

A l'exercici 1 (2 punts):

- **Un cop acabat el programa quant val el contingut de A5?**

El contingut de A5 al acabar el programa es 12.

- **Un cop acabat el programa quant val el contingut de A6?**

El contingut de A6 al acabar el programa es 4.

- **Un cop acabat el programa quant val el contingut de A3?**

El contingut de A3 al acabar el programa es -1.

- **Quines instruccions reals s'utilitzen per a les pseudoinstruccions nop i bgez?** (mireu el codi màquina que es genera i consulteu la taula d'instruccions, utilitzant els camps opcode i func3/7 si cal)

Les instruccions reals son al nop addi x0,x0,0 i el bgez rs, zero, destí.

- **En quina posició de memòria es troben els valors de Resultat? En quina posició de memòria es guarda el contingut del registre A6?**

El contingut del registre A6 es guarda a 0x10000014 i el resultat es guarda a 0x10000010.

- **Quan executem bgez, quin registre es veu afectat?**

El registre que queda afectat es A3.

A l'exercici 2 (2 punts):

- **Quina operació matemàtica està realitzant aquest codi?**

La operació matemàtica es sumar dos valor un numero de vegades (17).

- **Quant val el contingut d'A0, A1 i A2 quan acaba el programa?**

El contingut d'A0 es 52411, el d'A1 es 3083 i per ultim el d'A2 es 0.

- **Quantes iteracions del bucle executa el codi?**

El numero d'iteracions al bucle son 17.

A l'exercici 3 (6 punts):

- **Expliqueu el funcionament del programa que heu implementat.**

El que hem fet amb el codi es fer un bgt que ens permet fer un salt de memoria.

- **Feu que el resultat es guardi a la posició de memòria 24h bytes després de l'inici de la secció .data.**

Per poder guardar a la posició de memoria 24h hem de fer el següent:

```
1 .data
2 Dades: .word 5,5
3 Resultat: .word 0
4
5 .text
6 main:
7     la a0, Dades
8     lw a1, 0(a0)
9     lw a2, 4(a0)
10    lw a5, 4(s0)
11    lw a3, 24(a0)
12
13    sub a3,a3,a3
14    bgt a1,a2, cas1
15    bgt a2,a1,cas2
16    beq a1,a2,cas3
17 cas1:
18     add a3, a1, a2
19     j end
20 cas2:
21     sub a3,a2,a1
22     j end
23 cas3:
24 loop:
25     add a3,a1,a2
26     addi a5,a5,-1
27     beqz a5,end
28     j end
29 end:
30     nop
```

Recordeu que l'informe ha de tenir una secció inicial d'introducció i objectius, i una secció final de conclusions.

A aquesta practica hem vist com familiaritzar-nos amb els registres que hi ha dins de la CPU i també com resoldre alguns exercicis utilitzan diferents instruccions.