case ID : 14]



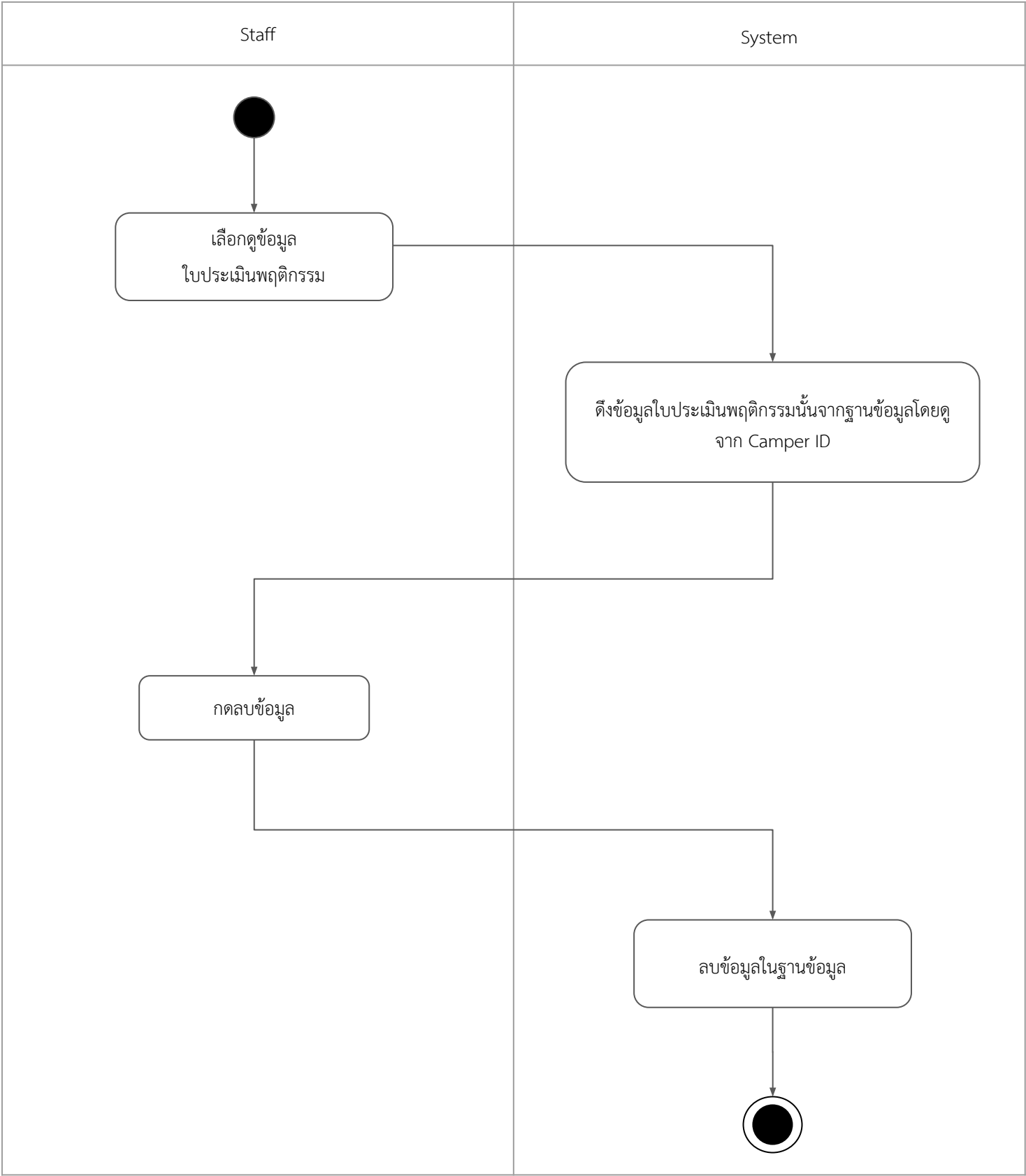
ดูใบประเมินพฤติกรรม
[Use Case ID : 15]



เพิ่มใบประเมินพฤติกรรม
[Use Case ID : 16]



ลบใบประเมินพฤติกรรม
[Use Case ID : 17]



แก้ไขใบประเมินพฤติกรรม
[Use Case ID : 18]

