## دوره مهندسی معکوس نرم افزار

• Site: OnHexGroup.ir

• Youtube: @onhexgroup

• Telegram: onhex\_ir

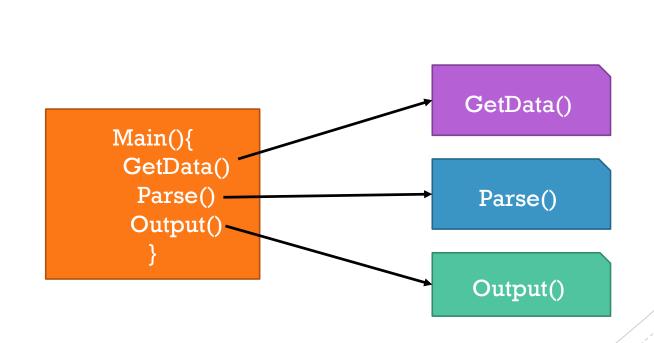
• Twitter: @onhexgroup

• Github: onhexgroup

ارائه دهنده: OnhexGroup

نسخه ی ۳۲ و ۶۴ بیتی پلتفرم: ویندوز

- به کمک توابع میتونیم برنامه های بزرگ رو به قسمت های کوچیک تقسیم کنیم:
  - توسعه برنامه ساده تر میشه
  - نگهداری و عیب یابی برنامه ساده تر میشه.
  - " تابع، روال ، رویه، متد، زیربرنامه، Procedure

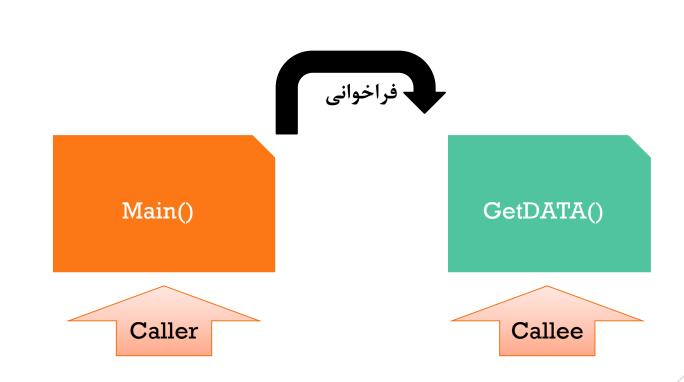




توابع



- نحوه ی تعریف یک تابع
- نحوه ی فراخوانی یک تابع



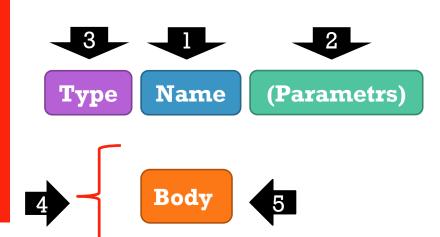
Twitter:Onhexgroup

کار با توابع

- **-** یک تابع میتونه از موارد زیر تشکیل بشه:
  - 1. نام
  - 2. پارامترهای ورودی
    - 3. نوع
    - 4. محدوده
      - 5. بدنه



موارد تشکیل دهنده ی تابع



• در اسمبلی برای تعریف توابع از ساختار زیر استفاده میکنیم:

Github: Onhexgroup

Function\_name

Proc Near/far

Function Body

Function\_name

**ENDP** 

• در++C/C برای تعریف توابع از ساختار زیر استفاده میکنیم: (Inline assembly 32 bit)

Github: Onhexgroup

تعریف توابع

Return\_Type

Function\_name

(Parametrs)

{

**Function Body** 

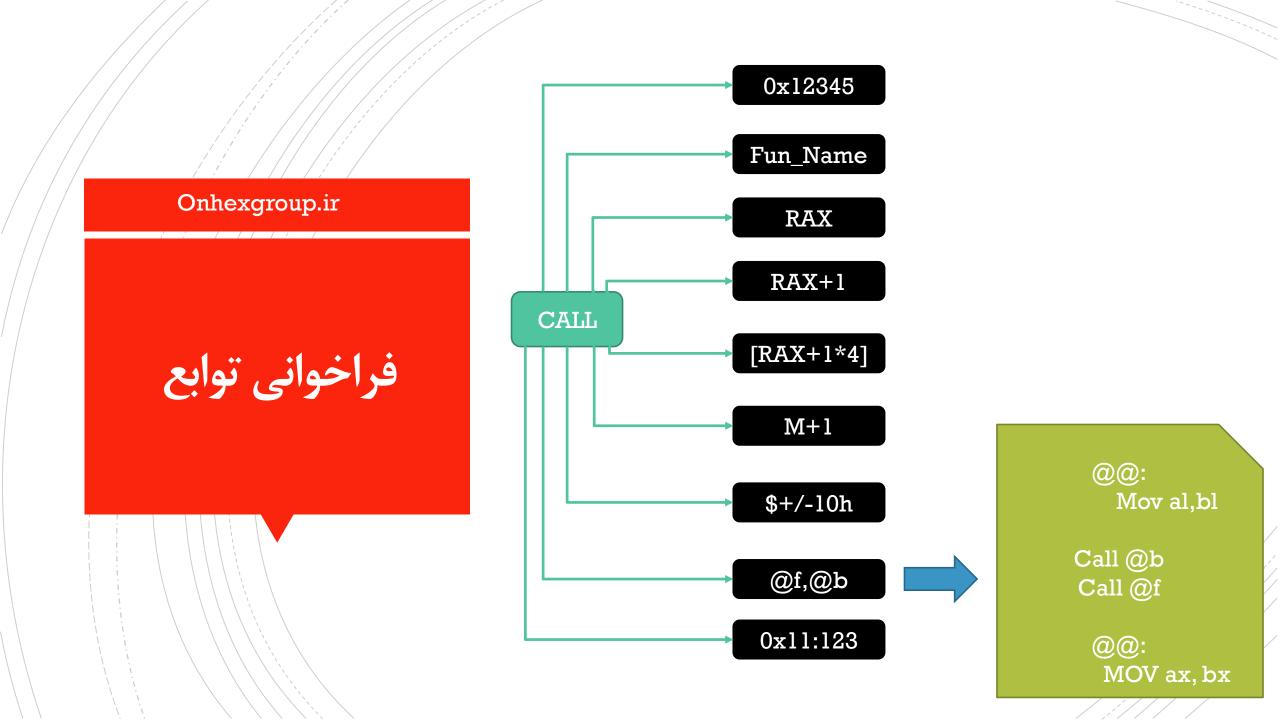
}

فراخواني توابع

- برای فراخوانی توابع از دستور Call استفاده میکنیم.
  - عملكرد اين دستور:
  - **■** آدرس بازگشت را در پشته قرار میدهد
- اجرای برنامه رو به تابع فراخوانی شده، میبره. (سر تابع)

#### CALL R/M/IMM

- انواع دستور CALL:
- **NEAR** یا نزدیک : در همان سگمنت کد
  - FAR یا دور: در یک سگمنت دیگه
- Inter-privilege-level far : همان نوع FAR فقط سطح دسترسی فرق داره.
  - Task switch: در یک تسک دیگه (در ۶۴ بیتی پشتیبانی :Task switch نمیشه)



- برای بازگشت از توابع از دستور **RET** استفاده میکنیم.
  - **-** عملكرد اين دستور:
  - آدرس بازگشت رو از پشته در **EIP/RIP** قرار میده
- **ا** اجرای برنامه رو به آدرس مورد نظر، میبره. (آدرس بازگشت)

#### **RET IMM16**

- انواع دستور **RET**:
- **NEAR** یا نزدیک : در همان سگمنت کد
  - FAR یا دور: در یک سگمنت دیگه
- Inter-privilege-level far : همان نوع FAR فقط سطح دسترسی فرق داره.

