# WELCOME



#### OVERLAYモデルによる仮想ネットワーキング技術 ~NVO3

日本アルカテル・ルーセント 鹿志村 康生 yasuo.kashimura@alcatel-lucent.com

## **NVO3 WG: NETWORK VIRTUALIZATION OVERLAYS (OVER L3)**

<NVO3の目指すソリューション>

既存のL2及びL3のネットワークの制限に縛られず、下記のマルチテナンシの要求事項を実現する。

- テナント間のTrafficの分離
- テナント間のアドレススペースの分離
- DCネットワーク内での自由なVMの配置及びMigration
- 数百万のVMや数十万の物理サーバーに対応可能なスケーリング
- Sub-secondでのVM Migration

http://datatracker.ietf.org/wg/nvo3/charter/

IETF 83 (2012 Mar): NVO3 BOF

IETF 84 (2012 July): NVO3 WG



#### **CURRENT TARGET OF NVO3**

- <NVO3の現在のTarget>
- Problem statement

<u>draft-ietf-nvo3-overlay-problem-statement</u>

- Framework document

draft-ietf-nvo3-framework

- Control plane requirements documents draft-ietf-nvo3-nve-nva-cp-req
- Data plane requirements documents draft-ietf-nvo3-dataplane-requirements
- Operational requirements

  draft-ashwood-nvo3-operational-requirement
- Gap analysis

draft-gbclt-nvo3-gap-analysis

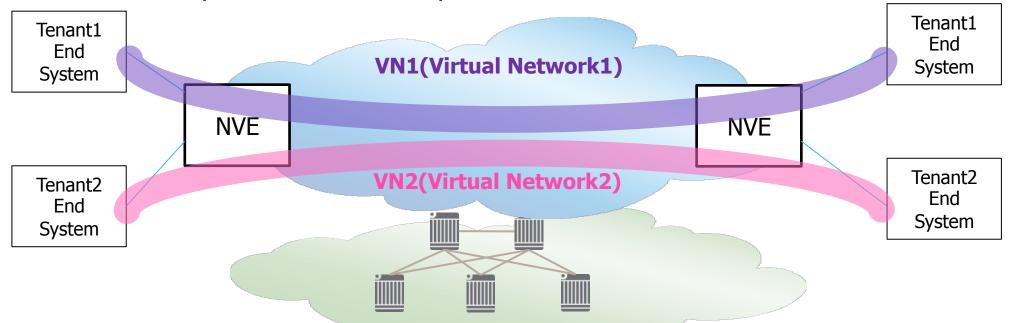
<その他>

draft-ietf-nvo3-use-case

draft-ietf-nvo3-vm-mobility-issues

#### **NVO3 FRAMEWORK OVERVIEW (1)**

Overlay Network:L3 overlayにより仮想ネットワーキング機能を提供



IP Underlay Network: NVE間のIP Reachabilityを提供, Overlayのstateは管理しない。

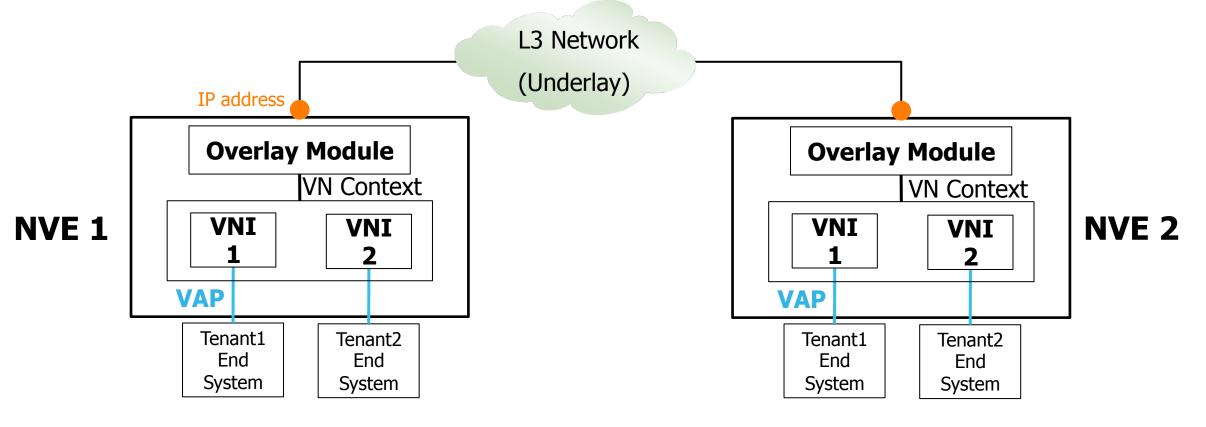
NVE(Network Virtualization Edge): OverlayによるL2/L3仮想ネットワーク機能を提供するエッジ 仮想化のためのIP Tunneling機能を持つ

