

Godai Quest

大熊 俊明

最終更新 2014/02/15

1	はじめに.....	2
2	初期設定.....	3
2.1	MONGODB のダウンロードと設置	3
2.2	五大クエストのサーバーの IP の設定	3
2.3	五大クエストの初期設定.....	3
2.4	管理者がお手本ダンジョンを作成する	8
3	ダンジョンの作成方法.....	9
4	技術情報の共有の楽しみ	15
5	一人でも楽しめる機能.....	18
5.1	ランダムダンジョン	18
5.2	RSS 購読機能	19

1 はじめに

五大クエスト、とは、新感覚の技術情報共有用 SNS、のことです。ローカル LAN 内での設置を前提としており、最大で 50 名程度までの同時接続を目指しています。

古き良き時代の 2D RPG 風の画面であり、ゲーム感覚を取り入れ、楽しみながら、情報共有をすることを目指しています。

参加者は、まず自分自身のダンジョンを作成します。そこに他人と共有する、技術情報やそれに付随するファイルを置くことができます。

また、参加者は、「大陸」にあるダンジョンの入口を通して、他人の作成したダンジョンを旅することができます。他人の作成したダンジョンには技術情報があるので、それを見えていくことができます。初めて見る技術情報を見ると経験値に+10 され、また作成者の経験値に+1 されます。

経験値を消費して、自分のダンジョンの面積を広げたり、より地下のフロアを作成することができます。

また、技術情報の中でも、解決すべき問題に関する技術情報は、モンスターとして定義することができます。モンスターはダンジョンの中をうろつきまわって、解決すべきことをアピールします。問題が解決したら、モンスターを退治して、普通の技術情報に変換することができます。

一人で使うときや参加者が少数のとき、経験値が貯まらない問題を解決するために、ランダムダンジョンと RSS 購読機能を追加しました。ランダムダンジョンでは野良化した技術情報を捕まえるごとに経験値が増えます。RSS 購読ではシステムが自動取得する記事を読む毎に経験値が増えます。

ご意見、ご批判などは、tkuman@gmail.com までお願い致します。

注意：このソフトウェアの内容と五大開発株式会社とは何の関係もありません。

2 初期設定

五大クエストを開始する前に、設定をしておく必要があります。

五大クエストにはサーバーとなる Windows コンピュータが 1 台必要です。

2.1 MongoDB のダウンロードと設置

サーバーコンピュータに MongoDB 2.2 系を設置します。注：2.4 系では動作しません。

まず、安定版の MongoDB をダウンロードしてください。

<http://www.mongodb.org/downloads>

にあります。Windows のバイナリをダウンロードしてください。

解凍したファイルを適切な場所においてください。C:\¥data に置くものと仮にします。

c:\¥data¥db というフォルダを作成してください。MongoDB では、ここにデータベースのファイルが作成されます。

そして、解凍したフォルダの bin の中にある mongod.exe を実行してください。これで MongoDB が起動します。

2.2 五大クエストのサーバーの IP の設定

GodaiQuest.exe.config の中にサーバーコンピュータの IP を書いてください。このファイルは、五大クエストのクライアントソフトを配布する際に同梱してください。

配布するファイルは、次の 4 つになります。

GodaiLibrary.dll

GodaiQuest.exe

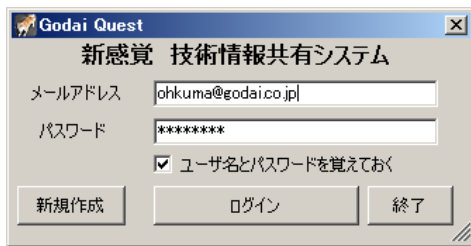
GodaiQuest.exe.config

protobuf-net.dll

2.3 五大クエストの初期設定

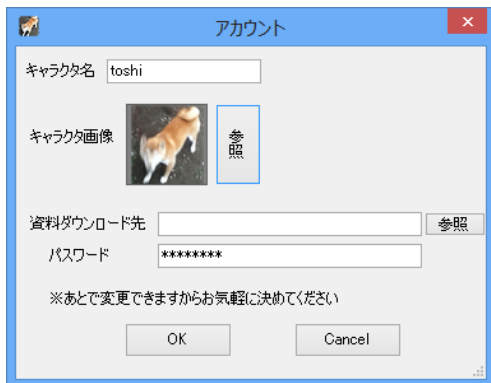
五大クエストのクライアントとサーバーを起動します。同一コンピュータ上で OK です。

