

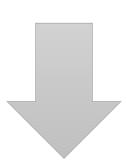
当コースの目的

データの前処理のほぼすべてに対応できること

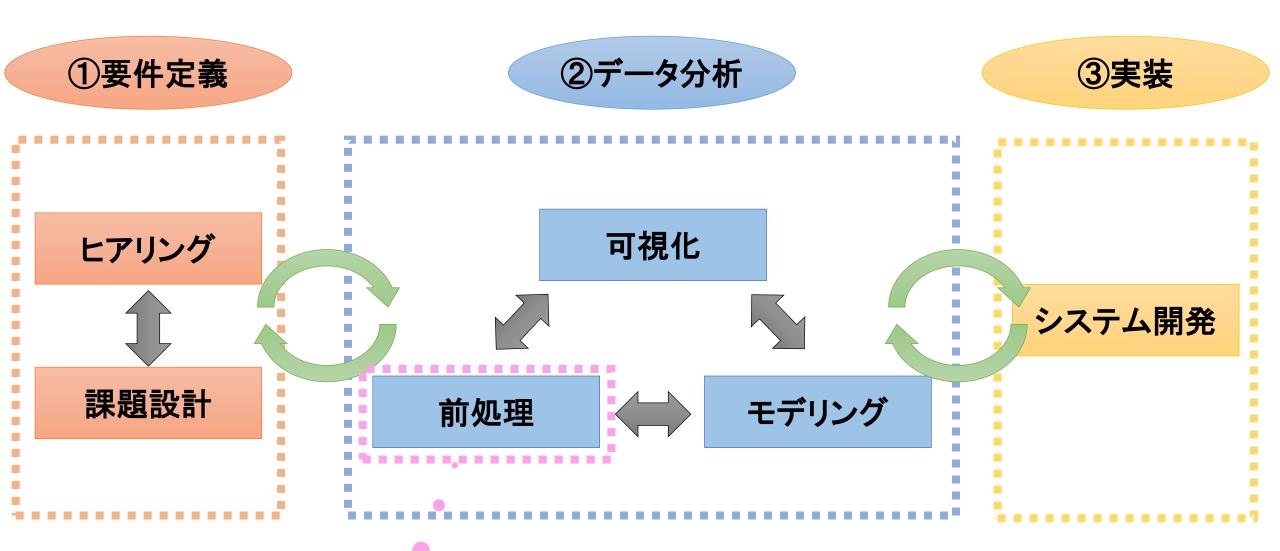
当コースの対象者

- > AIや機械学習に興味がある方
- > Pythonを勉強したい方
- > NumpyやPandasの使い方を学習したい方
- > データの前処理を効率的にしたい方

なんでデータの前処理が対象なの??



前処理は、データ分析プロジェクトのどのような仕事でも 大部分を占める重要な部分だから!!



当コースのメイン!!

当コースの特徴

- >とにかく現場主義!!
- > コーディングはライブ形式!!
- > コードだけでなく、イメージも!!



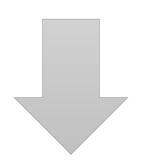
前処理スキル向上!!



当コース受講における注意

> 当コースは、前作「AIエンジニアが教えるRと tidyverseにおけるデータの前処理講座」の内容 をPythonで書き換えたもの!!







同じ処理内容をRとPythonでコーディングすることにより、 両者のメリット、デメリットを比較することができる!!

データサイエンス領域においてRとPythonは必須!!



VS



どちらがいいの??



一概に決めることはできない!!

自身で判断!!

Python前処理コース

1. 環境構築

2. Python

3. パッケージ



Googleアカウント が別途必要!!









3. パッケージ



No	コアパッケージ	用途
1	numpy	数値計算
2	pandas	データフレーム処理
3	plotnine	可視化

Python前処理コース



2. Python

3. パッケージ



Googleアカウント が別途必要!!







NumPy





Google Colaboratory

Google Colaboratoryつてなんですか??





Google Colaboratoryっていうのは,ブラウザ上でPythonを実行できるクラウドサービスのことだよ!!

Google Colaboratoryは,難しい環境構築がいらないからとても便利なんだ!! Google Colaboratoryを略してColabと呼ぶこともあるよ!!

Colabのメリット



- 1. 環境構築がほぼ不要
- 2. GPUが使用できる
- 3. コードとテキストを1つのドキュメントとして記述できる
- 4. 基本. 無料

より便利な有料プランもあるが、多くの場合、無料プランで事足りる

Colabを利用するための準備

- 1. Udemyのリソースからzipファイルをダウンロード
- 2. 1.のzipファイルをデスクトップに解凍
- 3. Udemyのリソースからgoogleにアクセス (ご自身のgoogleアカウントにログインする. もしgoogleアカウントがない場合,作成する.)
- 4. googleドライブにアクセス
- 5. 2.のデスクトップにあるフォルダをgoogleドライブにコピー

Colabの基本的な使い方



- 1. ノートブック作成
- 2. コーディング
- 3. スクラッチセル利用
- 4. ノートブック保存
- 5. ノートブック読み込み

ノートブックの作成



Colab とは

Colab (正式名称「Colaboratory」)では、ブラウザ上で Python を記述、実行できます。以下の機能を使用できます。

- 環境構築が不要
- GPU への無料アクセス
- 簡単に共有

Colab は、**学生**から**データ サイエンティ② F2 ()2025 サーチャー**まで、皆さんの作業を効率化します。詳しくは、<u>Colab の紹介動画</u>をご覧くだ 15

コーディング



以下のいずれかで実施

- ①コードセルの左上のボタンクリック
- 2Ctrl + Enter

スクラッチセル利用



以下のいずれかで表示される
①挿入⇒スクラッチコードセル をクリック
②Ctrl + Alt + N

ノートブック保存

ノートブック名を変更後,以下のいずれかで保存される.

- ①ファイル⇒保存 をクリック
- 2Ctrl + S

♠ test.ipynb ☆

※保存先は、googleドライブの「Colab Notebooks」フォルダ

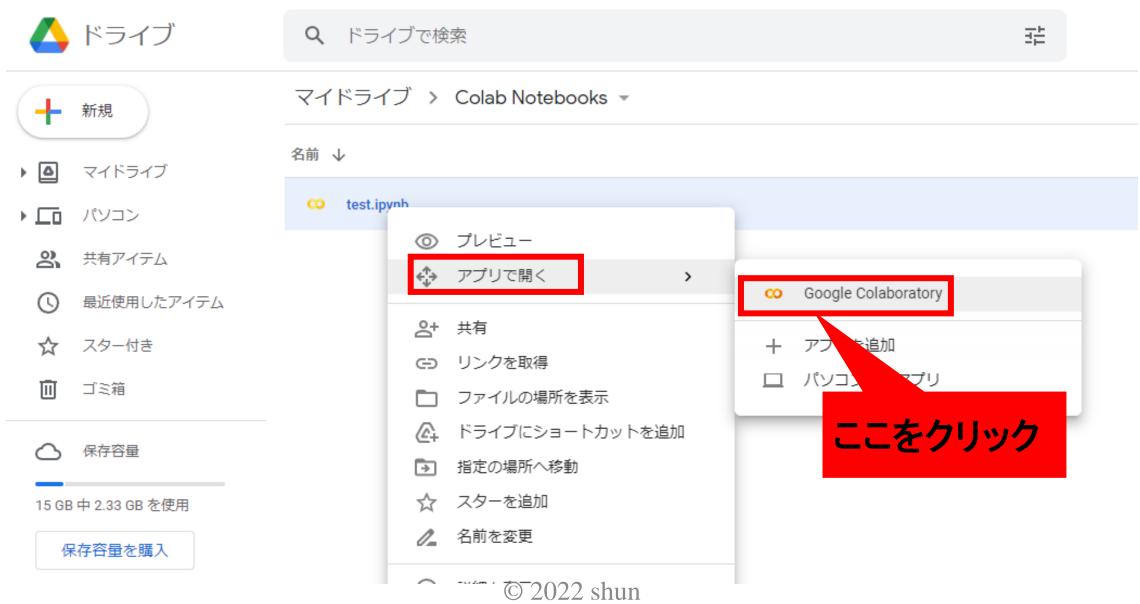


18

ノートブック保存



ノートブック読み込み



当コースの受講方法

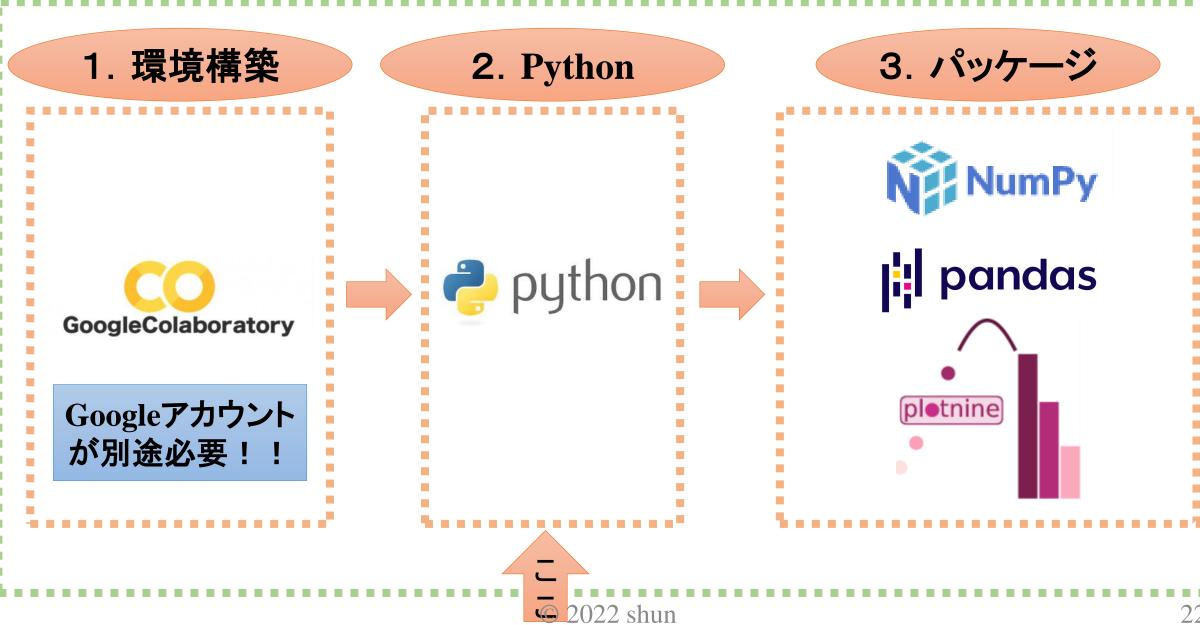
1. 画面に従い、実際にコーディングする.



オススメ!!

- 2. 実際にコーディングせず, 既存コードの実行をする.
- 3. 実際にコーディングも実行もせず、画面を見る、

Python前処理コース





No.	内容
1	データ型
2	条件分岐処理
3	繰り返し処理
4	リスト
5	辞書
6	関数
7	クラス

データ型

データ型ってなんですか?



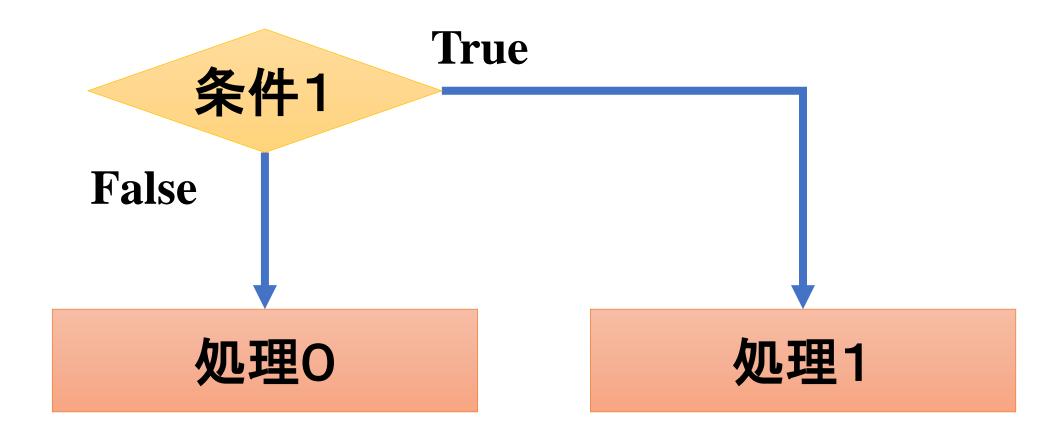


データ型っていうのは, データの種類のことだよ! データの種類が明確になることで色々な処理が可能となるんだ!

主なデータ型

データ型	意味	具体例
int	整数	1 200 9999
float	小数	1.36 3.14 33.9
str	文字列	"apple" "fish" "TOEIC"
bool	論理値	True False

関数typeを使用するとデータ型を確認できる



リスト

リストってなんですか?





リストはデータを格納する箱のようなものだよ!! プログラミングをする際, データをまとめて格納しておくと便利なことが多いん だ!!

	int型	1	5	8	13	4
基本,						
	float型	1.2	3.4	5.6	7.8	9.0
同じデ						
	str型	e	i	g	h	t
タ 型						
	bool型	True	False	False	True	False

複合型

False 3.4 True g

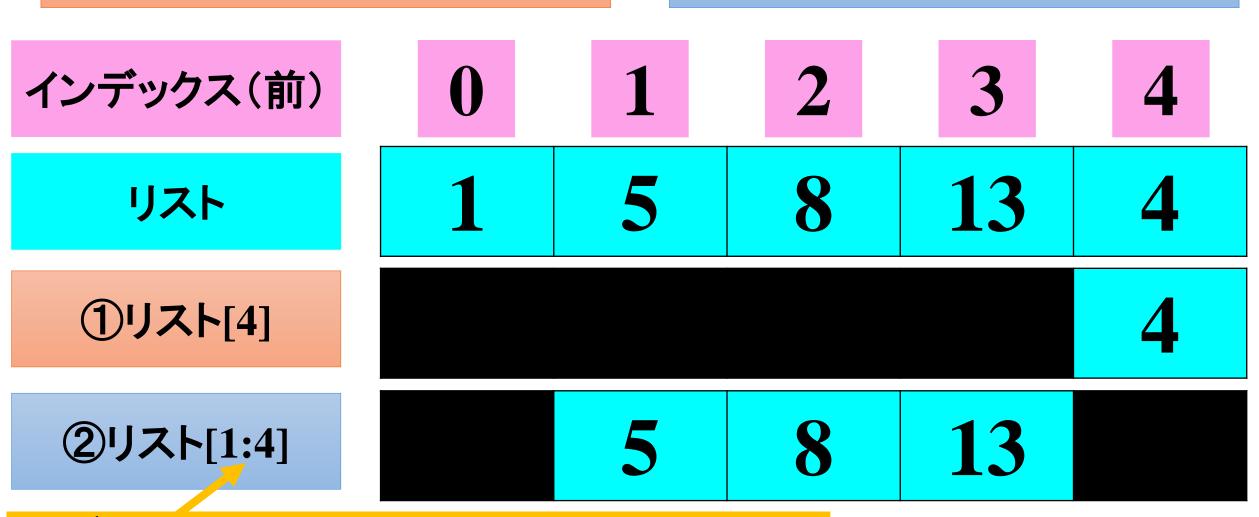
リストの作成

リストの要素抽出

インデックス(前)	0	1	2	3	4
リスト	1	5	8	13	4
インデックス(後)	-5	-4	-3	-2	-1

①リスト[インデックス]

②リスト[スライス]



インデックスの1~3を表す. 指定した終点(この場合, 4)が含まれないので注意!!

辞書

辞書ってなんですか?





辞書はリストと同様, データを格納する箱のようなものだよ!! リストと違い, インデックスではなく, キーでデータを管理するよ!!

リストと辞書の違い



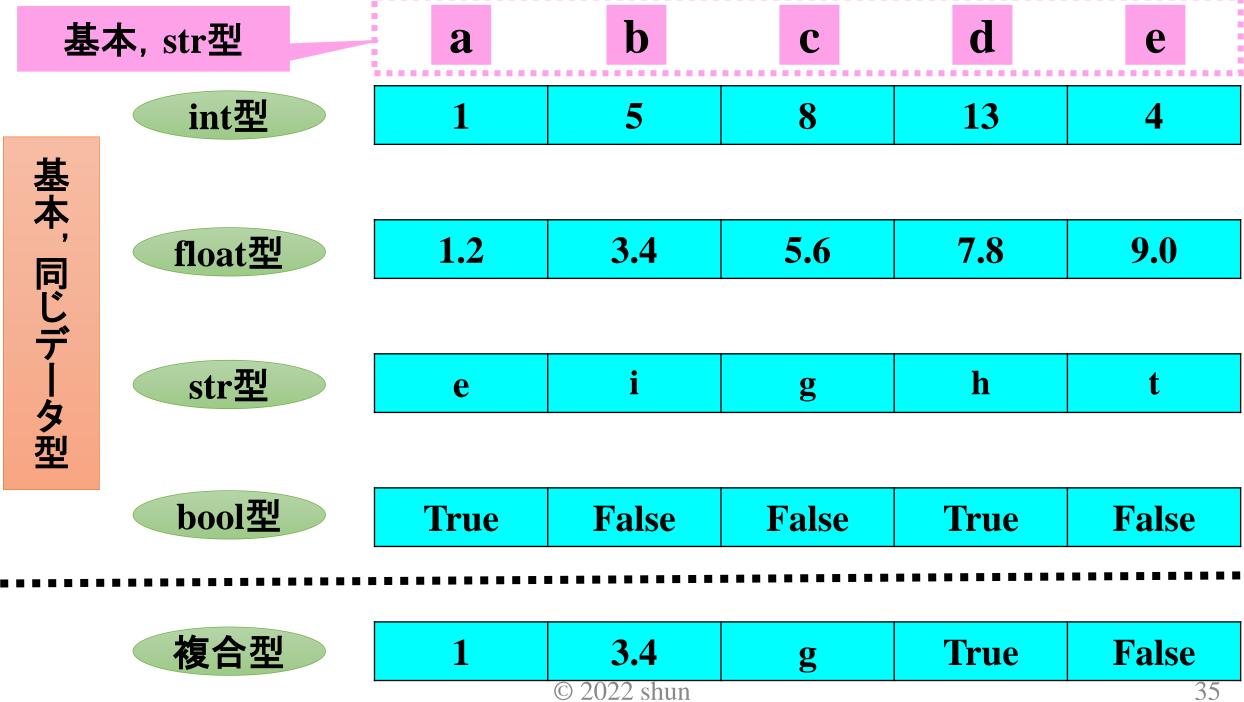
辞書の作成

辞書

{キー1:データ1, キー2:データ2, キー3:データ3}

リスト

[データ1, データ2, データ3]



辞書の要素抽出

リストと違い、 スライスはない a 13 データ 辞書[e]

オブジェクト作成時の注意

- > listやdictは、Pythonの組み込み関数にすでに存在している.
- そのようなものをオブジェクト名に使用しない。
 - ※使用すると元の機能を上書きしてしまう...
- ➤ 判断に迷ったらオブジェクト名の後ろに_1など付与すればOK

2022 shun

条件分岐処理

条件分岐処理ってなんですか?





