# دوره مهندسی معکوس نرم افزار

• Site: OnHexGroup.ir

• Youtube: @onhexgroup

• Telegram: onhex\_ir

• Twitter: @onhexgroup

• Github: onhexgroup

ارائه دهنده: OnhexGroup

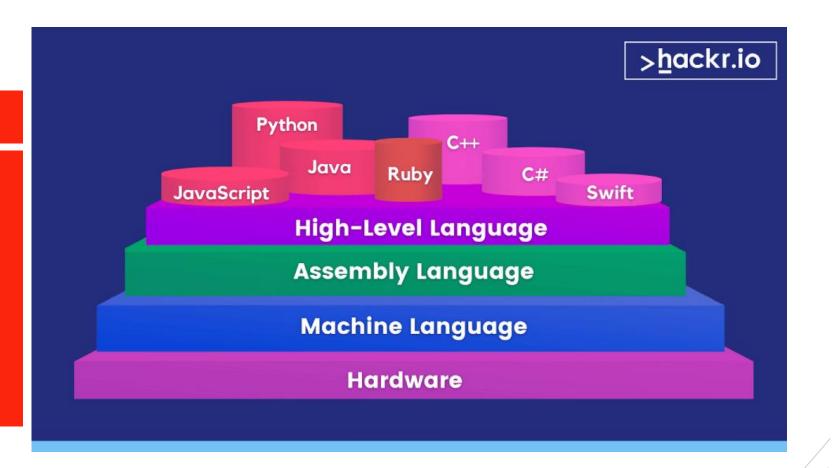
نسخه ی ۳۲ و ۶۴ بیتی پلتفرم: ویندوز

انواع زبانهای برنامه نویسی

- زبانهای سطح پایین
- نسل اول: زبان ماشین
  - نسل دوم: اسمبلی
    - زبانهای سطح بالا
- مانند سی ، سی شارپ ، پایتون ، گولنگ و ...
- از لحاظ مدیریت حافظه زبانهای سطح میانی ، مانند سی هم تعریف میکنن
  - سطح پایین ، سطح بالا یه تعریف نسبی هست

Youtube: Onhexgroup

انواع زبانهای برنامه نویسی



انواع زبانهای برنامه نویسی سطح بالا

- و زبانهای برنامه نویسی مفسری
- زبانهای برنامه نویسی کامپایلری
- زبانهای برنامه نویسی هم مفسری هم کامپایلری

# ■ نمونه :

- پایتون ، روبی ، جاوااسکریپت، Lua ، پاورشل و ...
  - توسط مفسر یا Interpreter تبدیل میشه •
- دستورات خط به خط خوانده و به زبان ماشین تبدیل میشه (بلافاصله)
  - در هر بار اجرا روند خط به خط خوندن انجام میشه (کند)
    - برای اجرا باید اون مفسر باشه
      - کد قابل مشاهده هستش
    - توسعه ، نگهداری و دیباگشون ساده هست

### Telegram: onhex\_ir

زبانهای برنامه نویسی مفسری

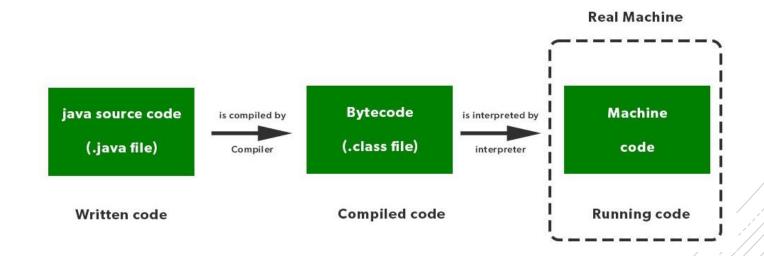
### Youtube: Onhexgroup

زبانهای برنامه نویسی کامپایلری

- **-** نمونه :
- سی ، سی شارپ ، گولنگ و ...
- توسط ابزاری بنام کامپایلر تبدیل میشن.
- دستورات بصورت کامل بررسی و به یک فایل قابل اجرا در سیستم عامل هدف تبدیل میشن.
  - کدها بهینه سازی میشن.
  - نیاز به کامپایلر برای اجرا نیست.
    - کد قابل مشاهده نیست