クライアントに管理者用のメールアドレスとパスワードを入力して、新規作成ボタンを押してください。



最初に登録したユーザが管理ユーザとなります。

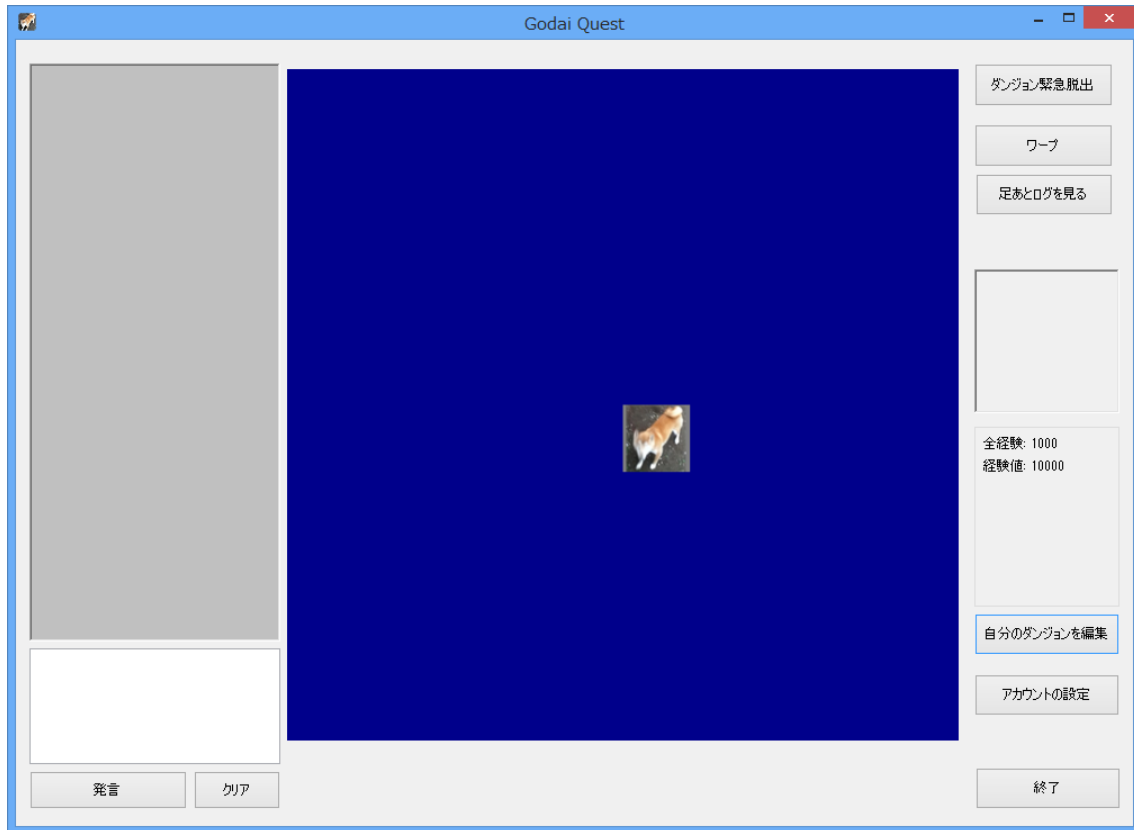
アカウント作成画面になりますので、適切に設定してください。



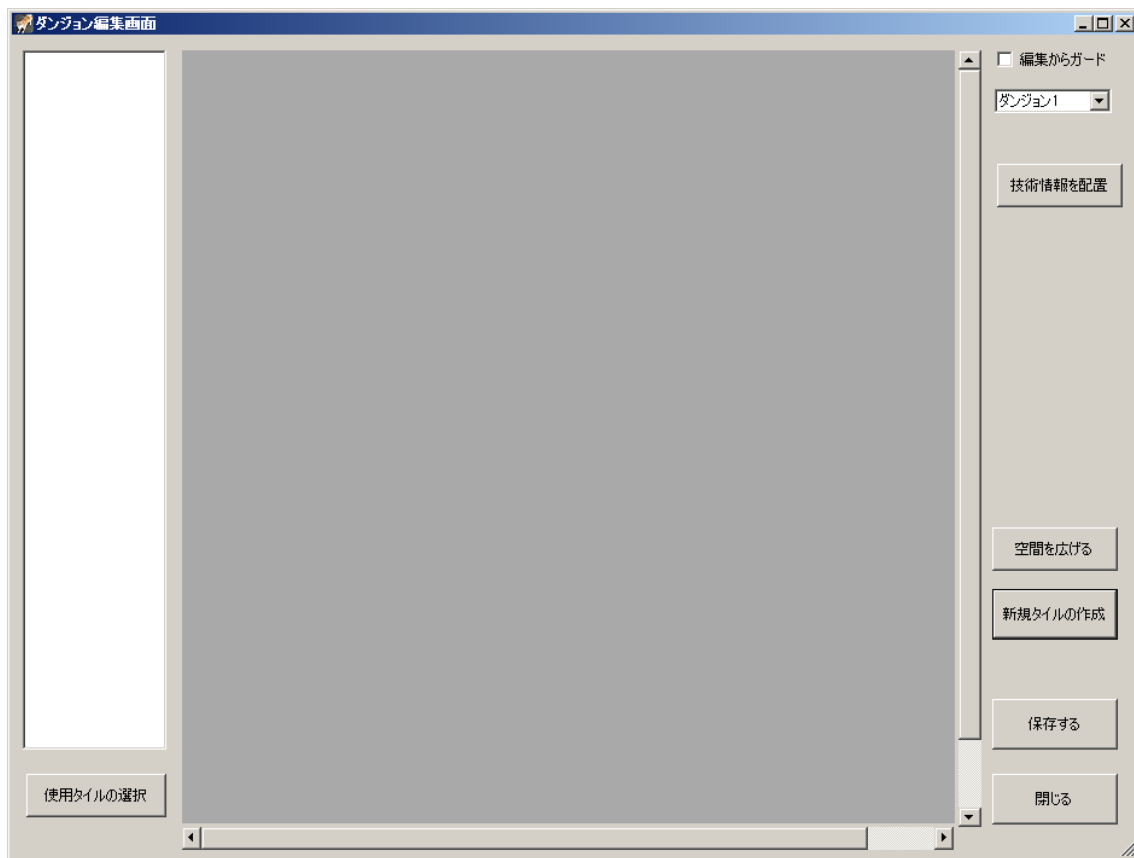
キャラクター名はニックネームです。キャラクター画像は画面に表示される画像となります。資料ダウンロード先は、とりあえずは c:\¥tmp にしておいてください。あとで変更可能です。

