

# キャリアNWの開発や運用の現場から見たSDN/OpenFlowへの期待と課題

SDN Japan 2013

NTTコミュニケーションズ株式会社  
サービス基盤部  
牧志 純  
2013年9月19日



# 自己紹介

- 2009年 NTTコミュニケーションズに入社
- 2009年～2011年 広域イーサネットサービスの技術開発
  - eVLANサービスの方式設計、検証、導入支援
  - ✓ 運用ツール（スクリプト）を作成することが多かったです。
- 2011年～現在 SDNサービスの技術開発
  - Biz Hosting Enterprise Cloudサービスにおける仮想NW機能（OpenFlow）の方式設計、検証、導入支援
  - 新しいSDNサービスの構想設計、技術評価
  - ✓ ネットワーク装置の検証だけでなく、コーディングもしています。

ネットワークエンジニアとして開始したキャリアでしたが、現在はネットワーク、ソフトウェアと分野を絞らずに業務を担当しています。



Global ICT Partner  
Innovative. Reliable. Seamless.

# Agenda

## 1. SDNサービスの取り組み「これまで」

- 7つの課題

## 2. SDNサービスの取り組み「これから」

- A) スイッチへの期待
- B) コントローラへの期待
- C) プロセスへの期待

# SDNサービスの取り組み ～これまで～

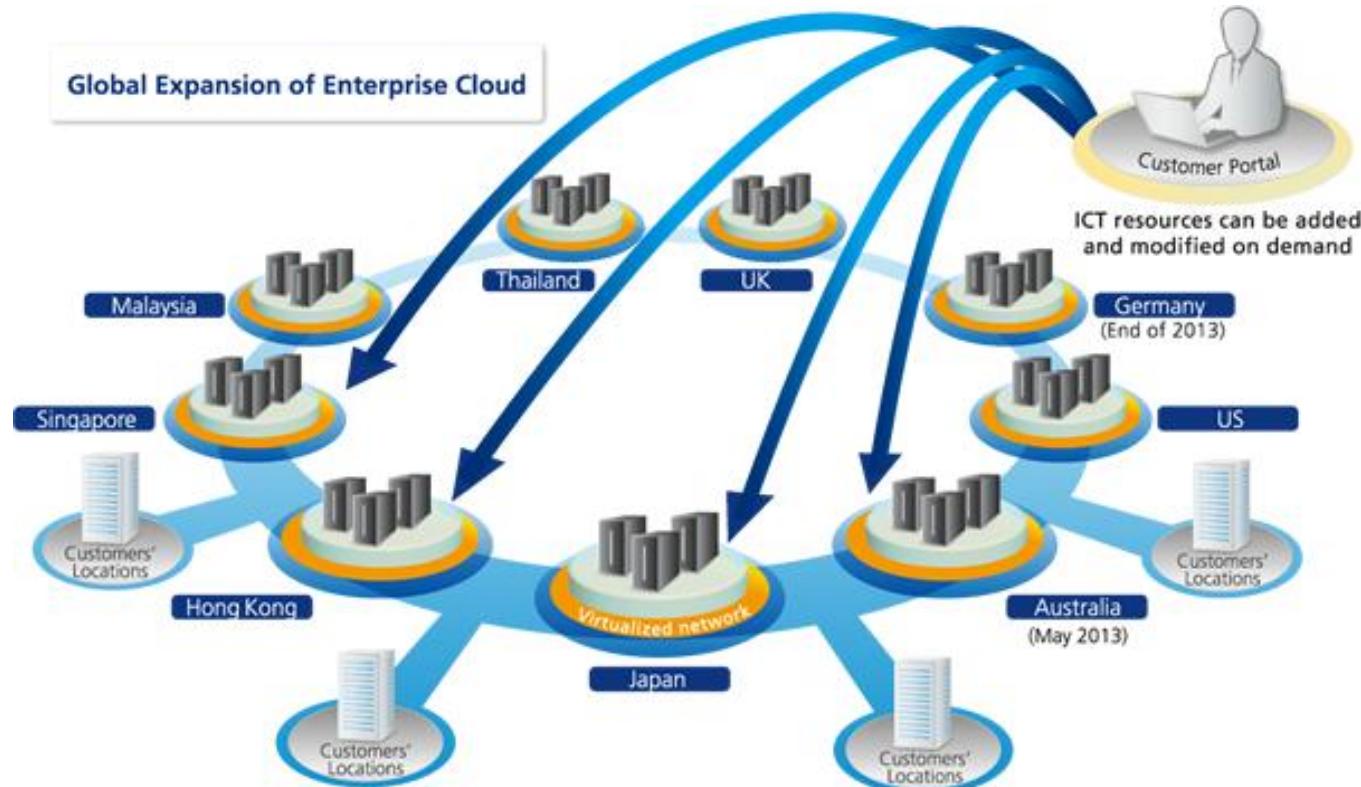
ここでは、Biz Hosting Enterprise CloudというSDNサービスを開発するまでに直面した7つの課題をピックアップし、ご紹介します。

# 【宣伝】 OpenFlowを活用したクラウドサービス

2012年6月提供開始

## ■ Biz Hosting Enterprise Cloud

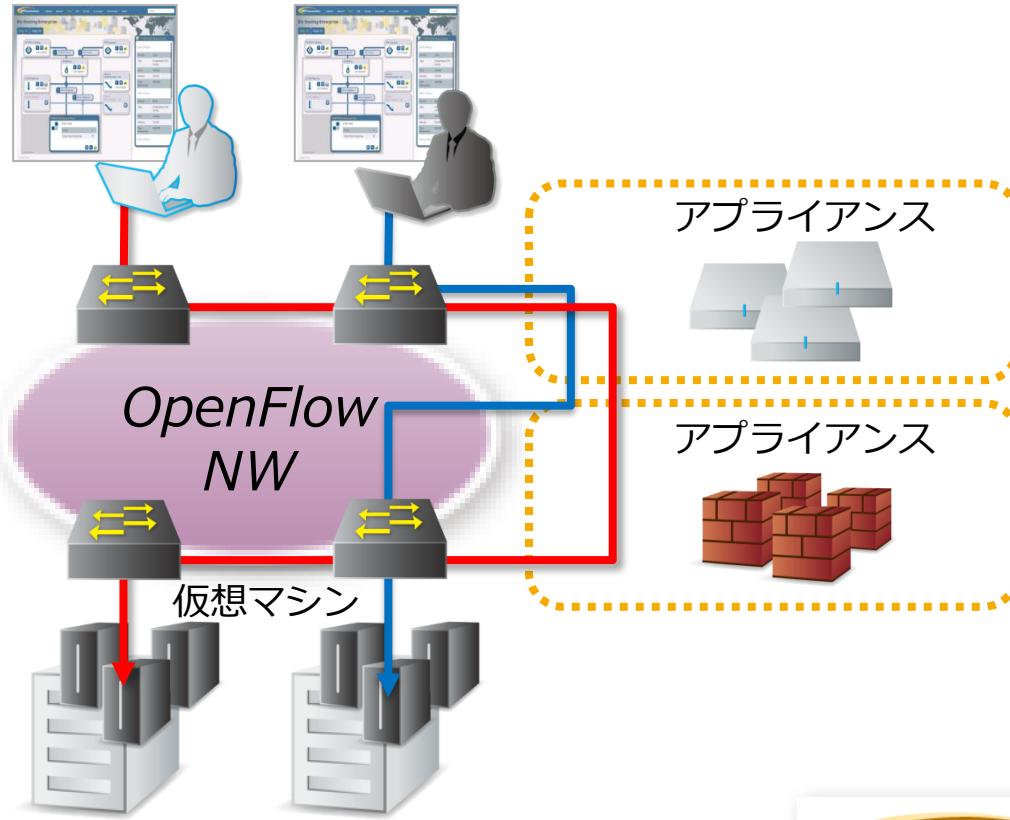
- ・ 世界各地の仮想サーバリソースを仮想NW技術により接続
- ・ お客様の環境に合わせて最適化することができる柔軟性を提供