VN(Virtual Network): テナントシステムに対してL2/L3のネットワークサービスを提供する仮想ネットワーク

Closed User Group(CUG)

### NVO3 FRAMEWORK OVERVIEW (2)

**NVE**: Network Virtualization Edge



VNI (Virtual Network Instance): Virtual Networkの特定のインスタンス

VAP(Virtual Access Point): テナントシステムを接続するためのポート(物理ポート/仮想ポート)

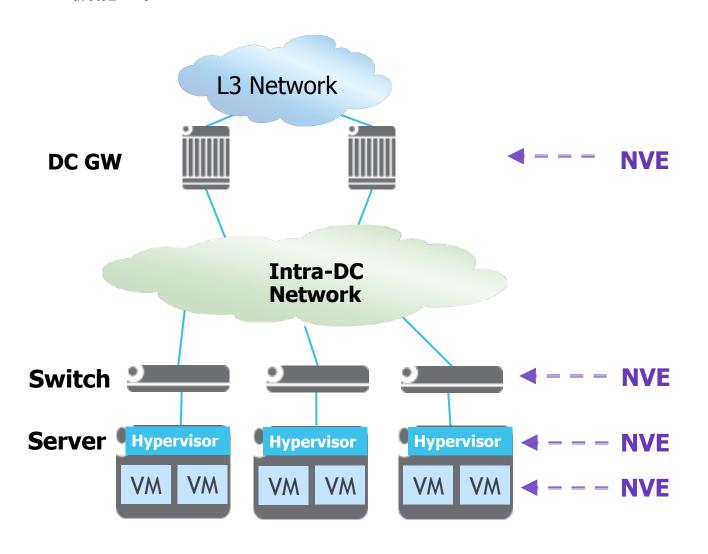
VN Context Identifier: VNの識別子

#### NVO3 FRAMEWORK OVERVIEW (3) **L3 tunnel Header NVE**: Network Virtualization Edge VN context Tenant1's VNI 1 IP Packet Tenant1's Ether **VN** context VNI 1 Frame net L3 Network (Underlay) IP address **Overlay Module Overlay Module** VN Context **VN** Context **NVE 1 VNI** NVE 2 **VNI VNI VNI** Tenant1's **VAP VAP IP Packet** Tenant1's Ether Tenant1's | Ether Frame net Frame net Tenant1 Tenant2 Tenant1 Tenant2 End End End End Tenant1's System System System System

