

# ReactCOP の評価と改良

ソフトウェア工学研究室 BV20036 大野 弘貴 指導教員 久住 憲嗣 教授

## 1 はじめに

コンテキスト指向プログラミングは、プログラムの振る舞いを実行時の文脈や状況に応じて動的に変化させるアプローチである。この手法は、特に複雑なソフトウェアシステムにおいて、異なる要求や条件に柔軟に応じる必要がある場合に特に有用である。

ReactCOP は、人気のある JavaScript ライブラリである React をベースにしたコンテキスト指向プログラミングのライブラリである。ReactCOP は、React コンポーネントの振る舞いをコンテキストの変化に応じて自動的に切り替えることが可能である。多層とは、複数の層が階層的に組み合わさることを指し、複合層とは、異なる層が組み合わさってできる層のことを指す。本研究では、ReactCOP の多層および複合層、非同期処理について評価し、改良を行う。これらの概念が ReactCOP で実現可能であるかどうかを明らかにすることで、より複雑な振る舞いの実現や柔軟なコンポーネント設計が可能かどうかを評価する。

## 2 関連研究

**ReactCOP** React はフロントエンド Web アプリケーションの開発において人気のある JavaScript ライブラリである。React でコンテキストプログラミングを行う場合、レイヤー間でパラメータの値を扱う際におこるレイヤーパラメータ問題というものがある。橋本らは、この問題を解決するために、ReactCOP という React をベースにしたコンテキスト指向プログラミングのライブラリを提案した。これによって、レイヤーパラメータ問題を解決し、2つのケーススタディによって有用性を示した。しかし、橋本らのケーススタディでは複合層や多層、非同期処理については扱われていない。本研究では、ReactCOP の多層および複合層、非同期処理について評価し、改良を行う。

**EventCJ に複合層を導入** 紙名らは、イベント駆動型の COP 言語である EventCJ に複合層を導入した。ReactCOP には複合層を扱うシステムが存在しないため、EventCJ と同様に複合層を導入することで ReactCOP の複合層を実現する。複合層のシステムが存在すると、複雑な振る舞いをより簡単に実現できるようになる。本研究では、EventCJ の複合層と同様に導入することで ReactCOP の複合層を実現する。

## 3 提案手法

本研究では、ReactCOP の多層および複合層、非同期処理について検証を行う。検証方法としては、ReactCOP の多層および合成層の概念を実装し、実際に動作するかどうかを確認する。検証結果によっては、新たな機能を追加することで多層、合成層および非同期処理を実現する。

ReactCOP は層の中に非同期処理が存在することを想定していない。例えば、非同期処理が発生した後に層の切り替えが行われた場合、層の切り替え後に非同期処理が動作することが考えられる。これは非活性化した層が動作しているという意味で意図しないことである。

ReactCOP は複合層、多層を表現するシステムが存在しない。故に複合層、多層を表現しようすると複雑なコードになることが予想される。この問題を解決するために紙名らの論文 [2] を参考に複合層を実現する。複合層と多層は他の層に依存しているという点において同じである。そのため、複合層のシステムを実現した時点で多層についてもある程度解決されることが考えられる。

## 4 まとめ

ReactCOP の多層、複合層および非同期処理について検証を行う。検証結果によっては、新たな機能を追加することで多層、合成層および非同期処理を実現する。

## 参考文献

- [1] Hiroki Hashimoto, Ikuta Tanigawa, Nobuhiko Ogura, Harumi Watanabe, ReactCOP Supporting Layer Parameter Management for Front-end Web Applications, the 9th Edition of the Programming Experience Workshop, Mar 14, 2023.
- [2] Tetsuo Kamina, Tomoyuki Aotani, Hidehiko Masuhara, Introducing Composite Layers in EventCJ, IPSJ Transactions on Programming Vol.6, No.1 1–8, 2013.