2012年6月提供開始

## ■ クラウド環境へのアクセスを自動化

- OpenFlow v1.0 で、Ethernetをエミュレーション
- Hop by HopでOpenFlow スイッチを配置

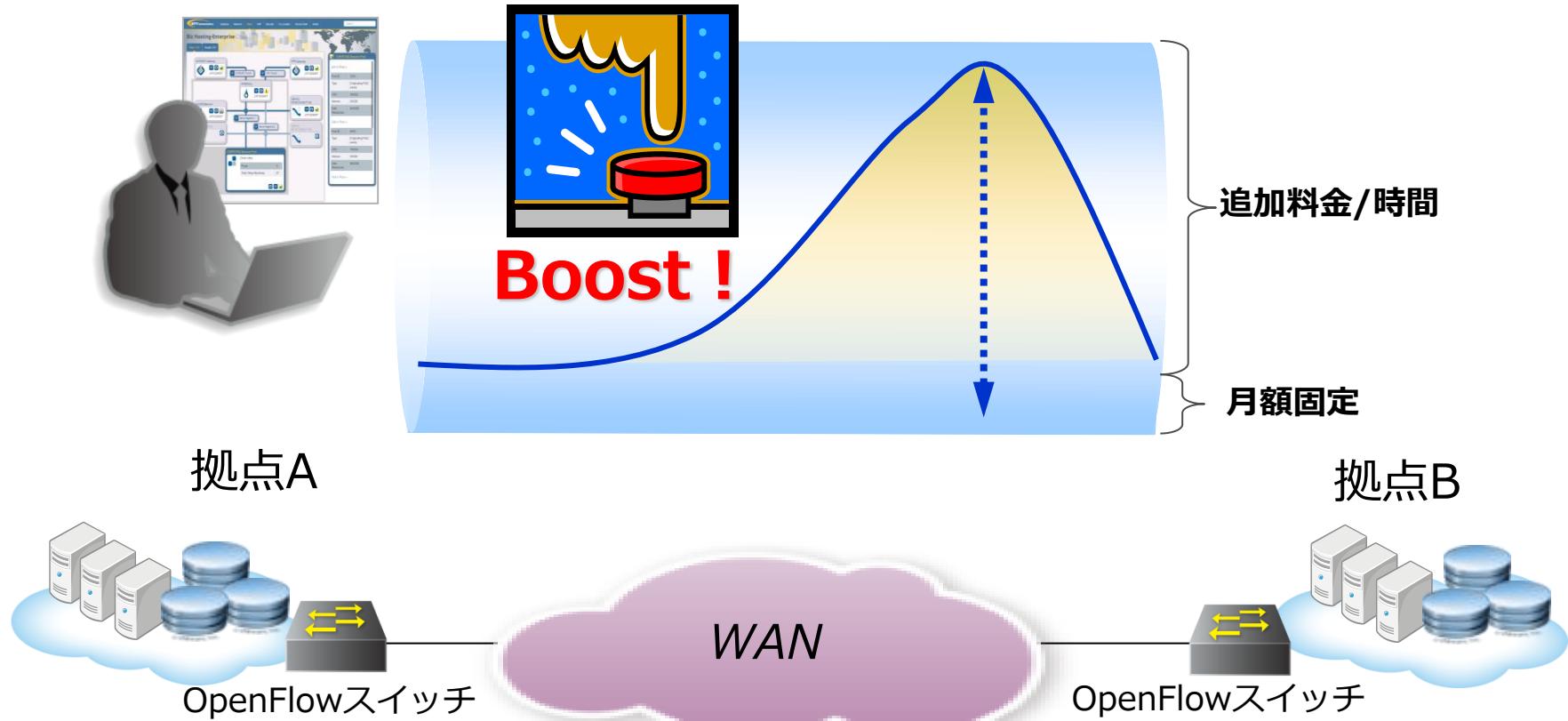


# SDN/OpenFlowの適用 2

2012年6月提供開始

## ■ データセンタ間の帯域を自動制御

- Ethernetのエミュレーションに加えて、帯域制御を配備



# SDN/OpenFlowへの期待

- 多くの期待を胸にSDNサービス開発に着手
  - ・ まずは単純なEthernetのエミュレーションから



# 険しい道のり

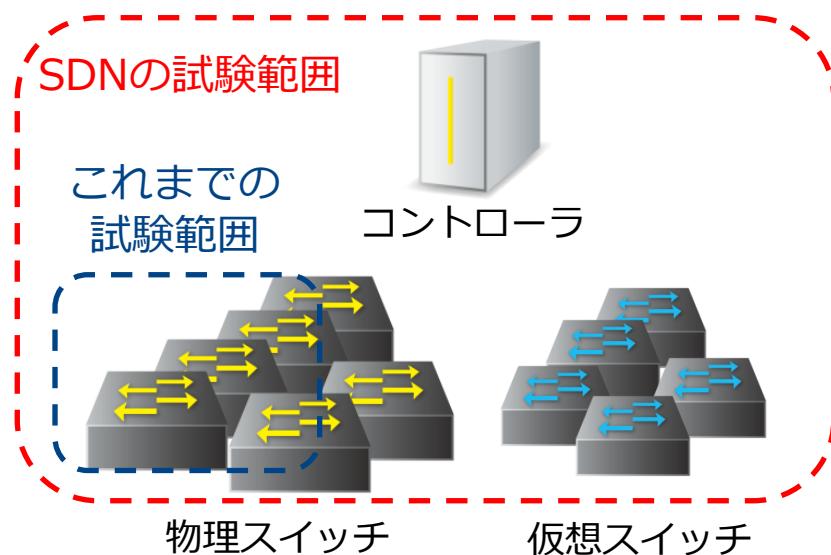
- Ethernetのエミュレーションのみが対象なので、最初に取り組むSDNのとしては易しい問題のはずだった・・・



以降、開発にあたって直面した7つの課題についてご紹介します。

# システム試験（課題1/7）

- コントローラ（サーバ）の試験も必要になった
  - ・ コントローラへ大規模NWを想定した負荷を印可
  - ・ コントローラとスイッチの両方の動作についてデバッグ