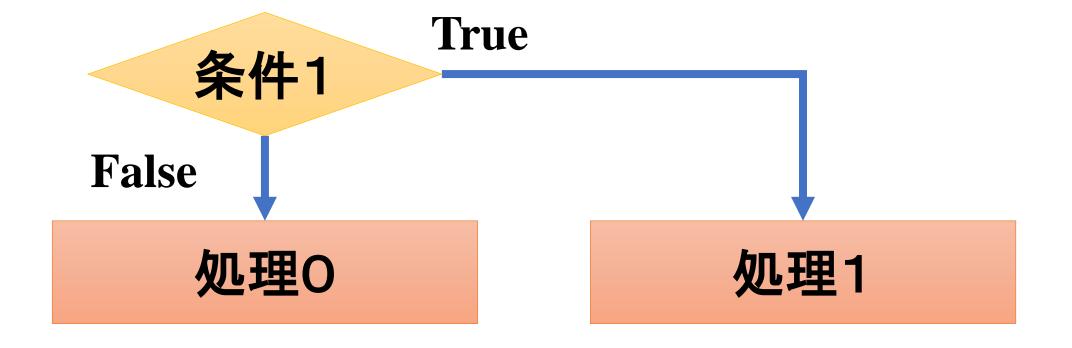
条件分岐処理っていうのは,条件によって処理内容を変えることだよ!! 条件を設定することで様々な処理をプログラミングすることができるんだ!! 条件分岐処理は,基本, if, elif, elseを使用して記述するよ!!

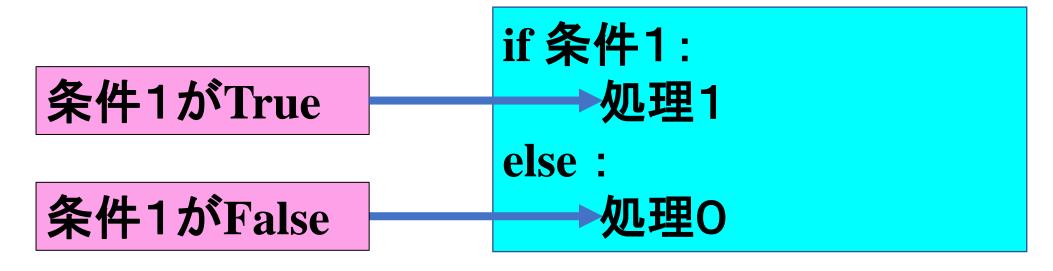
条件の判定

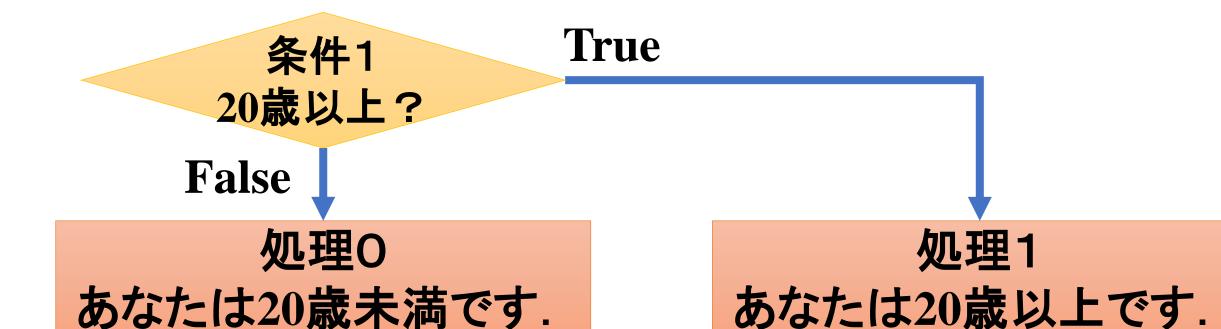
比較演算子	構文	意味
==	x == y	xとyは、等しいか?
!=	x != y	xとyは、等しくないか?
>=	x >= y	xはy以上か?
>	x > y	xはyより大きいか?
<=	x <= y	xはy以下か?
	x < y	xはyより小さいか?

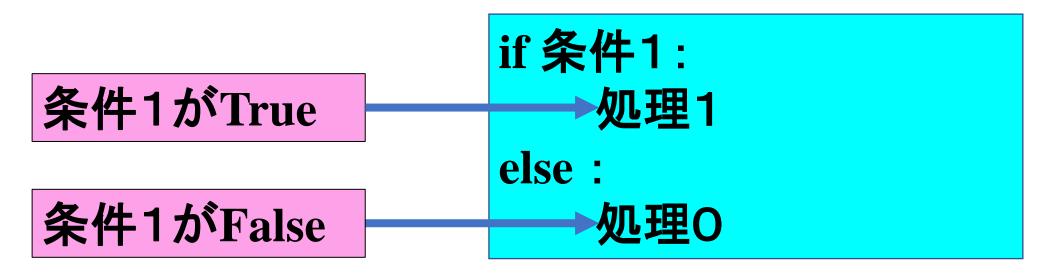
一部のみ抜粋!!

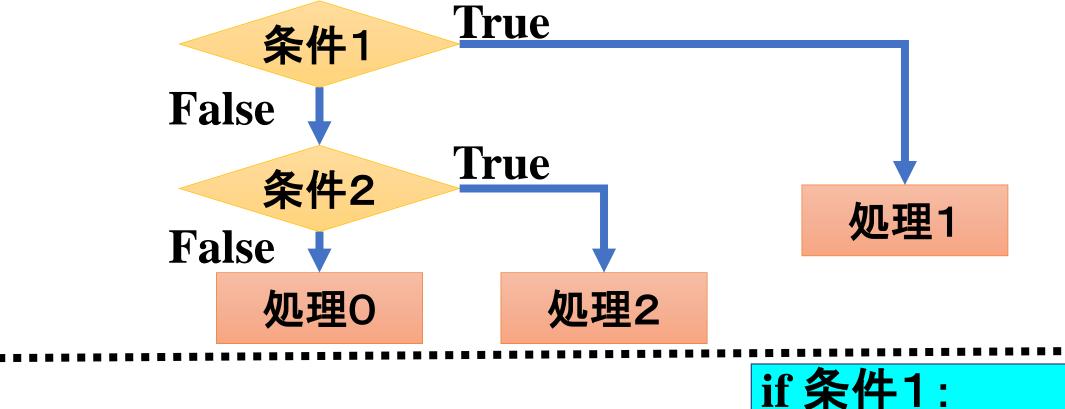
True or False

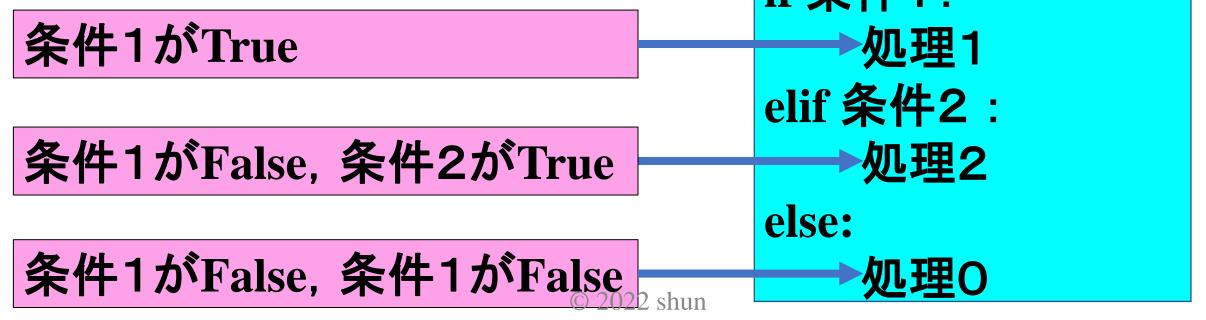


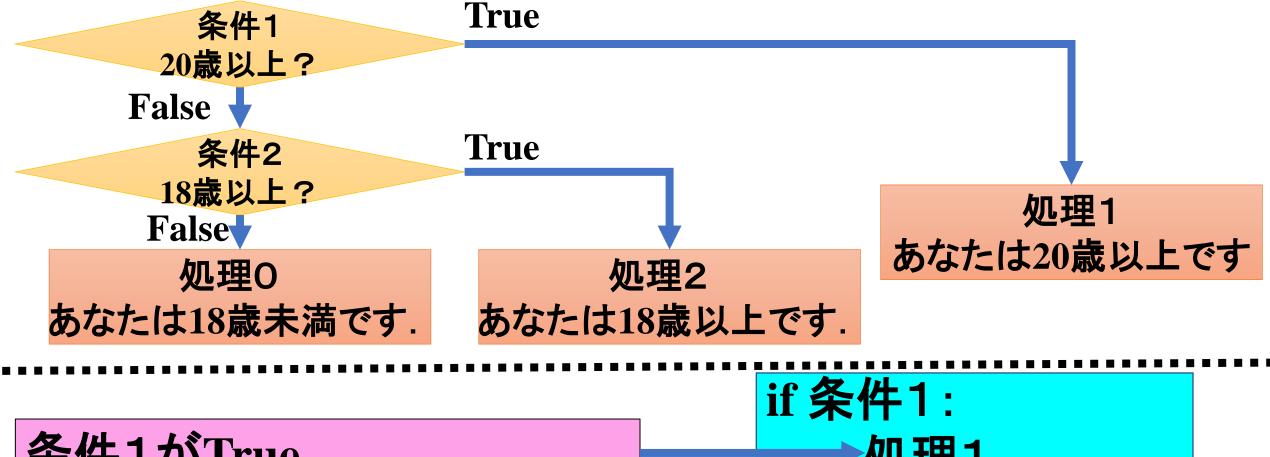


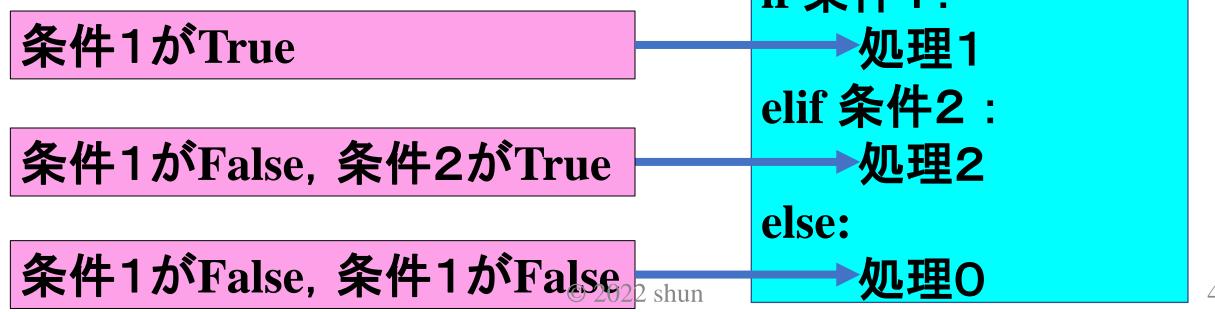












繰り返し処理

繰り返し処理ってなんですか?





繰り返し処理っていうのは,同じような処理を繰り返し実施することだよ!! 繰り返し処理を書くことでコードを短く,きれいに書くことができるんだ!! 繰り返し処理は基本,forを使用して記述するよ!!

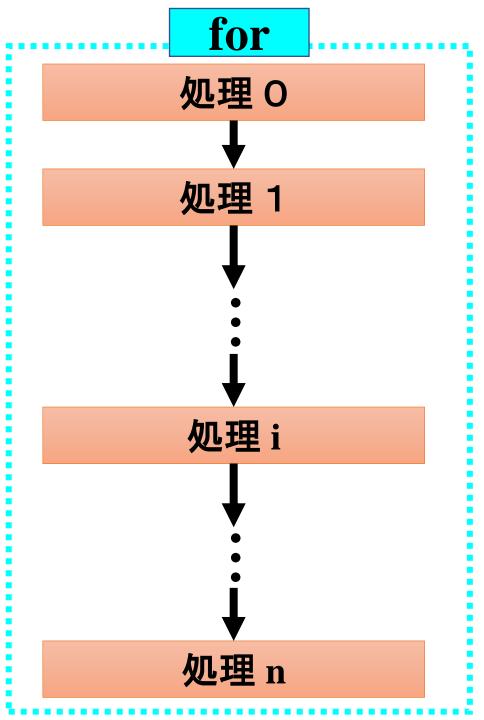
for 不使用

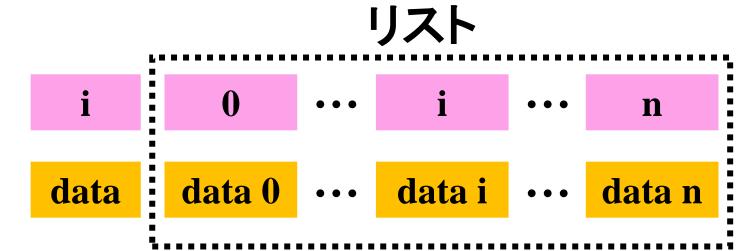
```
print("おはようございます!")
```

for 使用

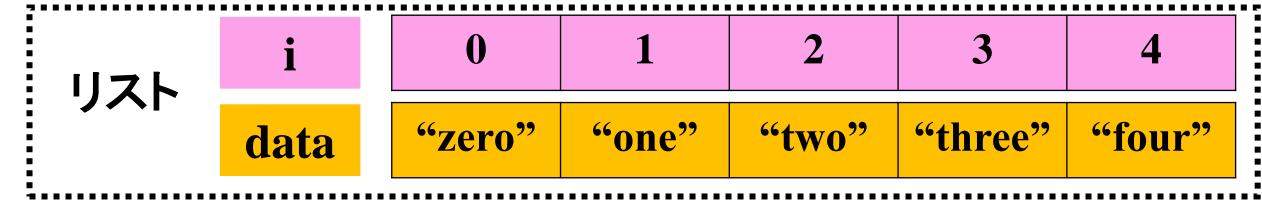
```
1 # forを使用する
2 for i in range(10):
3 print("おはようございます!")
おはようございます!
おはようございます!
おはようございます!
```

おはようございます! おはようございます! おはようございます! おはようございます! おはようございます!





for data in リスト: 処理 i



© 2022 shun

for data in リスト: print(data)

0 print("zero") print("one") print("two") 3 print("three")

4 print("four")

47

range Lappend

連番のリスト(のようなもの)を作成

range(4)



[0, 1, 2, 3]

[0, 1, 2, 3].append(4)



[0, 1, 2, 3, 4]

リストの最後に要素を追加

リスト内包表記

リストを生成するための記法

[0, 2, 4, 6, 8]というリストを作成する.

リスト内包表記 不使用

リスト内包表記 使用

```
1 [i*2 for i in range(5)]
```

関数

関数ってなんですか??

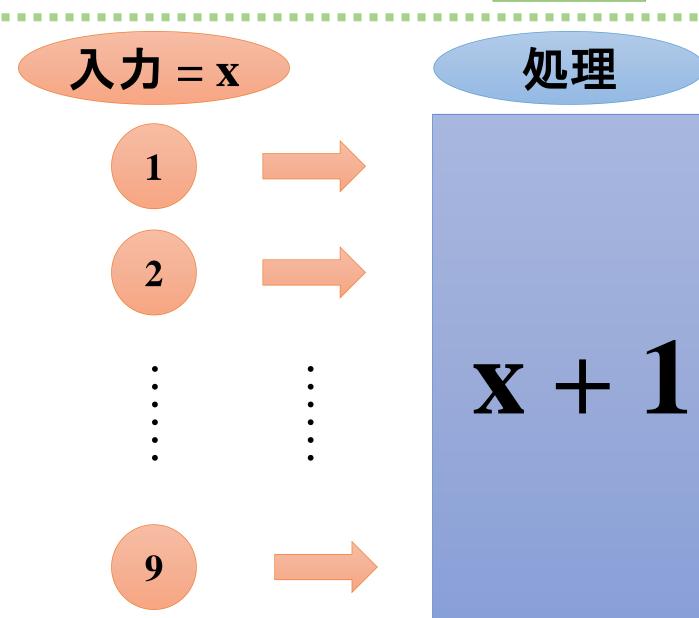




関数は,入力に対してあらかじめ定めた処理を適用することで出力を返す命令の ことだよ!!

関数を使用することで, コードをきれいに書けたり, コードの修正が簡単になったりするんだ!!

