

## Declone Linked list

Structure = mode  
head : type  
suivants : n mode

fin Structure

type list = n mode

mult in Algo for pointers : nil.

fonction search (L : mode, x : int) : n mode  
Var

select : n mode

① to access to the object in  
Linked list.

Debut :

select ← L

tant que (select ≠ fin)

si (select<sup>n</sup>.val) = x Alors  
Retourner select.

fin si

select ← select<sup>n</sup>.suivant

fin tant que

retourner select

Fin

procedure push L (L: mode,)

Debut

tant que L  $\neq$  nil faire  
    enl (L<sup>^</sup>.Val)

Fin tant que -

Fin

Inserting in the beginning of the list  $\rightarrow$   
given(x), and list L:

The proc insertion head inserts an element in the list.

procedure insert (V: t: Node, x: entier)

Vari  
    tmp: t mode

Debut

    Allouer(tmp)

    tmp<sup>^</sup>.Val  $\leftarrow$  x

    tmp<sup>^</sup>.Suiante  $\leftarrow$  L

    L  $\leftarrow$  tmp

Fin

Delete the first element:

procedure Delete (V: L: Node)

Vari  
    tmp: t mode

Debut

    si (L  $\neq$  nil) Alors

        tmp  $\leftarrow$  L

        L  $\leftarrow$  L<sup>^</sup>.next

        Libérer(tmp)

Fin Si  
Fin

- the procedure delete element eliminates an element  $x$  of linked list  $L$ .

This procedure needs a pointer on element  $x$  to be deleted.

we can <sup>use</sup> search proc if the pointer is not given.

Delete

procedure Delete (Var  $L$  is node,  $x$  : entier)

Si ( $L \neq nil$ ) Alors

Si ( $L^{\wedge}.Vale = x$ ) Alors supprime ( $L$ )

Sinon

$tmp \leftarrow L$ ,  $concom \leftarrow L$

tant que  $tmp^{\wedge}.Vale \neq x$  et  $tmp^{\wedge}.suivant \neq nil$ ) faire

$concom \leftarrow tmp$

$tmp \leftarrow tmp.suivant$

Fin tant que

Si ( $tmp^{\wedge}.Vale = x$ ) alors

$concom^{\wedge}.suivant \leftarrow tmp^{\wedge}.suivant$

liberer ( $tmp$ )

fin si

free up the full List:

it's a procedure to free the white list.

procedure free (for L: mode)

- Debut

tail que monovide (L) pour

Suppleto (L)

Fin tail que

Fin

## Basic Algos :

- Declaration :

- Structure = Node  
head : entier  
next : ^Node

Fin structure .

Number of nodes :

fonction nNodes ( list : ^Node ) : entier .

Var  
count : entier  
p1 : ^Node .

Debut  
count  $\leftarrow$  0

p1  $\leftarrow$  list

tant que ( p1  $\neq$  nil ) faire  
count  $\leftarrow$  count + 1

p1  $\leftarrow$  p1 . next

fin tant que  
renvoyer count .

Fin

filling mode of n elements?

Demonstration:

tmp.



$l \leftarrow \text{tmp.}$

free tmp.