#### Onhexgroup.ir

بازگشت از توابع

# قرارداد فراخوانی یا Calling Convention یک قرار داد بین Calling Convention و Calee هستش که موارد زیر رو مشخص میکنه:

- **-** نحوه ی ارسال آرگومانها
- نحوه ی بازگردانی نتایج
- مشخص کردن مسئول پاکسازی و مدیریت پشته



#### Onhexgroup.ir

قرارداد فراخواني

قراردادهای فراخوانی در ویندوز

- قراردادهای فراخوانی در نسخه ی ۳۲ بیتی:
  - Cdecl •
  - Stdcall •
  - Fastcall •
  - Thiscall •
- قراردادهای فراخوانی در نسخه ی ۶۴ بیتی:
- Windows x64 Calling Convention •

قرارداد فراخوانی در ۳۲ بیتی

## :Cdecl (C Declaration) نوع

- ترتیب ارسال پارامترها: از راست به چپ
  - ارسال پارامترها: از طریق پشته.
- سایز: براساس دستور PUSH معمولا Dword
  - بازگرداندن نتیجه: از طریق **EAX**
  - سایز بسته به نوع دارد. بایت =**AL** و …
    - یاکسازی یشته: بر عهده Caller
  - فراخوانی پیشفرض در زبانهای C++ و C
- در توابع (Varargs (Variadic) استفاده میشه:

Add(int a , int b);

Printf("onhexgroup");
Printf("Result of %d+%d= %d",a,b,c)

قرارداد فراخوانی در ۳۲ بیتی

## :Stdcall (Standard Call) نوع

- ترتیب ارسال پارامترها: از راست به چپ
  - ارسال پارامترها: از طریق پشته.
- سایز: براساس دستور PUSH معمولا Dword
  - بازگرداندن نتیجه: : از طریق **EAX**
  - سایز بسته به نوع دارد. بایت = **AL** و …
    - پاکسازی پشته: بر عهده Callee
- این توافق به طور گسترده در Windows API استفاده میشه و به همین دلیل معمولاً به عنوان WinAPI calling convention هم شناخته میشه.
- چون تابع خودش مسئول پاک کردن پشته هستش، بنابراین فراخوانی توابع ساده هستش.

قرارداد فراخوانی در ۳۲ بیتی

## • نوع Fastcall:

- ترتیب ارسال آرگومانها: از راست به چپ
- ارسال پارامترها: دو پارامتر اول در ECX و EDX، و بقیه از طریق پشته.
  - **PUSH** سایز: بسته به نوع داره + دستور
    - بازگرداندن نتیجه: : از طریق **EAX**
  - سایز بسته به نوع دارد. بایت = **AL** و …
    - پاکسازی پشته: بر عهده Callee
  - برای بهبود عملکرد و زمانیکه نیاز به سرعت بالاست استفاده میشه.

قرارداد فراخوانی در ۲۳ بیتی

## \*thiscall نوع

- برای متدهای کلاسها استفاده میشه.
- اشاره گر this به طور ضمنی در ecx قرار میگیره. (سایز **Dword**)

## :Windows x64 Calling Convention نوع •

- X64 fastcall
- ترتیب ارسال پارامترها: از راست به چپ
- ارسال پارامترها: (سایز بسته به مقدار ارسالی دارد)
  - **RDX**:یارامتر اول: **RCX** یارامتر دوم
  - **R9**:پارامتر سوم **R8**:پارامتر چهارم
    - بقیه: یشته
    - بازگرداندن نتیجه: از طریق **RAX**
- Byte=ax word,dword=eax,qword=rax
  - پاکسازی پشته: Caller
- ا توجه به اینکه از رجیسترها استفاده میکنه، باعث بهبود عملکرد میشه.

#### Onhexgroup.ir

قرارداد فراخوانی در ۴۶ بیتی

- متغیرهای محلی، متغیرهایی هستند که در داخل بدنه ی یک تابع تعریف میشن و تا زمان اجرای تابع، عمر دارن.
  - در کدهای زیر متغیر ۲، یک متغیر محلی است.

```
int ADD(int a, int b){
```

int r;

r = a + b;

return r;

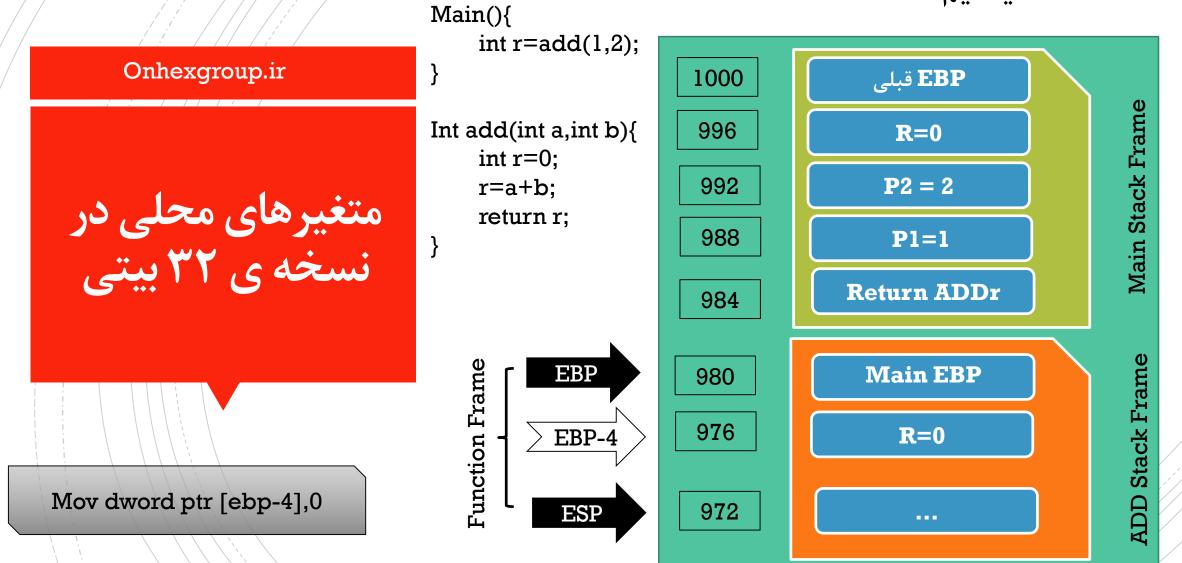
متغیرهای محلی داخل پشته ذخیره میشن.

Onhexgroup.ir

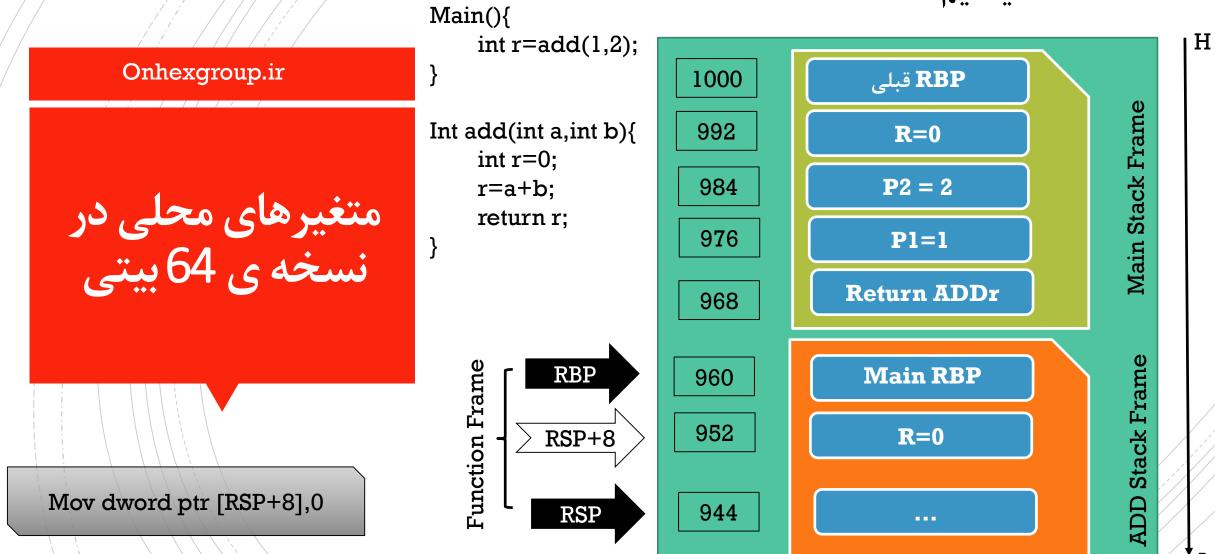
متغيرهاي محلي

■ در ۳۲ بیتی برای دسترسی به متغیرهای محلی از **EBP** استفاده میکنیم.

