한국어 문법 문제 생성 프로그램 설명 서

빅데이터 9기 박만혜

사용자 설명

- 1. localhost:8000 접속
- 2. 닉네임 설정 및 퀴즈 시작



- 1. 닉네임 입력칸
- 2. 퀴즈 시작 버튼
- 3. 문제 확인 및 정답 확인



- 1. 문장
- 2. 문제
- 3. 정답 입력 및 확인 버튼
- 4. 정오답 출력
- 5. 현재 점수 및 남은 문제
- 6. 이전 기록
- 7. 대답 가능한 품사 목록

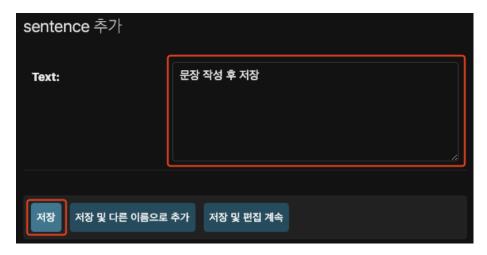
관리자 설명

- 기본 데이터 : 한국어-영어 번역(병렬) 말뭉치[출처]
- 개발 환경:
 - 파이썬 버전: 3.9.19
 - 。 데이터베이스 : SQLite3
 - o 패키지 설치: pip install -r requirements.txt
- 프로젝트 실행 방법:
 - manage.py 파일이 있는 폴더에서 터미널 실행
 - python manage.py runserver
 - 브라우저에서 http://localhost:8000/ 로 접속
- 프로젝트 종료 방법:
 - 。 터미널에서 Ctrl + C
- 관리자 페이지 : http://localhost:8000/admin
 - ∘ 관리자 계정 : admin
 - 관리자 비밀번호: 1234
 - 。 문장 추가 방법









• 폴더 구조

요구사항

- 문제를 여러 개 풀 수 있어야 합니다 (10문제)
- 한 차례 문제를 푼 뒤에는, 총점을 확인할 수 있어야 합니다
- 틀린 문제는 실제 정답이 무엇인지를 알 수 있어야 합니다
- 일반 사용자가 사용한다고 가정하고 제작합니다
- 문제는 랜덤하게 출제되어야 합니다
 - 。 문장 목록에서 랜덤하게 문장 선택

```
sentences = list(Sentence.objects.order_by('?')[:10])
sentence = random.choice(sentences).text if sentences
```

else "문장이 없습니다."

- 개발자가 아닌 관리자가 입력 데이터를 자유롭게 추가할 수 있어야 합니다
 - 관리자 페이지에서 문장 추가 가능(Sentence)
- 사용자가 입력한 답, 정오답 여부, 문제를 푼 시간, 출제된 문제 정보는 로그가 기록되어 야 합니다
 - o DB에 저장(QuizLog)
 - 。 관리자 페이지에서 로그 확인 가능
 - 。 최근 5개의 로그만 보이도록 함

DB 스키마

- Sentence 테이블:
 - 。 id: 기본키
 - ∘ text: 문장 텍스트
- QuizResult 테이블:
 - id: 기본키
 - o nickname: 닉네임, 기본값 'Anonymous'.
 - 。 score: 퀴즈에서 사용자가 얻은 점수.
 - time_taken: 퀴즈를 푸는 데 소요된 시간.
 - 。 completed_at: 퀴즈 완료 시간
- QuizLog 테이블:
 - 。 id: 기본키
 - o quiz_result_id: QuizResult와 연결되는 외래 키.
 - o sentence: 문장 텍스트.
 - o target_word: 질문 단어.
 - o correct_answer: 정답.
 - user_answer: 사용자가 입력한 답.
 - ∘ is_correct: 정답 여부를 저장하는 불리언 값.

- time_taken: 해당 문항에 소요된 시간.
- ∘ created_at: 로그 생성 시간을 저장합니다.