IP Packet

#### **NVO3 FRAMEWORK OVERVIEW (4)**

#### NVE の機能配置



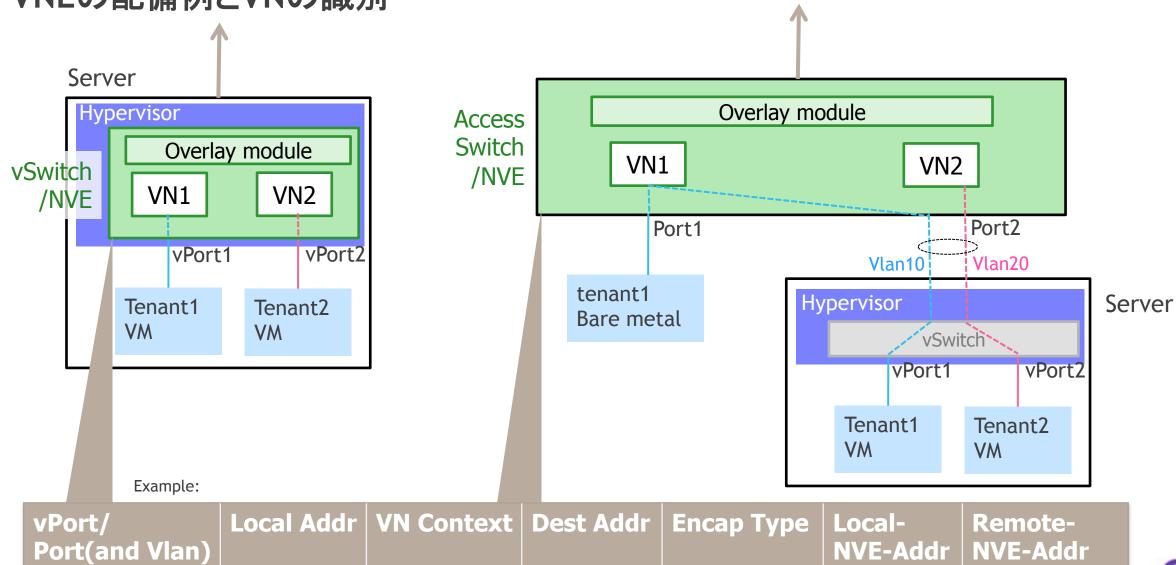
NVEの機能配備レイヤを決める際に考慮すべきこと

- 処理能力とメモリの要求
  - データパス(lookup/filtering/encap/decap)
  - Control plane(routing/ signaling/OAM)
- FIB/RIBのサイズ
- Multicastのサポート
  - プロトコル/Replication
- Fragmentation
- QoS
- Resiliency



#### **<--->** NVO3 Tunnel **NVO3 FRAMEWORK OVERVIEW (5)** NVO3で求められる接続性 NVO3 <---> VPN/Internet **GW** Internet NVO3 NVE **Tenant** Tenant's L2/L3 VPN IP/MPLS Inter-(NVO3)-DC **GW GW** IP/MPLS NVE NVO3 NVE NVO3 tenant **Tenant** WAN Intra-(NVO3)-DC **GW** Non-Virtualized devices Ethernet/IP NVE tenant NVO3 Ex. Bare metal server/ Appliance/Storage/etc

# TENANT SYSTEM <-> NVE VNEの配備例とVNの識別



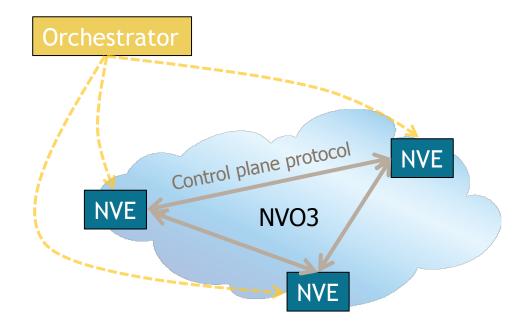
# コントロールプレーンのREQUIREMENTS

- StoreするStateの量は最小限に
  - 自分で必要なStateのみを持っておく
- 必要なStateを迅速に取得出来ること
- 不要なStateを迅速に検知しRemove出来ること
- 処理のOverheadは最小限とすること
- 高いスケール性を持つこと
  - 数十万のNVE, 数百万のVMに対応でき、高スケールでもProtocol overheadが極端に大きくならない
- インプリの複雑さを最小限にすること
- 機能拡張が可能であり、旧VersionとのInteroperabilityを持つ
- シンプルなプロトコル設定