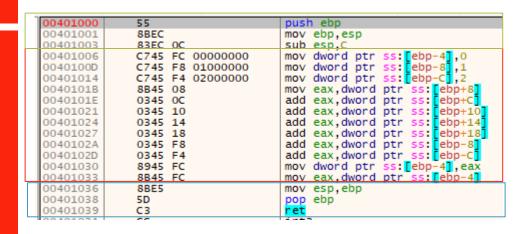
Η



در 64 بیتی برای دسترسی به متغیرهای محلی از **RSP** استفاده میکنیم.



## Prolog e Prolog



PROLOG

**BODY** 

EPILOG

Prolog در ۲۲ بیتی

- **Prolog** شامل دستوراتی هستش که رجیسترها و فضای پشته رو برای اجرای تابع آماده میکنه.
  - در ۳۲ بیتی معمولا ۳ کار انجام میده:
  - ۱- مقدار **EBP** رو داخل پشته قرار میده.
  - ۲- مقدار فعلی ESP رو به EBP انتقال میده.
- ۳- مقدار **ESP** رو برای متغیرهای محلی و پارامترها بروز میکنه

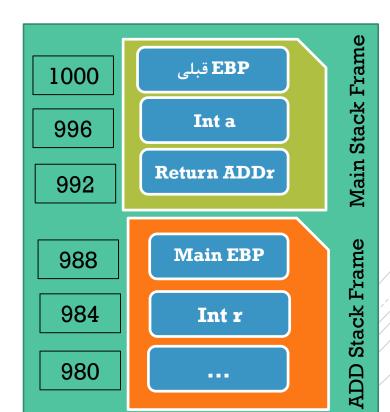
push ebp mov ebp,esp sub esp,C

- قدم اول: مقدار  $\mathbf{EBP}$  رو داخل پشته قرار میده. ( $\mathbf{EBP}$  قبلی)
- از **EBP** برای دسترسی به متغیرهای محلی و پارامترها استفاده میکنیم.
  - **-** میتونیم آدرس بازگشت رو پیدا کنیم.
  - میتونیم قاب پشته رو مشخص کنیم.
  - میتونیم ازش در Call Stack استفاده کنیم.

Prolog در ۳۲ بیتی

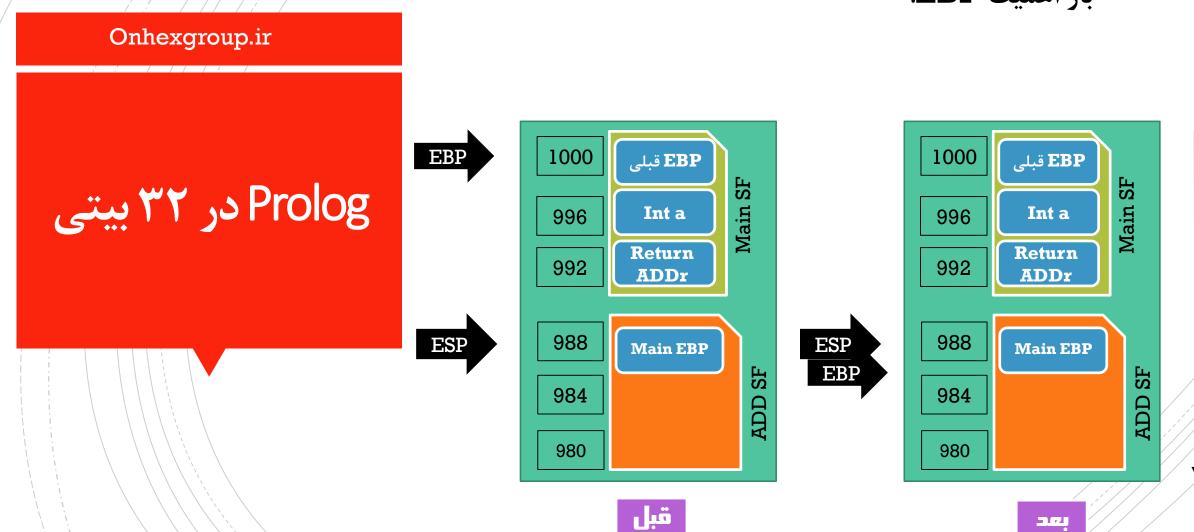
main(){ int a=0; a=add(1,2);Int add(int a,int b){ int r = a + b; return r; **EBP** 

**ESP** 

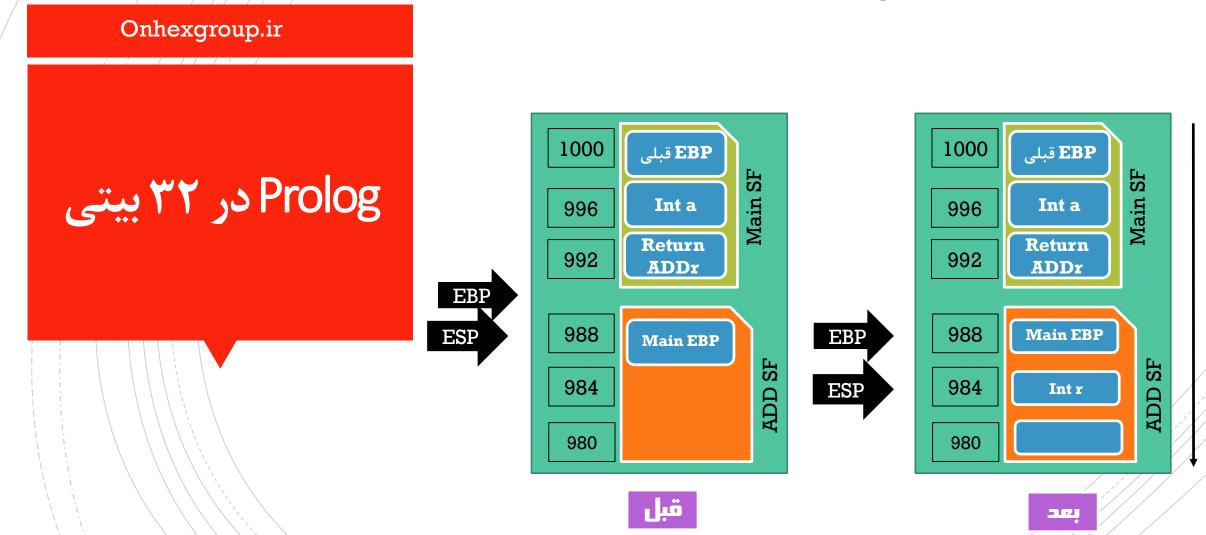


■ قدم دوم: مقدار فعلی ESP رو به EBP انتقال میده. (EBP بروز میشه)

• باز اهمیت EBP.

