

# J2Cache 两级缓存框架

@ 红薯 http://my.oschina.net/javayou

## 内容

- 关于开源中国的一些数据
- · OSChina 的几种缓存策略
- Ehcache 缓存框架
- ・实际运行的问题
- 缓存系统选型时的考量
- J2Cache —— 两级缓存框架

## 开源中国的一些统计数据

- 每天IP > 50w
- 每天PV > 300w
- · 每天处理动态请求数000w
- 高峰期NginxStatus > 15000
- 系统负载 50%

#### 主服务器:

DELL SC1435 → 12G 内存 /AMD 2G\*2/SATA \* 2

DELL R720 → 32G 内存 /Xeon E5520 \* 2/SAS/RAID 1+0

#### CDN 节点:

4 个自建的 CDN 节点(电信、联通、移动、阿里云)



## OSChina 的几种缓存策略

- 对象缓存 id → object
- 列表缓存 L'ist<id>而不是List<Bean>
- 页面片段缓存
- 页面缓存CDN (Squid、Varnish、Traffic Server)

# 缓存的清除策略

- Ehcache自动清除imeToLiveSeconds=3600
- •程序清除
- 手工清除

## Ehcache 缓存框架

Ehcache 是内存中的 Java 缓存框架,特点:

- 内存中,速度快
- 两级缓存(内存+磁盘)
- 多区域 (region) 的缓存数据结构
- 缓存数据侦听接口
- 支持多种集群部署方式 (JGroups/RMI/Ehcache Server)

http://www.oschina.net/p/ehcache

https://www.ibm.com/developerworks/cn/java/j-lo-ehcache/

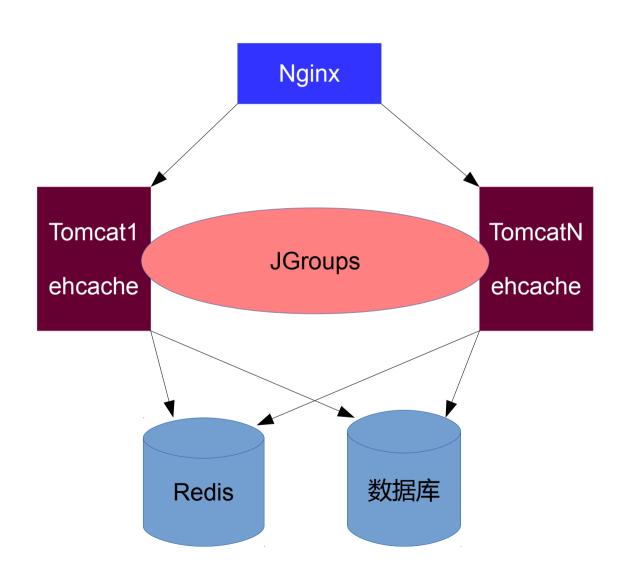
# 实际运行的问题

- 高峰期重启导致的缓存雪崩
- 单节点对突发的攻击应付不足
- 多节点运行时缓存数据不同步

# 缓存系统选型

- Ehcache集群方案的不足
- ·集中式缓存的不知is,memcached)
- •是否可以取长补短???

# J2Cache 的设计思路

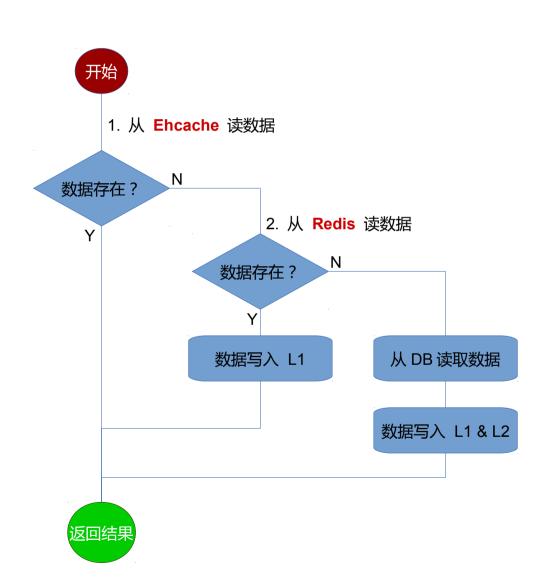


缓存:

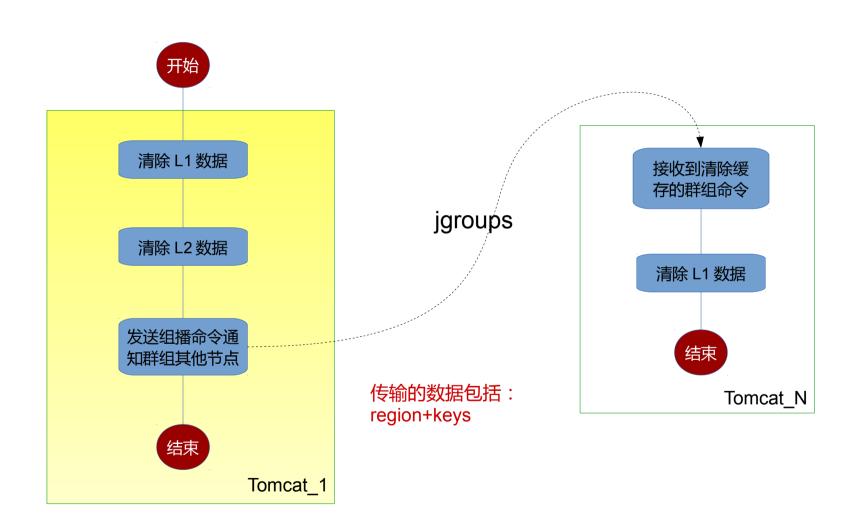
L1: Ehcache

L2: Redis

# J2Cache 数据读取流程



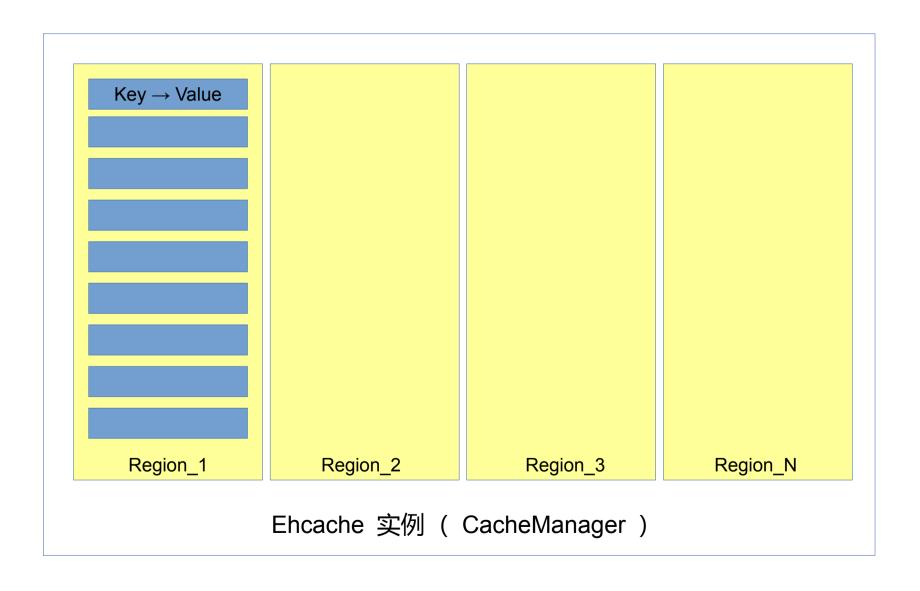
# J2Cache 数据更新流程



# 细节1: Ehcache 缓存自动失效

```
public class EhCache implements Cache, CacheEventListener {
private net.sf.ehcache.Cache cache;
private CacheExpiredListener listener;
/**
 * Creates a new pluggable cache based on a cache name.
  @param cache The underlying EhCache instance to use.
public EhCache(net.sf.ehcache.Cache cache, CacheExpiredListener listener) {
    this.cache = cache;
    this.cache.getCacheEventNotificationService().registerListener(this);
    this.listener = listener;
}
@Override
public void notifyElementExpired(Ehcache cache, Element elem) {
    if(listener != null){
        listener.notifyElementExpired(cache.getName(), elem.getObjectKey());
}
```

# 细节 2-1:多 region 的处理



# 细节 2-2: Redis 处理 region

```
/**
 * 生成缓存的 key
 * @param kev
 * @return
@SuppressWarnings("rawtypes")
private String getKeyName(Object key) {
if(key instanceof Number)
    return region + ":I:" + key;
else{
    Class keyClass = key.getClass();
    if(String.class.equals(keyClass) || StringBuffer.class.equals(keyClass)||
StringBuilder.class.equals(keyClass))
        return region + ":S:" + key;
return region + ":0:" + key;
```

# 细节 3: 序列化库的选择

	优点	缺点
Java 序列化	兼容性最佳,无侵入性	速度慢,体积大
Kryo	速度快	侵入性强
FST	速度快,无侵入性	不同平台序列化的 结果不同(新版本 已解决)

#### J2Cache 配置

```
#J2Cache configuration
# Level 1&2 provider
# values:
# none -> disable this level cache
# ehcache -> use ehcache as level 1 cache
# redis -> use redis as level 2 cache
# [classname] -> use custom provider
cache.L1.provider_class=ehcache
cache.L2.provider_class=redis
## connection
redis.host = localhost
redis.port = 6379
redis.timeout = 2000
##redis.password =
redis.database = 1
```

## J2Cache 使用的一些技巧

- Ehcache的磁盘存储建立在内存中 (/dev/shm/xxxx)
- 尽量设置缓存永久性,通过程序进行更

```
<cache name="pages"
    maxElementsInMemory="500"
    eternal="true"
    overflowToDisk="false"
    />
```

# J2Cache 下一步计划

- · 各级缓存的统计TS/MISSE等)
- 使用 HGET/HSET替代现有大哈希表的方式 暂时不考虑field 批量删除性能低下
- 支持其他的缓存框架和服务

## 哪里获取 J2Cache



#### 中国源











PaaS@OSC

- 1. 使用 Team@OSC 进行团队协作开发
- 2. 将代码托管到 Git@OSC
- 3. 使用 Sonar@OSC 进行代码质量分析
- 4. 将代码部署到 PaaS@OSC 演示平台

TODO:测试 + 代码评审



# Questions