OK ボタンを押して登録してください。ログイン画面に戻りますので、今度は、ログインをしてください。

次のような画面が表示されます。

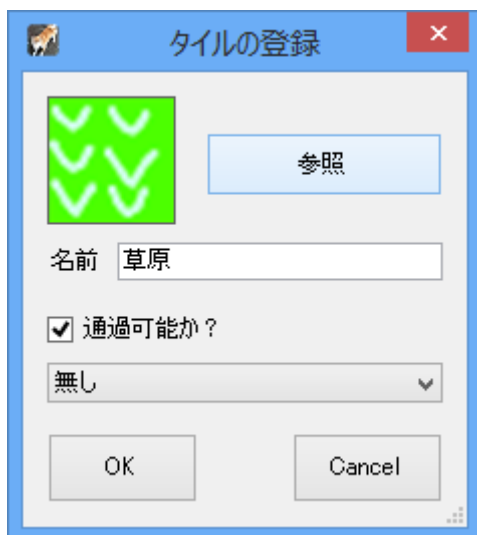


まずは、「自分のダンジョンを編集」ボタンを押してください。



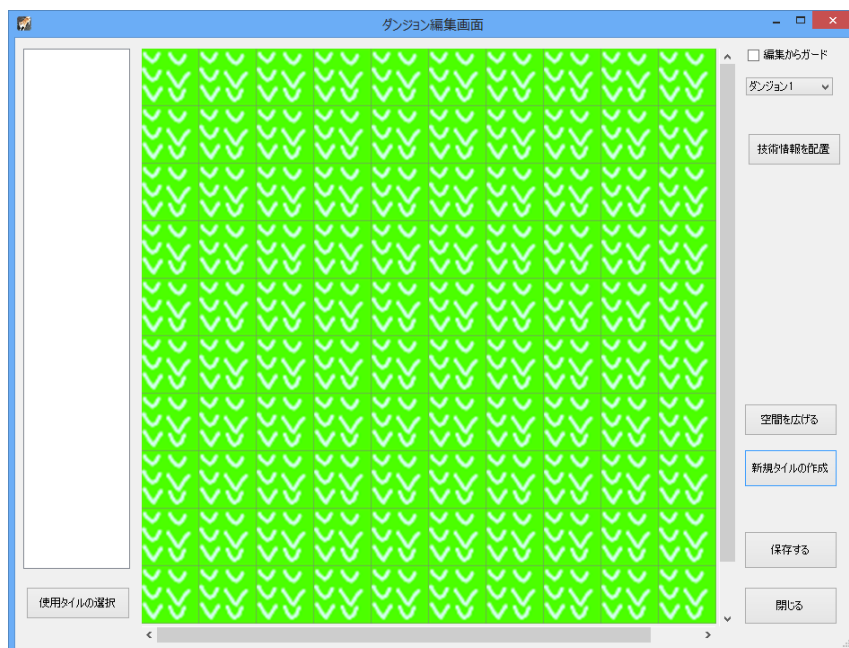
「新規タイル作成」ボタンを押してください。

「参照」ボタンを押して画像を選択し、名前をつけてください。
とりあえずは、五大クエストに標準添付の草原画像を使用してください。

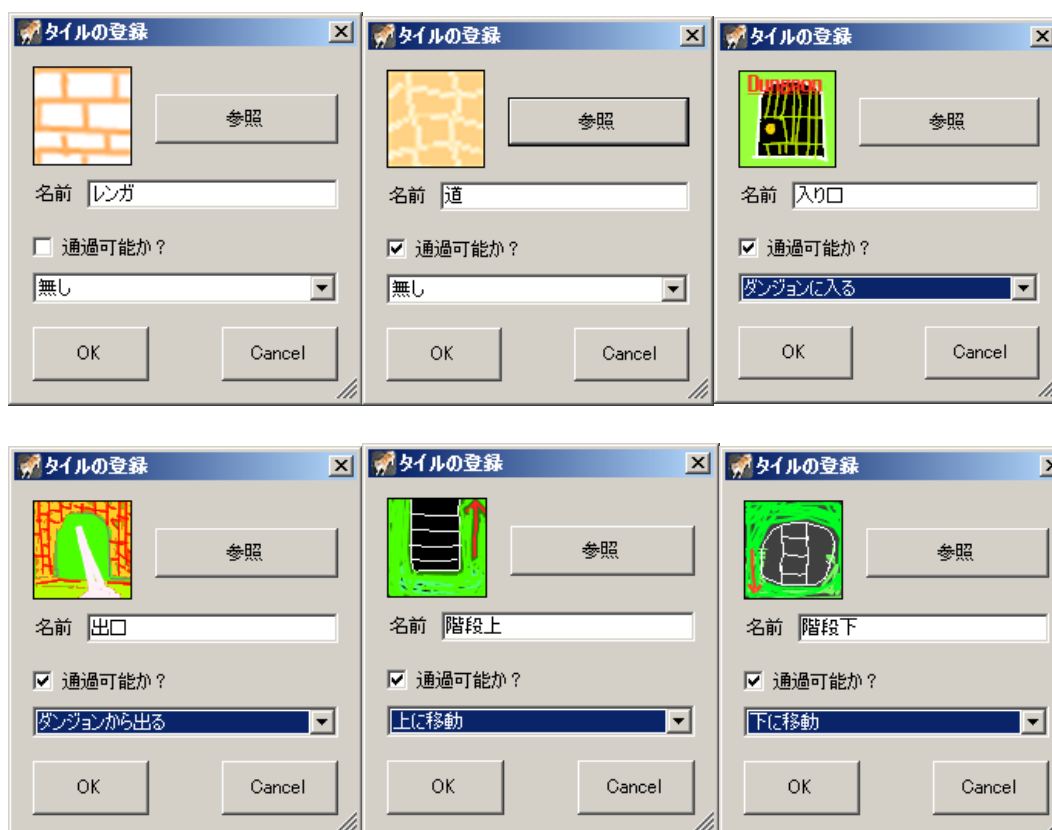


「OK」ボタンを押すと登録されます。