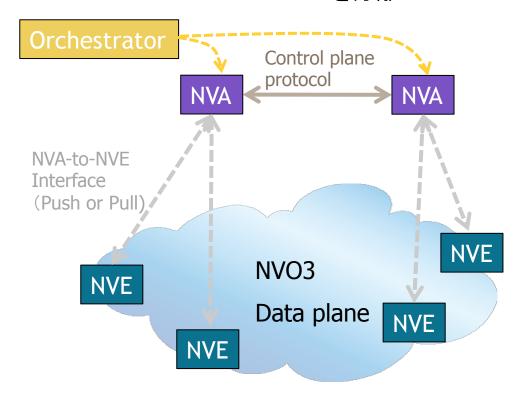


#### コントロールプレーンの機能配備

#### NVEにコントロールプレーンを実装

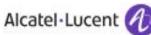


#### コントロールプレーンを分離

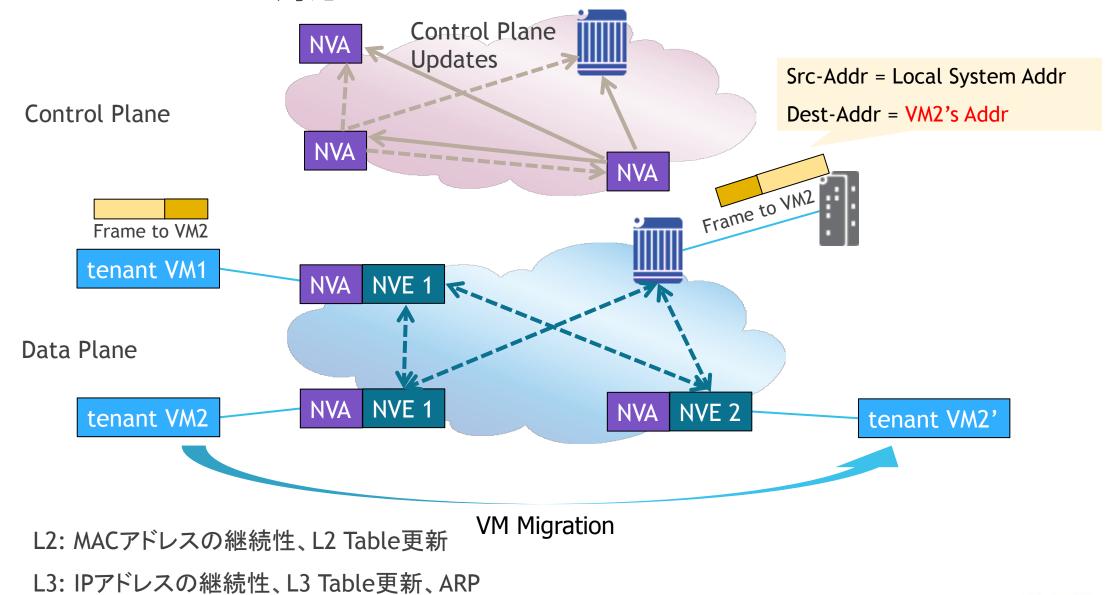


NVA (Network Virtualization Authority):

ReachabilityやForwarding infoをNVEに提供する エンティティ



#### VM MOBILITYへの対応



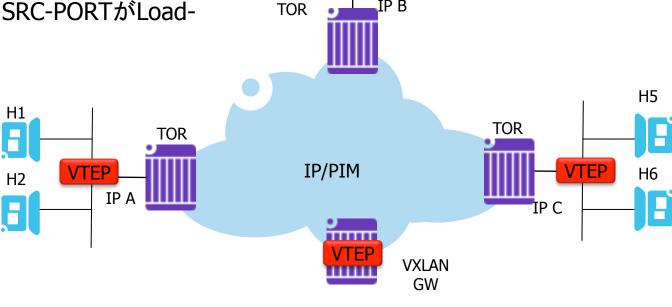
### 現在候補としてあがっているTECHNOLOGY

- NVGRE: draft-sridharan-virtualization-nvgre
- VxLAN: draft-mahalingam-dutt-dcops-vxlan
- •L2VPN: VPLS: RFC 4761, 4762
  - EVPN: draft-ietf-l2vpn-evpn
- •L3VPN: VPLS: RFC 4365

#### **VXLAN: VIRTUAL EXTENSIBLE LAN**

#### **OVERVIEW**

- IP上でOverlayによりLANサービスをEmulate、24-bitのVNID
- ・ データプレーン/コントロールプレーンのMACラーニング
- Ethernet over UDP over IPのEncapsulation、UDP SRC-PORTがLoadbalance時のhashingに使用可能
- BGP-EVPN又はSDN ControllerでのAuto-discovery
- Multicast(PIM)を使用したMulticastの最適化
- レジリエンシ:
- コア:ECMP
- アクセス: Active/Active or Active/Standby
- 通常DC内で使用されるがWAN側へも拡張可能
- Alternative proposed by Microsoft: NVGRE