関数

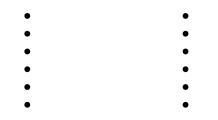


処理

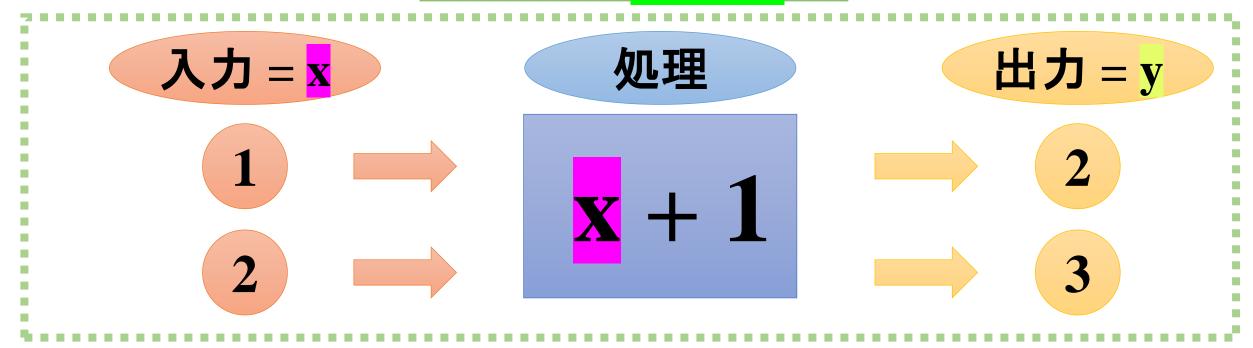








関数:add_1



$$def add_1(x):$$

$$y = x + 1$$

$$return(y)$$

クラス

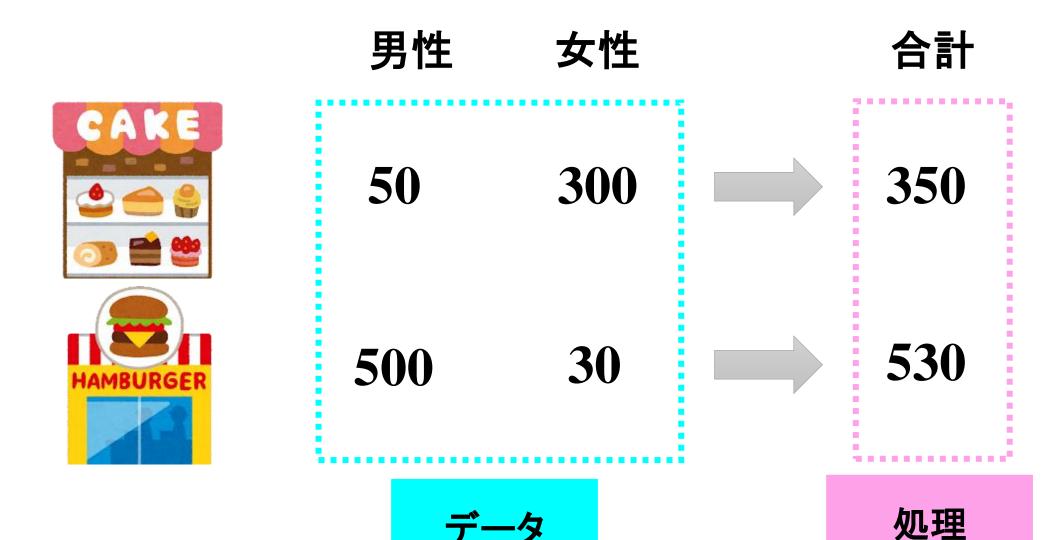
クラスってなんですか??





クラスはデータと処理をまとめた機能のことだよ!! クラスを使用することで,同じような処理をきれいに書くことができるんだ!!

1日当たりの男女別来客数

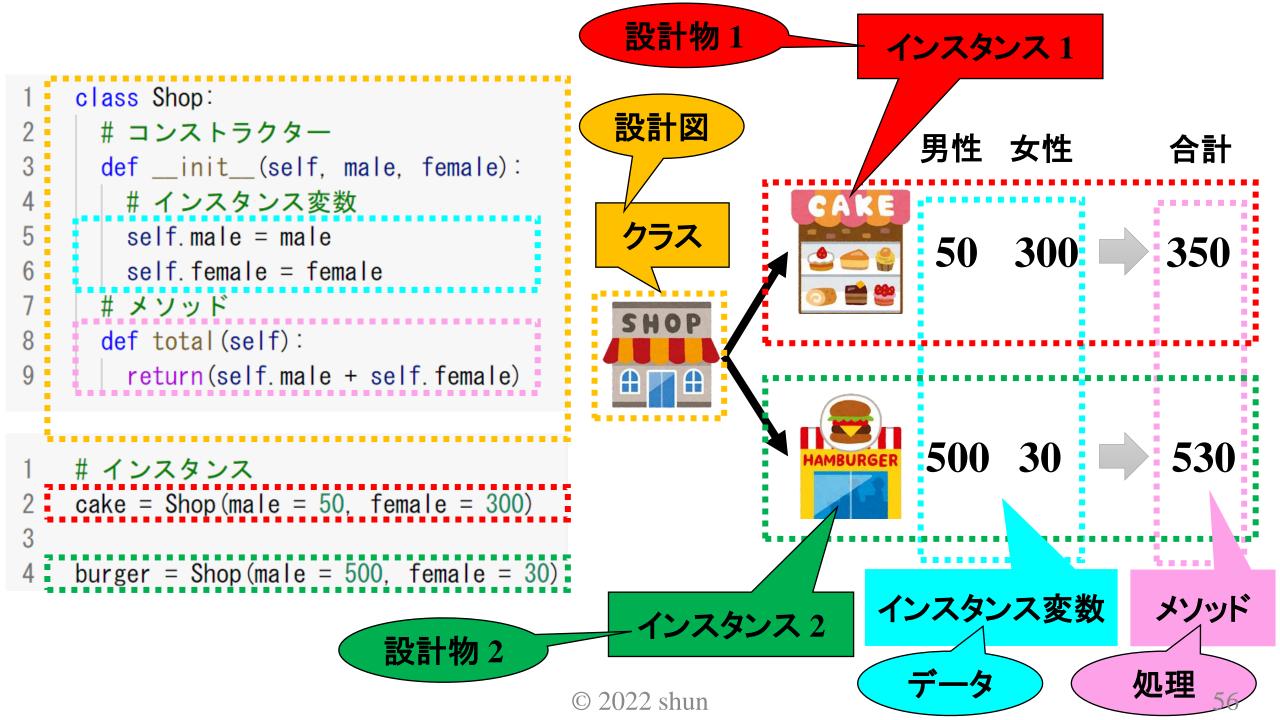


クラス 不使用

```
1 # ケーキ屋
2 cake_male = 50
3 cake_female = 300
4 cake_total = cake_male + cake_female
1 # ハンバーガーショップ
2 burger_male = 500
3 burger_female = 30
4 burger_total = burger_male + burger_female
```

クラス使用

```
class Shop:
     # コンストラクター
     def __init__(self, male, female):
       # インスタンス変数
       self.male = male
       self.female = female
6
     # メソッド
8
     def total(self):
9
       return(self.male + self.female)
   # インスタンス
   cake = Shop (male = 50, female = 300)
3
   burger = Shop (male = 500, female = 30)
```



関数やクラスのオススメ作成方法

関数もクラスも難しい!!



まずは関数やクラスを使用しないでコーディングして、長くなったら関数化、もしくはクラス化を検討する!!

気楽に使用していこう!!

Python前処理コース



2. Python

3. パッケージ



Googleアカウント が別途必要!!







NumPy





3. パッケージ









No	コアパッケージ	用途
1	numpy	数値計算
2	pandas	データフレーム処理
3	plotnine	可視化







パッケージ

ライブラリ

どっちでもOK!!

numpy



numpyってなんですか??





numpyは数値計算をするためのパッケージのことだよ!! numpyを使用することで、ベクトルや行列計算ができるようになるんだ!!

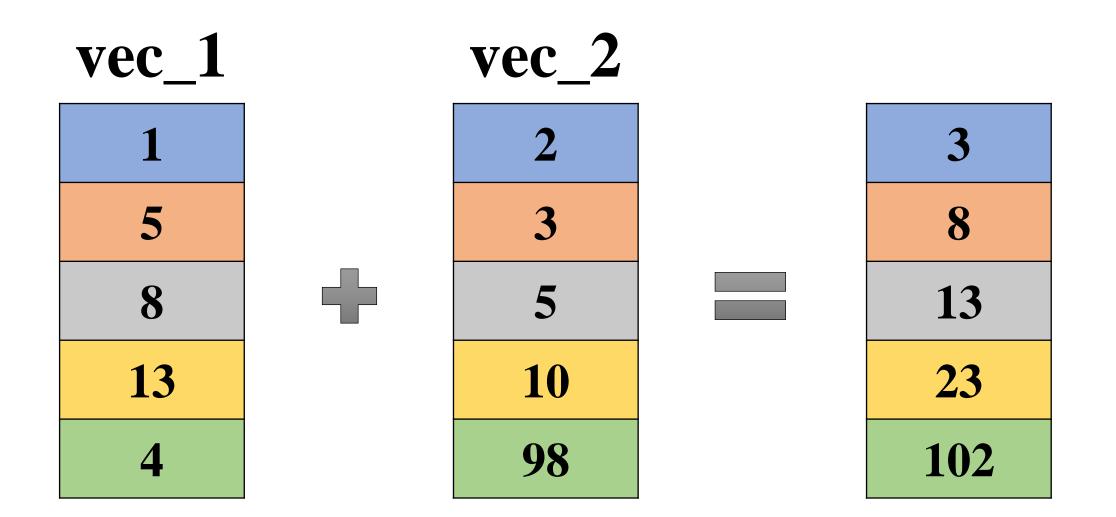
ベクトル

1	5	8	13	4

行列

1	5	8	13	4
2	10	16	26	8
3	15	24	39	12

62



四則演算

算術演算子	説明
+	足し算
_	引き算
*	掛け算
	割り算

一部のみ抜粋!!

パッケージのインポート

基本

import パッケージ as 名前

```
1 import numpy as np
```

2 import pandas as pd

ベクトルの作成方法

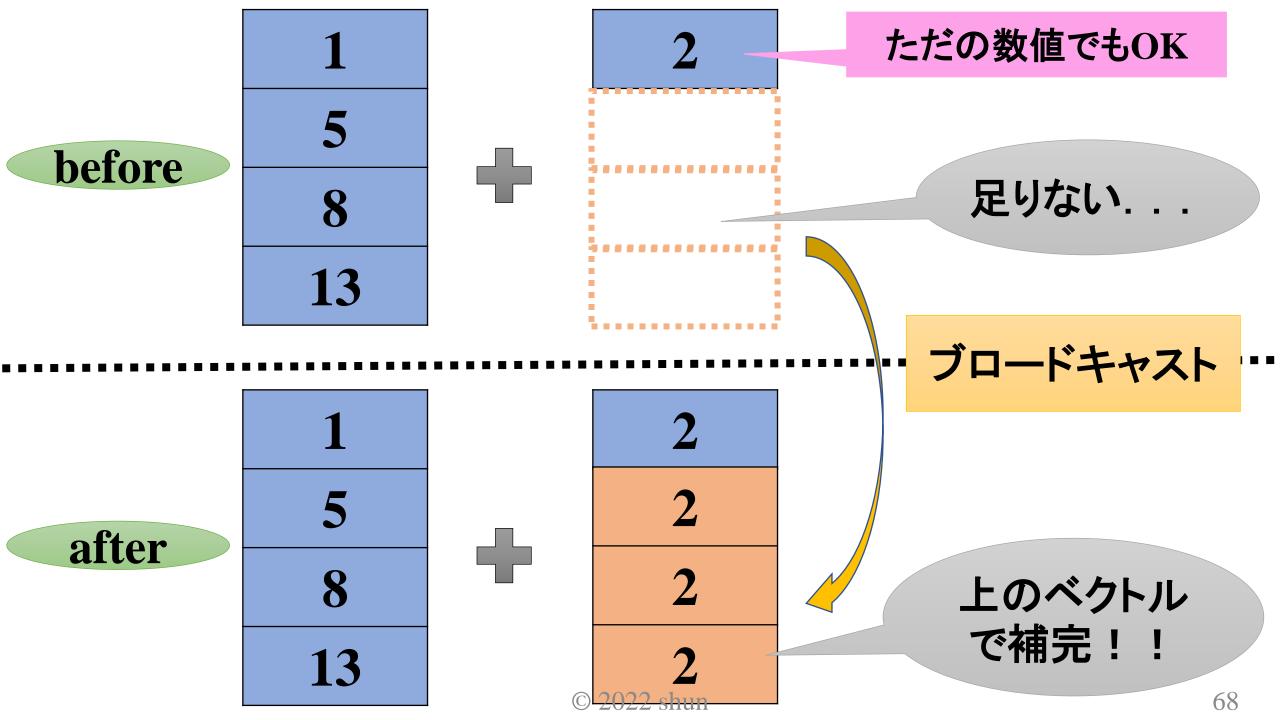
基本

np.array(リスト)

```
np. array([1, 5, 8, 13, 4])
np. array([2, 3, 5, 4, 98])
```

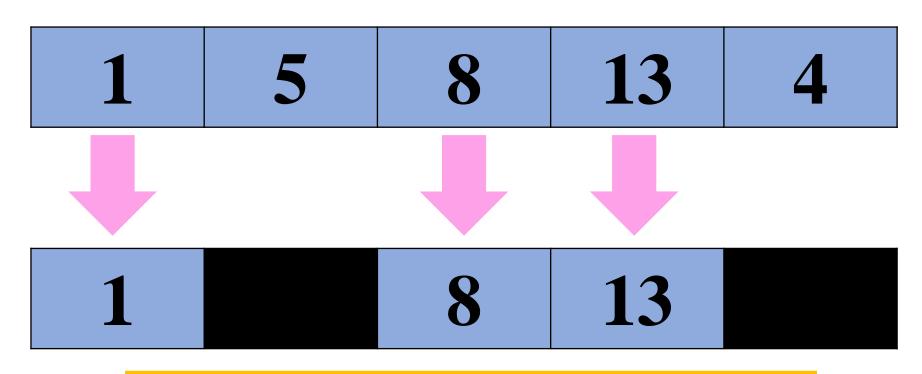
ベクトルのブロードキャスト

vec_2 vec_1 13



vec_1 vec_3 13

ベクトルの要素抽出

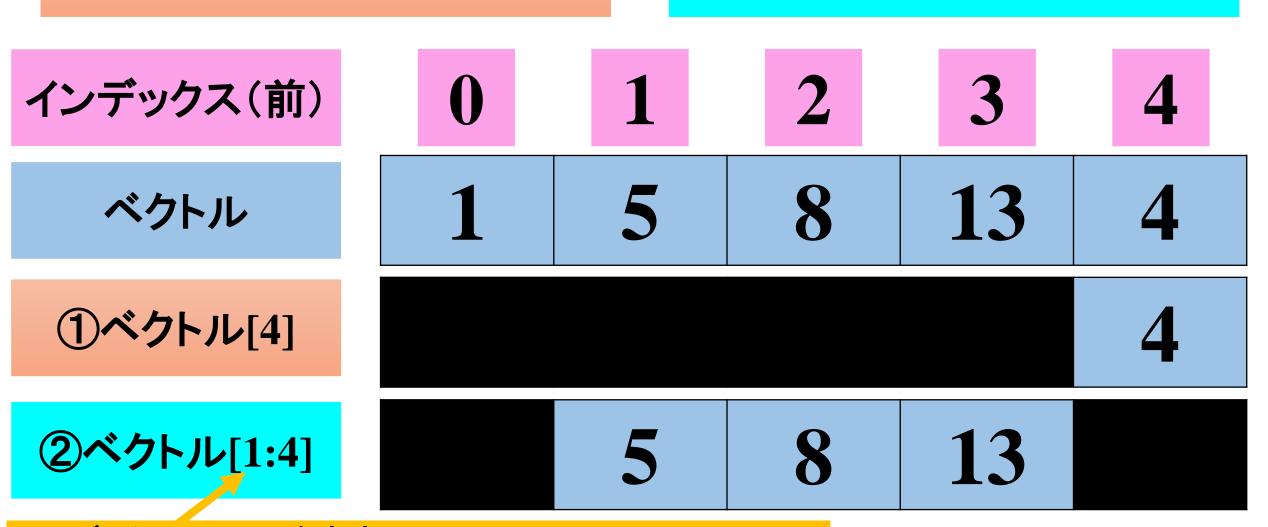


- ①インデックスで指定
- ②スライスで指定
- 3論理値ベクトルで指定

70

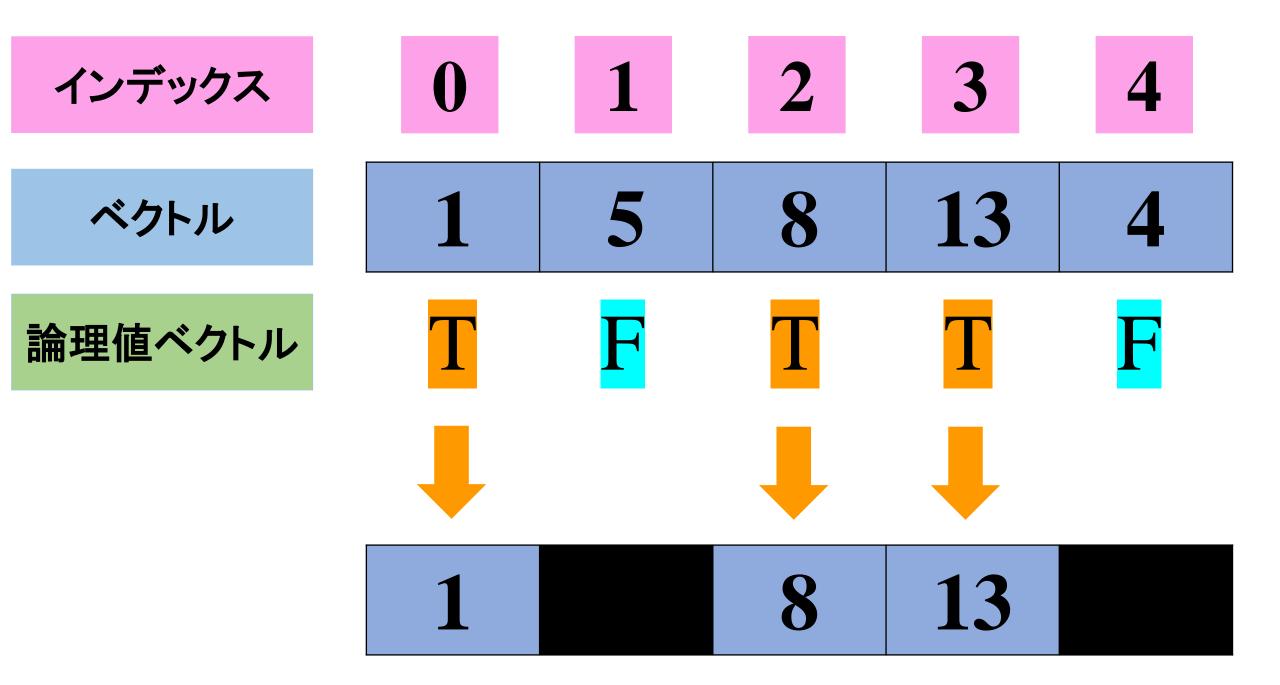
①ベクトル[インデックス]

②ベクトル[スライス]



インデックスの1~3を表す. 指定した終点(この場合, 4)が含まれないので注意!!