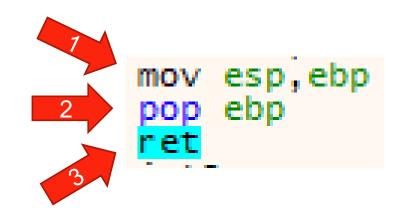


- قدم سوم: مقدار **ESP** رو برای متغیرهای محلی و پارامترهای ارسال شده از طریق رجیستر بروز میکنه ا
  - همه چیز برای اجرای تابع آماده باشه.

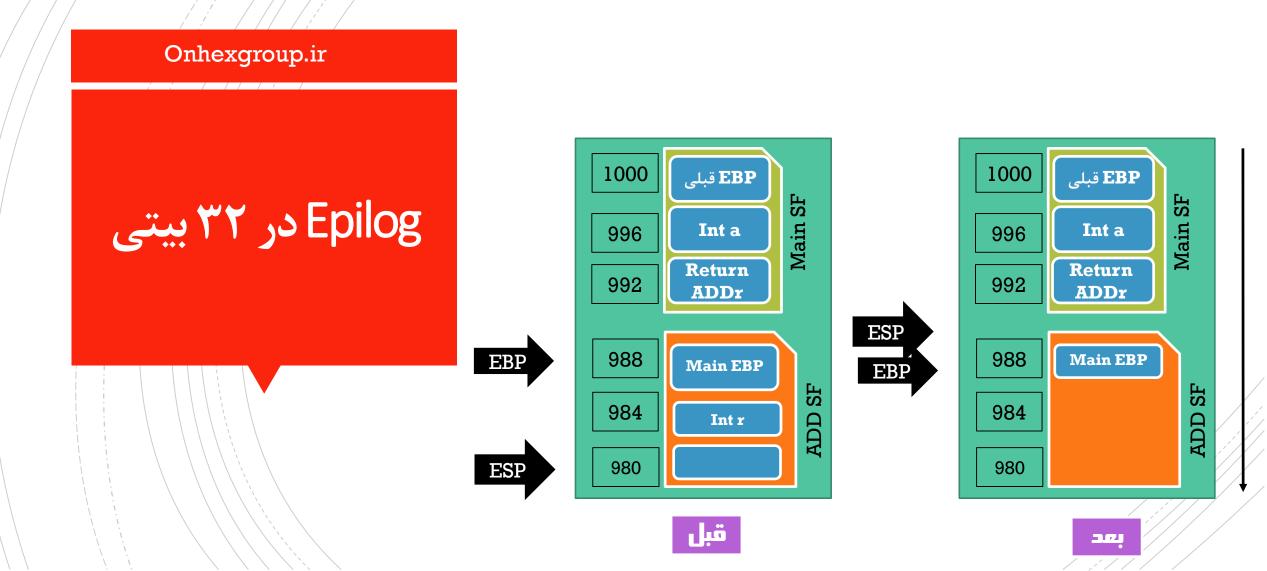


Epilog در ۳۲ بیتی

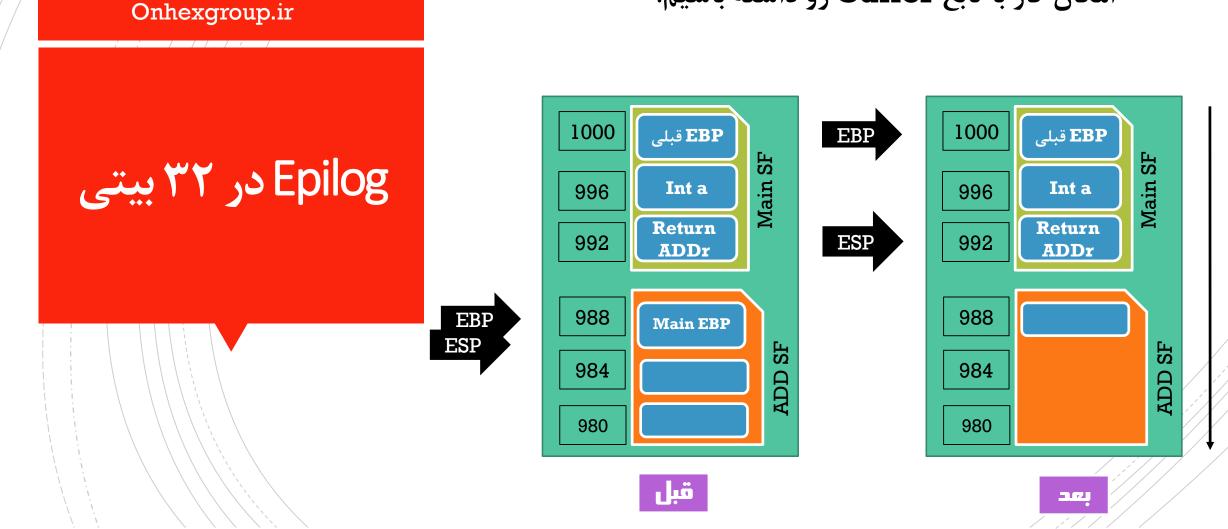
- **Epilog** شامل دستوراتی هستش که رجیسترها و فضای پشته رو به حالت قبل برمیگردونه.
  - در ۳۲ بیتی معمولا ۳ کار انجام میده: (معکوس **Prolog**)
    - **۱– مقدار EBP رو به ESP انتقال میده**
  - ۲- مقدار **EBP** قبلی رو به **EBP** انتقال میده.
    - ۳- از تابع برمیگرده



- قدم اول: مقدار **EBP** رو به **ESP** انتقال میده
- **پ**ارامترها و متغیرهای محلی رو حذف میکنه.



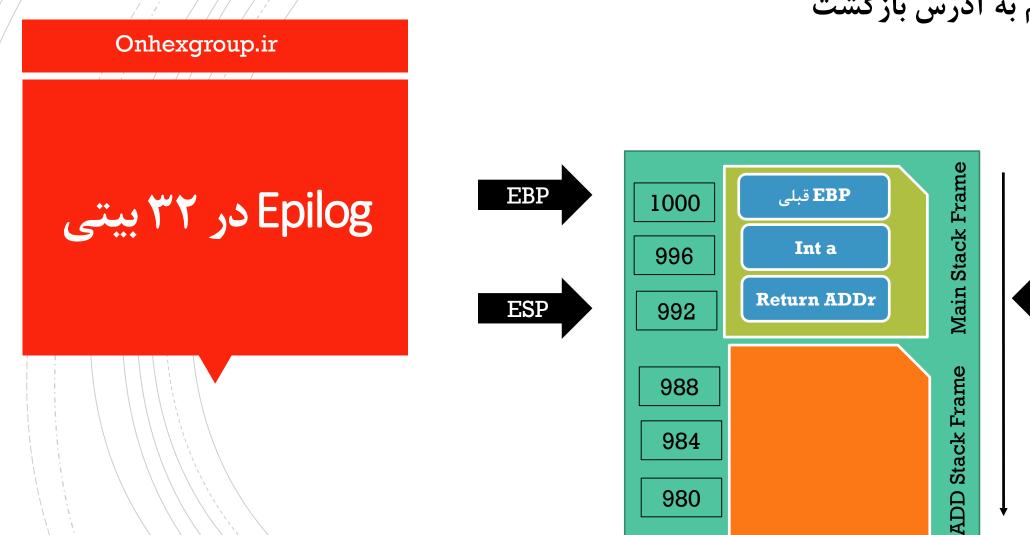
- مقدار **EBP** قبلی رو به **EBP** انتقال میده.
- امکان کار با تابع Caller رو داشته باشیم.



