



PLAN DE CURSO DE CAPACITACIÓN

NOMBRE DEL CURSO: ALGORITMOS Y MÉTODOS DE DETECCIÓN DE CONTENIDO GENERADO POR IA

ÁREA DE CONOCIMIENTO: Educación

SUBÁREA DE CONOCIMIENTO: Educación

CAMPO DETALLADO: Formación de profesor sin asignatura de especialización

NOMBRES Y APELLIDOS DEL FACILITADOR: ZÚÑIGA CAZORLA JOSÉ ANDRÉS

FECHAS DEL CURSO:

DEL 24 AL 28 DE MARZO DE 2025

HORARIO:

DE 09H00 A 12H00

NÚMERO DE HORAS TOTALES:

40 HORAS ACADÉMICAS (15 HORAS SÍNCRONAS Y 25 ASÍNCRONAS)

NÚMERO DE PARTICIPANTES: 40

LUGAR REQUERIDO:

Salón – Auditorio	
Laboratorio de Cómputo	
Aula con Proyector	
Sala Multimedia	
Sala de Video Conferencia	
Plataformas digitales (Especificar cuál)	X Zoom
Otro (Especificar cuál)	

DIRIGIDO A DOCENTES DE:

Facultad: INGENIERÍA

Carrera (s): CIENCIA DE DATOS E INTELIGENCIA ARTIFICIAL





OBJETIVO GENERAL:

Brindar a los docentes las herramientas teóricas y prácticas necesarias para comprender y aplicar algoritmos de detección de contenido generado por inteligencia artificial, con un enfoque en análisis de texto, imágenes y herramientas de detección automatizada.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

ADMINISTRACIÓN DE CONTENIDOS:

DÍA 1: Fundamentos de Generación de Contenido con IA				
FECHA	24 de marzo de 2025			
No. HORAS	CONTENIDOS TRATADOS	TIPO DE HORAS		
1 hora	Introducción a la generación de texto e imágenes con IA.	Síncrona		
2 hora	Modelos generativos: GPT, BERT, Gas y Stable Diffusion.	Síncrona		
3 hora	Diferencias entre contenido humano y generado por IA.	Síncrona		
4 hora	Análisis de diferentes textos generados por IA y humanos. Comparación de patrones y presentación de hallazgos.	Asíncrona		
5 hora	Desarrollo de actividad asíncrona	Asíncrona		
6 hora	Desarrollo de actividad asíncrona	Asíncrona		
7 hora	Asíncrona Desarrollo de actividad asíncrona			
8 hora	Desarrollo de actividad asíncrona	Asíncrona		

DÍA 2: Métodos de Detección de Contenido Generado por IA





FECHA	25 de marzo de 2025				
No. HORAS	CONTENIDOS TRATADOS	TIPO DE HORAS			
1 hora	Estrategias tradicionales vs. modelos modernos de detección.	Síncrona			
2 hora	Evaluación de coherencia, fluidez y patrones de generación en texto e imágenes.	Síncrona			
3 hora	Métodos manuales de detección: entropía, N-gramas, análisis de metadatos	Síncrona			
4 hora	Actividad Asíncrona: Práctica con herramientas abiertas de detección (GPTZero, OpenAl Classifier, Al Image Detector).	Asíncrona			
5 hora	Desarrollo de actividad asíncrona	Asíncrona			
6 hora	Desarrollo de actividad asíncrona	Asíncrona			
7 hora	Desarrollo de actividad asíncrona	Asíncrona			
8 hora	Desarrollo de actividad asíncrona	Asíncrona			

DÍA 3: Implementación de Algoritmos de Detección				
FECHA	26 de marzo de 2025			
No. HORAS	CONTENIDOS TRATADOS	TIPO DE HORAS		
1 hora	Introducción a clasificadores de texto con machine learning.	Síncrona		
2 hora	Algoritmos de detección de imágenes generadas por IA (detección de patrones visuales, frecuencia de Fourier).	Síncrona		
3 hora	Desarrollo de un detector de contenido con Python, Scikit-Learn y OpenCV.	Síncrona		





4 hora	Actividad Asíncrona: Implementación de un modelo básico de detección con Python y comparación de desempeño en diferentes tipos de textos e imágenes.	Asíncrona
5 hora	Desarrollo de actividad asíncrona	Asíncrona
6 hora	Desarrollo de actividad asíncrona	Asíncrona
7 hora	Desarrollo de actividad asíncrona	Asíncrona
8 hora	8 hora Desarrollo de actividad asíncrona Asíncrona	