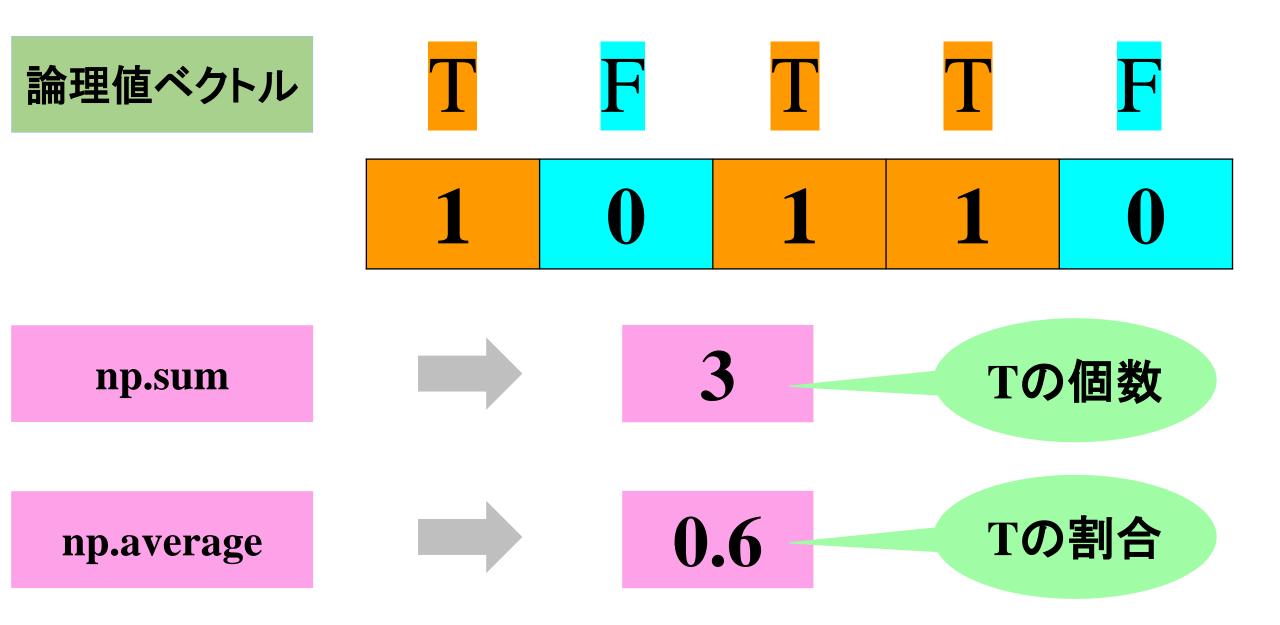
71



© 2022 shun 7:

ベクトルの便利関数

No.	関数	意味
1	np.sum	総和
2	np.average	平均
3	np.median	中央値
4	np.max	最大値
5	np.min	最小值
6	np.var	分散
7	np.std	標準偏差



n:整数

x,y,z:数值

vec:ベクトル

規則的なベクトルの作成

関数	使い方	意味
np.arange	np.arange(x, y, z)	xからyまでの等差zの等差ベクトル
np.linspace	np.linspace(x, y, n)	xからyまで長さnの等差ベクトル
np.repeat	np.repeat(vec, n)	vecの要素をn回繰り返す.
np.tile	np.tile(vec, n)	vecをn回繰り返す.

© 2022 shun

75

どのように論理値ベクトルを 作成するのか??



条件を満たしたかどうかでTRUEと FALSEを判定し、その判定結果を論理値 ベクトルとする.

気温は5°C以上か?

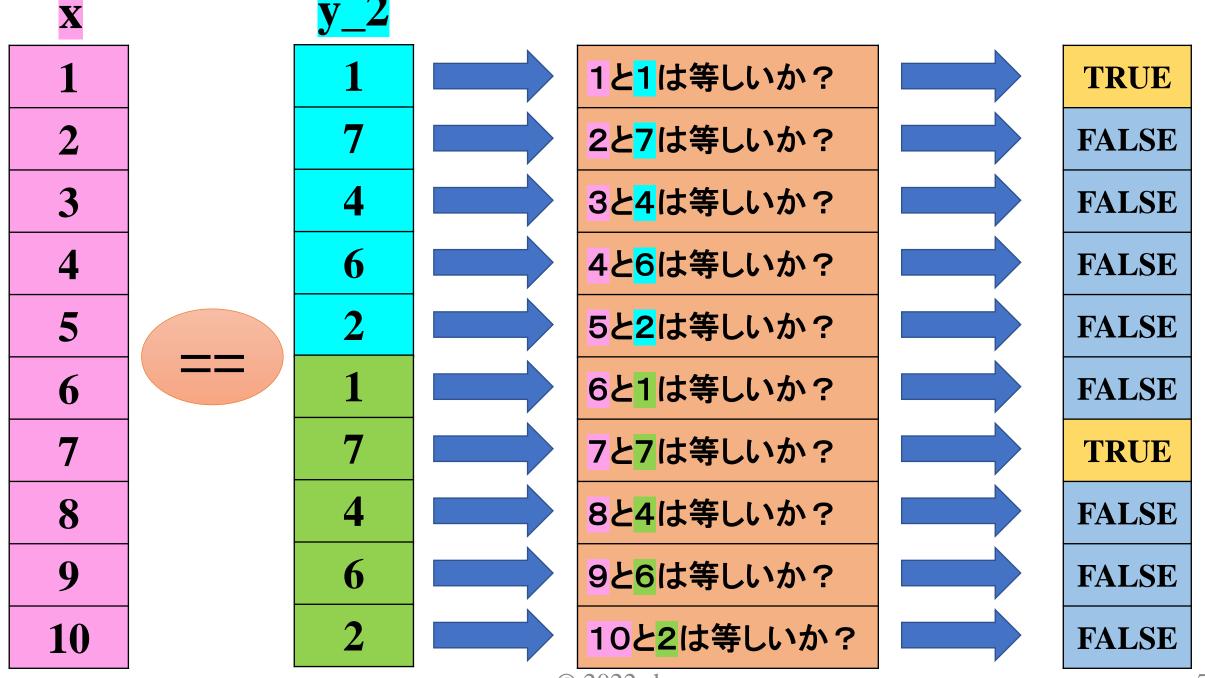
季節は春か?

年齢は25歳以下か?

x, y:ベクトル

比較演算子

比較演算子	構文	意味
==	x == y	xとyは、等しいか?
!=	x != y	xとyは、等しくないか?
>=	x >= y	xはy以上か?
>	x > y	xはyより大きいか?
<=	$x \le y$	xはy以下か?
<	x < y	xはyより小さいか?
np.isin	np.isin(x, y)	xはyに含まれているか?





© 2022 shun

論理値ベクトルの計算

論理値ベクトルの計算? どういうこと?





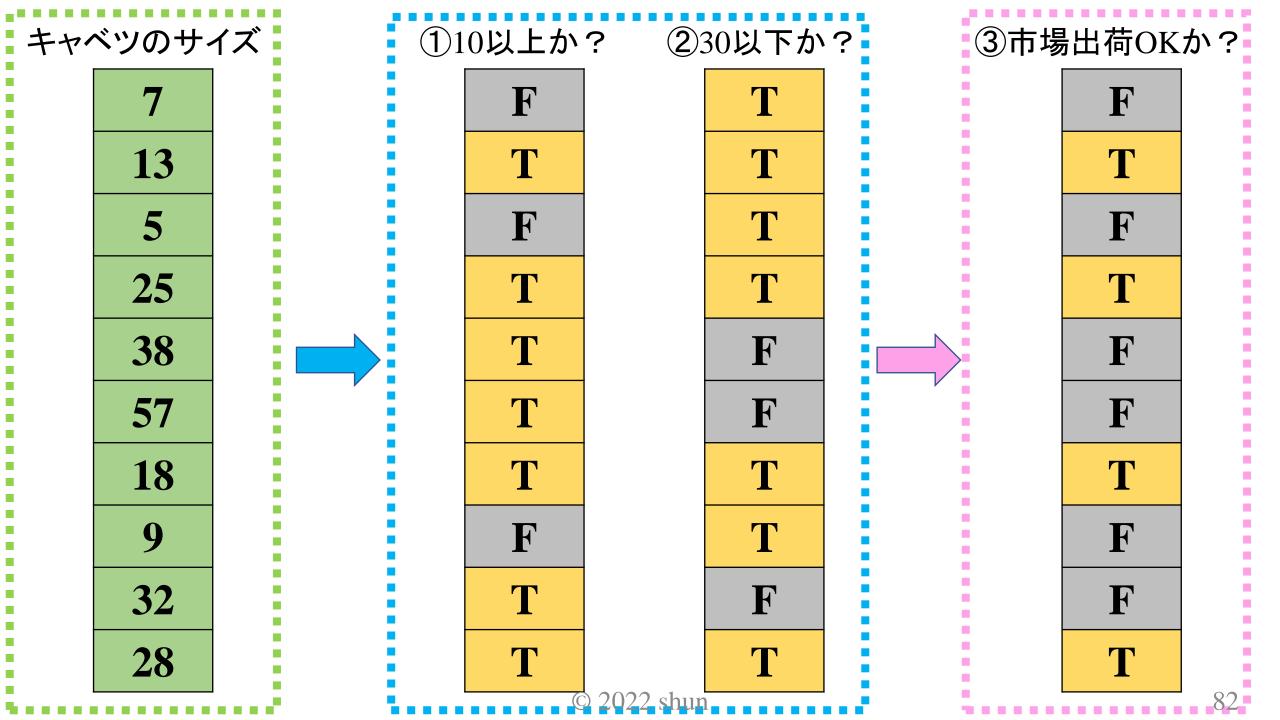
論理値ベクトルは、組み合わせたり、反転させたり、TRUEの有無を確認したり、いろいろな計算方法があるんだ。

論理値ベクトルを組み合わせるというのは,2つの論理値ベクトルに対して,と ある計算をすることで,1つの新たな論理値ベクトルを作成することをいうよ. キャベツのサイズ

10以上30以下のサイズを抽出したい!!



- ① 10以上のキャベツかどうかを判定する.
- ② 30以下のキャベツかどうかを判定する.
- ③ ①と②を両方満たしたキャベツを市場に出せると判定する.



※xとyは、論理値ベクトルを表す、

論理演算子	構文	意味	返り値
&	x & y	両方TRUE ⇒ TRUE それ以外 ⇒ FALSE	論理値ベクトル
	x y	1つがTRUE ⇒ TRUE 全部FALSE ⇒ FALSE	論理値ベクトル
^	x ^ y	1つがTRUE, 1つがFALSE ⇒ TRUE 両方ともTRUEもしくはFALSE ⇒ FALSE	論理値ベクトル
~	~ X	$\begin{array}{c} TRUE \Rightarrow FALSE \\ FALAE \Rightarrow TRUE \end{array}$	論理値ベクトル
np.any	np.any(x)	1つ以上TRUE ⇒ TRUE 全部FALSE ⇒ FALSE	論理値スカラー
np.all	np.all(x)	全部TRUE ⇒ TRUE 1つ以上FALSE ⇒ FALSE	 論理値スカラー 83

3. パッケージ









No	コアパッケージ	用途
1	numpy	数値計算
2	pandas	データフレーム処理
3	plotnine	可視化

pandas



pandasってなんですか??

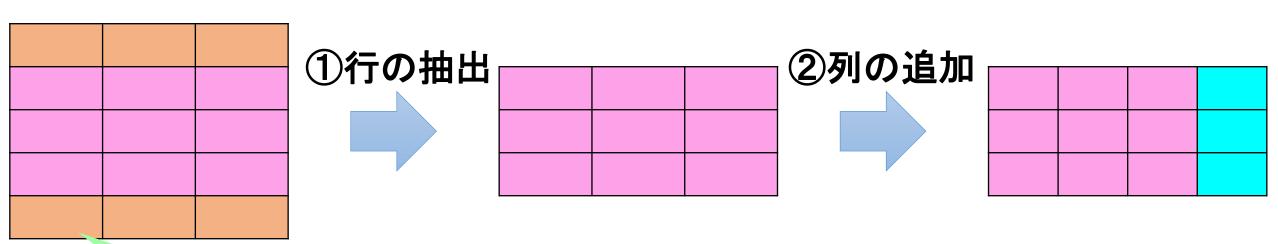




pandasはデータフレーム処理をするためのパッケージのことだよ!! pandasを使用することで,スムーズにデータ分析ができるようになるんだ!!

データフレーム処理

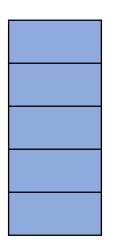




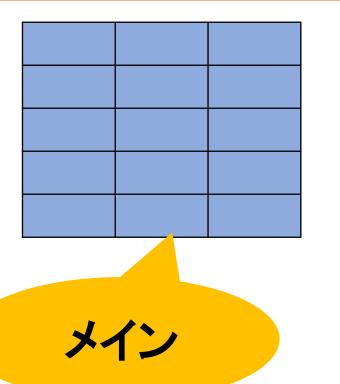
データフレーム

シリーズとデータフレーム

シリーズ



データフレーム



pandasを利用する際の注意点

pandasの注意点



同じ処理でもコーディングの仕方が色々ある



あまり良くないコーディング方法 ⇒ bad オススメのコーディング方法 ⇒ good

badとgoodの判定基準

常に正しいわけ ではない コードの可読性

bad:読みづらい

good:読みやすい



badとgoodの切り分けは独断と偏見

システム実装時は、判定が入れ替わることもある



ただの感想で一般的な 基準ではない

badでもgoodでも結果は同じ⇒どちらでもOK 色々試して自分なりのベストを見つけよう!!

データの入出力

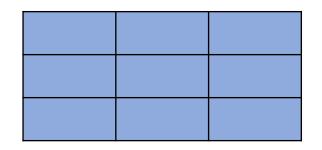
データ

データフレーム

加工前



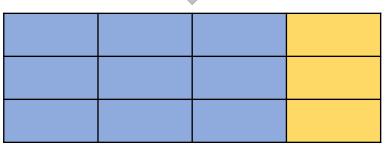
入力



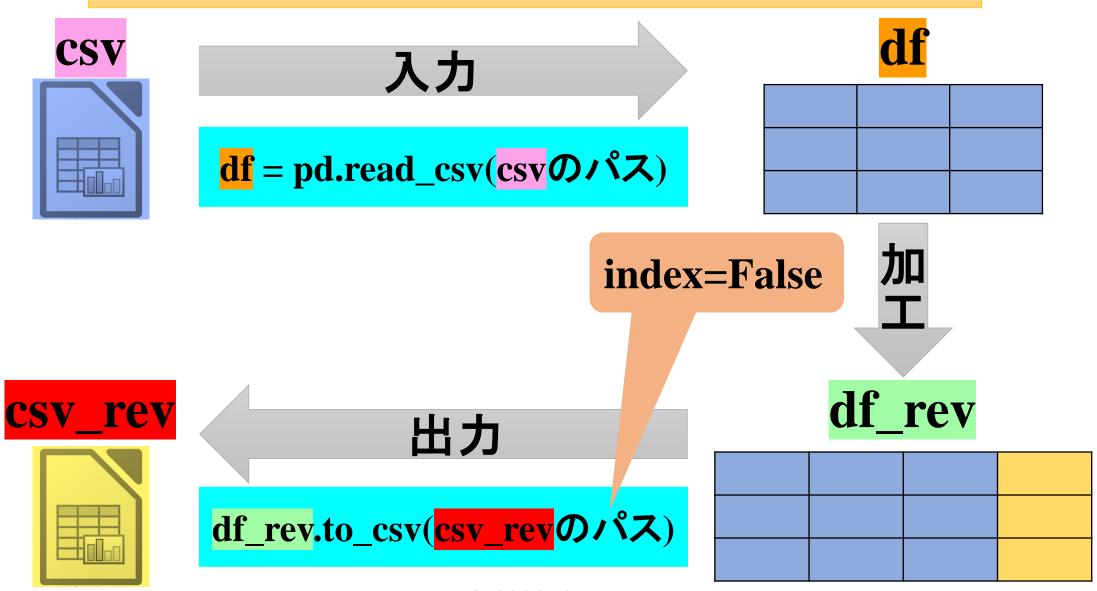
加工後



出力



csv入出力



© 2022 shun

91

データフレームの作成

データフレーム

pd.DataFrame(

{キー1: <mark>リスト1</mark>, キー2: リスト2, キー3: リスト3}

+-1 +-2 +-3

リスト1

1 スト2

3

ベクトルなどの 他の形式でも OK

メソッドチェーン

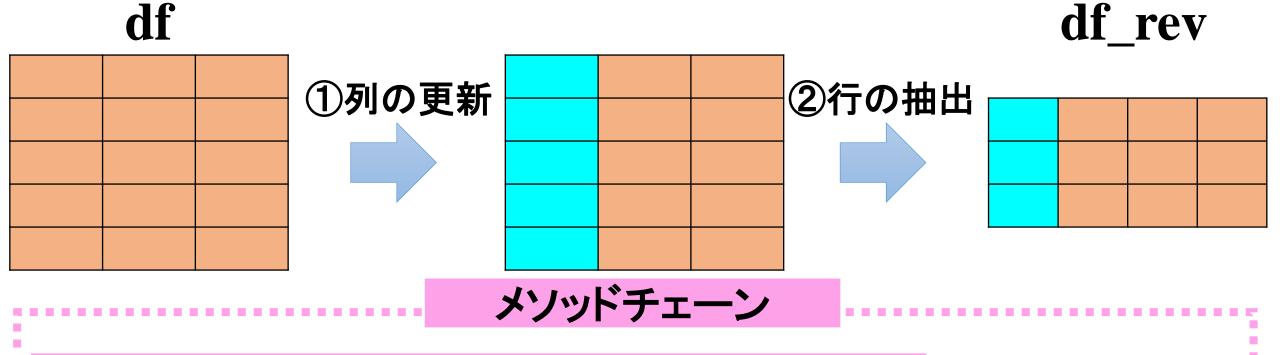
メソッドチェーンってなんですか??