زبانهای برنامه نویسی هم مفسری هم کامپایلری

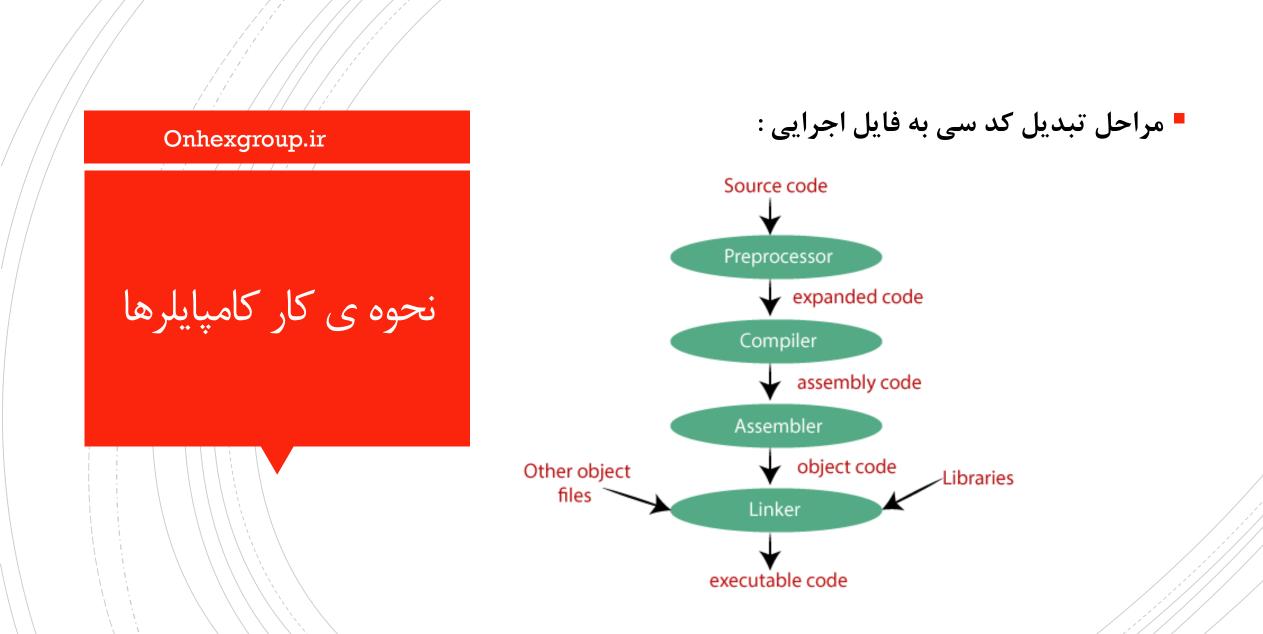
- جاوا
- کدها در ابتدا به بایت کد تبدیل میشه و در زمان اجرا ماشین مجازی جاوا (JVM) اونارو تبدیل به زبان ماشین میکنه.



### Telegram: onhex\_ir

اساس این دوره

- در این دور ما موارد زیر رو پوشش میدیم:
  - پردازنده های خانواده X86
- نسخه ی ۳۲ بیتی و ۶۴ بیتی رو پوشش میدیم.
  - در حالت Protected Mode هستیم
- (C/C++) مهندسی معکوس برنامه های کامپایلری  $\blacksquare$



# Preprocessor

- قبل از کامپایل اطلاعات مرتبط با دستورات پیش پردازنده رو به کد اضافه میکنه.
- دستورات پیش پردازنده، دستوراتی هستن که با # شروع include, error, define, ...:
  - ورودی این مرحله فایل c و خروجی اون
    - دستور این مرحله:

cl/P/EP code.c

Telegram: onhex\_ir

# Compiler

- تبدیل کد تولید شده از Preprocessor به کد های اسمبلی
  - ورودی این مرحله فایل i و خروجی اون asm
    - دستور این مرحله:

