HIDING BAT - < GAME>

猿創力程式設計學校何子安

遊戲設計

遊戲開始





因玩家的操控來決定加分/扣分



分數



(1) 聲音





老鼠(玩家)工



有初始位置



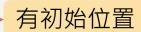
觸碰到蝙蝠就扣分



根據玩家滑鼠點擊移動

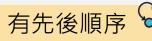


蝙蝠(敵人





掉落位置隨機



掉落完會加分

