

دوره ی آموزش ساختار فایل‌های PE

Site: onhexgroup.ir

Youtube: onhexgroup

Telegram: onhex_ir

X: onhexgroup

Github: onhexgroup

ارائه شده توسط

onhexgroup

Youtube: onhexgroup

Optional Header

■ مهمترین هدر NT Headers

■ دو تا نسخه داره:

■ نسخه ۳۲ بیتی ۳۱ عضو (BaseOfData) و نسخه ۶۴ بیتی ۳۰ عضو داره.

■ فیلدهای زیر در ۳۲ بیتی سایز DWORD اما در ۶۴ بیتی
: ULONGLONG

- ImageBase
- SizeOfStackReserve
- SizeOfStackCommit
- SizeOfHeapReserve
- SizeOfHeapCommit

■ در داخل winnt.h با عنوان IMAGE_OPTIONAL_HEADER32 و
IMAGE_OPTIONAL_HEADER64 تعریف شدن.

Site: onhexgroup.ir

ساختار Optional HEADER

■ **Magic**: مشخص کننده معماری فایل اجرایی هستش. ۳ تا مقدار داره:

■ PE32 : 10B

■ PE32+:20B

■ ROM Image :107

■ **MajorLinkerVersion**: نسخه ی اصلی لینکر

■ **MinorLinkerVersion**: نسخه ی فرعی یا جزئی لینکر

x: onhexgroup

ساختار Optional HEADER

■ **SizeOfCode**: سایز بخش کد (.text)

■ **SizeOfInitializedData**: سایز بخش داده هایی که

مقداردهی اولیه شدن. (.data - .rdata)

■ **SizeOfUninitializedData**: سایز بخش داده هایی

که مقداردهی اولیه نشدن. (.bss)

Telegram: onhex_ir

ساختار Optional HEADER

■ **AddressOfEntryPoint**: آدرس نقطه ورود به برنامه

یا EP

■ آدرس مجازی نسبی (RVA)

■ معمولاً در:

■ برنامه ها، اولین دستور اجرایی

■ در درایورها تابع **DriverEntry** یا **DriverInit**

■ در **DLL** تابع **DllMain** اما الزامی نیست، اگر نباشد

مقدارش صفره

Github: onhexgroup

ساختار Optional HEADER

- **BaseOfCode**: آدرس (RVA) شروع بخش کد
- **BaseOfData**: آدرس (RVA) شروع بخش داده-
فقط در ۳۲ بیتی

Github: onhexgroup

ساختار Optional HEADER

■ **ImageBase**: آدرس ترجیحی اولین بایت در مموری

■ باید مضربی از 64k (0x10000)

■ بدلیل ASLR (Address Space Layout Randomization) نادیده گرفته میشه.

■ relocation section (.reloc)

■ مقدار پیش فرض برای DLL ها 0x10000000 برای
Windows CE برابر 0x10000 و بقیه

0x400000