cl/c/Facode.asm/Tccode.i

## Assembler

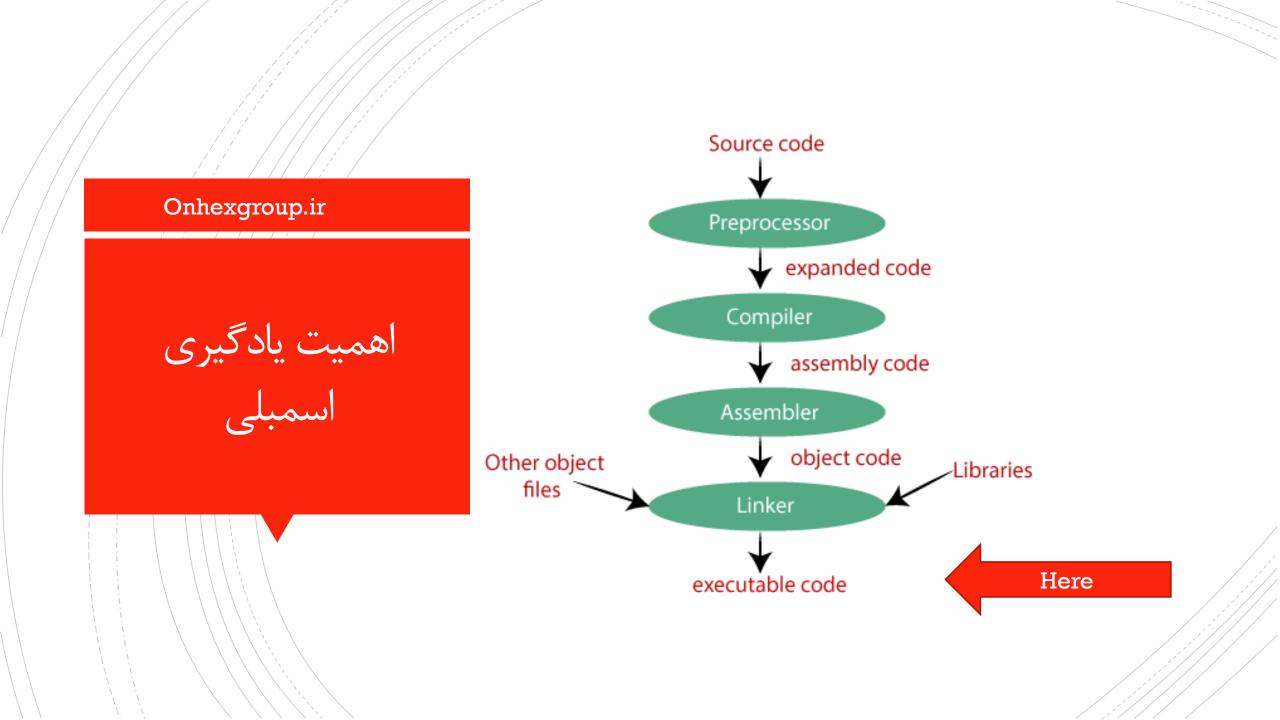
- تبدیل فایل اسمبلی به Object File
- فایل Obj حاوی کد ماشین یا Object code هستش اما معمولا بصورت مستقیم اجرا نمیشه
  - ورودی این مرحله فایل asm و خروجی اون obj.
    - دستور این مرحله:

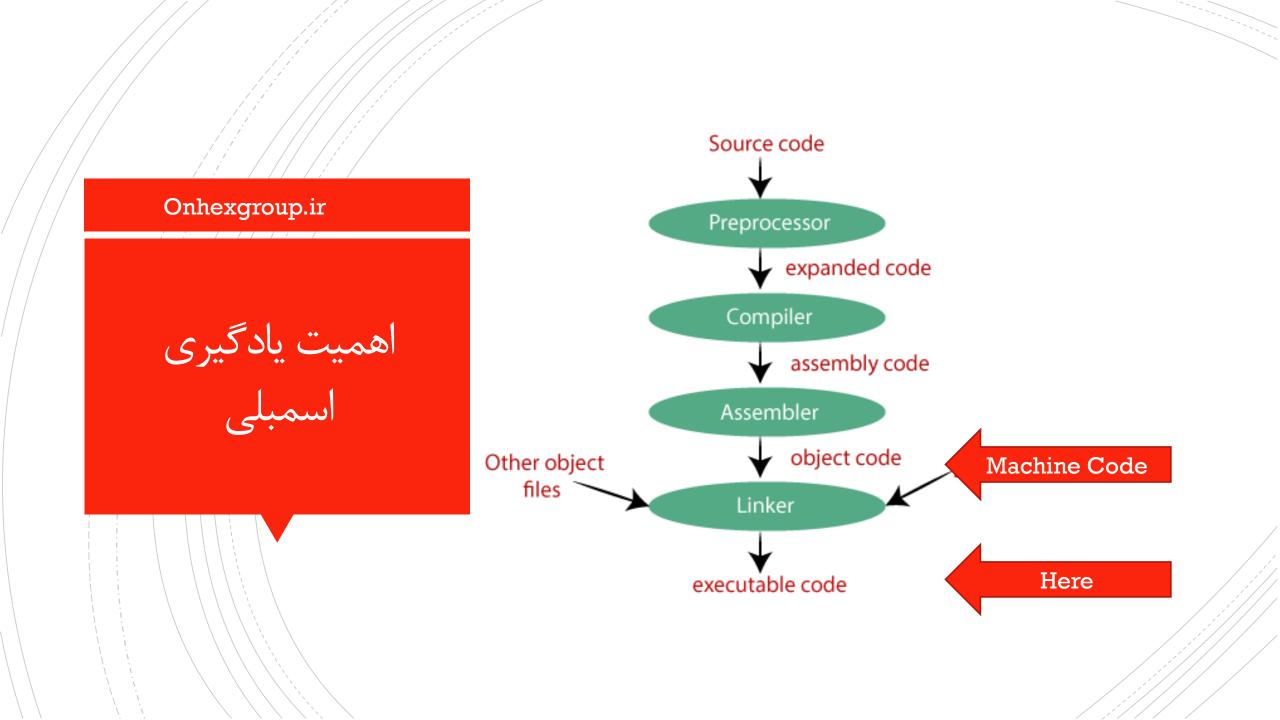
ml.exe /c /coff /Zi /Fl /Fo code.obj code.asm