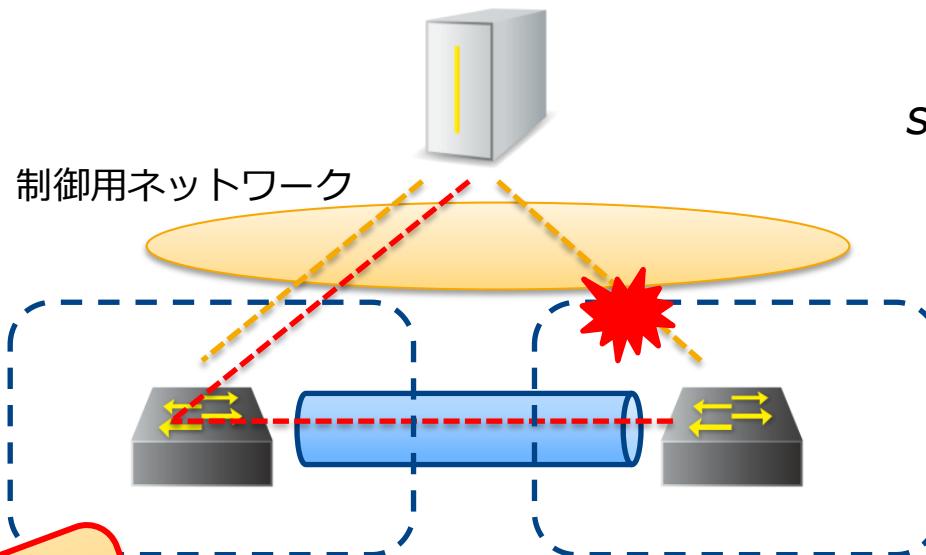
*solution*  
Try&Errorで試験を重ね、ノウハウを蓄積

1. 試験  
の効率化

ユースケースによって試験項目を定型化し、  
試行のシンプル化／自動化を図る必要がある

# コントローラ～スイッチ間のアクセス（課題2/7）

- 制御チャネル維持のため、コントローラおよび制御用ネットワークの冗長化が必要
  - 拠点をまたいだ制御用ネットワークには大きなコストがかかる



2. 制御プレーン  
の冗長化

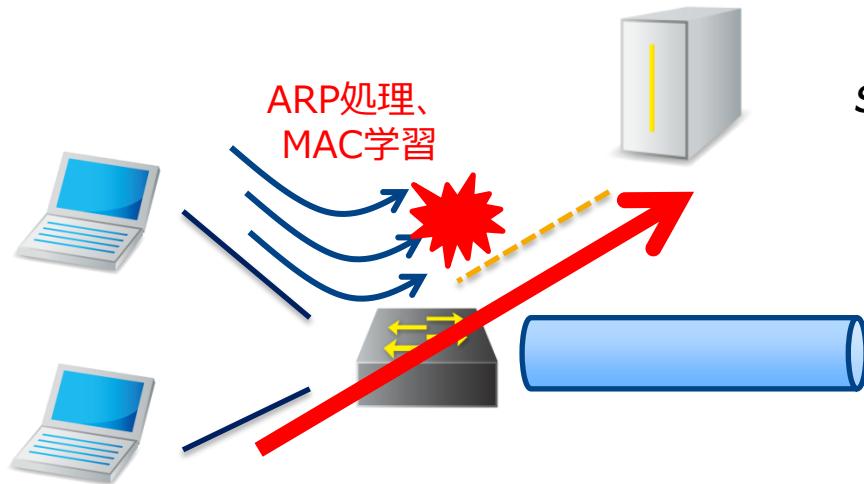
コントローラの分散とシンプルな制御用ネットワークによる制御チャネルの稼働率向上が必要

## solution

in-channelの予備経路を用意し、到達性を確保

# 制御チャネル（課題3/7）

- スイッチのパケット転送レート » 制御チャネルレート
  - PacketInをベースに通信を組み立てるとスループットが劣化
  - 1つの通信でPacketInレートを占有してしまう恐れがある



*solution*

PacketIn対象パケットを選別し、  
エージング時間を調整して負荷を軽減

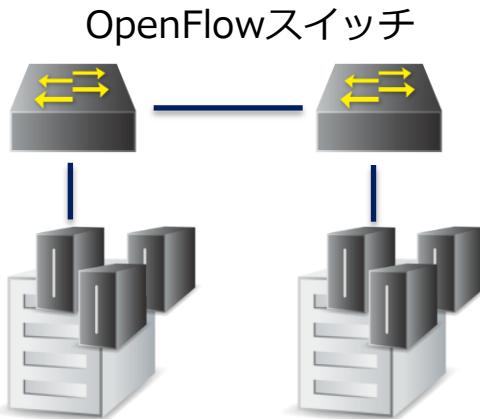
3. 制御チャネル  
のQoS設計

制御チャネルの負荷を軽減し、かつ公平性を確保す  
るためのQoS設計が必要

# 外部システムとの相互運用（課題4/7）

- 他システムと接続する際、対向のリソース状態を把握しないとFlowの最適化が困難

- 仮想マシンの位置等の論理リソースと物理リソースの管理
- 相互通信したい経路情報



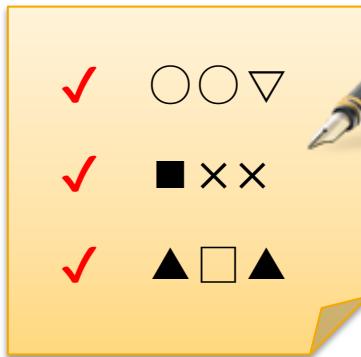
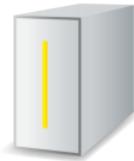
*solution*

サーバ、ネットワークの設備データベースを活用して対処

4. 外部システム  
との接続

自由で柔軟なネットワーク制御のために外部のプロトコルやシステムとシームレスに接続する必要がある

- ネットワークの設計変更や情報収集のためのコストが大きい
  - ・ コントローラの設定変更による影響範囲が大きい
  - ・ 運用プロセスの中で一つ一つコマンドを投入していく場合、結果的に煩雑な手順となりがち



*solution*

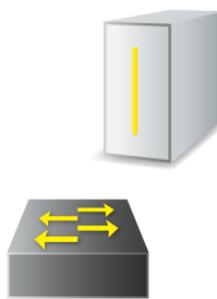
厳格な手順書や補助スクリプトを用いて作業を実施し、徐々に効率化を実施

5. 運用機能とプロセスの連動

効率的なオペレーションのために、コントローラの運用機能とプロセスを密接に連動させる必要がある

# ネットワークリソース（課題6/7）

- SDN/OpenFlowでも各種リソースに振り回される
  - FlowTableの上限だけでなく、ポリサ／シェイパ等のAPI上でなかなか見えないリソースはやっかい
  - リソース監視に加えて、サービス固有の需要や安全係数に応じたスケールアウトの仕組みが必要