DÍA 4: Análisis Avanzado y Casos de Uso					
FECHA	27 de marzo de 2025				
No. HORAS	CONTENIDOS TRATADOS	TIPO DE HORAS			
1 hora	Comparación de herramientas existentes.	Síncrona			
2 hora	Evaluación de falsos positivos y negativos.	Síncrona			
3 hora	Reflexión ética y debate sobre regulaciones y normativas.	Síncrona			
4 hora	Actividad Asíncrona: Análisis crítico de casos reales donde el uso de lA generativa ha causado controversia. Elaboración de un informe sobre buenas prácticas.	Asíncrona			
5 hora	Desarrollo de actividad asíncrona	Asíncrona			
6 hora	Desarrollo de actividad asíncrona	Asíncrona			
7 hora	Desarrollo de actividad asíncrona	Asíncrona			
8 hora	Desarrollo de actividad asíncrona	Asíncrona			





DÍA 5: Proyecto Final y Evaluación				
FECHA	28 de marzo de 2025			
No. HORAS	CONTENIDOS TRATADOS	TIPO DE HORAS		
1 hora	Diseño de un caso de uso aplicado a la detección de IA en textos e imágenes académicos.	Síncrona		
2 hora	Presentación de resultados y análisis crítico.	Síncrona		
3 hora	Evaluación y feedback final del curso.	Síncrona		
4 hora	Actividad Asíncrona: Verificación y validación del proyecto final del curso.	Asíncrona		
5 hora	Desarrollo de actividad asíncrona	Asíncrona		
6 hora	Desarrollo de actividad asíncrona	Asíncrona		
7 hora	Desarrollo de actividad asíncrona	Asíncrona		
8 hora	Desarrollo de actividad asíncrona	Asíncrona		

ESTRATEGIAS:

- Clases magistrales con ejemplos prácticos.
- Uso de herramientas y entornos de programación interactivos.
- Análisis de casos reales y discusión guiada.
- Desarrollo de un proyecto final aplicado.
- Evaluaciones formativas mediante ejercicios prácticos.

RECURSOS:

- Computadoras con acceso a Python y Jupyter Notebook.
- Conexión a internet estable.
- Herramientas de detección de contenido IA (GPTZero, Al Text Classifier, Al Image Detector, OpenCV).
- Bibliografía y artículos actualizados sobre detección de IA.
- Materiales de referencia digitales.





CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

- 1. Participación en clases (20%) Evaluación de la interacción y aportes en debates.
- 2. Ejercicios prácticos (30%) Evaluación de la correcta implementación de algoritmos.
- 3. Proyecto final (40%) Presentación y análisis crítico de un detector de contenido IA.
- 4. Autoevaluación y reflexión final (10%) Reflexión sobre el aprendizaje adquirido.

BIBLIOGRAFÍA:

Vaswani, A., Shazeer, N., Parmar, N., Uszkoreit, J., Jones, L., Gomez, A. N., Kaiser, Ł., & Polosukhin, I. (2017). Attention is all you need. Advances in Neural Information Processing Systems (NeurIPS), 30. https://arxiv.org/abs/1706.03762
OpenAl. (s.f.). OpenAl research papers. OpenAl. https://openai.com/research
Chollet, F. (2021). Deep learning with Python (2nd ed.). Manning Publications.
Bishop, C. M. (2006). Pattern recognition and machine learning. Springer.
Goodfellow, I., Pouget-Abadie, J., Mirza, M., Xu, B., Warde-Farley, D., Ozair, S.,
Courville, A., & Bengio, Y. (2014). Generative adversarial networks. Advances in
Neural Information Processing Systems (NeurIPS), 27. https://arxiv.org/abs/1406.2661

AIENIAMENIE,	
FIRMA FACILITADOR	
C.I	





DATOS PERSONALES DEL FACILITADOR

			7/21 0 1		
Apellidos:	Zúñiga Cazorla				
Nombres:	José Andrés				
Nacionalidad:	Ecuatoriana				
No. de cedula:	0604483974				
No. de pasaporte:					
RUC:					
Dirección Domiciliaria:	Conjunto San Antonio Casa 64		Ciudad:	Riobamba	
Teléfono domicilio:	032364334	Oficina:		Celular:	0958689820
Correo electrónico:	andres.zuniga@unach.edu.ec				
Título de tercer nivel	Ingeniero Mecánico				
Título de cuarto nivel	Msc. Inteligencia Artificial, Msc. Robótica y Mecatrónica (Egresado)				