このように、最初に登録したタイルが、デフォルトタイルとして、使用されます。



続けて、次のように登録してください。



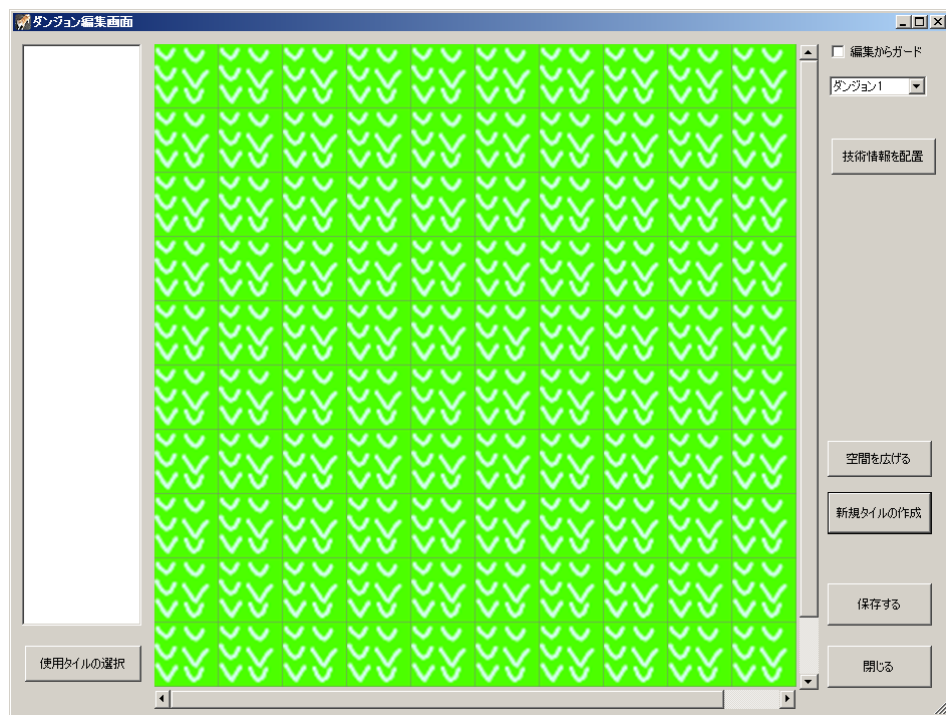
これでタイルの配置準備が整いました。

2.4 管理者がお手本ダンジョンを作成する

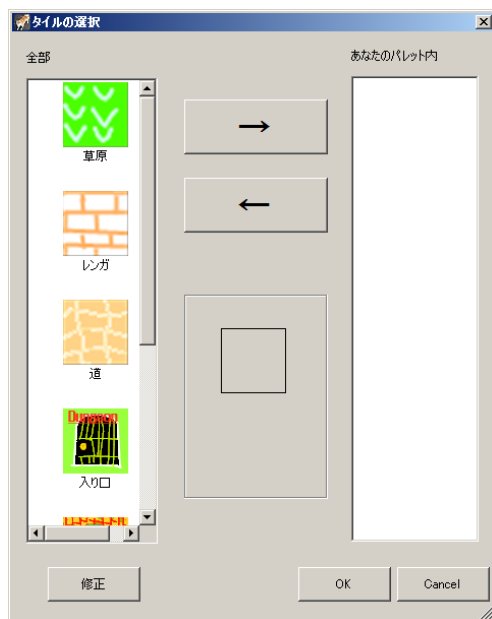
3 章から示す内容にしたがって、管理者がお手本ダンジョンを作成してみてください。また、他のユーザを勧誘してみてください。

3 ダンジョンの作成方法

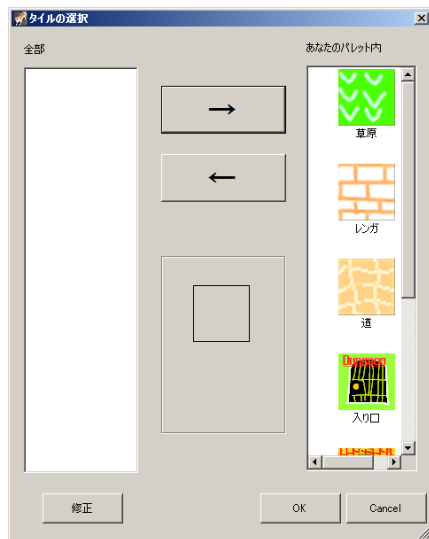
この画面でダンジョンを作成します。この画面が出ていないときは、「自分のダンジョンを編集」ボタンを押してください。



