Kompiuterių architektūra

Lab. darbas Nr. 1

Programavimo užduotis.

Parašykite asembler kalba programą, kuri:

- 1) išveda Jūsų vardą, pavardę, kursą, grupę;
- 2) paprašo įvesti tekstinę (ascii) eilutę nuo 10 iki 80 simbolių;
- 3) paprašo tris teigiamus sveikuosius skaičius *a*, *b*, *c* (nuo 1 iki 65535, po vieną atskiroje eilutėje);
- 4) išveda trijų uždavinių atsakymus (pagal Jums paskirtus variantus).

## Uždavinių paskirstymas pagal studento numerį grupės sąraše:

Numeris grupės sąraše	A uždavinys	B uždavinys	C uždavinys
1	1	2	3
2	2	3	4
3	3	4	1
4	4	1	2
5	5	6	7
6	6	7	8
7	7	8	5
8	8	5	6
9	9	10	10
10	10	11	9
11	11	12	8
12	12	9	10
13	4	2	3
14	1	3	4
15	2	4	1
16	3	1	2
17	8	6	7
18	5	7	8
19	6	8	5
20	7	5	6
21	12	10	10
22	9	11	7
23	10	12	9
24	11	9	10
25	3	1	4

26	4	2	1
27	1	3	2
28	2	4	3
29	7	5	8
30	8	6	5
31	5	7	6
32	6	8	7
33	11	9	8
34	12	10	9
35	9	11	7
36	10	12	9

Uždavinys A (dirbama su įvestosios eilutės kopija) Variantai

## Pastaba. Visuose variantuose turima omenyje, kad įvestos eilutės ilgis yra pakankamas, kad galima būtų atlikti nurodytus pakeitimus.

- 1. Programa sukeičia pirmą ir penktą simbolius vietomis, o tarp šešto ir septinto įterpia '\*'.
- 2. Programa sukeičia antrą ir penktą simbolius vietomis, o tarp šešto ir septinto įterpia '@'.
- 3. Programa sukeičia pirmą ir šeštą simbolius vietomis, o tarp septinto ir aštunto įterpia '%'.
- 4. Programa sukeičia antrą ir šeštą simbolius vietomis, o tarp septinto ir aštunto įterpia '&'.
- 5. Programa sukeičia trečią ir penktą simbolius vietomis, o tarp septinto ir aštunto įterpia '^'.
- 6. Programa sukeičia ketvirtą ir penktą simbolius vietomis, o gale prideda '|'.
- 7. Programa sukeičia trečią ir šeštą simbolius vietomis, o gale prideda '-'.
- 8. Programa sukeičia ketvirtą ir šeštą simbolius vietomis, o gale prideda '\*'.
- 9. Programa sukeičia trečią ir aštuntą simbolius vietomis, o paskutinįjį padaro '@'.
- 10. Programa sukeičia ketvirta ir aštunta simbolius vietomis, o paskutinijį padaro '%'.
- 11. Programa sukeičia devintą ir aštuntą simbolius vietomis, o antrą nuo galo padaro '^'.
- 12. Programa sukeičia ketvirtą ir devintą simbolius vietomis, o antrą nuo galo padaro '+'.

## Uždavinys B (**dirbama su įvestosios pradinės tekstinės eilutės baitais**) Variantai

## **Pastabos**

- 1) Bitai čia ir kituose uždaviniuose numeruojami nuo jauniausio, kurio numeris yra NULIS.
- 2) Variantuose, kur minimas aštuntas ar devintas bitas, tirima omenyje, kad atitinkamas bitas bus paimtas iš gretimo baito, kurio adresas vienetu didesnis.
  - 1. Programa spausdina kiekvieno įvesto baito pirmo, nulinio ir trečio bitų '0' skaičių.
  - 2. Programa spausdina kiekvieno įvesto baito antro, nulinio ir trečio bitų '1' skaičių.
  - 3. Programa spausdina kiekvieno įvesto baito trečio, nulinio ir ketvirto bitų '0' skaičių.
  - 4. Programa spausdina kiekvieno įvesto baito pirmo, trečio ir paskutinio bitų '1' skaičių.
  - 5. Programa spausdina kiekvieno įvesto baito antro, trečio ir paskutinio bitų '0' skaičių.
  - 6. Programa spausdina kiekvieno įvesto baito trečio, ketvirto ir paskutinio bitų '1' skaičių.
  - 7. Programa spausdina kiekvieno įvesto baito pirmo, penkto ir priešpaskutinio bitų '0' skaičių.
  - 8. Programa spausdina kiekvieno įvesto baito antro, trečio ir priešpaskutinio bitų '1' skaičių.

- 9. Programa spausdina kiekvieno įvesto baito trečio, ketvirto ir priešpaskutinio bitų sumą.
- 10. Programa spausdina kiekvieno įvesto baito pirmo, antro ir antro bitų sumą.
- 11. Programa spausdina kiekvieno įvesto baito antro, aštunto ir trečio bitų sumą.
- 12. Programa spausdina kiekvieno įvesto baito trečio, devinto ir ketvirto bitų sumą.

Uždavinys C (dirbama su įvestais skaičiais, visi aritmetiniai veiksmai atliekami su sveikaisiais skačiais)

Variantai

[Atsakymas pateikiamas 10-tainėje sistemoje.]

- 1. Programa apskaičiuoja ir išspausdina reiškinio max(a/b + 3, b % 2, min(c, 123)) reikšmę.
- 2. Programa apskaičiuoja ir išspausdina reiškinio min(b/3, c % 200, max(a/2 + 1, 23)) reikšmę.
- 3. Programa apskaičiuoja ir išspausdina reiškinio min(a/b + b % 100, max(c, 1024, a)) reikšme.
- 4. Programa apskaičiuoja ir išspausdina reiškinio max(a/3, b% a, max(a/2 + 1, c)) reikšmę.
- 5. Programa apskaičiuoja ir išspausdina reiškinio min(1000 / a, b % c, max(a / 2 + 1, 23)) reikšmę.
- 6. Programa apskaičiuoja ir išspausdina reiškinio min(a/3, c% a) + max(b/2 + 1, 23) reikšmę.
- 7. Programa apskaičiuoja ir išspausdina reiškinio max(a/4, c%b) + min(b/2 + 1, 23) reikšmę.
- 8. Programa apskaičiuoja ir išspausdina reiškinio min(|a/8-15|, c% a) + max(b/8 + 15, 333) reikšmę.
- 9. Programa apskaičiuoja ir išspausdina reiškinio |a-b| + |b% a 10| + max(c%10,b%10) reikšmę.
- 10. Programa apskaičiuoja ir išspausdina reiškinio ||a-c| |b % c 10|| + min(c%10,b%10) reikšmę.