

Récapitulatif de la section 4

L'objectif de ce récapitulatif est de vous faire gagner du temps en vous aidant à trouver facilement ce que vous cherchez.

Les boutons

```
Il suffit d'utiliser la classe .btn suivit de la classe .btn-{la couleur que vous souhaitez} .
```

<button class= »btn btn-primary »>Primary</putton>

Nous pouvons également définir la classe .btn-outline-{la couleur que vous souhaitez} pour n'afficher que des bordures.

<button class="btn btn-outline-primary">Primary

Nous pouvons également utiliser la classe :

- btn-lg Faire un gros bouton
- btn-sm Faire un petit bouton
- btn-block Faire un bouton occupant toute la largeur de la page

Les messages d'alertes

```
Il suffit d'utiliser la classe .alert suivit de la classe .alert-{la couleur que vous souhaitez}.
```

```
<div class="alert alert-primary">Une alerte unique.</div>
```

Nous pouvons également utiliser la classe alert-link, cette classe précise à bootstrap de prendre en compte la couleur du fond pour colorier le lien.



Les barres de navigation

- navbar Déclare une nouvelle barre de navigation
- navbar-expand-{sm/md/lg/x1} Pour permettre à bootstrap de rendre "responsive" la barre de navigation. Nous verrons les tailles sm, md, lg et xl dans la section parlant des grilles.
- navbar-brand Pour englober le titre de votre site
- navbar-light Déclarer à bootstrap que le fond est clair
- navbar-dark
 Déclarer à bootstrap que le fond est noir

Les badges

Il suffit d'utiliser la classe .badge suivit de .badge-{la couleur que vous souhaitez}.

Les champs de formulaire

Avant de commencer, il faut englober nos inputs par "section". C'est-à-dire, englober avec une classe form-group les labels et les inputs qui vont ensemble.

Ensuite, chaque champ de formulaire doit contenir la classe .form-control qui permet d'enjoliver nos champs. Nous avons ensuite :

- form-control-lg Pour faire des gros champs
- form-control-sm Pour faire des petits champs
- form-control-plaintext Pour montrer que le texte ne sera pas changé.



Les jumbotrons

Un exemple vaut mille mots.

```
1. <div class="jumbotron">
2. <h1 class="display-4">Bienvenue.</h1>
3. Description de notre pancarte.
4. </div>
```

Nous retrouvons la classe <u>.jumbotron</u> suivit de la <u>.display-4</u> qui permet d'afficher le texte en "léger" et <u>.lead</u> qui permet d'afficher la description du jumbotron.

Les cartes d'affichage

Vous pouvez englober vos cartes dans la classe .card-deck pour les mettre sur la même ligne.

```
1. div class="card" style="width: 18rem;">
2. <img src="..." class="card-img-top">
   <div class="card-header>
     Titre de la carte
4.
   </div>
5.
6. <div class="card-body">
     <h5 class="card-title">Sous-titre</h5>
8.
      Contenu.
9.
   </div>
    <div class="card-footer">
10.
     Pied de la carte
12.
    </div>
13. </div>
```

Nous avons dans cet exemple :

- card Pour définir une carte
- card-img-top Pour définir l'image de votre carte
- card-header Pour définir l'entête de votre carte
- card-body Pour définir le contenu
- card-title Pour définir le sous-titre
- card-footer
 Pour définir le pied de page



Les barres de progression

Nous définissons la classe .progress pour dire à bootstrap que nous voulons une barre de progression, la classe .progress-bar sert à définir la taille de la barre interne, que l'on modifie avec la propriété "width". Si vous souhaitez avoir du texte sur votre barre de progression, il suffit d'écrire ce dernier entre les balises de la classe .progress-bar.

Il est possible d'englober plusieurs barres de progression en une seule, en ajoutant des classes .progress-bar dans la balise .progress. Il est aussi possible de changer le fond, soit avec une classe utilitaire de couleur (.bg[la couleur que vous voulez]), soit avec la classe .progress-bar-striped.

Les fils d'ariane