まずは、画面左下の「使用タイルの選択」ボタンを押してください。

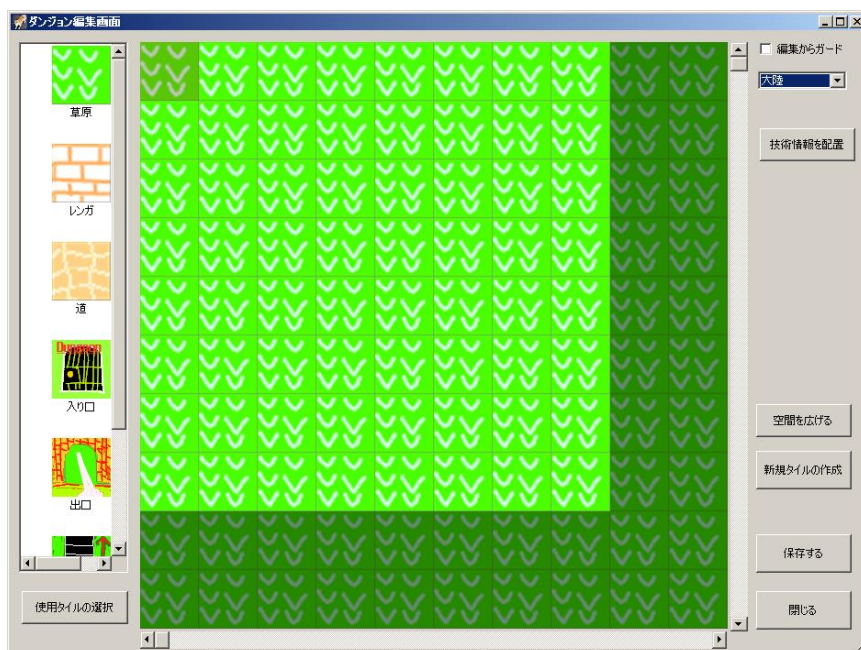


画面左側のアイコンを選択して、右側に「→」ボタンを押して移動してください。この画面は、パレット設定です。ダンジョンを作るのに使う要素を指定できます。



「OK」ボタンを押してください。前の画面に戻ります。

右上にあるコンボボックスを「大陸」にしてください。



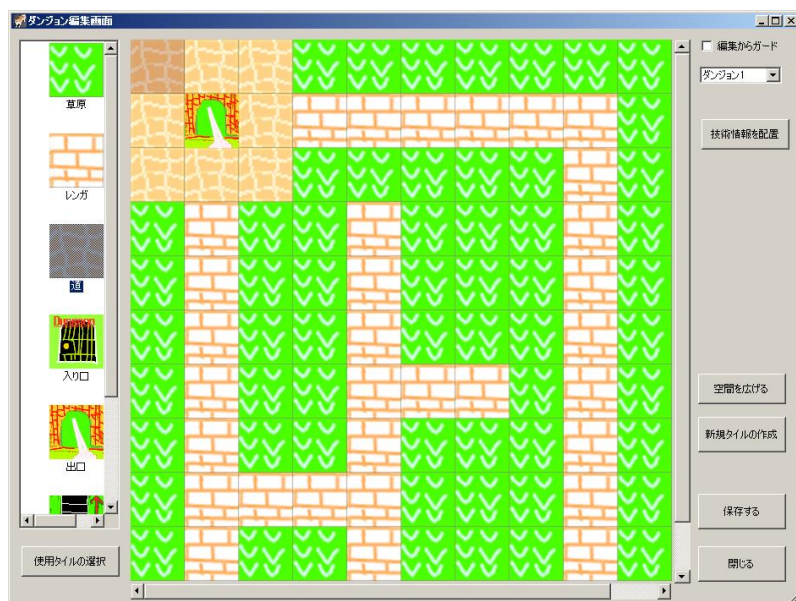
大陸は、参加者全員のダンジョンの入口が配置される場所です。各参加者は、自身の領域を持ちます。明るくなっている部分のみ、編集することができます。

左のパレットにある「入り口」を配置してください。ここからあなたの作るダンジョンに、あなたや他の人が入れるようになります。その他、配置などを自由に作成してみてください。



作成が終わったら、また、コンボボックスを「ダンジョン1」に戻します。

まずは「出口」を配置してください。それ以外は自由に作成してみてください。



次に、「技術情報を配置」ボタンを押してください。このボタンにより、技術情報をダンジョン内に配置できます。

見出しには、技術情報の見出し、もしくは、議論の議題、もしくは、問題の見出しを書きます。

技術情報の追加

※技術情報はフォルダにまとめるか、見出しとして登録してください

見出し ☐ 解決すべき問題に関する情報ですか？(モンスターですか？)