メソッドチェーンとは,メソッドを重ね合わせることでデータフレームを連続して処理することだよ!!

メソッドチェーンを使用することで可読性と保守性が高いきれいなコードを書く ことができるんだ!!



df.メソッド1.メソッド2.メソッド3.・・・メソッドn

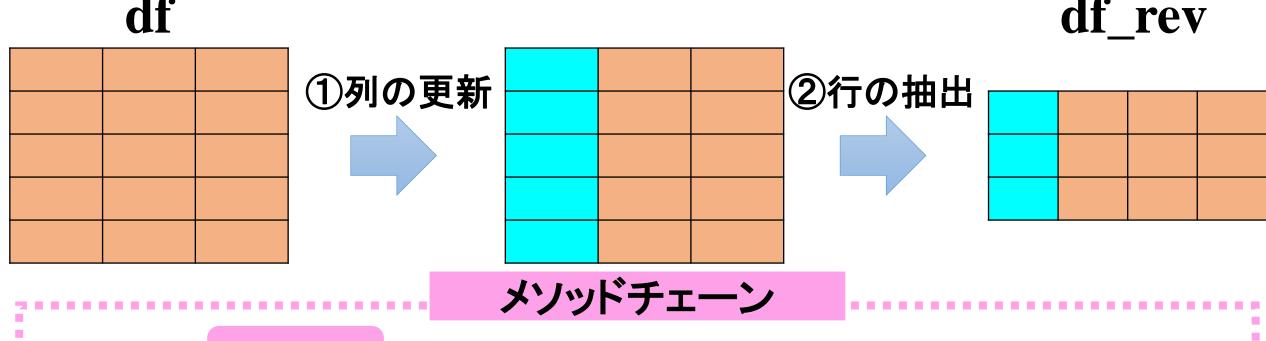
メソッドを鎖(チェーン)のように繋いでいく ⇒メソッドチェーン

①列の更新

df rev = Y

②行の抽出

df. assign(sepal_length = lambda $x:x["sepal_length"] + x["sepal_width"]). query("sepal_length > 8")$



```
1 df_rev = ¥ good
```

df. assign(sepal_length = lambda $x:x["sepal_length"] + x["sepal_width"]$). query("sepal_length > 8")

再帰代入

bad

- 1 df = df.assign(sepal_length = lambda x:x["sepal_length"] + x["sepal_width"])
- 2 df_rev = df. query ("sepal_length > 8")

再帰代入のデメリット

1回目

- df = df.assign(sepal_length = lambda $x:x["sepal_length"] + x["sepal_width"]$)
- 2 df_rev = df. query("sepal_length > 8")

```
sepal_length sepal_width petal_length petal_width species

8.6 3.5 1.4 0.2 setosa
```

2回目

- 1 df = df.assign(sepal_length = lambda x:x["sepal_length"] + x["sepal_width"])
- 2 df_rev = df. query("sepal_length > 8")

sepal_length sepal_width petal_length petal_width species

0 12.1 3.5 1.4 0.2 setosa

dfが書き変わっている ので結果が変わる...

メソッドチェーンの改行

df.メソッド1.メソッド2.メソッド3.・・・.メソッドn

①列の更新

②行の抽出

```
df.assign(sepal_length = lambda x:x["sepal_length"] + x["sepal_width"]).query("sepal_length > 8")
```

¥(もしくはバックスラッシュ)で改行



改行

```
df¥
.メソッド1¥
.メソッド2¥
.メソッド3¥
.・・・¥
.メソッドn
```

```
2 (計 ①列の更新
```

```
.assign(sepal_length = lambda x:x["sepal_length"] + x["sepal_width"]}\frac{1}{2}}
```

.query("sepal_length > 8") ②行の抽出

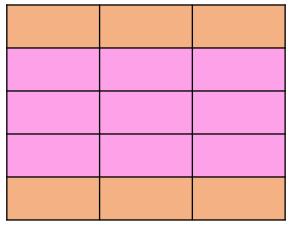
データフレーム処理



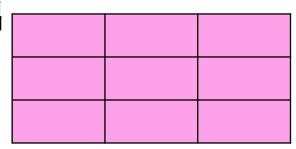
様々な加工の一例

new_df

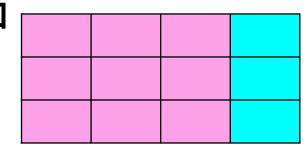
df



①行の抽出



②列の追加





No.	メソッド	加工内容
1	query	行の抽出
2	filter	列の抽出
3	assign	列の追加・更新
4	merge	キー結合
5	concat	縦横結合
6	group_by	グルーピング
7	sort_values	ソート
8	drop_duplicted	重複削除
9	melt, pivot	縦横変換

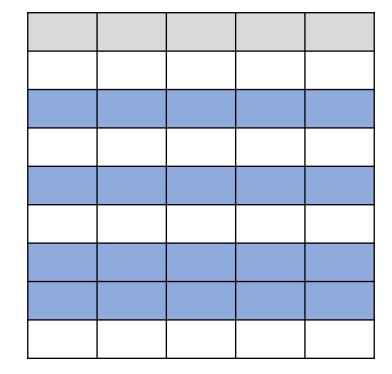
query:行の抽出

df

df.query(条件)

query

条件を満たした行が抽出される.



queryの内部処理

- ①条件を判定し、行ごとに論理値ベクトル(True, False)を作成する.
- ②①の論理値ベクトルをデータフレームに記録する.
- ③②でTrueであった行のみを抽出する.

 <u>df</u>				
No	gender	height		
1	M	165		
2	F	150		
3	F	170		
4	M	175		
5	F	165		
6	M	195		
7	M	180		

df.query(
"gender == 'F'"

query

1)	 	
	gender	条件	判定結果
	M	F	False
	F	F	True
	F	 F	True
	M	F	False
	F	F	True
	M	F	False
	M	F	False

 $\frac{2}{\sqrt{2}}$

No	gender	height
1	M	165
2	F	150
3	F	170
4	M	175
5	F	165
6	M	195
7	M	180

判定結果
False
True
True
False
False
False
False
False

左側が抽出 される © 2022 shun
 No
 gender
 height

 2
 F
 150

 3
 F
 170

 5
 F
 165

判定結果
True
True
True

比較演算子

比較演算子	構文	意味
==	x == y	xとyは、等しいか?
!=	x != y	xとyは、等しくないか?
>=	x >= y	xはy以上か?
>	x > y	xはyより大きいか?
<=	$x \le y$	xはy以下か?
<	x < y	xはyより小さいか?
in	x in y	xはyに含まれているか?

good

- **1** df. query ("price == 337")
- (2) df. query ("depth >= 62 & color == 'H'")

bad

- (1) df[df["price"] == 337]
- ・コードが長い.
- ・可読性が低い.
- 名前が変わったときに修正が大変.
- ② df[(df["depth"] >= 62) & (df["color"] == "H")]

ベクトル1

ベクトル2

論理値ベクトル

I	
J	
J	
I	•
Н	•
Н	
J	
J	

I	J
I	J
I	J
I	J
I	J
I	J
I	J
I	J

•	• •	
I	J	
I	J	
I	J	
I	J	
I	J	
I	J	
I	J	
Ι	J	

True
True
True
True
False
False
True
True

ここが 作成

IかJはあるか?

ある⇒True ない⇒False

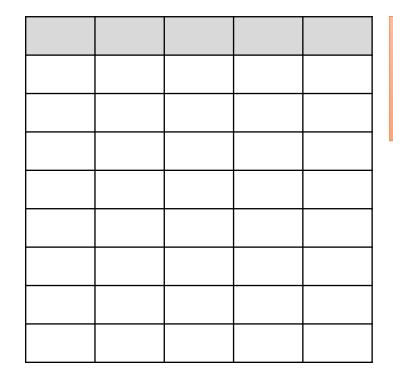
※xとyは、論理値ベクトルを表す.

論理演算子	構文	意味	返り値
&	x & y	両方TRUE ⇒ TRUE それ以外 ⇒ FALSE	論理値ベクトル
	x y	1つがTRUE ⇒ TRUE 全部FALSE ⇒ FALSE	論理値ベクトル
^	x ^ y	1つがTRUE, 1つがFALSE ⇒ TRUE 両方ともTRUEもしくはFALSE ⇒ FALSE	論理値ベクトル
~	~ X	$\begin{array}{c} TRUE \Rightarrow FALSE \\ FALAE \Rightarrow TRUE \end{array}$	論理値ベクトル

filter:列の抽出

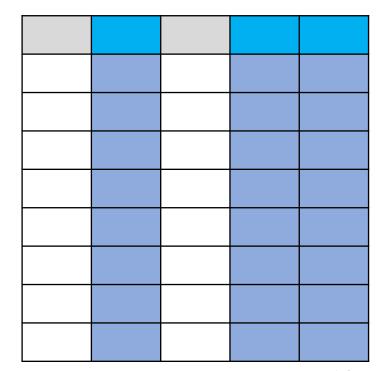
df

条件で指定した列が抽出される.



df.filter(条件)

filter



© 2022 shun

107

filterの使い方

No.	指定方法	引数	説明
1	完全指定	items	列名を指定する. 引数itemsは省略可
2	部分指定	like	列名の一部を指定する.
3	正規表現指定	regex	列名の一部を正規表現で指定する.

参考: データ型指定 select_dtypes(データ型) で指定したデータ型に該当する列を抽出

good

```
df.filter(["sepal_length"])
```

bad

```
df[["sepal_length"]]
```

・シリーズと区別するのが難しい. 参考:シリーズの抽出

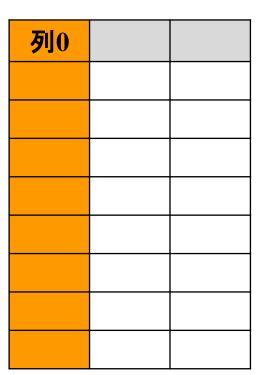
df["sepal_length"]

データフレームを抽出⇒filter シリーズを抽出⇒[] と覚えるのがオススメ!

2022 shun 10

assign:列の追加・更新

df



```
df.assign(
列0 = ベクトル0,
列1 = ベクトル1,
列2 = ベクトル2
```

assign

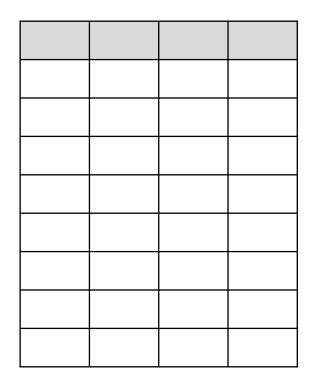
© 2022 shun

列0⇒ 既存の列を<mark>更新</mark> 列1, 列2⇒ 新規の列を右側に<mark>追加</mark>



def 関数(df): return <mark>ベクトル</mark>

df



df.assign(列 = 関数)



lambda式が一般的



関数:add_1



2

処理

x + 1

出力 = y



3

普通

def add_1 (**x**):

$$y = x + 1$$

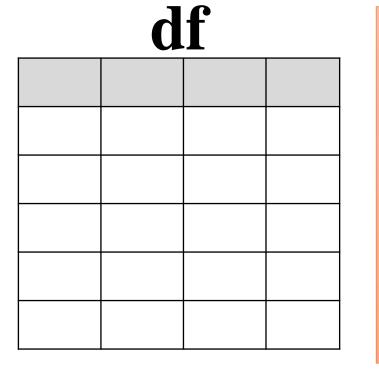
return(y)

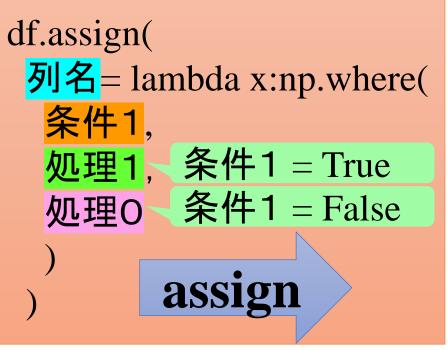
ちょっとした処理に対し 関数を定義しなくてよい.

lambda x:x+1

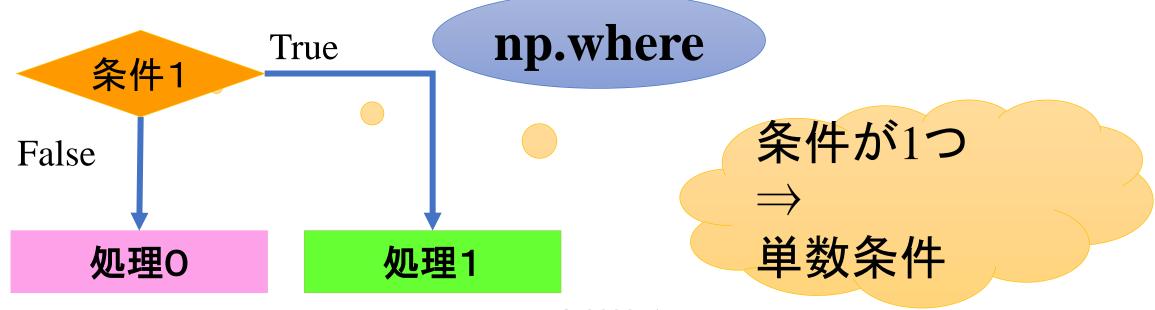
lambda式

© 2022 shun









good

```
df. assign(table = lambda x:x["table"] + 1)
```

bad

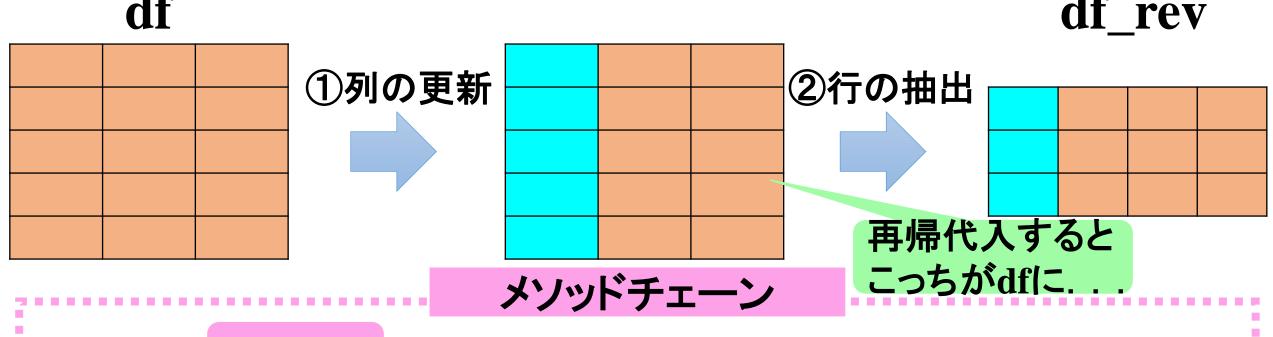
こちらと一緒

・列の追加・更新と同時にdf を書き換えてしまう.

