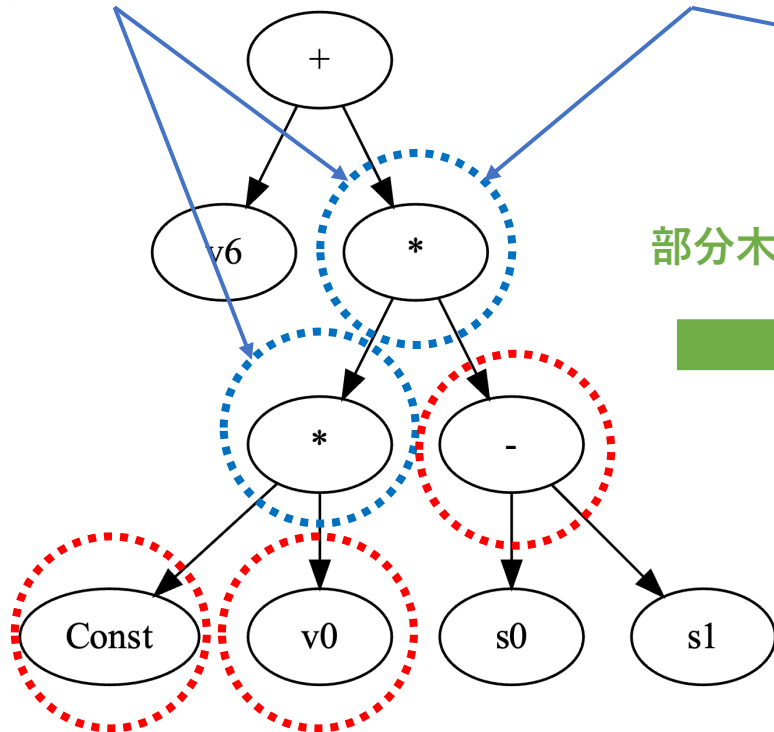


選択されたノード

出力の型は変わらない



部分木の変更