■ از تابع برمیگرده

EIP

برمیگردیم به آدرس بازگشت



- معمولا ۳ کار انجام میده:
- ۱- ذخیره پارامترهای ارسالی از طریق رجیسترها به یشته.
- ۲ ذخیره ی رجیسترهای non-volatile که قراره تغییر پیدا کنن.
  - ۳- ایجاد فضا برای متغیرهای محلی و پارامترها

```
mov dword ptr ss:[rsp+10],edx
mov dword ptr ss:[rsp+8],ecx
sub rsp,18
mov eax,dword ptr ss:[rsp+28]
mov ecx,dword ptr ss:[rsp+20]
add ecx,eax
mov eax,ecx
mov dword ptr ss:[rsp],eax
mov eax,dword ptr ss:[rsp]
add rsp,18
ret
```

- قدم اول: ذخیره پارامترهای ارسالی از طریق رجیسترها به بشته.
- برای اینکه از پارامترها استفاده کنیم باید داخل پشته قرار بگیره.
  - در x64 از x64 Fastcall استفاده میکنیم:
    - RCX,RDX,R8,R9
- Parameter Homing اصطلاحا به این قسمت Area

```
sub rsp,38
mov dword ptr ss:[rsp+20],0
mov edx,2
mov ecx,1
call <prolog_epilog_64bit.int __cdecl add(int, int)>
mov dword ptr ss:[rsp+20],eax
xor eax,eax
add rsp,38
ret
```

```
mov dword ptr ss:[rsp+10],edx
mov dword ptr ss:[rsp+8],ecx
sub rsp,18
mov eax,dword ptr ss:[rsp+28]
mov ecx,dword ptr ss:[rsp+20]
add ecx,eax
mov eax,ecx
mov dword ptr ss:[rsp],eax
mov eax,dword ptr ss:[rsp]
add rsp,18
ret
```

Prolog در ۶۴ بیتی

- قدم دوم: ذخیره ی رجیسترهای Non-volatile که قراره تغییر پیدا کنن.
- رجیسترهای Volatile (فرار): رجیسترهایی که توابع میتونن بدون ذخیره مقادیرشون اونارو تغییر بدن. از جمله: RAX, RCX, RDX, R8, R9, R10, R11
- رجیسترهای Non-volatile (غیرفرار): رجیسترهایی که توابع برای استفاده از اونا باید مقادیرشون رو ذخیره کنن و بعد از پایان تابع، باید مقادیرشون بازیابی بشن. از جمله: RBX, RDI, RSI, RBP, RSP, R12, جمله:

R13, R14, R15

push rbx
sub rsp,20
xor eax,eax
mov rbx,rcx
test rcx,rcx
je ucrtbased.7FFAD265682D
xor r8d,r8d
call <ucrtbased.\_mbsnbcnt\_l>
mov eax,eax
add rax,rbx
add rsp,20
pop rbx

- قدم سوم: ایجاد فضا برای متغیرهای محلی و پارامترها
  - این فضا مجموعه ای از مقادیر زیر است:
- محلی محلی و متغیرهای محلی  $\Lambda$  ایت فاصله ی بین آدرس بازگشت و متغیرهای محلی
  - سایز متغیرهای محلی
  - ۳۲ (۸\*۴) بایت پارامترهای ارسالی (در صورت وجود)
    - رعایت قانون تراز ۱۶ بایتی

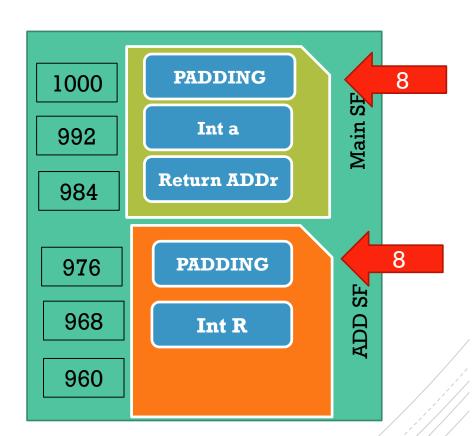
```
mov dword ptr ss:[rsp+10],edx
mov dword ptr ss:[rsp+8],ecx
sub rsp,18
mov eax,dword ptr ss:[rsp+28]
mov ecx,dword ptr ss:[rsp+20]
add ecx,eax
mov eax,ecx
mov dword ptr ss:[rsp],eax
mov eax,dword ptr ss:[rsp]
add rsp,18
ret
```

■ یک فاصله (**PADDING**) ۸ بایتی بین آدرس برگشت و متغیرها وجود داره.

#### Onhexgroup.ir

```
main(){
    int a=0;
    a=add(1,2);
}

Int add(int a,int b){
    int r= a+b;
    return r;
}
```

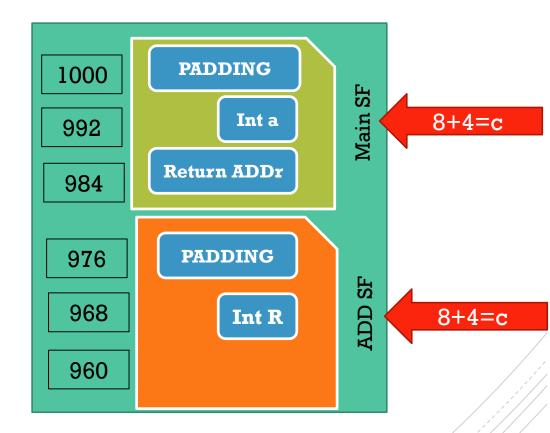


### ■ سایز متغیرهای محلی.

#### Onhexgroup.ir

```
main(){
    int a=0;
    a=add(1,2);
}

Int add(int a,int b){
    int r= a+b;
    return r;
}
```

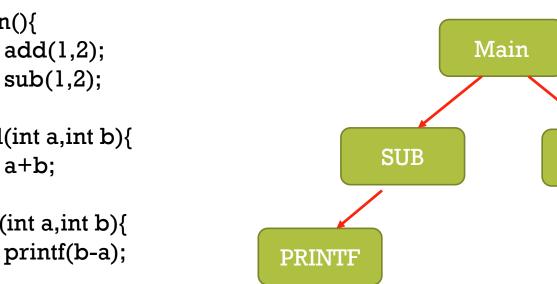


- ۳۲ (۸\*۴) بایت پارامترهای ارسالی از طریق رجیسترها (در صورت وجود)
- توابع Leaf: توابعی که، تابع دیگه ای رو فراخوانی نمیکنن
  - توابع Non-Leaf : توابعی که، توابع دیگه رو فراخوانی ميكنن.

ADD

اصطلاحا به این فضای رزرو شده Shadow Space میگویند

```
Main(){
    add(1,2);
    sub(1,2);
Add(int a,int b){
    a+b;
Sub(int a,int b){
```



#### Onhexgroup.ir

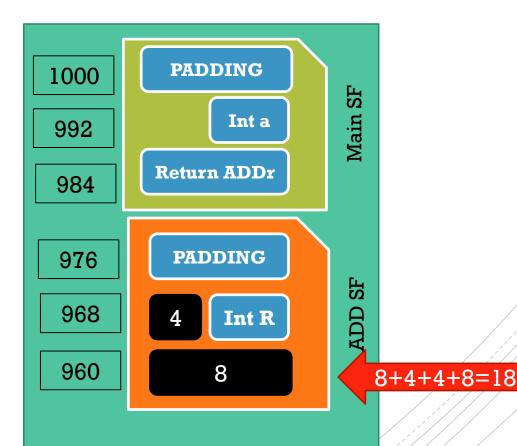
## • رعایت قانون تراز ۱۶ تایی (16-byte aligned)

- مقادیر داخل پشته (پارامترها و متغیرهای محلی) باید تراز ۱۶ تایی رو حفظ کنن. یعنی در بسته های ۱۶ بایتی باشن.
  - برای دستورات SIMD

#### Onhexgroup.ir

```
main(){
    int a=0;
    a=add(1,2);
}

Int add(int a,int b){
    int r= a+b;
    return r;
}
```