技術情報の見出しと内容を入れる

※RSS://http://xxxxという書き方でRSSを購読できます

アイテムアイコン

Item

既存画像を使う

新規画像登録

☒ インストーラー.jpg

☒ キャラ1.jpg

ファイル追加

フォルダ追加

リストクリア

未指定ファイルのクリア

OK

Cancel

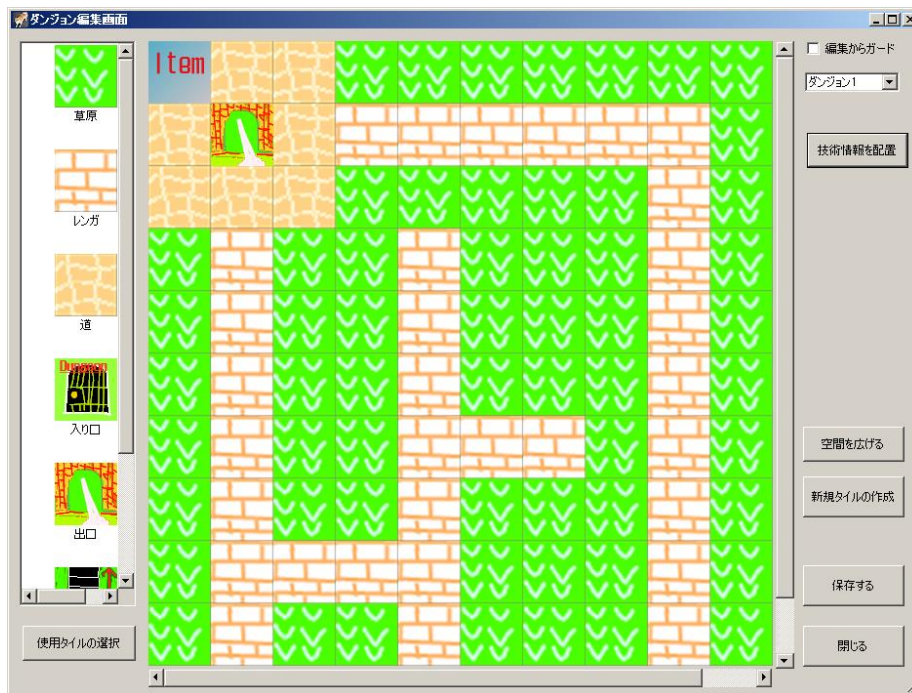
アイテムアイコンには、既存画像を使うか、新規画像を指定します。画面上に表示されるアイコンになります。

登録するファイル一覧に、配置するファイルを指定してください。ここに指定したファイルは、参加者間で共有したいファイルです。作成者はあとでファイルを追加したり、削除したりできます。

「解決すべき問題に関する情報ですか？」にチェックをつけると、この技術情報は「モンスター」となります。モンスターにすると、その情報はダンジョンの中を歩きまわり、解決が必要なことをアピールします。

では「OK」ボタンを押してください。

画面上に技術情報が配置されます。配置された技術情報は、マウスボタン左クリックを押しっぱなしでつかんで、そのままマウスを移動させ、左ボタンを離すと、そこに移動させることができます。



このように他人と共有したい技術情報を配置してください。

配置してある技術情報をダブルクリックすると詳細を見ることができます。



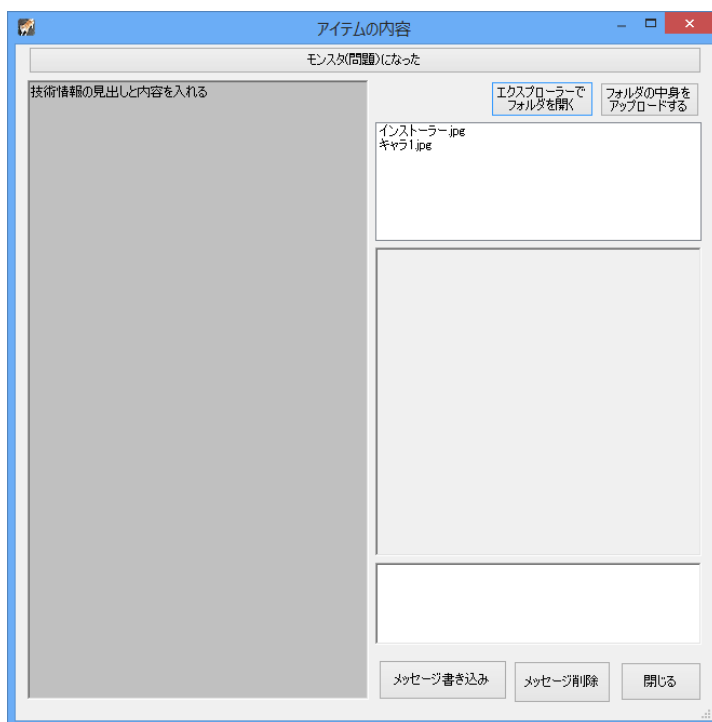
技術情報を見た人の足跡が技術情報に残っています。

また、画像やメッセージの変更が可能です。

「ダウンロードとメッセージ書き込み」ボタンを押すと、次の画面が出ます。

この画面でメッセージを書いて議論などを行うことができます。また、ファイルの中身のフォルダを「エクスプローラーでフォルダを開く」ボタンで開いて編集し、「フォルダの中身をアップロードする」ボタンで、サーバーに反映することができます。

