

## Declone Linked list

Structure = mode  
head : type  
suivants : n mode

fin Structure

type list = n mode

null in Algo for pointers : nil.

fonction search (L : mode, x : int) : n mode  
Var

select : n mode

① to access to the object in  
Linked list.

Debut :

select ← L

tant que (select ≠ fin)

si (select.val = x) alors  
Retourner select.

fin si

select ← select.suivant

fin tant que

retourner select

Fin

procedure print L (L: mode,)

Debut

tant que L  $\neq$  nil faire  
    ecrire (L<sup>^</sup>.Val)

Fin tant que

Fin

Inserting in the beginning of the list  $\rightarrow$   
given(x), and list L:

The proc insertion head inserts an element in the list.

procedure insert (V: t: Node, x: entier)

Vari  
    tmp: t: mode

Debut

    Allouer(tmp)

    tmp<sup>^</sup>.Val  $\leftarrow$  x

    tmp<sup>^</sup>.Succinate  $\leftarrow$  L

    L  $\leftarrow$  tmp

Fin

Delete the first element:

procedure Delete (V: L: Node)

Vari  
    tmp: t: mode

Debut

    si (L  $\neq$  nil) Alors

        tmp  $\leftarrow$  L

        L  $\leftarrow$  L<sup>^</sup>.next

        Libérer(tmp)

Fin Si  
Fin

- the procedure delete element eliminates an element  $x$  of linked list  $L$ .

This procedure needs a pointer on element  $x$  to be deleted.

we can <sup>use</sup> search proc if the pointer is not given.

Delete

procedure Delete (Var  $L$  is node,  $x$  : entier)

Si ( $L \neq nil$ ) Alors

Si ( $L^{\wedge}.Vale = x$ ) Alors supprime ( $L$ )

Sinon

tmp  $\leftarrow L$ , courant  $\leftarrow L$

tant que tmp. $\wedge$ .Vale  $\neq x$  et tmp. $\wedge$ .suivant  $\neq nil$ ) faire

    courant  $\leftarrow$  tmp

    tmp  $\leftarrow$  tmp.suivant

Fin tant que

Si (tmp. $\wedge$ .Vale =  $x$ ) alors

    courant. $\wedge$ .suivant  $\leftarrow$  tmp. $\wedge$ .suivant

    liberer (tmp)

fin si