 \Rightarrow

再帰代入

df = df.assign(table = lambda x:x["table"] + 1)



```
1 df_rev = ¥ good
```

df. assign(sepal_length = lambda $x:x["sepal_length"] + x["sepal_width"]$). query("sepal_length > 8")

再帰代入

bad

- 1 df = df.assign(sepal_length = lambda x:x["sepal_length"] + x["sepal_width"])
 2 df rev = df guery("sepal_length > 8")
- 2 df_rev = df. query("sepal_length > 8")

merge: 十一結合

No.	キー結合の種類	使い方省略可	イメージ
1	inner_join (内部結合)	pd.merge(x, y, how="inner")	
2	left_join (左結合)	pd.merge(x, y, how="left")	
3	right_join (右結合)	pd.merge(x, y, how="right")	
4	outer_join (外部結合)	pd.merge(x, y, how="outer")	

© 2022 shun

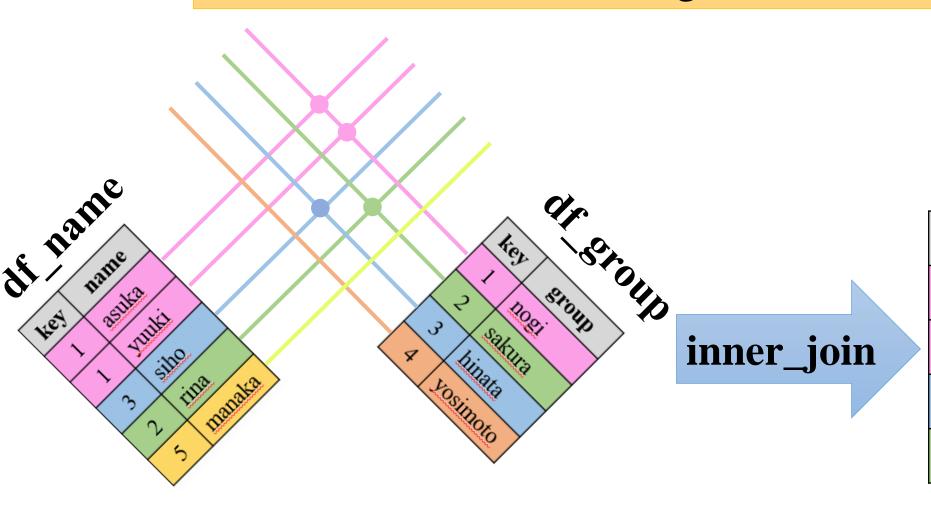
df_name

key	name
1	asuka
1	yuuki
3	siho
2	rina
5	manaka

df_group

key	name
1	nogi
2	sakura
3	hinata
4	yosimoto

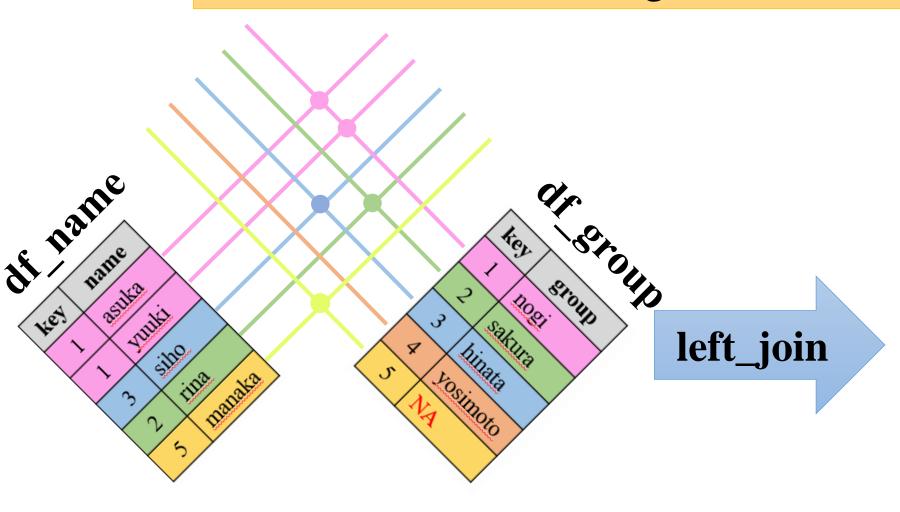
inner_join



df_inner_join

key	name	group
1	asuka	nogi
1	yuuki	nogi
3	siho	hinata
2	rina	sakura

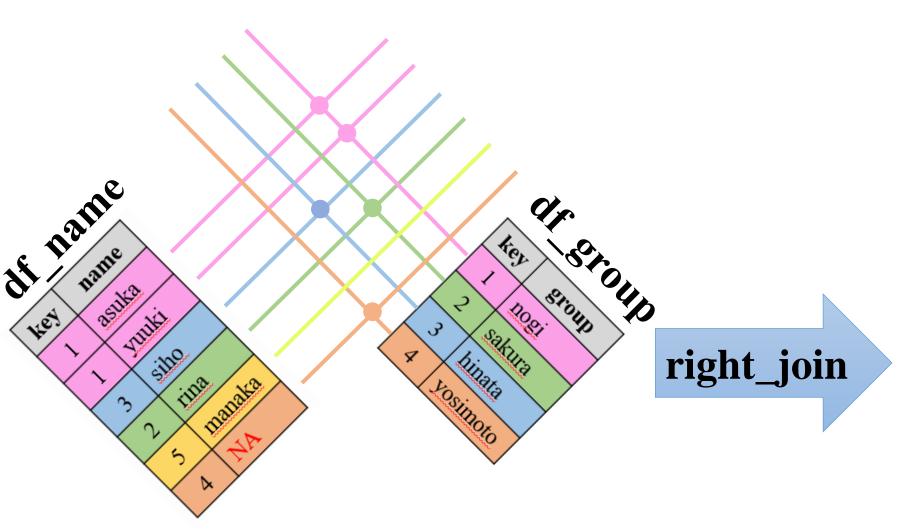
left_join



df_left_join

key	name	group
1	asuka	nogi
1	yuuki	nogi
3	siho	hinata
2	rina	sakura
5	manaka	NA

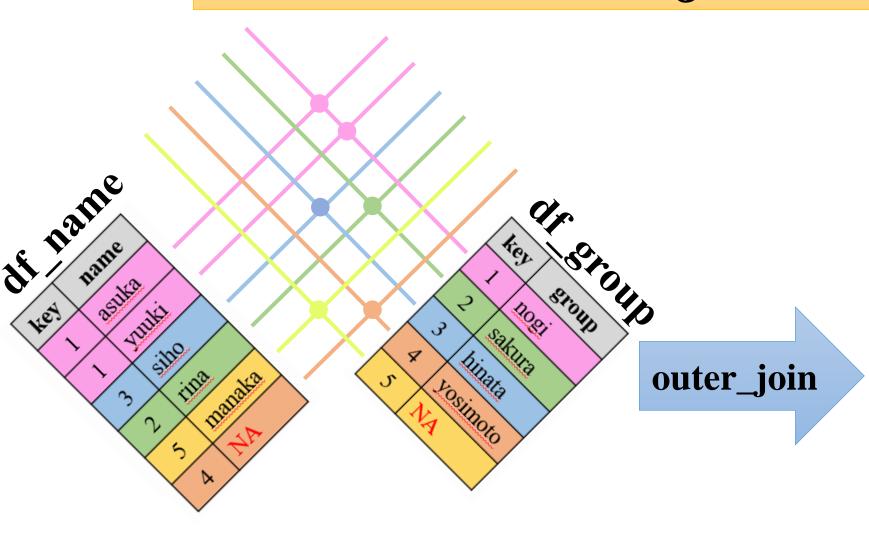
right_join



df_right_join

key	name	group
1	asuka	nogi
1	yuuki	nogi
2	rina	sakura
3	siho	hinata
4	NA	yosimoto

outer_join



df_outer_join

key	name	group
1	asuka	nogi
1	yuuki	nogi
3	siho	hinata
2	rina	sakura
5	manaka	NA
4	NA	yosimoto

concat:縱横結合

No.	縦横結合の種類	使い方	イメージ
1	縦結合 オススメ	省略可 pd.concat([x, y], axis=0) ignore_index=True	
2	横結合	pd.concat([x, y], axis=1)	

df_name_1

key	name
1	asuka
2	rina



df_name_2

key	name
1	hinako
2	yui
3	kyouko

df_name

key	name
1	asuka
2	rina
1	hinako
2	yui
3	kyouko



group	
nogi	
sakura	
nogi	
sakura	
hinata	



df_name_group

axis=0

key	name	group
1	asuka	nogi
2	rina	sakura
1	hinako	nogi
2	yui	sakura
3	kyouko	hinata

df

groupby:グルーピング

class	gender	height
a	M	162
b	F	150
C	F	168
C	M	173
a	F	162
C	M	198
b	M	182
a	F	154
C	M	175
b	M	160
a	F	172

① グルーピング

groupby ("<mark>class</mark>")

class	gender	height
a	M	162
a	F	162
a	F	154
a	F	172
b	F	150
b	M	182
b	M	160
c	F	168
c	M	173
c	M	198
c	M	175

計算 height class 162.5 a mean() 164.0 178.5

© 2022 shun

集約メソッド

No.	集約メソッド	意味
1	sum	総和
2	mean	平均
3	median	中央値
4	max	最大値
5	min	最小值
6	var	分散
7	std	標準偏差
8	count	データ数

sort_values:ソート

df

指定した列をソートする.

col		
6		
4		
1		
3		
2		
5		
8		
7		

df.sort_values("col")

sort_values

col		
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

sort_values:ソート

No.	ソートの種類	使い方	イメージ
1	昇順(小さい順)	df.sort_values("col", ascending=True)	col 1 2 3
2	降順 (大きい順)	df.sort_values("col", ascending=False)	col 3 2 1

drop_duplicates:重複削除

df

col		
1		
2		
1		
1		
2		
3		
2		
1		

df.drop_duplicates("col")

drop_duplicates

指定した列の重複を削除する.

col		
1		
2		
3		

melt, pivot:縱横変換

果物

df_wide

お店



お店	みかん	りんご
A	100	150
В	70	90
С	120	80



縦変換 df_wide.melt

> 横変換 df_long.pivot

tidyデータ

df_long

お店	果物	値段
A	みかん	100
В	みかん	70
C	みかん	120
A	りんご	150
В	りんご	90
C	りんご	80







お店

果物

値段

melt, pivot:縱横変換

fruit

df_wide



store	orange	apple
A	100	150
В	70	90
C	120	80





M変換 df_wide.melt

横変換 df_long.pivot

tidy	デー	ータ

© 2022 shun

df_long

store	fruit	price
A	orange	100
В	orange	70
C	orange	120
A	apple	150
В	apple	90
C	apple	80







store fruit

price

文字列処理



様々な文字列処理の一例

series

a

t h e

a p p l e

str.len

3

5

© 2022 shun



No.	メソッド	内容
1	str	抽出
2	str.len	長さ取得
3	str.cat	連結
4	str.contains	マッチの真偽
5	str.replace	マッチの単数置換
6	str.translate	マッチの複数置換
7	str.split	マッチの分割

series

str:抽出

終点は含まれない

series.str[1:5]

指定したインデックス の要素を抽出する.

str

e r

W

series.str[-10:-6]

終点は含まれない

5 6 9

0

-10 W -9 e -6 -5 11 -4 -3 \mathbf{O} -2 p (a)

str.len: 長さ取得

series

文字列の長さを取得する.

a

1

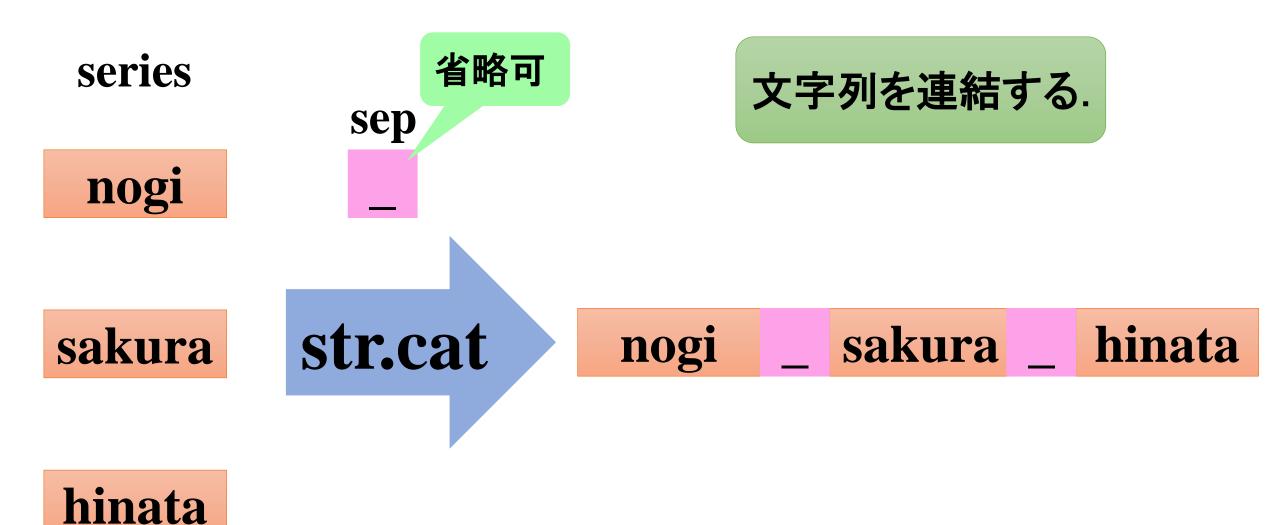
t | h | e

str.len

3

a p p l e

str.cat:連結



© 2022 shun

str.cat:連結

文字列を連結する. 省略可 series 2 series 1 sep mai nogi nogi mai str.cat sakura sakura ponpon ponpon hinata hinata sarina sarina

© 2022 shun

str.contains: マッチの真偽

series

マッチの真偽を判定する.

nogi

a

False

s<mark>a</mark>kur<mark>a</mark>

str.contains

True

hinat<mark>a</mark>

True

str.replace: マッチの単数置換

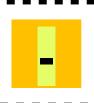
series

asuka

単数

置換前 置換後

a



マッチした部分を置換する.

-suk-

mizuki

str.replace

mizuki

min<mark>a</mark>mi

min-mi

str.translate:マッチの複数置換

asuka 置換前 置換後 a A M

マッチした部分を置換する.

AsukA

mizuki

str.translate

Mizuki

min<mark>a</mark>mi

str.maketrans

MinAMi

str.split:マッチの分割

マッチした部分で分割する. series asuka ka u as miz<mark>u</mark>ki str.split miz ki minami minami expand=True タフレームを出力

繰り返し処理



繰り返し処理の一例

 1
 E
 func(x1)
 E

 2
 I
 func(x2)
 I

 3
 D
 func(x3)
 not_E_I

繰り返し処理

for文よりも高速



並列処理と呼ぶこともある

繰り返し処理の一例

① E

func(x1)

E

2 I

func(x2)

I

③ D

func(x3)

not_E_I

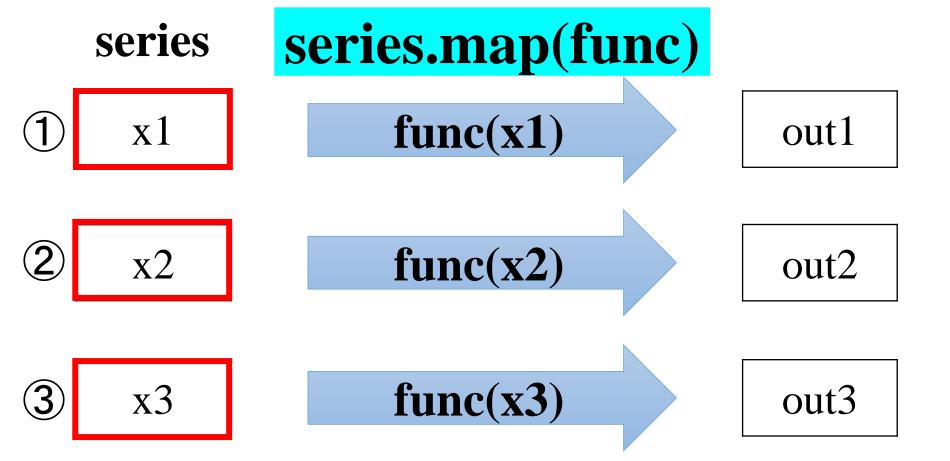
© 2022 shun



No.	メソッド	内容
1	map	シリーズの行処理
2	apply	データフレームの行処理
3	applymap	データフレームの要素処理

map:シリーズの行処理

シリーズの各行に関数を適用する.



mapの基本

シリーズの各行に関数を適用する.

func

series

series.map(func)

def func(x):
 if x == "E":
 return("E")
 elif x == "I":
 return("I")
 else:
 return("not_E_I")

① E

func(x1)

E

2 I

func(x2)

I

③ D

func(x3)

not_E_I

mapの繰り返し

シリーズの各行に関数を適用する.

func

series

series.map(func)

```
def func(x):
    if x == "E":
        return("E")
    elif x == "I":
        return("I")
    else:
        return("not_E_I")
```

1 E

func(x1)

E

2 I

func(x2)

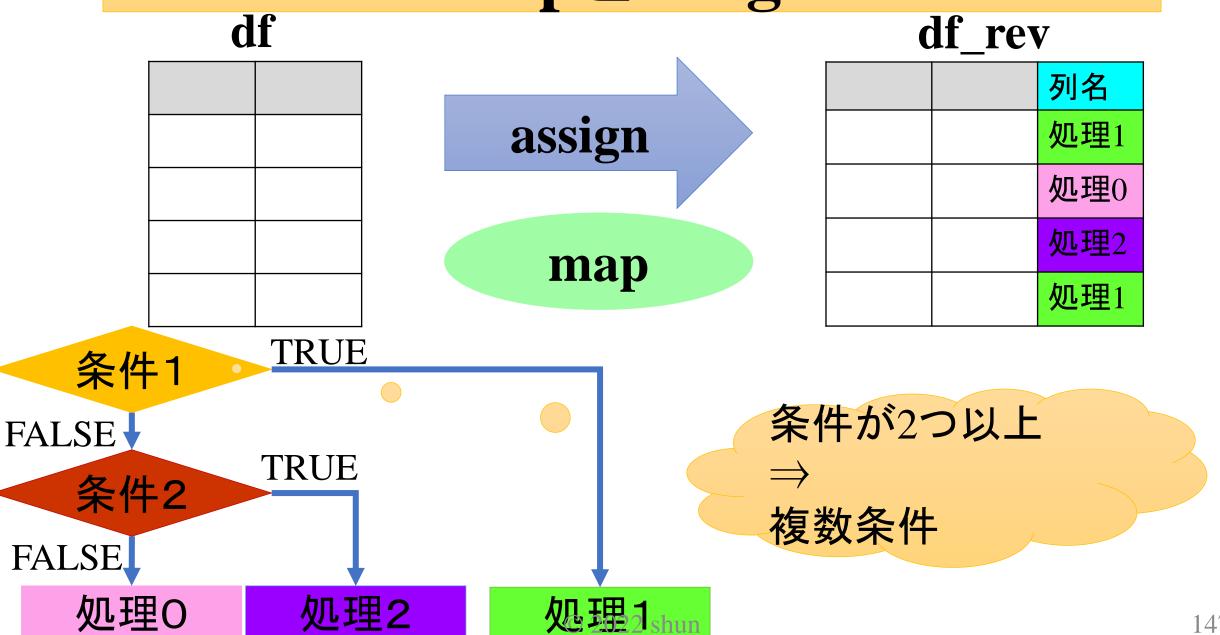
I

③ D

func(x3)