*solution*

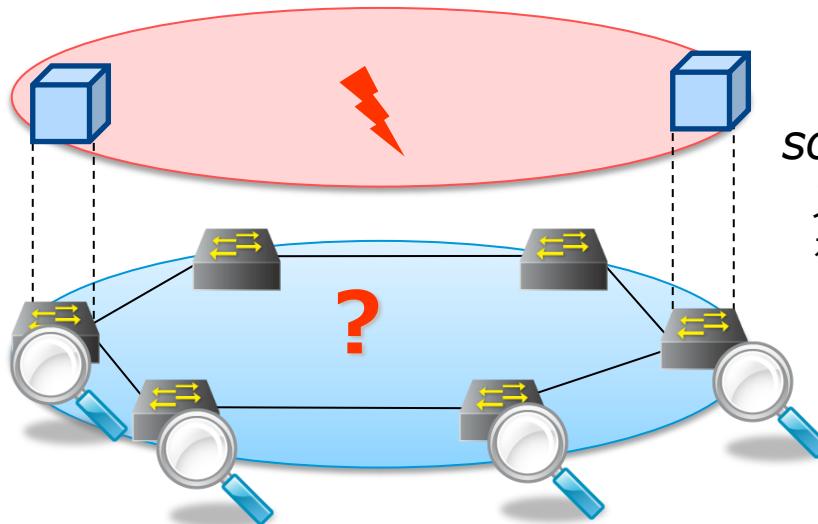
内製スクリプトで定期監視  
し、手動で計算した需要予  
測に基づき増設

6. リソース監視  
とスケールアウト

SDNの取り組みの中で、ネットワークリソースの監視、  
およびスケールアウトの仕組みを策定する必要がある

# データプレーンの異常検出（課題7/7）

- コントロールプレーンとデータプレーンの不一致が発生
  - SDNの導入によって階層化されたネットワークの各層について正常性の確認が必要
  - 監視の為に制御チャネルを圧迫したくない



*solution*

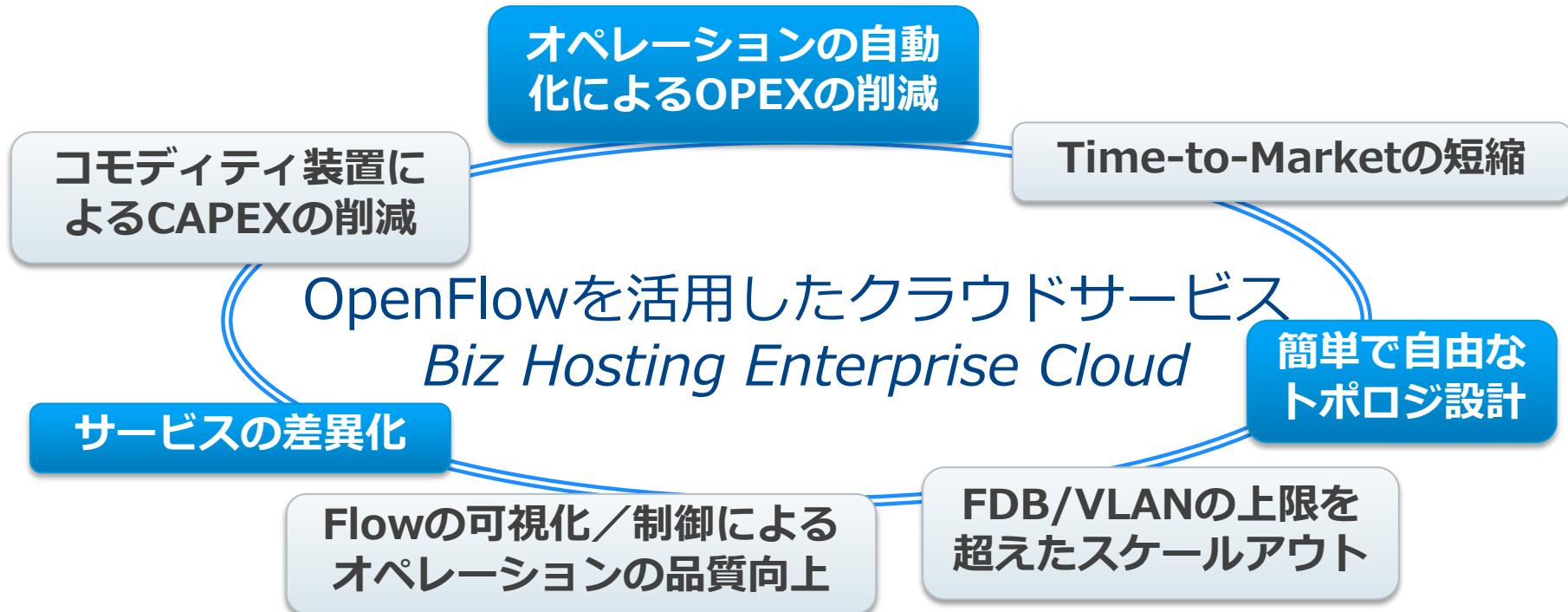
スイッチ内のFlowEntry  
を一つ一つ確認していく

7. データプレー  
ンOAM

安定運用のために、制御チャネルには負荷をかけずに  
データプレーンの異常を見つけだす仕組みが必要

# SDN導入による効果

- GUIから制御する差異化されたクラウドサービス
- SOの自動化
- ループフリーな構成



## ■ これまでに挙がった課題

1. 試験の効率化
2. 制御プレーンの冗長化
3. 制御チャネルのQoS設計
4. 外部システムとの接続
5. 運用機能とプロセスの連動
6. リソース監視とスケールアウト
7. データプレーンOAM

# SDNサービスについて取り組み ～今後～

(A)スイッチ、(B)コントローラ、(C)プロセスの観点で、SDN技術開発としての見解を述べます。

※NTTコミュニケーションズとしての取り組みを保証するものではありません。

# 今後のSDN

- これまでの取り組みで一定の効果は見えた
- さらなる効用を得るために、NTT ComのSDNを発展させたい



# キャリアならではのサービスのために

- コントローラベンダの開発を待っては、新サービスのための機能追加に時間がかかり、表現できるサービスも限られる
- キャリア側でより柔軟に制御できるコントローラが必要