変更をすると、他のユーザの足あとログに通知されます。



また、ある技術情報をモンスターにしたり、モンスターを退治して普通の技術情報に変換したりの指定ができます。

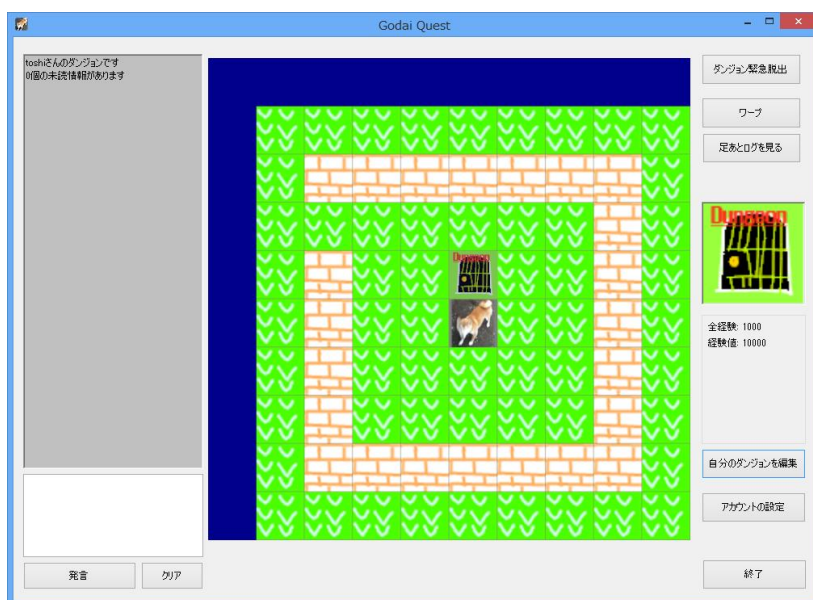
4 技術情報の共有を楽しむ

この五大クエストには経験値が存在します。経験値を貯めると、自分のダンジョンの階数を増やしたり、広くすることができ、より多くの情報を置けるようになります。

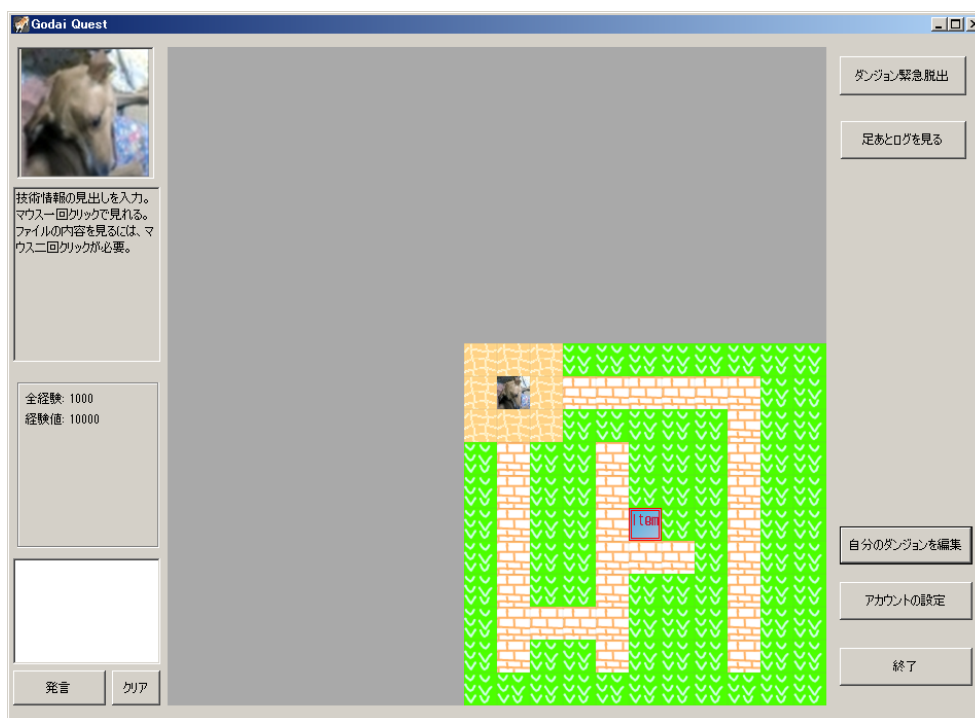
経験値は、他人の技術情報を見ると、+10、その技術情報の所有者に+1、また、他人のメッセージを読むと+5、そのメッセージの所有者に+1、となっています。技術情報を更新するたびに足跡がクリアされて、その情報はまた新規情報とみなされます。

