1. 浏览器工作原理

<https://www.cnblogs.com/xiaohuochai/p/9174471.html>

1. 性能优化

<https://zhuanlan.zhihu.com/p/113864878?from_voters_page=true>

1. 缓存

<https://www.cnblogs.com/caijinghong/p/14241230.html>

1. 图片、内容懒加载

<http://caibaojian.com/vue-image-lazyload.html>

<https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/API/Intersection_Observer_API>

<https://www.ruanyifeng.com/blog/2016/11/intersectionobserver_api.html>

可observer = new IntersectionObserver(callback, options); observer.observe(el) 在callback中判断是否与浏览器相交，决定加不加载资源

callback = (entries, observer) =>{} // entries,IntersectionObserverEntry对象数组，当被观察对象发生变化时，数组加添加一个IntersectionObserverEntry对象entry，可通过entry.intersectionRatio判断元素是否与浏览器视窗相交

1. COOKIE、SESSIONSTORAGE和LOCALSTORAGE的区别

<http://caibaojian.com/477.html>

<https://www.cnblogs.com/sun-web/p/11837930.html>

cookies不安全，存储在客户端，可设置过期时间，存储空间小

session相对安全，存储在服务端，客户端通过sessionId交互

localstorage存储空间大，可通过setItem,getItem存取数据

1. jsonp

<https://www.cnblogs.com/gyrgyr/p/10571616.html>

用于应对浏览器的同源策略，实现跨域请求，现在一般不用

1. git常用命令

<https://www.cnblogs.com/miracle77hp/articles/11163532.html>

1. webpack

<https://zhuanlan.zhihu.com/p/28245984>