

Diplomarbeit - Protokoll

Ranalter Daniel

24. Februar 2014

Inhaltsverzeichnis

1	Protokoll vom 24.2.2014 - Allgemein	2
1.1	Allgemein	2
1.2	Zeitlich Arbeit	2
1.3	Programmtechnisch	2
1.4	Programiersprache	3
1.5	Fixe Programmbestandteile	3
1.6	Modulare Programmbestandteile	3

Kapitel 1

Protokoll vom 24.2.2014 - Allgemein

1.1 Allgemein

- VIEL KOMMUNIKATION!!
- Kommentare sparsam und eindeutig
- Kommentare und Variablennamen in Englisch
- Linux und Windows funktionstüchtig
- .Net Framework 4.x wird verwendet
- GitHub wird verwendet (Admin ist Alin)
- Skype als Kommunikationsplattform

1.2 Zeitlich Arbeit

1. Aufstellen der Arbeitsaufgaben
2. Zeitplan

1.3 Programmtechnisch

Formatierung des Codes:

- Variablen: Indikator klein, jedes neue Wort Groß, Indikatoren werden verwendet zB iTageArbeit
- Methoden: Erster Buchstabe groß, jedes neue Wort Groß, keine Indikatoren zB Objekt.TuaAmalWeiter();
- Konstanten: Alles Groß, Worte durch Unterstrich getrennt
- Objekte: siehe Methoden

- GUI (fix) + CLI?! (Weiss fragen)
- Klare Trennung der Bereiche nichts darf irgendwo zweifach Vorkommen (zB Config-File aussehen)

1.4 Programiersprache

Gegenüberstellung C++ und C#:

- C++
 - Pros
 - * Grundlegender
 - * Effizienter
 - Cons
 - * sehr viel Aufwändiger
 - * Potentiell unsichere Quellen
- C# (momentane Präferenz, sehr sicher)
 - Pros
 - * Sehr viel einfacher
 - * Versicherung das die Klassen untereinander funktionieren
 - * Netzwerktechnisch Speziellisiert
 - Con
 - * relativ abstrakt
 - * weniger effizient

1.5 Fixe Programmbestandteile

- GUI
- Arten der Überwachung
 - Ping (ICMP)
 - TCP
 - SNMP (vorraussichtlicher Hauptbestandteil)
 - konkrete Serverdienst abfrage (http seite anfordern, dhcp request, ...)
- Liste der ausführbaren Sachen (es wird nicht immer alles erledigt sondern nur das gewünschte bei einem gewünschten Ziel)

1.6 Modulare Programmbestandteile

- Benachrichtigung (eher fix als modular)
- CLI
- Benachrichtigungs-App