

祁建斌

- 手机号码：(+86)184-3513-8798
- 电子邮箱：onlylemi.com@gmail.com
- GitHub：<https://github.com/onlylemi>
- 个人网站：<http://onlylemi.github.io>
- 期望职位：Android 开发工程师

教育经历

2013.09 - 2017.06，中北大学 - 物联网工程

项目经历

《知乎日报》高仿版

项目简介：个人学习开源项目、MVP框架练习项目。

- 整个项目采用 MVP 设计框架，降低耦合
- 采用 Gson 进行数据解析，采用 Picasso、okhttp 进行网络请求
- 采用 rxjava、rxandroid 进行异步操作
- 采用 MD 设计，运用 ToolBar、RecyclerView 等新控件

《驻足》—— 室内地磁定位导航 APP

项目时间：2015.07 - 2015.11，项目负责人

项目简介：一款室内地磁导航 APP，规划最路线，智能导航；商家加入，扩大商品销售。

本人工作：

- 重写 SurfaceView，实现自定义室内地图图层MapView（目前已开源）
- 使用 PHP、MySQL 搭建后台服务器，部署在新浪云 SAE，为客户端提供访问接口，采用 AsyncTask 进行异步数据加载，Bitmap 采用三级缓存，ListView 数据显示进行优化
- 采用 Floyd 算法和 Genetic 算法解决最短路径和最优路径问题
- Camera 和方向传感器结合，实现摄像头智能导航
- 团队采用 Git 协同开发

《基于 ARM 的微信二维码远程打印系统》

项目时间：2014.12 - 2015.12，项目成员

项目简介：一个微信二维码远程打印系统，在微信平台，选择文档，扫描 ARM 上的二维码进行打印。

本人工作：

- 基于 SAE 微信公众平台开发，及 js 二维码接口使用，扫描，向服务端发送打印指令
- 采用 Apache + PHP + MySQL，进行 WEB 端开发，对文档可进行 CURD
- 采用 Socket 技术，实现服务端与 ARM 端的消息通信

《颜色竞技》—— Android 娱乐类游戏

项目时间：2014.07 - 2014.10，项目负责人

项目简介：一款颜色娱乐类游戏，里面包含三款新型消除、酷跑以及碰撞类游戏，摄像头颜色识别进行游戏色彩自定义。

本人工作：

- SurfaceView 游戏框架搭建，游戏绘制
- 采用 SQLite 和 SharedPreferences 操作本地数据
- 基于 Camera 颜色识别算法，游戏中碰撞检测算法及寻迹算法
- Bitmap 的缓存和内存回收，采用软、弱引用

其他

- 开源 [MapView](#)，一个 Android 平台下的室内地图图层控件
- 开源 [AndroidCapture For Processing](#)，一个 Processing 与 Android 交互的库
- 开源 [download-any-for-github](#)，GitHub Chrome 插件，可下载仓库任意文件夹、文件
- 对于遗传算法，运用 Processing 对其进行[可视化模拟分析](#)
- 建立 [i ♥ nerd](#) 创意编程营养补给站平台

实践经历

- 2015.06 - 至今 中北 Android 实验室负责人
 - 安排实验室讲座、纳新、培训等工作，组织参加各类竞赛
 - 担任 Java、Android 讲师，为实验室学生进行培训
- 2015.05 - 至今 OF COURSE 技术指导

获奖情况

- 2015.11 2015 华北五省及港澳台计算机应用大赛全国一等奖
- 2015.05 2015 “甲骨文杯”全国 Java 程序设计大赛华北赛区二等奖
- 2015.04 中北大学刘鼎杯大学生创新创业大赛二等奖
- 2014.11 2014 华北五省及港澳台计算机应用大赛全国二等奖
- 2014.11 新浪云 SAE 中级开发者认证，编号：E10004376
- 2014.08 2014 中国机器人大赛暨 RocoCup 公开赛优胜奖