## 【これからさらに解くべき課題】

8. サービス開発  
のProgramming

サービス開発の速度向上のために、自分で簡単にサービスやネットワークを定義できる仕組みが必要

9. 仮想NWの表  
現能力向上

様々なサービスモデルを定義するために、直感的にかつ柔軟にネットワークを表現できる仕組みが必要

# 課題に取り組む3つの視点

## 【これまでに挙がった課題】

1. 試験の効率化

2. 制御プレーンの冗長化

3. 制御チャネルのQoS設計

4. 外部システムとの接続

5. 運用機能とプロセスの連動

6. リソース監視とスケールアウト

7. データプレーンOAM

## 【これからさらに解くべき課題】

8. サービス開発のProgramming

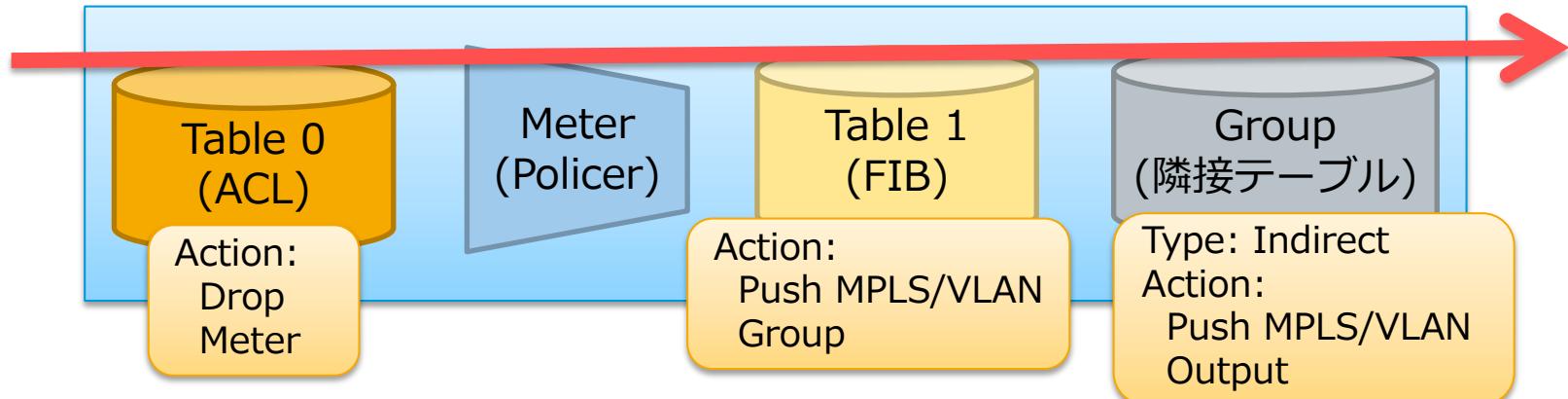
9. 仮想NWの表現能力向上

以降、SDNを拡張していく中で、(A) スイッチ、(B) コントローラ、(C) プロセス、それぞれに期待している内容についてご紹介します。

## 9. 仮想NWの表現能力向上

### ■ 基礎機能の充実 + 装置の個性

- GroupやMultitableの実装等、基礎機能は充実してほしい
- 選択肢を広げるため、装置の個性は欲しい
  - ✓ Match/Action、Interface、QoS
- 既存ルータの機能マッピングしたTable構造でもメリットあり



※もしくはTable 2

# (A) スイッチへの期待2

## 2. 制御プレーンの冗長化

- Hybrid機能と組み合わせた制御チャネルの冗長機能

## 3. 制御チャネルのQoS設計

- 制御メッセージの公平制御／優先制御の導入
  - PacketInレートをSlice単位で公平に分配
  - OpenFlowメッセージの処理順番の優先度付け