Epilog در ۶۴ بیتی

- معمولا ۳ کار انجام میده:
- ۱- یاکسازی فضای پشته اختصاص داده شده به متغیرهای محلی و پارامترها
  - ۳ − ۲ بازیابی رجیسترهای non-volatile
    - ۳ بازگشت به آدرس برگشت

```
mov dword ptr ss:[rsp+10],edx
mov dword ptr ss:[rsp+8],ecx
sub rsp,18
mov eax,dword ptr ss:[rsp+28]
mov ecx,dword ptr ss: rsp+20
add ecx,eax
mov eax,ecx
mov dword ptr ss:[rsp],eax
mov eax, dword ptr ss:[rsp]
add rsp,18
ret
```



## قدم اول: پاکسازی فضای پشته اختصاص داده شده به متغیرهای محلی و پارامترها

## Onhexgroup.ir

Epilog در ۶۴ بیتی

**RSP** 

```
Int add(int a,int b){
    int r= a+b;
    return r;
}
```

```
mov dword ptr ss: rsp+10, edx
mov dword ptr ss: rsp+8, ecx
sub rsp,18
mov eax,dword ptr ss: rsp+28
mov ecx,dword ptr ss: rsp+20
add ecx,eax
mov eax,ecx
mov dword ptr ss: rsp,eax
mov eax,dword ptr ss: rsp,eax
mov eax,dword ptr ss: rsp
add rsp,18
ret
```

# RSP

Return addr

PADDING = 8 byte

4 byte L\_Var= 4 byte

16-byte aligned = 8 byte

8+4+(4+8)=24=18h

PADDING = 8 byte

4 byte

L\_Var= 4 byte

16-byte aligned = 8 byte

8+4+(4+8)=24=18h

# ■ قدم دوم: بازیابی رجیسترهای Non-volatile

## Onhexgroup.ir

Prolog در ۶۴ بیتی

```
push rbx
sub rsp,20
xor eax,eax
mov rbx,rcx
test rcx,rcx
je ucrtbased.7FFAD265682D
xor r8d,r8d
call <ucrtbased._mbsnbcnt_l>
mov eax,eax
add rax,rbx
add rsp,20
pop rbx
ret
```

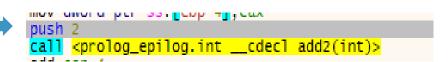
# ■ بازگشت به آدرس برگشت

#### Onhexgroup.ir

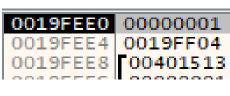
Epilog در ۶۴ بیتی

```
mov dword ptr ss: [rsp+10],edx
mov dword ptr ss: [rsp+8],ecx
sub rsp,18
mov eax,dword ptr ss: [rsp+28]
mov ecx,dword ptr ss: [rsp+20]
add ecx,eax
mov eax,ecx
mov dword ptr ss: [rsp],eax
mov eax,dword ptr ss: [rsp]
add rsp,18
ret
```





ترسیم قاب پشته در ۲۲ بیتی



ESP



push 2
call call

```
0019FEDC 00000002

0019FEE0 00000001

0019FEE4 0019FF04

0019FEE8 00401513 re
```

پارامتر های تابع (از آخر )

```
ترسیم قاب پشته
در ۲۲ بیتی
```

```
0019FEDC 00000002

0019FEE0 00000001

0019FEE4 0019FF04

0019FEE8 00401513 re
```



ESP

```
push ebp
mov ebp,esp
sub esp,8
mov dword ptr ss:[ebp-4],0
mov dword ptr ss:[ebp-8],1
mov eax,dword ptr ss:[ebp+8]
add eax,dword ptr ss:[ebp-4]
add eax,dword ptr ss:[ebp-8]
mov dword ptr ss:[ebp-8]
mov dword ptr ss:[ebp-4],eax
mov eax,dword ptr ss:[ebp-4]
mov esp,ebp
pop ebp
ret
```

```
0019FED8 | 0040113C | return to prolo
0019FEDC | 00000002
0019FEE0 | 00000001
```

پارامتر های تابع (از آخر )

Return ADDR

ترسیم قاب پشته در ۲۲ بیتی

```
push ebp
mov ebp,esp
sub esp,8
mov dword ptr ss:[ebp-4],0
mov dword ptr ss:[ebp-8],1
mov eax,dword ptr ss:[ebp-4]
add eax,dword ptr ss:[ebp-4]
add eax,dword ptr ss:[ebp-4]
mov dword ptr ss:[ebp-4],eax
mov eax,dword ptr ss:[ebp-4]
mov esp,ebp
pop ebp
ret
```

```
0019FED8 0040113C return to prolo
0019FEDC 00000002
0019FEE0 00000001
```

ESP



```
push ebp
mov ebp,esp
sub esp,8
mov dword ptr ss:[ebp-4],0
mov dword ptr ss:[ebp-8],1
mov eax,dword ptr ss:[ebp+8]
add eax,dword ptr ss:[ebp-4]
add eax,dword ptr ss:[ebp-4]
mov dword ptr ss:[ebp-4],eax
mov eax,dword ptr ss:[ebp-4],eax
mov esp,ebp
pop ebp
ret
```

```
0019FED4 0019FEE4
0019FED8 0040113C re
0019FEDC 00000002
0019FEE0 00000001
```

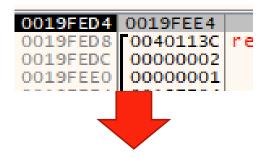
پارامتر های تابع (از آخر )

Return ADDR

SAVE MAIN EBP



```
push ebp
mov ebp,esp
sub esp,8
mov dword ptr ss:[ebp-4],0
mov dword ptr ss:[ebp-8],1
mov eax,dword ptr ss:[ebp-4]
add eax,dword ptr ss:[ebp-4]
add eax,dword ptr ss:[ebp-4]
mov dword ptr ss:[ebp-4],eax
mov eax,dword ptr ss:[ebp-4],eax
mov esp,ebp
pop ebp
ret
```



**ESP** 

EBP

```
push ebp
mov ebp,esp
sub esp,8
mov dword ptr ss:[ebp-4],0
mov dword ptr ss:[ebp-8],1
mov eax,dword ptr ss:[ebp+8]
add eax,dword ptr ss:[ebp-4]
add eax,dword ptr ss:[ebp-4]
mov dword ptr ss:[ebp-4],eax
mov eax,dword ptr ss:[ebp-4]
mov esp,ebp
pop ebp
ret
```

```
0019FED4 0019FEE4
0019FED8 0040113C re
0019FEDC 00000002
0019FEE0 00000001
```

پارامتر های تابع (از آخر )

Return ADDR

SAVE MAIN EBP



```
push ebp
mov ebp,esp
sub esp,8
mov dword ptr ss:[ebp-4],0
mov dword ptr ss:[ebp-8],1
mov eax,dword ptr ss:[ebp+8]
add eax,dword ptr ss:[ebp-4]
add eax,dword ptr ss:[ebp-4]
mov dword ptr ss:[ebp-4],eax
mov eax,dword ptr ss:[ebp-4]
mov esp,ebp
pop ebp
ret
```

```
0019FED4 0019FEE4
0019FED8 00040113C re
0019FEDC 00000002
0019FEE0 00000001
```



```
push ebp
mov ebp,esp
sub esp,8
mov dword ptr ss:[ebp-4],0
mov dword ptr ss:[ebp-8],1
mov eax,dword ptr ss:[ebp+8]
add eax,dword ptr ss:[ebp-4]
add eax,dword ptr ss:[ebp-4]
mov dword ptr ss:[ebp-4],eax
mov eax,dword ptr ss:[ebp-4]
mov esp,ebp
pop ebp
ret
```

```
0019FECC 0019FEE0

0019FED0 00000001

0019FED4 0019FEE4

0019FED8 0040113C r

0019FEDC 00000002

0019FEE0 00000001
```

