	2019夏季インターンコーディング課是	2019夏季インターンコーディング課題/ 2019 Summer Internship Coding Task 推奨度 Recommenda						
	メイン・テーマ / Main Theme	サブ・テーマ / Sub Theme	Machine Learning	Backend	Web Application	Performance Optimization	Chip	Chainer (Computer Vision)
1	機械学習/深層学習の理論研究/ Theoretical research of ML/DL	_	0					0
2	三次元空間を扱うコンピュータビジョン/ Computer vision for 3D scene	①三次元ニューラルネッバ微分可能レンダラー・ニューラルネットを利用した三次元再構成の研究開発 / Neural networks for 3D tasks (differentiable renderer, 3D reconstruction using neural network) ②自己位置推定・3次元復元技術の開発 / Development of	0					0
		図 SLAM and 3D reconstruction ③ Visual-SL AM	0					0
3	動画を扱うコンピュータビジョン/ Computer vision on	動画解析 (スポーツ映像など)/ Video analytics (sports,	0					0
	time-series dataset	etc) ①物体検出 / Object detection	0					0
	その他、コンピュータビジョン全般/ Computer vision for other general topics	②セグメンテーション/ Segmentation	Ö					0
4		③画像分類 / Image classification ④少数例での学習 / Few-shot learning	0					0
		⑤画像生成 / Image generation	0					0
5	深層学習のアニメーション応用・クリエイター支援/ Application of deep learning to Anime /	_	0		0			0
6	Supportive software for creators 強化学習全般 / Reinforcement learning	_	0					
7	強化学音主版: New Induction Realing 機械学習アルゴリズムの応用(教理最適化、シミュレーション、時系列予測など)に関する研究開発 Research and development on applications of machine learning algorithms such as optimization, simulation, and time-series prediction	_	0					0
8	バイオヘルスケア/ Bio-healthcare	_	0					0
9	ケモインフォマティクス/マテリアルズインフォマティクス/Chemoinformatics/Materials Informatics	_	0					
10	対話・意味解析・配号接地・推論・翻訳/ Dialog, Semantic Parsing,Grounding, Reasoning, or Translation	_	0					
11	音声·信号処理/ Speech and Signal Processing	_	0					
12	インターフェース・インタラクション/ Interface and Interaction	①仮想現実・拡張現実/VR or AR ②ヒューマンコンピュータインタラクション・ヒューマンマシンインタラクション/ Human computer interaction / Human			0			0
13	ロボティクス・ロボティクスのための深層学習深層強化 学習 / Robotics - DL/DRL for Robotics	machine interaction, Human Robot Interaction —	0					0
14	ロボティクス・ロボットシミュレーションの研究開発/ Robotics - Research and development of robot simulation	_	0	0		0		
15	ロボティクス-移動ロボットの行動計画/ Robotics - Planning of Mobile Robots	_	0	0				
	ChainerとChainerライブラリの開発 / Development of Chainer or libraries on Chainer	①Chainer本体の開発 / Development of Chainer ②CuPyの開発 / Development of CuPy	0			0		
16		③ChainerCV, ChainerRL, ChainerChemistryまたは ChainerUはどの、Chainerベースの分野特化ライブラリ開発/ Development of area-specific libraries based on Chainer (such as ChainerCV, ChainerRL, ChainerChemistry and ChainerUI)	©					
		①推論のためのNNモデル性能最適化/ Optimization of NN models for inference	0	0		0		
		②深層学習のためのコンパイラ技術開発/ Development of compiler techniques for deep learning③独自アーキテクチャ採用アクセラレータ向けアプリケーション				0	0	
17		開発 / Development of application software for our inhouse developed accelerators ④深層学習のためのプロセッサ開発・低消費電力アーキテク				0	0	
		チャ/VLSI技術開発 / Development of processor, low-power computer architecture and VLSI technology for deep learning				0	0	
	機械学習を支えるインフラの研究開発/ Research and development of Infrastructure for Machine Learning	①分散深層学習/深層学習のためのHPC・分散データ管理/ HPC and distributed data management for distributed deep learning / deep learning	0	0		0		
18		②機械学習のための実験環境効率化・クラスタ管理・実験管理システム開発 / Development of experiment management systems / Cluster management / Experimental environment optimization for machine learning	0	©	0			
		③Edge Heavy Computing/In-Network Computingの研究 開発 / Research and Development of Edge Heavy Computing/In-Network Computing	0	0			0	
		④Optuna 開発 / Development of Optuna機械学習パイプラインの自動化に向けたハイパーパラメタ最近	0	0	0			0
19	機械学習パイプラインの自動化に向けた研究/ Research and development of pipeline automation tools for machine learning	化・アーキテクチャ探索・特徴エンジニアリング等に関する研究 / Topics related to automated machine learning, including hyper parameter optimization, architecture search, and feature engineering						©
20	フロントエンド開発/ Front-end development	機械学習のための情報可視化ツール開発など Development of information visualization tool / front-end for machine learning			0			
21	プロダクト・デザイン/ Product Design	① ロボット製品のコンセプト・スケッチ・ユーザーインタラクションのデザイン / Concept design, sketch and user interaction for robot products ② 3D-CADモデル作成とハードウェア・プロトタイプの制作) Development of 3D-CAD models and hardware prototypes	, ※デザイン課題を解いてください Please work on the designing task.					
22	その他 / Others	_	0	0	0	0	0	0
		1			1			1