各ダンジョンにどれくらいの未読技術情報があるかを確認するには、ダンジョンの入り口を一回クリックします。すると、画面左側に、未読技術情報の数が表示されます。

ダンジョンの入口の上にいるとき、自分のキャラクタ画像をダブルクリックすると、ダンジョンの中に入ります。



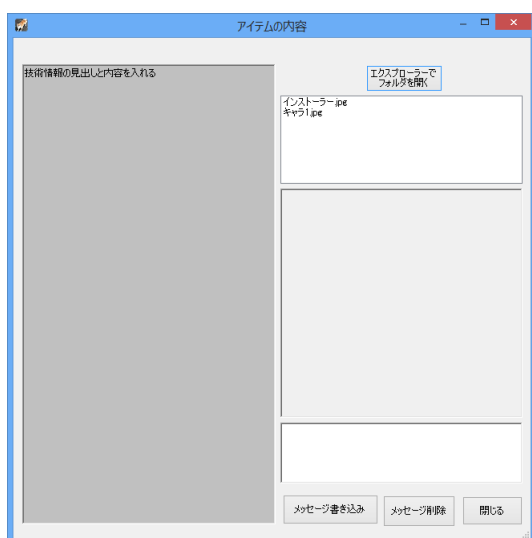
ダンジョン内の未読技術情報は、赤線の二重枠で囲まれています。



一回クリックすると、画面左側に技術情報の見出しと見出し画像が表示されます。

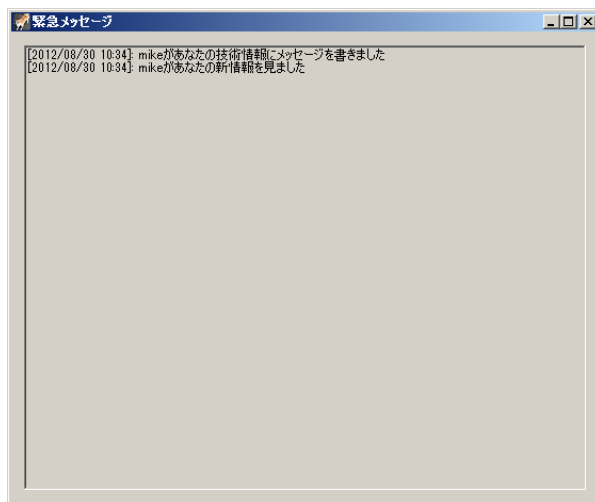
ダブルクリックすると、中身を読みます。この時点で経験値が加算されます。

技術情報には、自由にメッセージを書き込むことができます。



書き込んだ人は、最後に書き込んだメッセージを削除することができます。

また、足あとログ機能があります。足あとログには、他の参加者が技術情報を書き込んだり、あなたの技術情報を見るたびにログが記録されます。



5 一人でも楽しめる機能

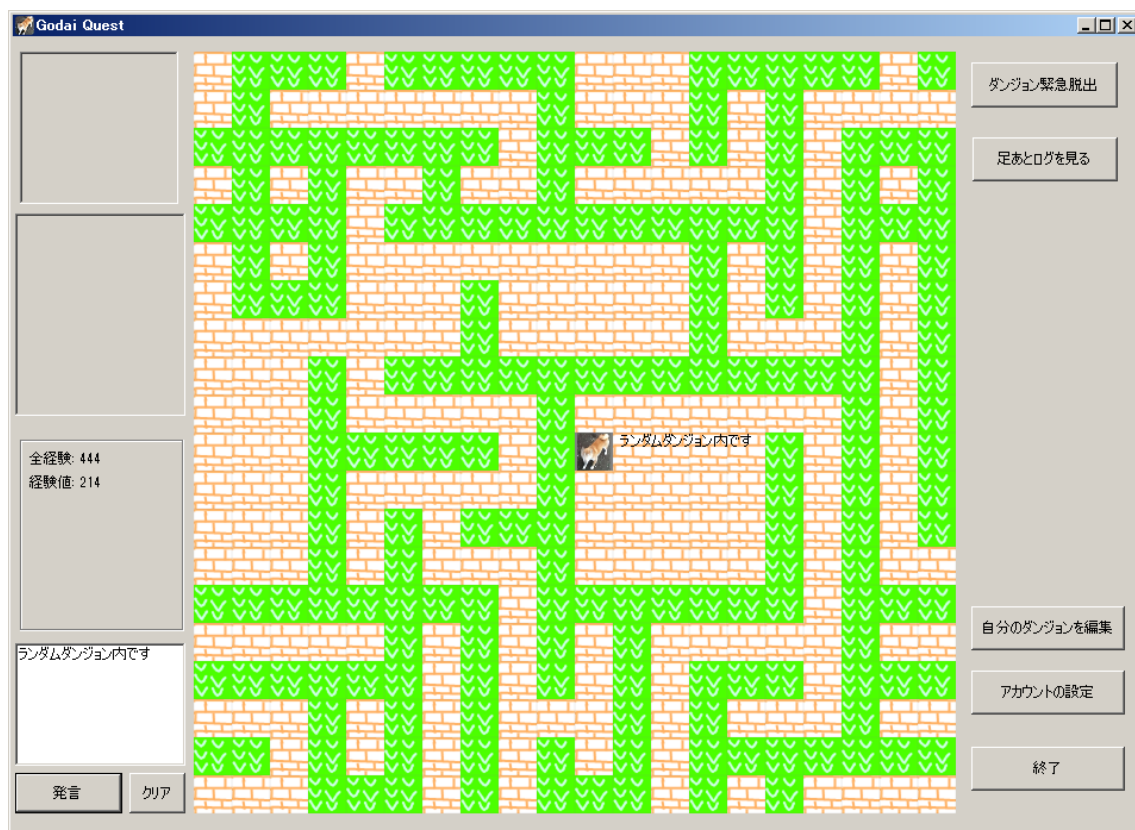
5.1 ランダムダンジョン

ランダムダンジョンとは、ランダムで生成されるダンジョンのことです。技術情報が野良化してさまよっています。

ランダムダンジョンを見つけるには、「大陸」の左上のほうから、それらしき痕跡？をたどってみてください。なんとなく道？らしきものができているはずです。（一定時間前に更新されます。初回起動時には無いかもしれません。一回サーバーを落として再起動すると、すぐに生成されます）

ランダムダンジョンの中の野良化した技術情報を捕まえるたびに経験値が加算されます。

このようにして、一人でこの五大クエストを使うときでも、経験値が入るようになっていきます。

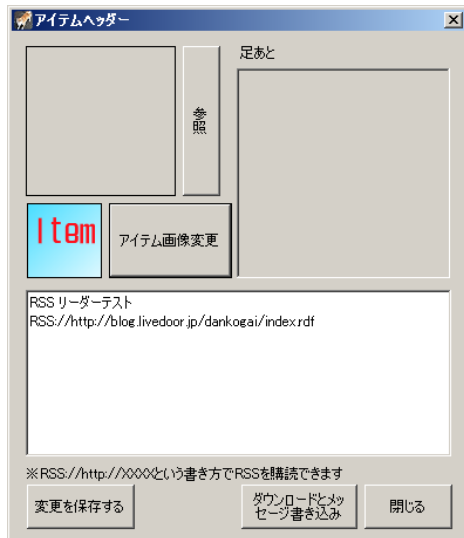


5.2 RSS 購読機能

技術情報の見出しの中に、

RSS://http://XXXXXXXX

という書き方をすると、RSS を自動的に読み込んで、未読記事にします。



お気に入りの BLOG の RSS などを登録しておき、見れば経験値を貯めることができます。