SDN作る側と使う側

パネルディスカッション

パネラー

| 会社名 | 氏名 |
|-----------------------|--------------|
| ヴイエムウェア株式会社 | 進藤 資訓 |
| アリスタネットワークスジャパン合同会社 | 兵頭弘一 |
| レッドハット株式会社 | 中井 悦司 |
| NTT | 水野 伸太郎 |
| シトリックス・システムズ・ジャパン株式会社 | 北瀬 公彦 |
| NEC | 金海好彦 (モデレータ) |

SDNとは

- 道具であり,ゴールでない
- 道具は進化する. そこで, 道具を作る側・使う側も進化しなければならない,
- また、作る・使う役割も変わる
- 作り方・使い方をこのパネルで提案・議論したい
- でも, 道具は陳腐化する





データセンタへのSDN適用

- パネルでの議論はデータセンタ
 - 広域ネットワークやNFV等については来年以降(?)に議論?
- 既存のキャリアさんだけでなく、ベンダもDCを作りクラウド サービスを提供中
- DCにSDNを適用するには、技術的課題はある.
 - 作るための技術的な課題
 - 使うための技術的な課題

作る側と使う側

• 作る側

- 構成要素として、物理スイッチと論理スイッチとSDNコントローラ
- 進藤さん, 兵頭さん, 金海

• 使う側

- SDNに要求を出すクラウドマネージメントシステムであり、プラグインを 差し替えれば作る側が提供する資源を使うことができる.
- 中井さん, 水野さん, 北瀬さん

各パネラーが語るSDN

ディスカッション

◆ SDNは黒魔術じゃない. 現状の限界は?

◆ 作る側

- SDNになると
 - ネットワーク機器にはインテリジェンスは必要ない?
 - ネットワークオペレータの仕事はなくなるんじゃないかという人
- SDNを支える物理インフラを支えるネットワーク機器に必要な機能とは何?
- SDNコントローラをどんなコンセプトで作っているのか?違いがあるのか?
- 相互接続は?
 - 転送ノード(例: OpenFlowスイッチ)間, 転送ノードとコントローラ, コントローラ間

◆ 使う側

- 使う側が実現しようとして世界観と、作る側とのギャップ、垂直統合的なのか、水平統合なのか?
 - 選択肢を与えるのは大切、垂直統合は便利だけど、選択肢がないとだめ、
- 使う側はつまみ食いしたいので、作る側には全部揃えて欲しい
- SDNでコモディティ技術(HW/SW)を利用する価値は?
- 導入目的の最初の一歩はCAPEX/OPEX削減. しかし本音は競争力のあるサービスが必要