## 6. リソース監視とスケールアウト

- 性能取得についてのAPIの開放
  - auxiliary connectionを使う？

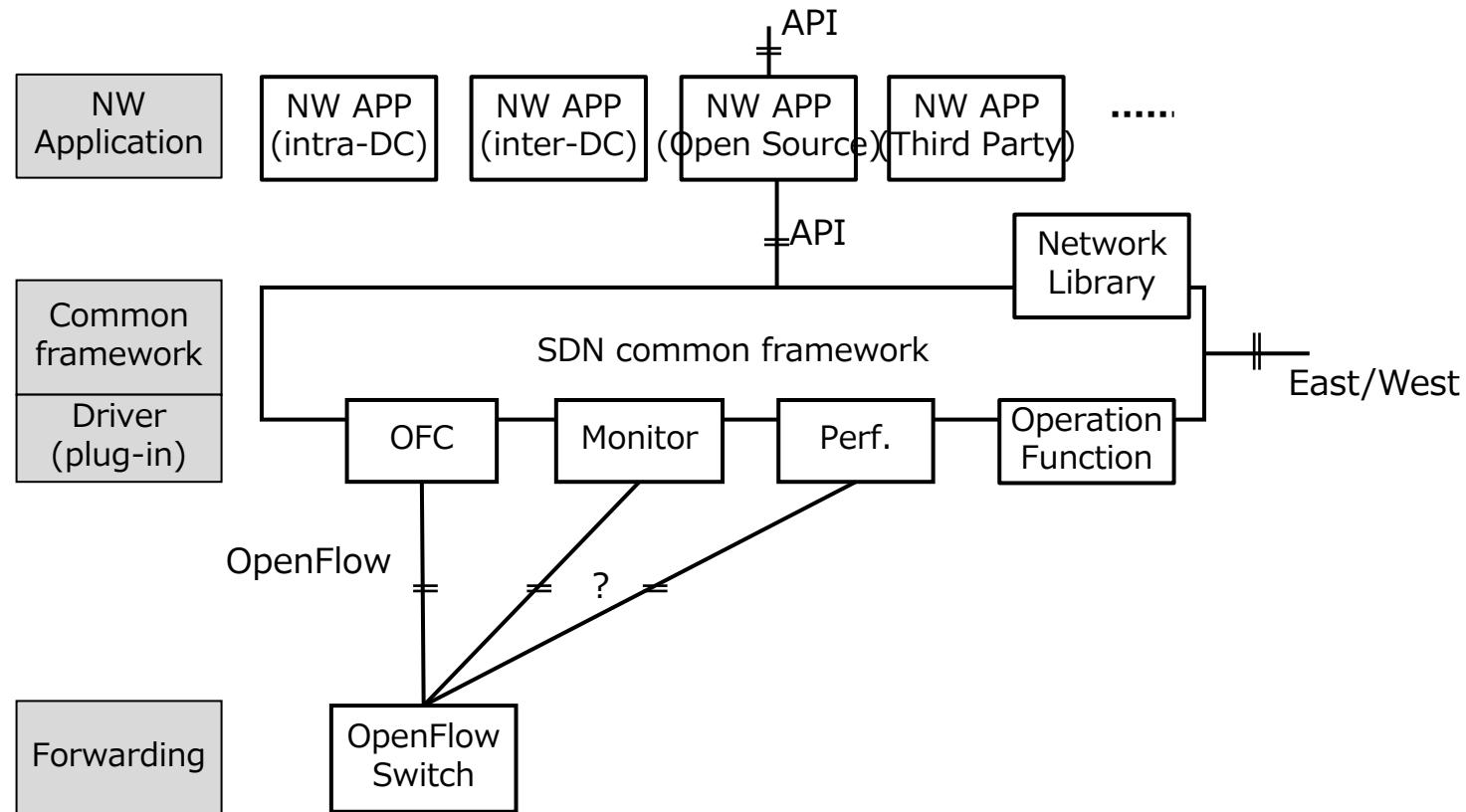
## 7. データプレーンOAM

- 装置内部での監視機能とその操作用API
  - Flow Entryが正常動作していることを確認する仕組みを



## (B) コントローラへの期待1

- アーキテクチャイメージ（私見）
- キャリア側でネットワークの振る舞いを定義できるような抽象化（パート化）がカギ



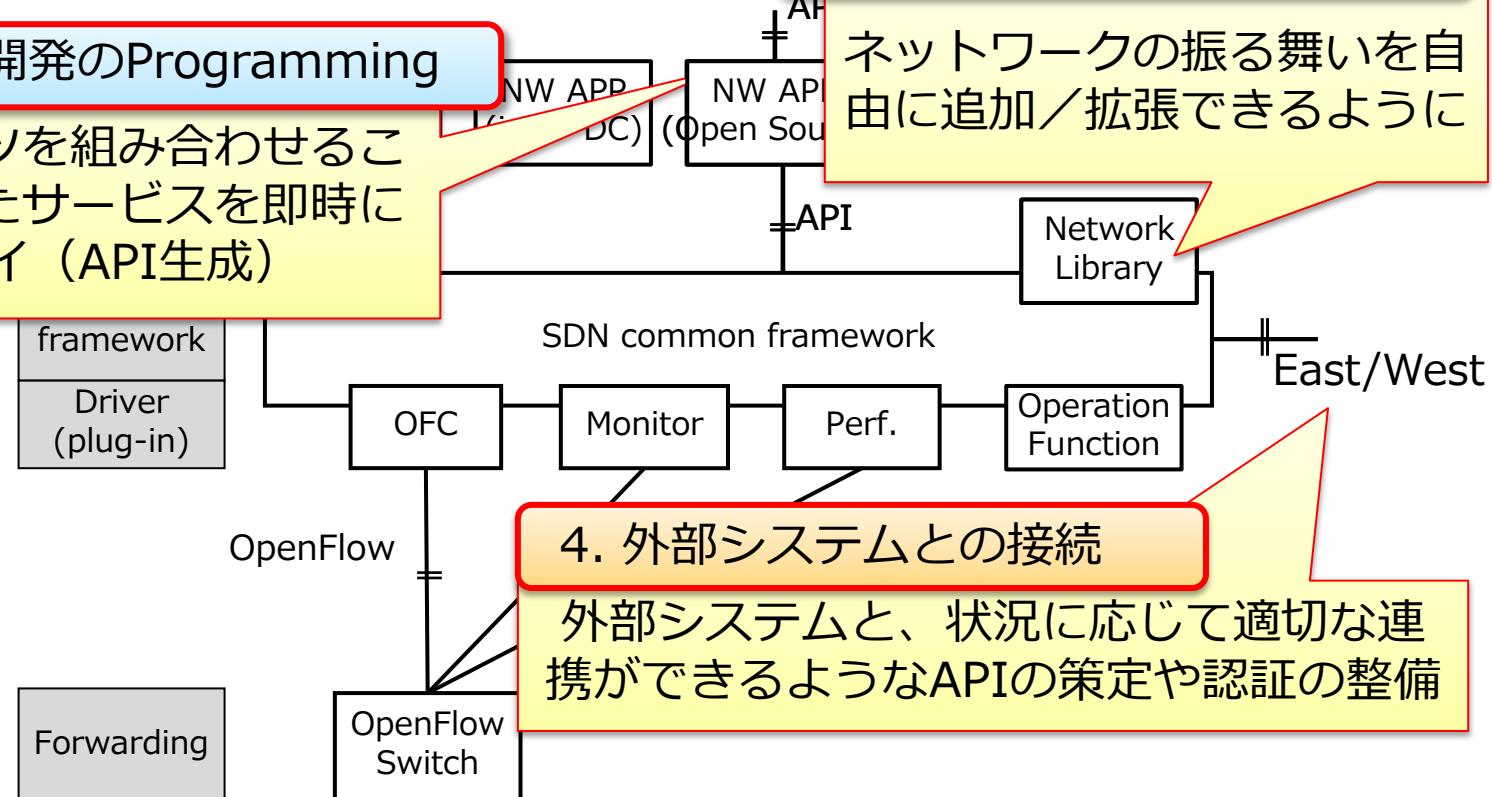
## (B) コントローラへの期待2

### 8. サービス開発のProgramming

自由にパーツを組み合わせることで定義したサービスを即時にデプロイ（API生成）

### 9. 仮想NWの表現能力向上

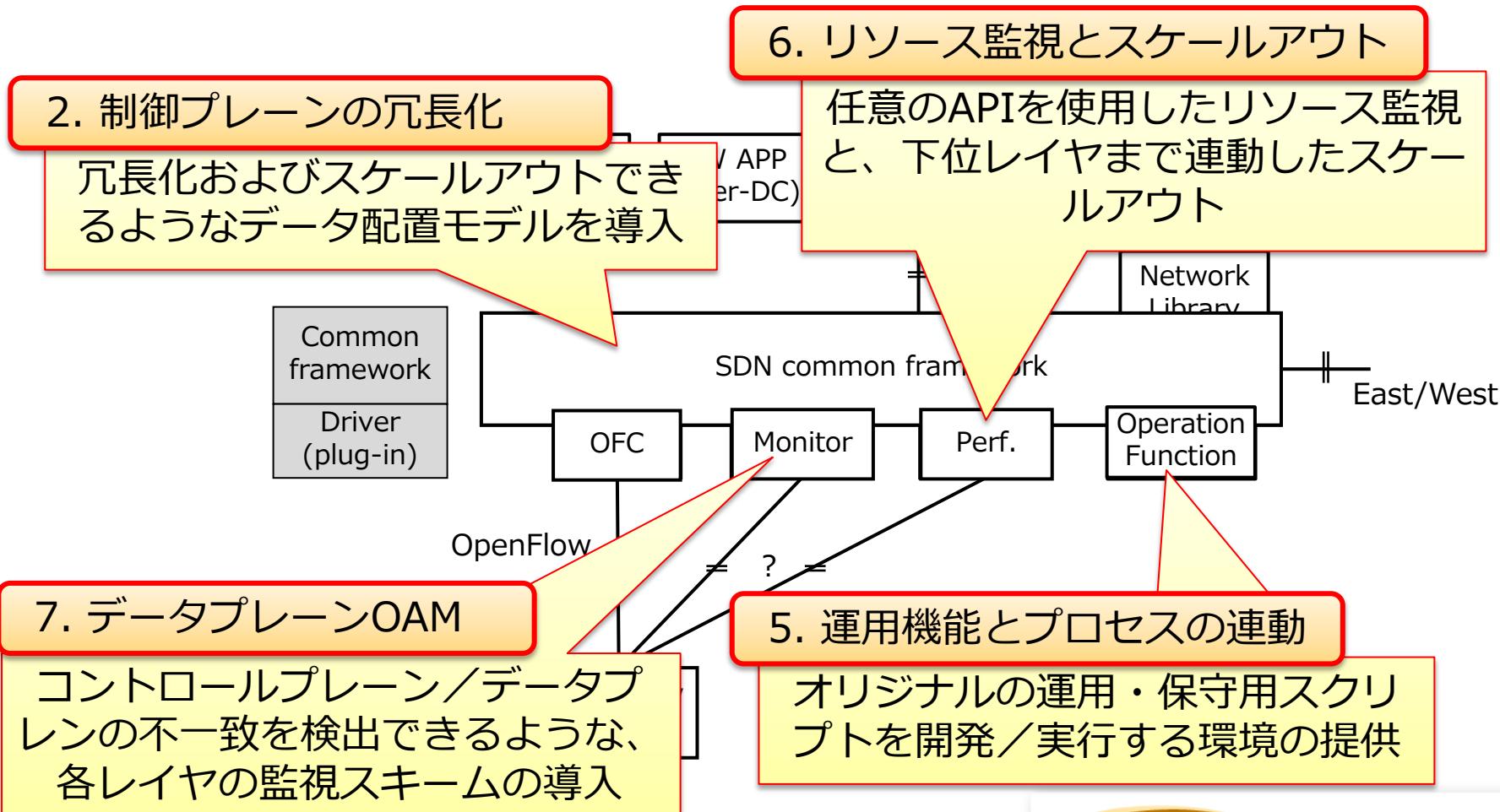
ネットワークの振る舞いを自由に追加／拡張できるように



### 4. 外部システムとの接続

外部システムと、状況に応じて適切な連携ができるようAPIの策定や認証の整備