H3

H4

VTEP: VxLAN Tunnel End point

http://tools.ietf.org/html/draft-mahalingam-dutt-dcops-vxlan-04

ucent 🐠

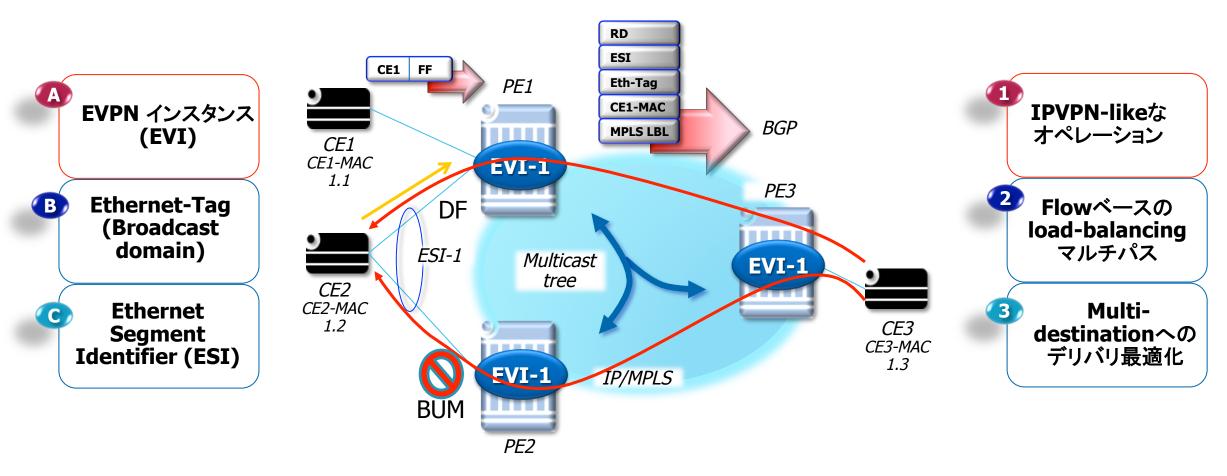
#### E-VPN:

#### **OVERVIEW**

- ・広く使用されているEthernet L2VPNサービスで、下記の新たなReqruiementsに対応する
- All-active forwardingでのMulti-homing
- Multi-destination frameのデリバリの最適化
- 簡易なService Provisioning
- IP-VPN likeなオペレーション、IPサービスのサポート
- E-VPNは、これまでのデータプレーンでのMAC学習ではなく、MP-BGPコントロールプレーンでの学習により、これらの新たなRequirementに対応する
- ・WAN/DC環境どちらにも適用可能
- MPLS 又は IP データプレーン (VXLAN/NVGRE/MPLSoGRE/etc)

atel·Lucent 🥢

### E-VPNの3つのKey conceptとそれにより可能となること



E-VPNによりL2サービスについてもIP-VPN-Likeなオペレーションが可能となり、

またFlowベースのマルチパス/LB、複数対向へのデリバリ、高速なコンバージェンスが実現される

· Alcatel·Lucent

······ Alcatel·Lucen

#### **TECHNOLOGY COMPARISON**

	PBB-VPLS	E-VPN	PBB-EVPN	VXLAN/NVGRE	
Data-Plane	IP or MPLS	MPLS or VXLAN/ NVGRE	MPLS	UDP-IP	
Control-Plane	"MP-BGP support"	MP-BGP	MP-BGP	MP-BGP/ISIS/ OSPF/PIM	
Multipath	No	Yes	Yes	Yes	
Access	Active/Standby	Active/Active	Active/Active	Active/Active	
Scale	16M + 16M	16M	16M	16M	
Positioning	WAN	DC/WAN	WAN	DC/WAN	
Other	L2 only	L2 + L3	L2 only	L2, Multicast dependency	

NVO3 WGでは、draft-gbclt-nvo3-gap-analysisで、これからAnalysisを行っていくところ。

まだこんな→感じ

Supported Approaches	NVGRE	VxLAN	VPLS	EVPN	L3VPN
Data Plane Learning					•
Explicit Signaling	 	 +	 +	 +	 ++

catel·Lucent 🎻

# NVO3 今後のRoadmap

Done - Problem Statement submitted for IESG review

August 2013 - Framework document submitted for IESG review

Dec 2013 - Data plane requirements submitted for IESG review

Feb 2014 - Operational Requirements submitted for IESG review

Feb 2014 - Control plane requirements submitted for IESG review

Mar 2014 - Gap Analysis submitted for IESG review

Apr 2014 - Recharter or close Working Group

### まとめ

#### <Overlay方式のAdvantage>

- Unicast Tunneling Stateの管理はエッジ(NVE)が行うため、UnderlayのノードはTenantのState を気にする必要が無い。(Multicastの配信をUnderlay multicast protocolで行う場合は、 Multicast stateを管理する必要あり)
- Tunnelingによりtenant addressをUnderlayから隠すことが可能であり、Underlayではtenant stateを管理する必要が無い
- tenant毎のアドレスのSeparation
- 高スケールへの対応

#### <Challenges>

- Overlay networkとUnderlay networkの管理手法
  - Network path, Resource, Performance, etc
- Overlay pacektのFirewallやNAT deviceへの対応
- Multicast scalability(underlayでのmulticastを使用する場合)
- Hash-baseのLoad-balanceへの対応

ıcent 🐠

# www.alcatel-lucent.com