



Máximo García

 github.com/onmax

maximo.garcia.martinez@outlook.com

- Fullstack Developer
- Lund, Suecia

Habilidades

Desarrollow web 6+ años



Desarrollo backend 5+ años



SSI & Blockchain 1+ años



Data science 6+ mes.



Herramientas

- TS, JS, Java, Python, Go, Node
- Git, Docker, Bash
- Springboot, Django, Flask
- MongoDB, Postgres
- Tensorflow, keras, matplotlib
- React, Vue, Nuxt, Angular, Svelte, TailwindCSS, UnoCSS
- Figma
- Haskell, Erlang

Objetivo

Como desarrollador web apasionado con un historial probado de creación de aplicaciones web innovadoras, me encanta resolver desafíos complejos con soluciones creativas y eficientes. Mi experiencia se extiende a través de múltiples frameworks Frontend (sobretudo Vue), lo que me permite ofrecer sitios web de vanguardia, centrados en el usuario que cautivan e involucran. Deseoso de colaborar con profesionales de ideas afines, me mueve el objetivo común de crear experiencias digitales espectaculares. Motivado por la oportunidad de trabajar con midudev, una figura a la que admiro enormemente, estoy dispuesto a aportar mi mezcla de creatividad, habilidad técnica y mentalidad orientada al trabajo en equipo para contribuir a proyectos innovadores.

Proyectos

Crypto Map

map.nimiq.com

Vue 3, Supabase, Slack SDK

Un mapa mundial interactivo para explorar negocios donde acepten cripto. El backend has sido construido con Supabase y Database Functions. Tuve que crear scripts para obtener los datos de diferentes fuentes, analizarlos y parsearlos. También se escribieron diferentes scripts para agrupar ubicaciones (clusters). En la contrucción del frontend me centré sobretudo en la rapidez de renderizado del mapa, el cual fue el mayor desafío de todos. La interfaz de usuario se construyó en Vue 3 y utiliza la API de Google Maps. Finalmente, construí un bot Slack para publicar un mensaje en Slack cada vez que un nuevo usuario sugiere o informa de un problema en algún negocio, usando Slack como un pequeño dashboard para gestionar negocios de forma rápida y sencilla. La aplicación es de [código abierto](#).

Radix Vue

radix-vue.com

Librería Headless para Vue 3

Jugué un papel fundamental en el desarrollo de la estructura fundacional de Radix para Vue, incorporando componentes como Accordions, Tabs, Popovers, y numerosos composables refactorizados para simplificar el código base. Motivado por la necesidad de una solución más robusta que la que ofrecían las librerías headless de Vue, colaboré con @zernonia para conseguir una versión 1 estable. Desde entonces, esta librería se ha convertido en una piedra angular en todos mis proyectos.

Nimiq Wallet

wallet.nimiq.com

Vue 2, USDC Polygon

Tuve un papel decisivo en la integración del soporte USDC, desarrollando un novedoso sistema de envío de transacciones con comisiones sin gas a través de la red usnado OpenGSN y UniSwap. Más detalles en el [blog técnico](#). Además, encabecé la creación de un sistema para [crear tours](#) para el wallet, mejorando la experiencia del usuario guiándole a través de sus características y funcionalidades.

Nimiq Icons, Typography y TailwindCSS

Developer Center

Typescript

Con el objetivo de facilitar el desarrollo tanto en nuestro equipo interno de Nimiq como en la comunidad, estoy desarrollando distintas librerías que puedan ser usadas para trabajar con las reglas visuales de Nimiq.

[Nimiq TailwindCSS](#) es un archivo de configuración con clases que se usan frecuentemente en nuestros estilos.

[Nimiq Icons](#) es un framework para exportar iconos hospedados en Figma a una librería de Iconify para poder ser usados en múltiples localizaciones.

Por último, [Nimiq Typography](#), inspirada en Tailwind Typography Nimiq.

Idiomas

Spanish	Native
English	C1
German	A2

Intereses

- ▶ Deportes
- ▶ Alemás y tailandés
- ▶ Diseño
- ▶ Geopolítica
- ▶ Exploración espacial

Contacto

📍 Lund, Suecia

☎ +34 652 957 762

maximo.garcia.martinez@outlook.com

🐦 @onmax

Publicaciones

- As an experienced technical contributor to Alastria. 2021. "LACChain ID Framework."
- García Martínez, Máximo J. & García Dópico, Antonio. (2021). "Bike sharing demand forecasting using Recurrent Neural Networks.". Bachelor's Thesis ETSINF, UPM. Grade with honours.

Eventos

- Ganador Huawei Student Developer Hackathon Suecia 2022

Experiencia

Desarrollador Frontend

Jan. 2022 - Today

Nimiq

Como desarrollador front-end en un proyecto criptográfico de vanguardia, utilizo mi experiencia técnica y mis habilidades creativas para resolver problemas. Utilizando Vue 3, creo experiencias de usuario intuitivas y atractivas a la vez que contribuyo al desarrollo de nuevas funciones. En un entorno de startup de ritmo rápido, me encanta el reto de encontrar soluciones innovadoras a problemas complejos y ofrecer resultados de alta calidad. También comparto regularmente mis conocimientos técnicos escribiendo entradas en blogs técnicos y contribuyendo a proyectos de diseño.

Investigador SSI y Desarrollador Fullstack

Aug 2020 - Dec. 2021

LACChain y Alastria. Inetum.

En mi doble calidad de Investigador SSI con LACChain y Alastria y de Desarrollador Fullstack Junior en Inetum, encabecé los esfuerzos para garantizar el cumplimiento del GDPR y la interoperabilidad entre las redes de blockchain. Mi trabajo se centró en abordar los desafíos relacionados con el modelo de datos W3C VC y mitigar los riesgos de exposición de datos privados de las transacciones de blockchain. Como parte del Alastria Core & Architecture Team, desempeñé un papel decisivo en la especificación y mejora del Alastria ID, implementando cambios clave en las bibliotecas de código abierto basadas en TS.

También, dirigí un equipo de desarrolladores frontales junior en varios proyectos que mostraban la tecnología de Alastria, garantizando un código de alta calidad a través de rigurosas revisiones de relaciones públicas y desplegando aplicaciones web utilizando Docker y nginx. Mi papel se extendió al desarrollo backend, donde creé bibliotecas Java para la comunicación blockchain y la gestión JWT, y apoyé al equipo backend en el desarrollo y pruebas de microservicios con SpringBoot, empleando metodologías AGILE en todo momento.

Freelancer

Jan. 2017 - Apr. 2021

Múltiples clientes

Creé unas cuantas tiendas online para algunas marcas de ropa que se estaban expandiendo usando Shopify. También trabajé en el Departamento DIGA (UPM) y en el Observatorio Astronómico de la UPM, haciéndoles diferentes webs usando Vanilla JS y Angular. Vue, Angular 2+, AngularJS, Django 2.0 para varios proyectos para la asociación del Sindicato de Estudiantes como jefe de proyecto trabajando con un grupo de personas para proyectos como Try IT! congress.

Educación

Ingengería Informática UPM

Sep. 2016 - Jan. 2021

Erasmus en Uppsala

Sophomore year - High School

Sep. 2015 - Jan. 2016

Princeton High School | MN, USA