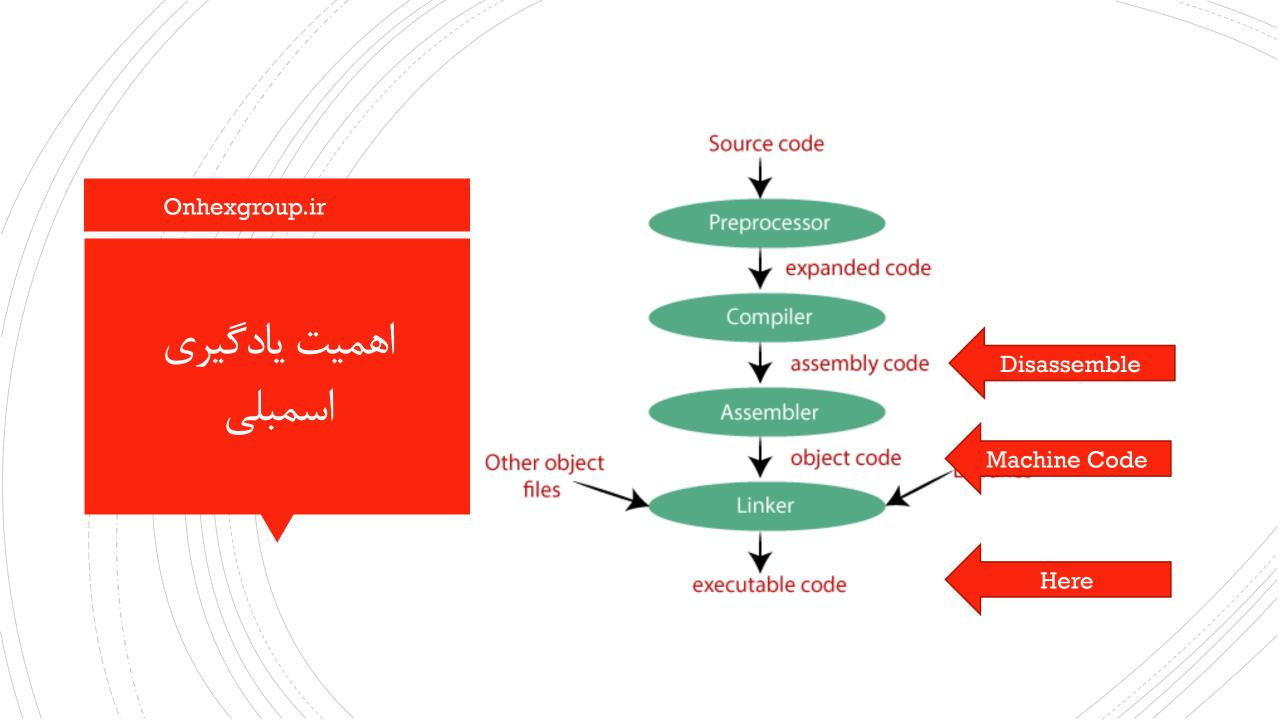
# Linker

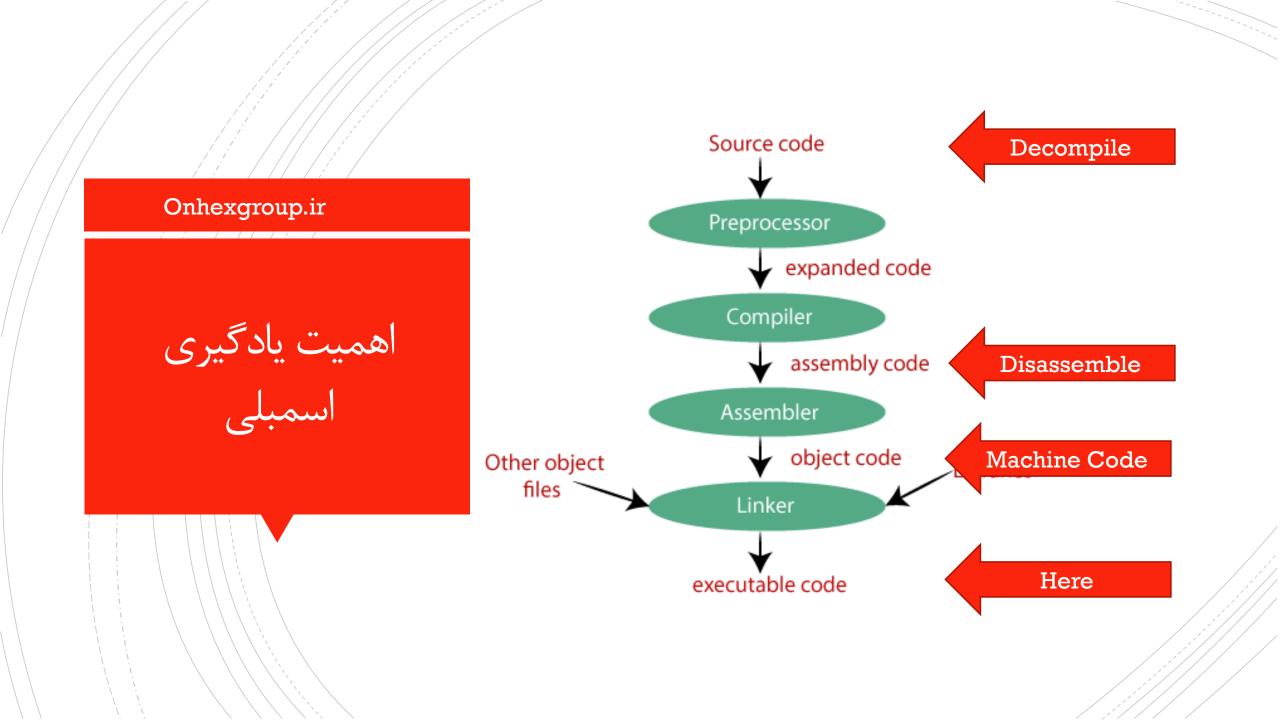
- همه فایلهای مورد نیاز به برنامه رو لینک کرده و خروجی نهایی که فایل اجرایی هست میده
  - ورودی این مرحله فایل obj و خروجی اون exe
    - دستور این مرحله:

Link code.obj









- https://learn.microsoft.com/enus/cpp/build/walkthrough-compile-ac-program-on-the-commandline?view=msvc-170
- https://www.studytonight.com/c/ccompilation-process.php
- https://en.wikipedia.org/wiki/Object\_file
- https://www.chakray.com/programminglanguages-types-and-features/