پارامتر های تابع (از آخر )

Return ADDR

SAVE MAIN EBP

ESP

EBP



ترسیم قاب پشته در ۲۲ بیتی

```
push ebp
mov ebp,esp
sub esp,8
mov dword ptr ss:[ebp-4],0
mov dword ptr ss:[ebp-8],1
mov eax,dword ptr ss:[ebp+8]
add eax,dword ptr ss:[ebp-4]
add eax,dword ptr ss:[ebp-4]
mov dword ptr ss:[ebp-4],eax
mov eax,dword ptr ss:[ebp-4],eax
mov esp,ebp
pop ebp
ret
```

#### 0019FECC 0019FEE0 0019FED0 00000001 0019FED4 0019FEE4 0019FED8 0040113C r 0019FEDC 00000002 0019FEE0 00000001



```
push ebp
mov ebp,esp
sub esp,8
mov dword ptr ss:[ebp-4],0
mov dword ptr ss:[ebp-8],1
mov eax,dword ptr ss:[ebp+8]
add eax,dword ptr ss:[ebp-4]
add eax,dword ptr ss:[ebp-4]
mov dword ptr ss:[ebp-4],eax
mov eax,dword ptr ss:[ebp-4]
mov esp,ebp
pop ebp
ret
```

```
0019FECC 0019FEE0 00000000 0019FED4 0019FEE4 0019FEDC 00000002 0019FEE0 00000001
```

پارامتر های تابع (از آخر )

Return ADDR

SAVE MAIN EBP

LOCAL VAR 1

ESP

**EBP** 

ترسیم قاب پشته در ۲۲ بیتی

```
push ebp
mov ebp,esp
sub esp,8
mov dword ptr ss:[ebp-4],0
mov dword ptr ss:[ebp-8],1
mov eax,dword ptr ss:[ebp+8]
add eax,dword ptr ss:[ebp-4]
add eax,dword ptr ss:[ebp-4]
mov dword ptr ss:[ebp-4],eax
mov eax,dword ptr ss:[ebp-4],eax
mov esp,ebp
pop ebp
ret
```

0019FECC 0019FEE0 0019FED0 00000001 0019FED4 0019FEE4 0019FED8 0040113C r 0019FEDC 00000002 0019FEE0 00000001



push ebp
mov ebp,esp
sub esp,8
mov dword ptr ss:[ebp-4],0
mov dword ptr ss:[ebp-8],1
mov eax,dword ptr ss:[ebp+8]
add eax,dword ptr ss:[ebp-4]
add eax,dword ptr ss:[ebp-4]
mov dword ptr ss:[ebp-4],eax
mov eax,dword ptr ss:[ebp-4],eax
mov esp,ebp
pop ebp
ret

0019FECC 00000001

0019FED0

0019FED4

0019FEDC

0019FEE0

0019FED8 0040113C

00000000 0019FEE4

00000002

00000001

پارامترهای تابع (از آخر )

Return ADDR

SAVE MAIN EBP

LOCAL VAR 1

LOCAL VAR 2

ESP

**EBP** 

## • در حالت Fastcall

Onhexgroup.ir

ترسیم قاب پشته در ۳۲ بیتی

```
push ebp
mov ebp,esp
sub esp,8
mov dword ptr ss: [ebp-8],ecx
mov dword ptr ss: [ebp-4],0
mov eax,dword ptr ss: [ebp-8]
add eax,dword ptr ss: [ebp-8]
```

**EBP** 

پارامترهای تابع (از آخر )

Return ADDR

SAVE MAIN EBP

LOCAL VAR 1

Register Param

```
sub rsp,48
mov dword ptr ss:[rsp+30],0
mov dword ptr ss:[rsp+28],6
mov dword ptr ss:[rsp+20],5
mov r9d,4
mov r8d,3
mov edx,2
mov ecx,1
call <stack64.int __cdecl add(int, int, int, int, int)>
```

ترسیم قاب پشته در ۶۴ بیتی

#### 00000000014FE08 00000001400013C9 000000000014FE10 0000351800000001 000000000014FE18 00007FFFE0E94219 000000000014FE20 00000000000000000 000000000014FE28 0000000140001A1D 000000000014FE30 00000000000000001 000000000014FE38 00000000005D9C80 000000000014FE40 00000000005D60F0 000000000014FE48 0000000140001180 000000000014FE50 L00000000000000000 000000000014FE58 \[ \begin{aligned} \begin{ali 000000000145560 0000000140002100



00000000014FDC0 0000000000000000 000000000014FDC8 00000000000000000 000000000014FDD0 0000000100000001 000000000014FDD8 | 0000000140001179 000000000014FDE0 0000000100000000 000000000014FDE8 0000000140001195 000000000014FDF0 000027AB00000000 000000000014FDF8 BC000400000000000 000000000014FE00 FFFA32031F8BFBFF 000000000014FE08 \[ \begin{aligned} \begin{ali



```
sub rsp,48
                              mov dword ptr ss:[rsp+30],0
mov dword ptr ss:[rsp+28],6
mov dword ptr ss:[rsp+20],5
                              mov r9d.4
                              mov r8d,3
                              mov edx,2
                              mov ecx,1
                              call <stack64.int __cdecl add(int, int, int, int, int, int)>
                                       00000000014FDC0 00000000000000000
                                        000000000014FDC8
                                                             00000000000000000
                                        000000000014FDD0
                                                            0000000100000001
                                        000000000014FDD8
                                                            0000000140001179
                                                                                                   Local var 1
                                        000000000014FDE0
                                                            0000000100000000
                                        000000000014FDE8
                                                            0000000140001195
                                        000000000014FDF0
                                                            000027AB00000000
                                        000000000014FDF8
                                                             BC00040000000000
                                        000000000014FE00
                                                            FFFA32031F8BFBFF
ترسیم قاب پشته
در ۶۴ بیتی
                                        000000000014FE08 00000001400013C9
                                                                             RSP
                                        00000000014FDC0 00000000000000000
                                         000000000014FDC8 | 0000000000000000
                                        000000000014FDD0 0000000100000001
                                         000000000014FDD8 | 0000000140001179
                                        000000000014FDE0 0000000100000000
                                        000000000014FDE8 0000000140001195
                                         000000000014FDF0 | 000027AB00000000
```

000000000014FDF8 BC0004000000000 000000000014FE00 | FFFA32031F8BFBFF 000000000014FE08 00000001400013C9

Onhexgroup.ir

```
sub rsp,48
mov dword ptr ss:[rsp+30],0
mov dword ptr ss:[rsp+28],6
mov dword ptr ss:[rsp+20],5
mov r9d,4
mov r8d,3
mov edx,2
mov edx,2
mov ecx,1
call <stack64.int __cdecl add(int, int, int, int, int)>
```

ترسیم قاب پشته در ۶۴ بیتی

00000000000000000
00000000000000000
0000000100000001
0000000140001179
0000000100000000
0000000140001195
000027AB00000000
BC000400000000000
FFFA32031F8BFBFF
00000001400013C9



	00000000014FDC0	0000000000000000
	000000000014FDC8	0000000000000000
- [	000000000014FDD0	0000000100000001
	000000000014FDD8	0000000140001179
	000000000014FDE0	0000000100000000
	000000000014FDE8	0000000100000006
	000000000014FDF0	000027AB00000000
	000000000014FDF8	BC00040000000000
	000000000014FE00	FFFA32031F8BFBFF
	000000000014FE08	00000001400013C9

Local var 1

Param 6

RSP

```
sub rsp,48
mov dword ptr ss:[rsp+30],0
mov dword ptr ss:[rsp+28],6
mov dword ptr ss:[rsp+20],5
mov r9d,4
mov r8d,3
mov edx,2
mov edx,2
mov ecx,1
call <stack64.int __cdecl add(int, int, int, int, int)>
```