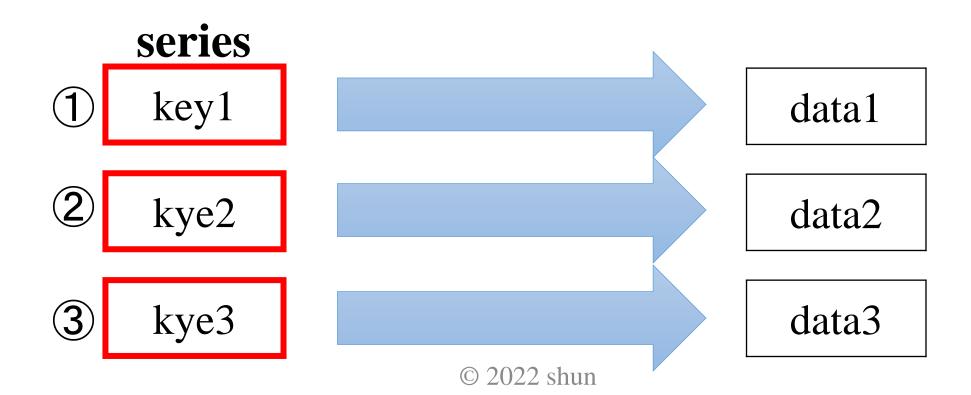
not_E_I

map Lassign



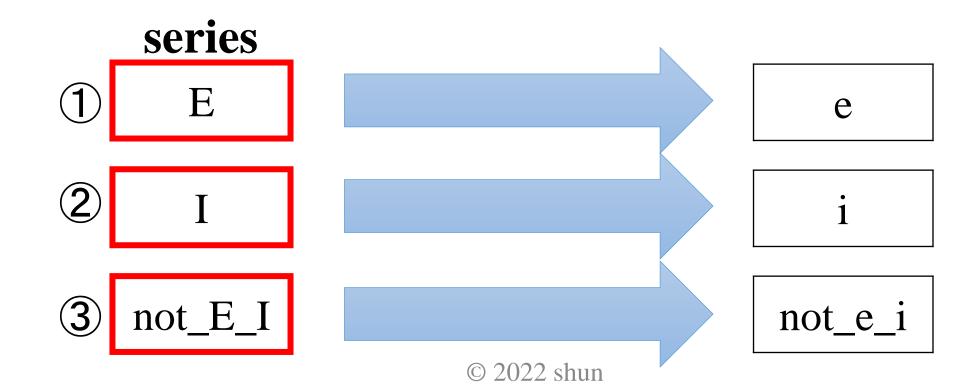
mapと辞書

```
series.map(
     {key1:data1, key2:data2, kye3:data3''}
)
```



148

mapと辞書



149

apply:データフレームの行処理

データフレームの各行に 関数を適用する. df df.apply(func, axis=1) X func(1)x1out1 func(2)x2y2 out2 **x**3 func(3)y3 out3

applyの基本



シリーズの各行に 関数を適用する.

func

```
def func(x):
    if x["color"] == "E":
        return x["depth"]
    elif x["color"] == "I": 2
        return 0
    else:
        return 1
```

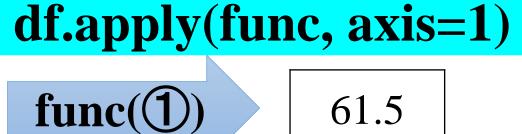
```
depth
       color
```

















applyの繰り返し



df

シリーズの各行に 関数を適用する.

func

```
def func(x):
    if x["color"] == "E":
        return x["depth"]
    elif x["color"] == "I": 2
        return 0
    else:
        return 1
```

depth color

- - 62.4

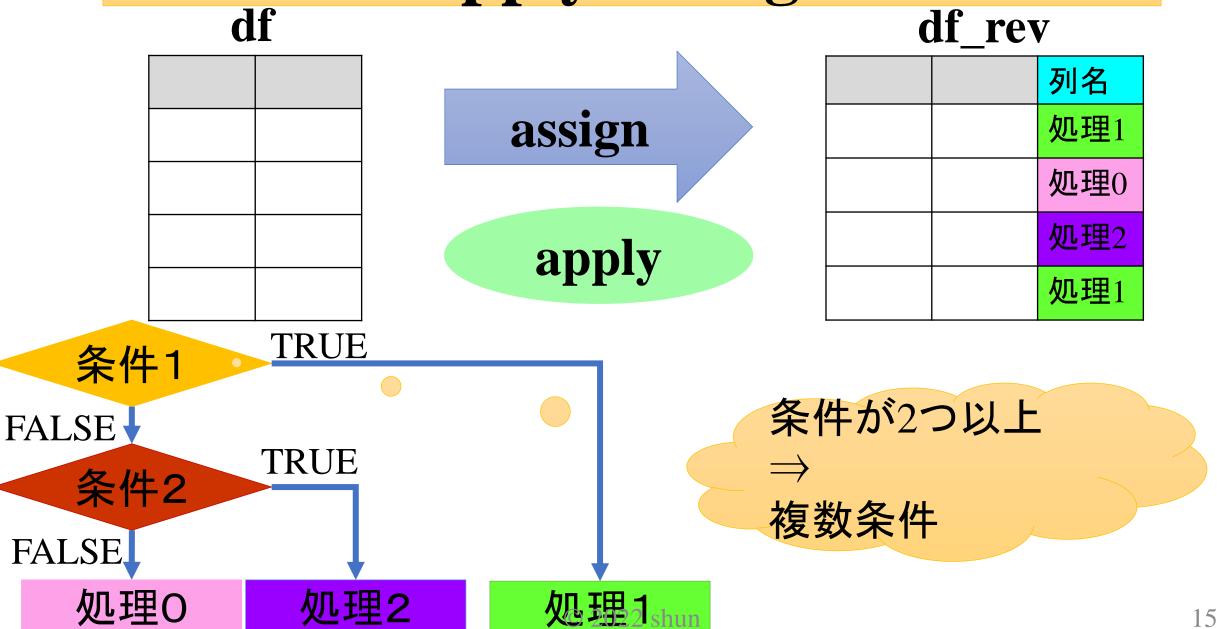
func(1)

df.apply(func, axis=1)

func(2)

func(3)

apply Lassign



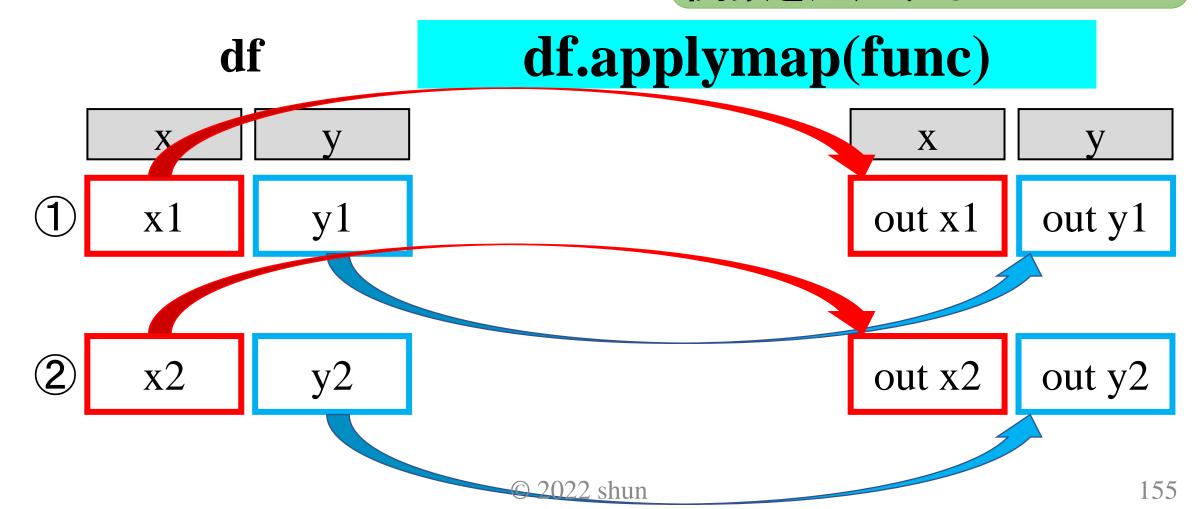
mapLapply

	map	apply
インプット	・シリーズ	・シリーズ ・データフレーム
辞書	使用可	使用不可
速度	高速	低速

シリーズ map
データフレーム
© 2022 shun

applymap:データフレームの要素処理

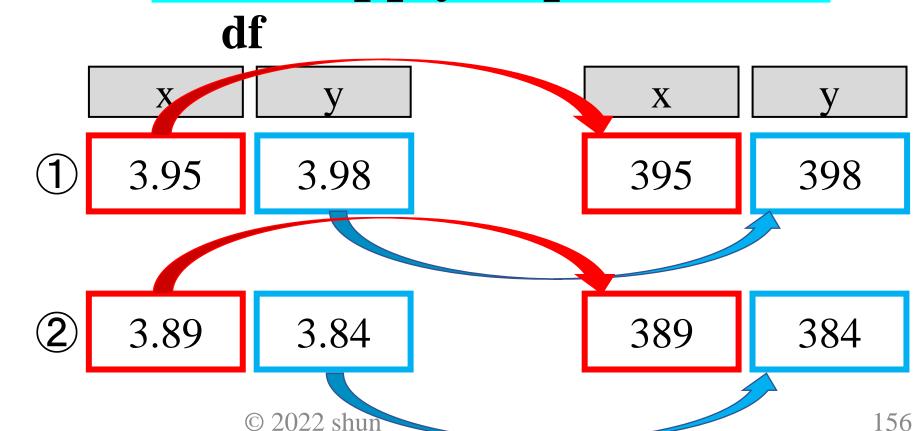
データフレームの各要素に関数を適用する.



applymapの基本

データフレームの各要素に関数を適用する.

df.applymap(func)



func

def func(x):
 return x*100

applymapの繰り返し

データフレームの各要素に関数を適用する.

389

df.applymap(func)

 df

 x
 y
 x
 y

 1
 3.95
 3.98
 395
 398

func

def func(x):
 return x*100

© 2022 shun

3.84

3.89

157

384

applymap & lambda = t

func

def func(x):

return x*100

普通

df.applymap(func)

lambda式

df.applymap(lambda x:x*100)

mapやapplyでもlambda式は使用できるが、 頻度は少ない.

欠損值処理



欠損値処理の一例

X	y	Z
1	10	NaN
3	4	8
2	NaN	7

df.fillna()

fillna

X	\mathbf{y}	Z
1	10	0
3	4	8
2	0	7



No.	メソッド	内容
1	dropna	欠損値行削除
2	fillna	欠損値置換

dropna:欠損値行削除

欠損値がある行を削除する.

df

X	y	Z
1	10	NaN
3	4	8
2	NaN	7
8	6	8
10	NaN	NaN

subsetで列を指定

df.dropna()

dropna

X	y	Z
3	4	8
8	6	8

fillna:欠損値置換

欠損値を指定した値に置換する.

df

X	y	Z
1	10	NaN
3	4	8
2	NaN	7
8	6	8
10	NaN	NaN



fillna

X	\mathbf{y}	Z
1	10	0
3	4	8
2	0	7
8	6	8
10	0	0

置換後の値の指定方法

No.	引数	説明
1	value	・置換後の値を直接指定する.・引数valueは省略可・辞書,シリーズで指定可
2	method	 置換後の値を欠損値の上下の値に指定する. ffill:欠損値の上の値で置換 bfill:欠損値の下の値で置換

plotnine



plotnineってなんですか??





plotnineはデータの可視化のためのパッケージのことだよ!! plotnineを使用することで,簡単にデータの可視化ができるようになるんだ!!

-タの可視化

30

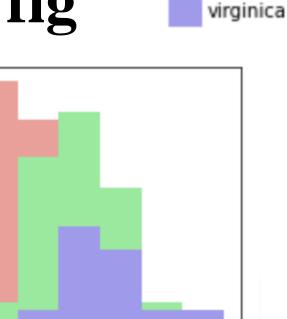
connt

10 -

df

sepal_length	species
5.2	setosa
5.6	versicolor
6.7	virginica
4.9	setosa
5.5	setosa
7.2	virginica
5.7	versicolor





species

setosa

versicolor

傾向がわかりづらい...

傾向がわかりやすい!!

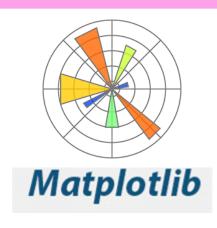
sepal_length

© 2022 shun

可視化

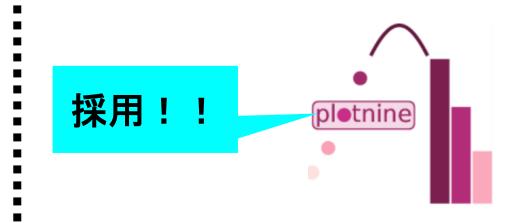
なぜplotnineか?

デファクトスタンダード





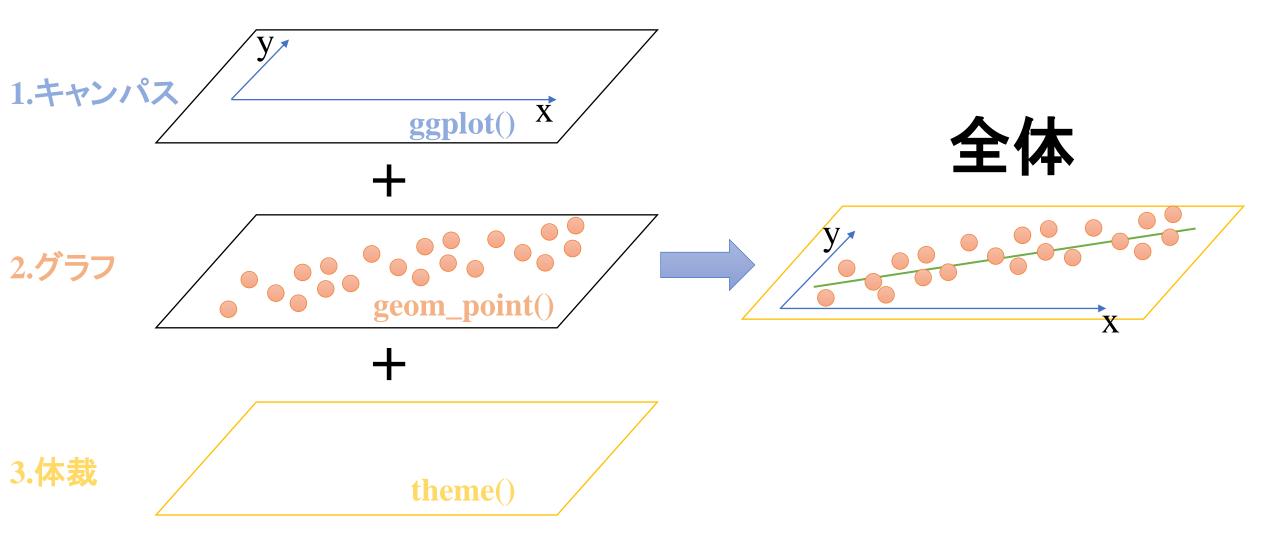
構文が複雑...



構文が簡単!

Rのggplot2とほぼ同じ!

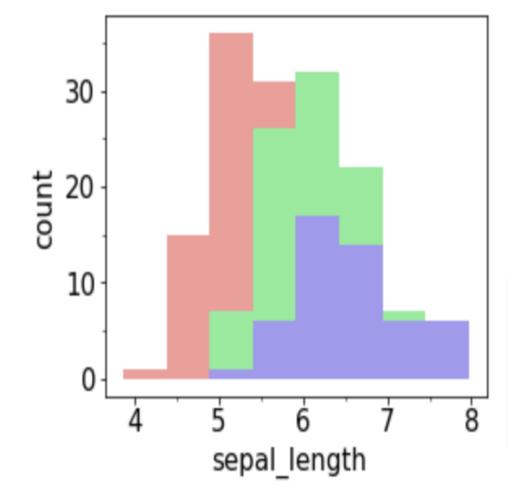
plotnineの基本



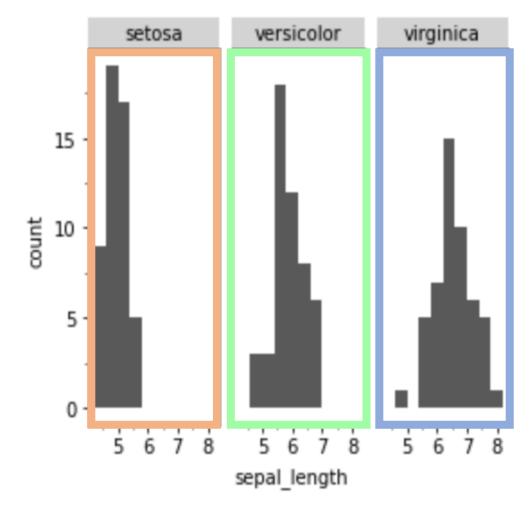


単数

virginica



複数



カテゴリごとに出力(単数)

df

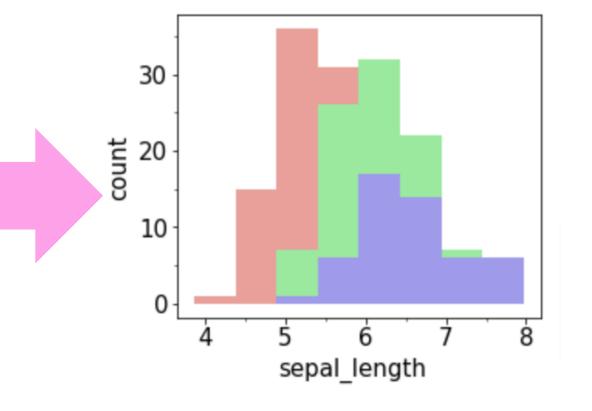
P•	
IIg	

versicolo
virginica

setosa

species

sepal_length	species
5.2	setosa
5.6	versicolor
6.7	virginica
4.9	setosa
5.5	setosa
7.2	virginica
5.7	versicolor



ヒストグラム,棒グラフ: aes(x="sepal_length", fill="species")

散布図:

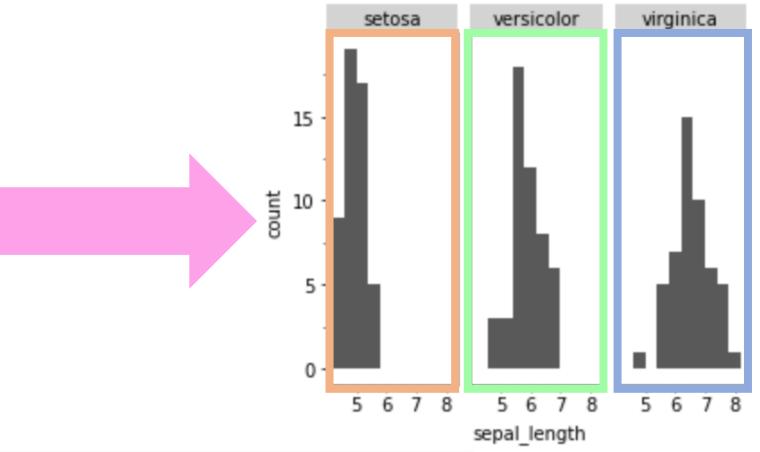
aes (x="sepal_length", y="sepal_width", color="species")