# (B) コントローラへの期待3



## (C) SDNプロセスへの期待

### 8. サービス開発のProgramming

- サービス開発者が定義を追加していく
  - ・ サービス開発者がネットワークの部品を組み合わせてサービスを定義し、プロセスを組み立てる

### 5. 運用機能とプロセスの連動

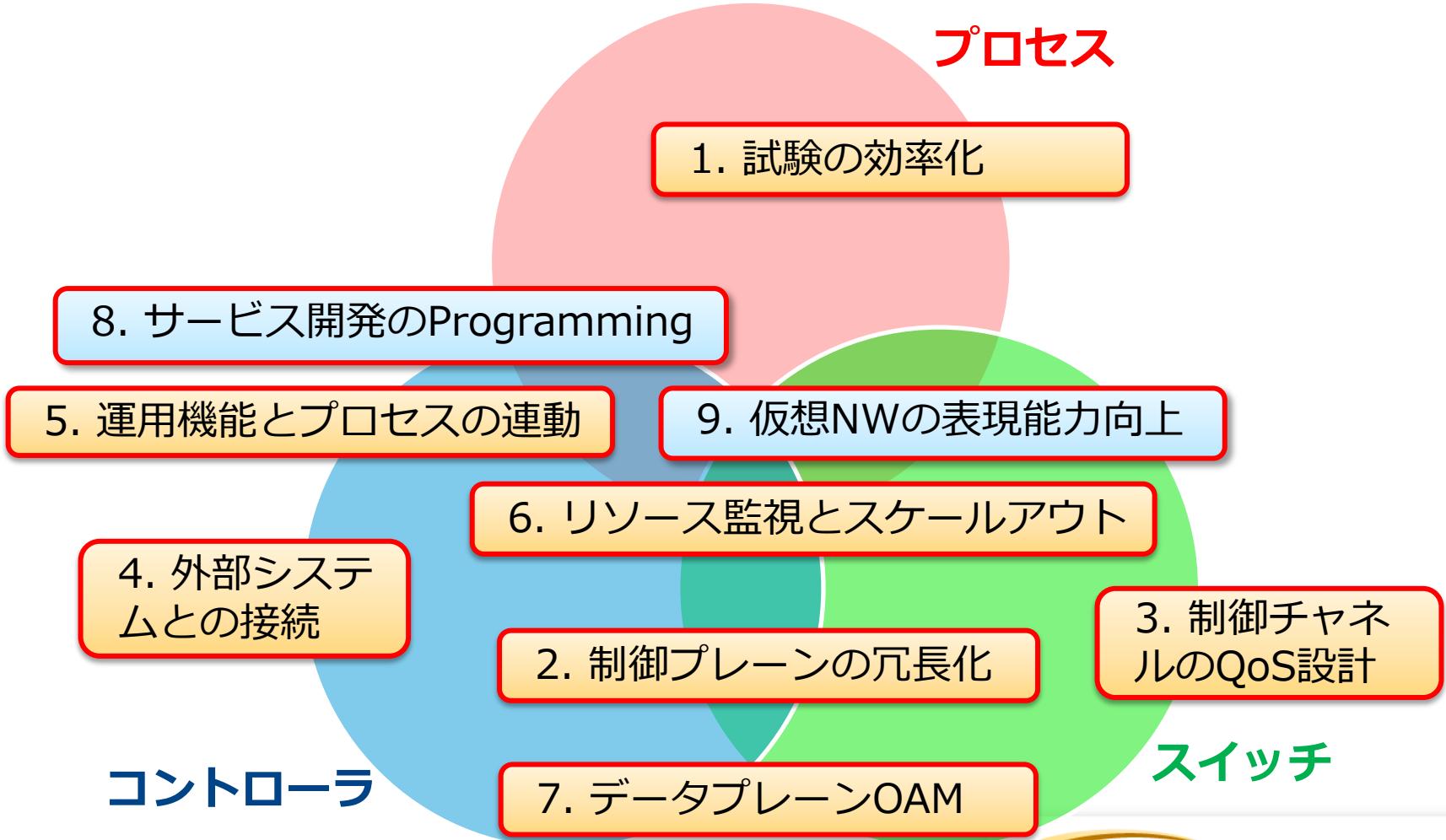
- サービス運用者がSDNを育てていく
  - ・ サービス運用者が運用に必要な機能を追加・修正(≒DevOps)
  - ・ SDNに合わせてレイヤをまたいだ運用プロセスを再構築する

### 1. 試験の効率化

- QA（品質保証）を実施する仕組み
  - ・ ユースケースに応じた、SDNにおける試験ガイドラインの策定
  - ・ オープンソースの改善を進めていく体制

# まとめ

- すべての側面で取り組む必要がある



- SDNは自分たちの手で実施し、経験値を積むことが大切
  - 道のりは長いが、一つ一つやってみなくては始まらない
  - やっていくなかでさらに課題が見つけていく
  - ネットワークエンジニアもコーディングしてみる
- スイッチ、コントローラ、プロセスを巻き込んだ、ビジネスモデルの再構築のチャンス
  - 発注、納品のようなシステム開発のスキームは適さない？