ترسیم قاب پشته در ۶۴ بیتی

#### 



000000000014FDC0	00000000000000000
000000000014FDC8	0000000000000000
000000000014FDD0	0000000100000001
000000000014FDD8	0000000140001179
000000000014FDE0	0000000100000005
000000000014FDE8	0000000100000006
000000000014FDF0	000027AB00000000
000000000014FDF8	BC00040000000000
000000000014FE00	FFFA32031F8BFBFF
000000000014FE08	00000001400013C9

Local var 1

Param 6

Param 5

RSP

```
sub rsp,48
mov dword ptr ss: [rsp+30],0
mov dword ptr ss: [rsp+28],6
mov dword ptr ss: [rsp+20],5
mov r9d,4
mov r8d,3
mov edx,2
mov ecx,1
call <stack64.int __cdecl add(int, int, int, int, int)>
```

ترسیم قاب پشته در ۶۴ بیتی

#### 



000000000014FDB8	0000000140001077
000000000014FDC0	00000000000000000
000000000014FDC8	00000000000000000
000000000014FDD0	0000000100000001
000000000014FDD8	0000000140001179
000000000014FDE0	0000000100000005
000000000014FDE8	0000000100000006
000000000014FDF0	000027AB00000000
000000000014FDF8	BC000400000000000
000000000014FE00	FFFA32031F8BFBFF
000000000014FE08	00000001400013C9

RSP

Local var 1

Param 6

Param 5

Return ADDer

ترسیم قاب پشته در ۶۴ بیتی

```
mov dword ptr ss:[rsp+20],r9d
mov dword ptr ss:[rsp+18],r8d
mov dword ptr ss:[rsp+10],edx
mov dword ptr ss:[rsp+8],ecx
sub rsp,18
mov dword ptr ss:[rsp],0
mov eax,dword ptr ss:[rsp+48]
mov ecx,dword ptr ss:[rsp+20]
add ecx,eax
mov eax,ecx
mov dword ptr ss:[rsp],eax
mov eax,dword ptr ss:[rsp]
add rsp,18
ret
```

000000000014FDB8 [0000000140001077 000000000014FDC0 00000000000000000 000000000014FDC8 00000000000000000 000000000014FDD0 0000000100000001 000000000014FDD8 0000000140001179 000000000014FDE0 0000000100000005 000000000014FDE8 0000000100000006 000000000014FDF0 000027AB00000000 00000000014FDF8 BC0004000000000 000000000014FE00 FFFA32031F8BFBFF 000000000014FE08 **[00000001400013C9**]



RSP

000000000014FDB8 [0000000140001077 000000000014FDC0 0000000000000000 0000000000000000 000000000014FDC8 000000000014FDD0 0000000100000001 000000000014FDD8 0000000100000004 0000000100000005 000000000014FDE0 000000000014FDE8 0000000100000006 000027AB000000000 000000000014FDF0 000000000014FDF8 BC000400000000000 000000000014FE00 FFFA32031F8BFBFF 000000000014FE08 00000001400013C9

Local var 1

Param 6

Param 5

Param 4 (reg)

Return ADDer



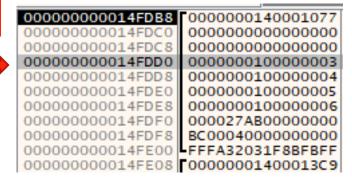
ترسیم قاب پشته در ۶۴ بیتی

```
mov dword ptr ss:[rsp+20],r9d
mov dword ptr ss:[rsp+18],r8d
mov dword ptr ss:[rsp+10],edx
mov dword ptr ss:[rsp+8],ecx
sub rsp,18
mov dword ptr ss:[rsp],0
mov eax,dword ptr ss:[rsp+48]
mov ecx,dword ptr ss:[rsp+20]
add ecx,eax
mov eax,ecx
mov dword ptr ss:[rsp],eax
mov eax,dword ptr ss:[rsp]
add rsp,18
ret
```

000000000014FDB8 0000000140001077 000000000014FDC0 00000000000000000 00000000000000000 000000000014FDC8 000000000014FDD0 000000100000001 000000000014FDD8 0000000100000004 0000000100000005 000000000014FDE0 0000000100000006 000000000014FDE8 000000000014FDF0 000027AB00000000 000000000014FDF8 BC0004000000000 000000000014FE00 FFFA32031F8BFBFF 000000000014FE08 \[ \begin{aligned} \begin{ali



**RSP** 



Local var 1

Param 6

Param 5

Param 4 (reg)

Param 3 (reg)

Return ADDer



ترسیم قاب پشته در ۶۴ بیتی

```
mov dword ptr ss:[rsp+20],r9d
mov dword ptr ss:[rsp+18],r8d
mov dword ptr ss:[rsp+10],edx
mov dword ptr ss:[rsp+8],ecx
sub rsp,18
mov dword ptr ss:[rsp],0
mov eax,dword ptr ss:[rsp+48]
mov ecx,dword ptr ss:[rsp+20]
add ecx,eax
mov eax,ecx
mov dword ptr ss:[rsp],eax
mov eax,dword ptr ss:[rsp]
add rsp,18
ret
```

 00000000014FDB8
 0000000140001077

 000000000014FDC0
 0000000000000000

 000000000014FDC8
 00000000000000

 000000000014FDD0
 0000000100000003

 000000000014FDD8
 0000000100000004

 0000000000014FDE8
 0000000100000005

 000000000014FDF8
 000027AB0000000

 000000000014FDF8
 BC000400000000

 000000000014FBFF
 FFFA32031F8BFBFF

 000000001400013C9



Local var 1

Param 6

Param 5

Param 4 (reg)

Param 3 (reg)

Param 2 (reg)

Return ADDer

RSP



ترسیم قاب پشته در ۶۴ بیتی

```
mov dword ptr ss:[rsp+20],r9d
mov dword ptr ss:[rsp+18],r8d
mov dword ptr ss:[rsp+10],edx
mov dword ptr ss:[rsp+8],ecx
sub rsp,18
mov dword ptr ss:[rsp],0
mov eax,dword ptr ss:[rsp+48]
mov ecx,dword ptr ss:[rsp+20]
add ecx,eax
mov eax,ecx
mov dword ptr ss:[rsp],eax
mov eax,dword ptr ss:[rsp]
add rsp,18
ret
```

00000000014FDB8 [0000000140001077 000000000014FDC0 00000000000000000 00000000014FDC8 0000000000000002 000000000014FDD0 0000000100000003 0000000100000004 000000000014FDD8 0000000100000005 000000000014FDE0 000000000014FDE8 0000000100000006 000027AB00000000 000000000014FDF0 000000000014FDF8 BC000400000000000 FFFA32031F8BFBFF 000000000014FE0 000000000014FE08 T00000001400013C9



000000000014FDB8 [0000000140001077 000000000014FDC0 000000000000000001 00000000000000000 000000000014FDC8 000000000014FDD0 0000000100000003 000000000014FDD8 0000000100000004 0000000100000005 000000000014FDE0 0000000100000006 000000000014FDE8 000027AB00000000 000000000014FDF0 00000000014FDF8 BC0004000000000 000000000014FE00 FFFA32031F8BFBFF 000000000014FE08 [00000001400013C9]

Local var l

Stack Param 6

Stack Param 5

Param 4 (reg)

Param 3 (reg)

Param 2 (reg)

Param 1 (reg)

Return ADDer

RSP



#### ONHEXGROUP 97% **NOP 10% PUSH 15% CALL** 8% **LEA 5% MOV 27% INT3 5% ADD 3%** JNZ 2% JMP 2% **POP 3% XOR 2%** XADD 1% **CMP 3%** JG 1% **DEC** 1% JZ 2% **OTHRES TEST 3% RET 2% SUB 2%** 5%