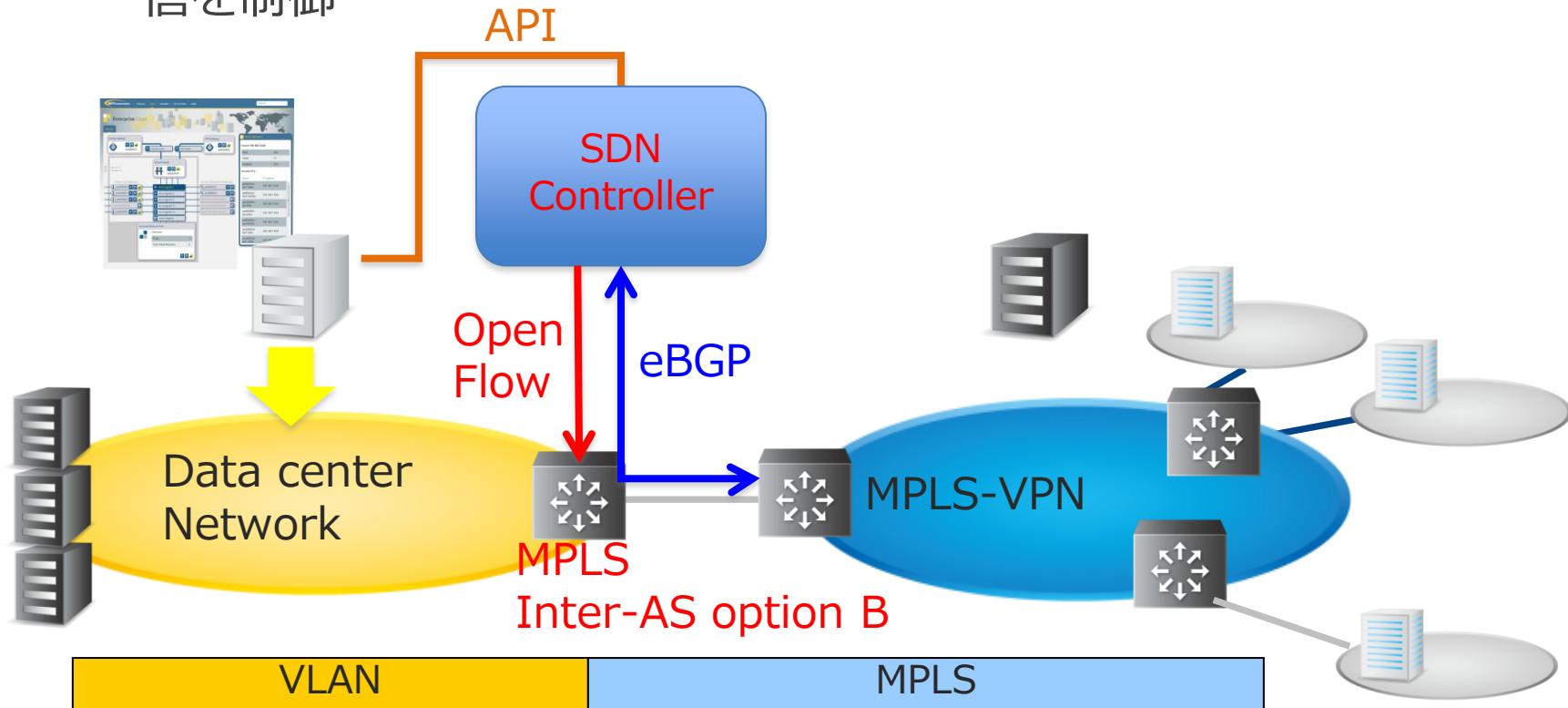
# ご清聴ありがとうございました



2014年提供開始予定

■ APIを介したVPNとのシームレスな接続

- SDNコントローラでテナントネットワークとVPNをマッピング
- 経路のアップデートをBGPで広告／受信し、オンデマンドに通信を制御

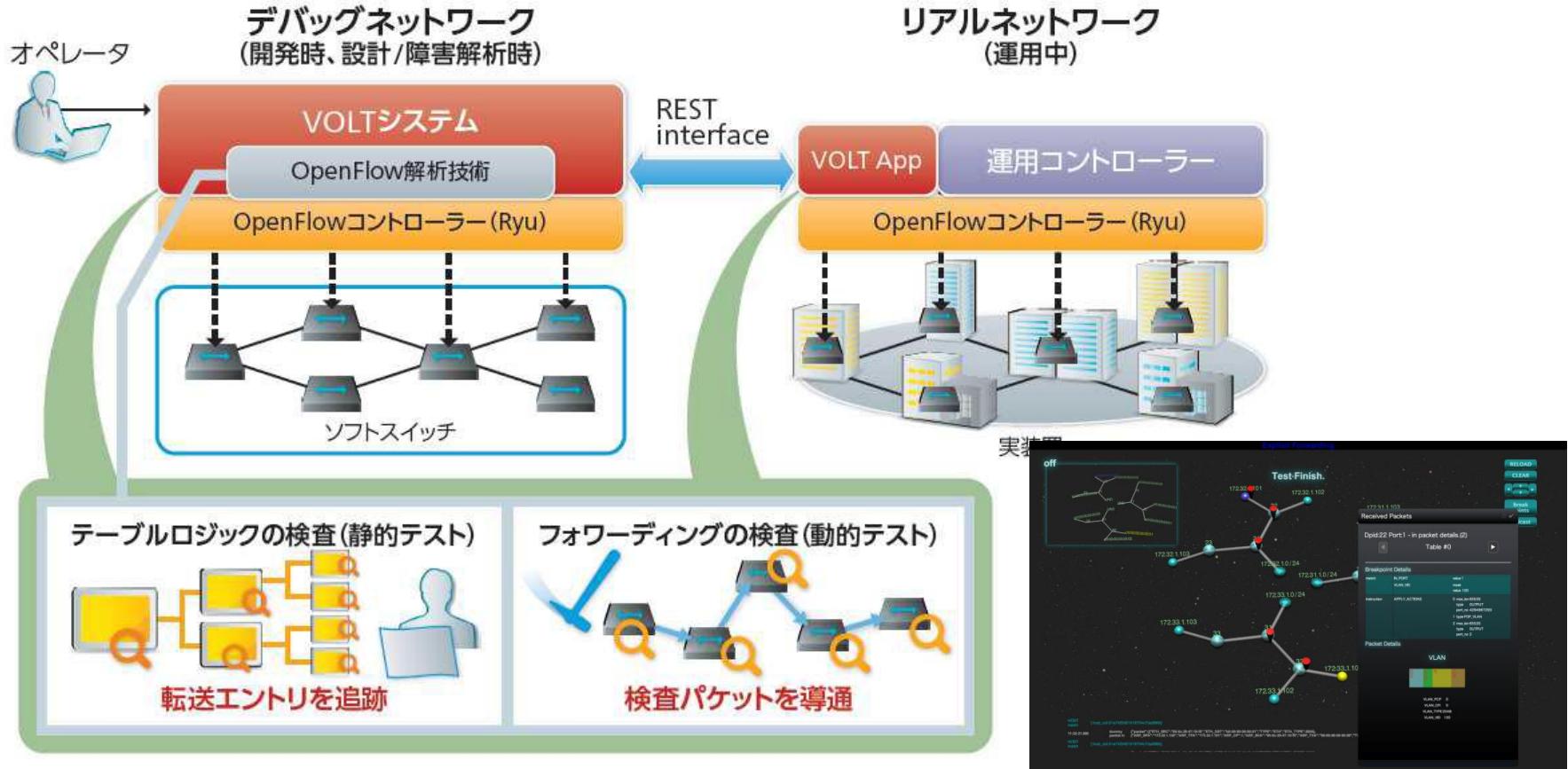


# 【宣伝】 SDNネットワークの試験システム「VOLT」

2013年6月Interop出展  
SDNJapan2013デモ出展中

## ■ オリジナルのOpenFlow解析技術

- ・ 設計支援システムに発展





- SDNを実現する有効な方式の1つであることには変わりはない
  - ・ シンプルにパケット転送の振る舞いを制御可能
  - ・ コントロールプレーンとデータプレーンを分離
  - ・ Openなインターフェース
- ✓ 新しいパケット転送が実現できる「魔法の技術」ではない
- ✓ 実装がついてきていない、かつ転送以外の機能（監視等）は弱いと考えるので、OpenFlowだけですべて実現するとは考えない



**OpenFlow**

**Cisco OnePK**  
**XMPP**      **BGP**      **PCE**