カテゴリごとに出力(複数)

df

1	70	_
1		O
		5

sepal_length	species
5.2	setosa
5.6	versicolor
6.7	virginica
4.9	setosa
5.5	setosa
7.2	virginica
5.7	versicolor



facet_wrap("species")

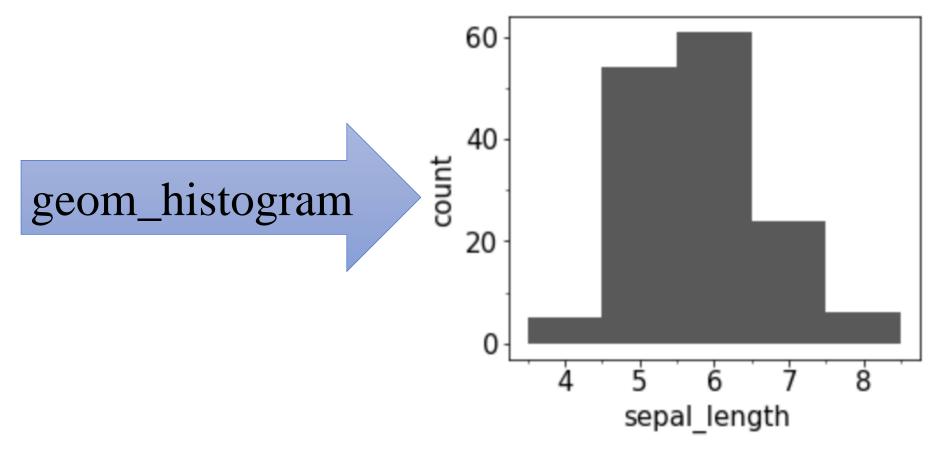


No.	メソッド	用途
1	geom_histogram	ヒストグラム
2	geom_bar	棒グラフ
3	geom_point	散布図

geom_histogram:ヒストグラム

df

sepal_length
5.1
4.9
4.7
:
5.0
5.4
4.6



ヒストグラムの基本

1変数(連続値)の分布の傾向を確認する.

df

sepal_length
5.1
4.9
4.7
:
5.0
5.4

度数分布表

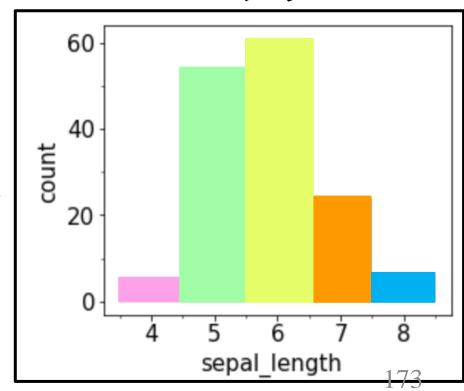
階級	度数
3.5 ~ 4.5	4
4.5 ~ 5.5	55
5.5 ~ 6.5	60
6.5 ~ 7.5	22
7.5 ~ 8.5	5

© 2022 shun

ビン数(bins):5

ビン幅(binwidth):1

ヒストグラム



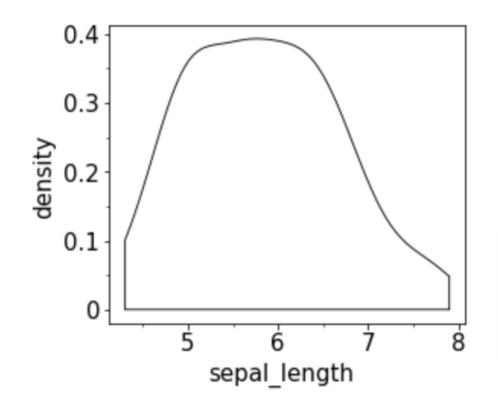
geom_density:密度曲線

df

sepal_length
5.1
4.9
4.7
5.0
5.4
4.6

geom_density

fig

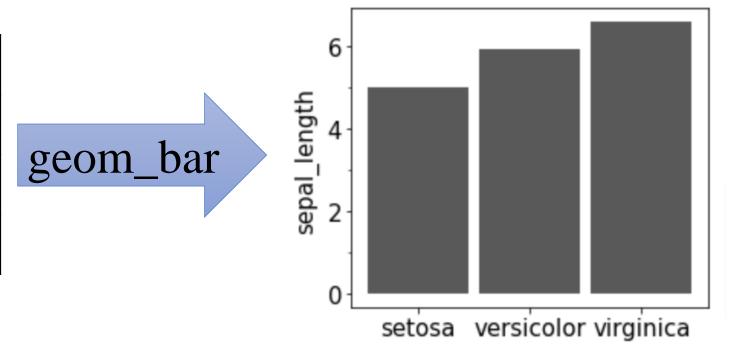


geom_bar:棒グラフ

df_group

species	sepal_length
setosa	5.006
versicolor	5.936
virginica	6.588

fig



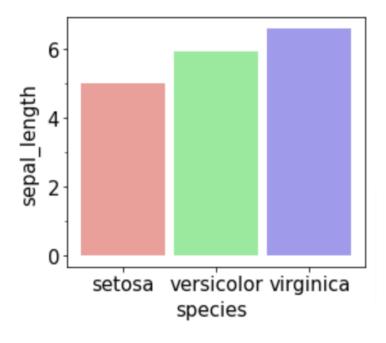
棒グラフの基本

カテゴリの数値の大きさを比較する.

df_group

species	sepal_length
setosa	5.006
versicolor	5.936
virginica	6.588

棒グラフ

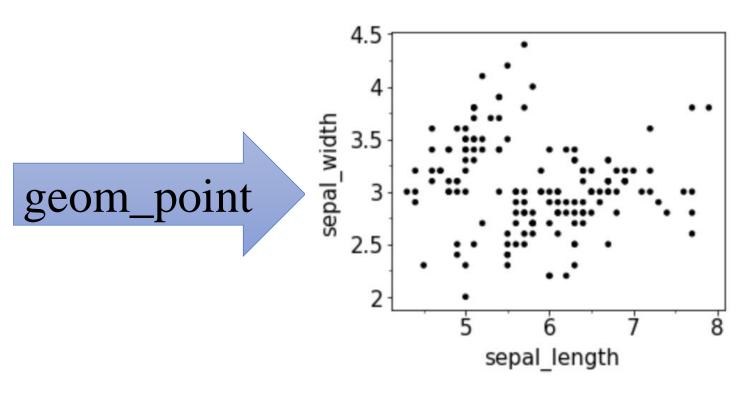


geom_point:散布図

df

sepal_length	sepal_width
5.1	3.5
4.9	3.0
4.7	3.2
•	•
5.0	3.6
5.4	3.9
4.6	3.4

fig



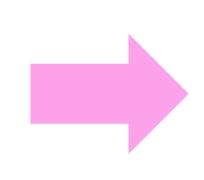
散布図の基本

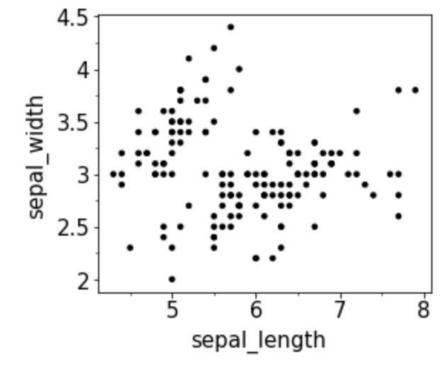
2変数(連続値)の関係の傾向を確認する.

df

sepal_length	sepal_width
5.1	3.5
4.9	3.0
4.7	3.2
•	••
5.0	3.6
5.4	3.9
4.6	3.4

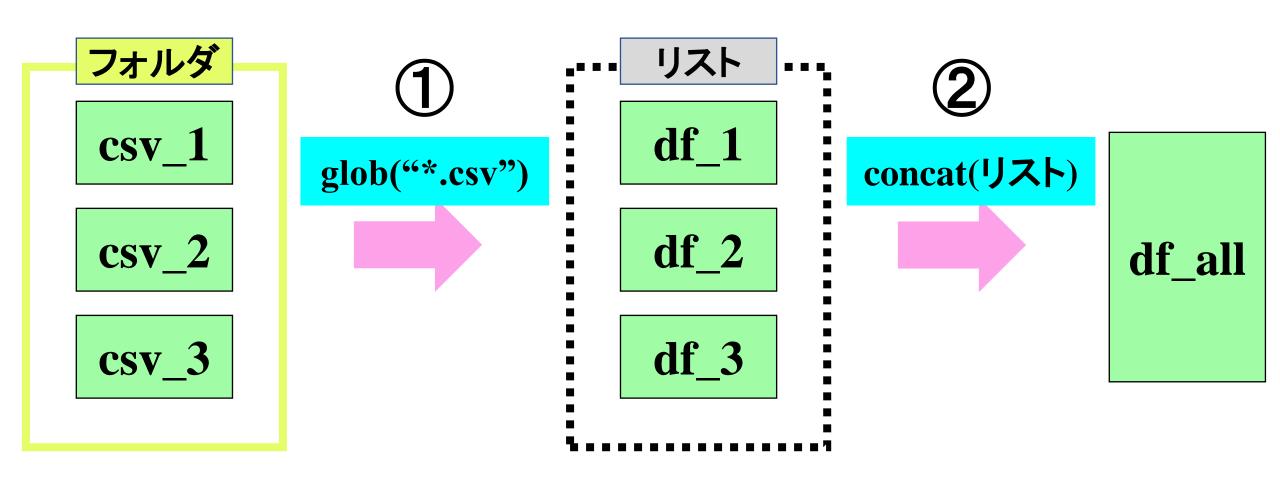
散布図





178

複数ファイルのマージ



散布図行列の作成

各変数(連続値)の関係の傾向を確認する.

hue:カテゴリ別

df

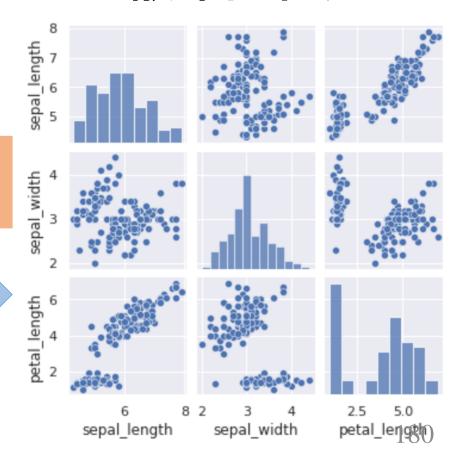
sepal_length	sepal_width	petal_length
5.1	3.5	1.4
4.9	3.0	1.4
6.2	3.4	5.4
5.9	3.0	5.1



sns.pairplot(df)

pairplot

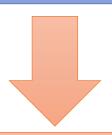
散布図行列



総合演習

目的

今までに学習したことを利用し、実務でよく使用する前処理を経験することで、データの前処理に関する理解を深める!!



実践

映画のデータを使用して、総合演習!!

info_movies

#	列名	意味		#
1	ID	主キー		1
2	Title	タイトル		2
3	Year	上映年		3
4	Age	推奨年齢		4
5	IMDb	映画のデータベースによ る点数(0~10で評価)		5
6	Rotten_Tom	映画評論サイトによる点		6
	atoes	数(0~100%で評価)		
7	Directors	監督		
8	Genres	ジャンル		
9	Country	上映国		
10	Language	言語		
11	Runtime	上映時間(単位:分) © 202	22 s	shun

info_platforms

#	列名	意味
1	ID	主キー
2	Age	推奨年齢
3	Netflix	Netflixで放映しているか.
4	Hulu	Huluで放映しているか.
5	Prime_Video	Prime_Videoで放映しているか.
6	Disney	Disneyで放映しているか.

問題

- 1. 以下を実施し、データを整理しましょう.
 - ① info_movies, info_platformsをそれぞれ縦に結合する.
 - ② ①でできたデータを内部結合(inner join)する.
 - ③ ②でできたデータに以下の処理をする.
 - 欠損値(NA)がある行を削除
 - •Netflix, Hulu, Prime_Video, Disneyに対し, 0, 1以外の行を削除
 - •IMDb列を10倍
 - •Rotten Tomatoes列の%を取って、数値型(float型)に変換
 - ④ ③でできたデータをcsvにして保存する.
 - ※以降の問題は、1.で作成したデータを使用してください.

問題

- 2. Directorsごとの映画の作成数を算出し、作成数の降順(大きい順)にソートしましょう.
- ※ Directorsが複数人の場合でも1人とみなしてください.
- 3. プラットフォームの配信パターンごとにIMDbとRotten_Tomatoesの平均値を 算出しましょう.
- 4. Country列からそれぞれの映画が何か国で上映されたか算出しましょう.

問題

5. 各プラットフォームで放映されている作品に対し、推奨年齢の割合を算出しましょう.

1:放映されている

0:放映されていない

6. IMDb列の大きさにより以下の条件で分類し、それぞれについて、Runtimeのヒストグラムと密度曲線を作成しましょう.

•70以上 : high

•50以上70未満 : middle

•50未満 :low

7. AgeごとにIMDb, Rotten_Tomatoes, runtimeの散布図行列を作成しましょう.

注意事項

- 各問題について、説明のレクチャーと解説のレクチャーに分かれています。 以下の流れで進めることをオススメします。
- ① 説明のレクチャーをみて、どのような前処理をするか把握する.
- ② ①を踏まえ、自分で考えてコーディングする.
- ③解説のレクチャーをみて、②のコーディング内容と照らし合わせる.
- ※上記の流れはあくまでオススメなので、自分の進めやすいように進めてOKです.
- これらの問題は、前回までのレクチャーを参考にしたり、ググったりしても OKです。
- 一部の問題については、前回までのレクチャーで学習していない部分もあります。そのような問題でもググって自分の答えを探してみましょう。

- 1. 以下を実施し、データを整理しましょう.
 - ① info_movies, info_platformsをそれぞれ縦に結合する.
 - ② ①でできたデータを内部結合(inner join)する.
 - ③ ②でできたデータに以下の処理をする.
 - 欠損値がある行を削除
 - •Netflix, Hulu, Prime_Video, Disneyに対し, 0, 1以外の行を削除
 - •IMDb列を10倍
 - •Rotten Tomatoes列の%を取って,数値型(float型)に変換
 - ④ ③でできたデータをcsvにして保存する.
 - ※以降の問題は、1.で作成したデータを使用してください.

#	パッケージ	関数・メソッド	用途
1	pathlib	Path	パスオブジェクトの作成
2	pathlib	glob	パスの取得
3	pandas	concat	縦結合
4	pandas	merge	キー結合(inner_join)
5	pandas	dropna	欠損値行削除
6	pandas	query	行の抽出
7	pandas	assign	列の追加・更新
8	pandas	str.replace	マッチの単数置換
9	pandas	to_csv	csvの出力

- 2. Directorsごとの映画の作成数を算出し、作成数の降順(大きい順)にソートしましょう.
- ※ Directorsが複数人の場合でも1人とみなしてください.

- 2. Directorsごとの映画の作成数を算出し、作成数の降順(大きい順)にソートしましょう.
- ※ Directorsが複数人の場合でも1人とみなしてください.

#	パッケージ	関数・メソッド	用途
1	pandas	filter	列の抽出
2	pandas	groupby	グルーピング
3	pandas	count	集約メソッド
4	pandas	sort_values	ソート

3. プラットフォームの配信パターンごとにIMDbとRotten_Tomatoesの平均値を算出しましょう.

3. プラットフォームの配信パターンごとにIMDbとRotten_Tomatoesの平均値を算出しましょう.

#	パッケージ	関数・メソッド	用途
1	pandas	filter	列の抽出
2	pandas	groupby	グルーピング
3	pandas	mean	集約メソッド

4. Country列からそれぞれの映画が何か国で上映されたか算出しましょう.

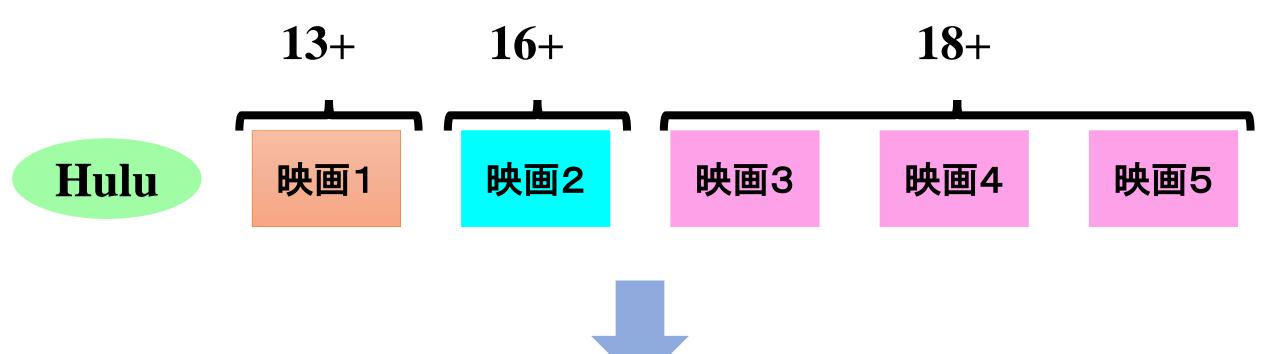
4. Country列からそれぞれの映画が何か国で上映されたか算出しましょう.

#	パッケージ	関数・メソッド	用途
1	pandas	filter	列の抽出
2	pandas	assign	列の追加•更新
3	pandas	str.split	マッチの分割
4	pandas	map	シリーズの行処理

5. 各プラットフォームで放映されている作品に対し、推奨年齢の割合を算出しましょう.

1:放映されている

0:放映されていない



platform	13+	16+	18+
Hulu	0.2	0.2	0.6

プラットフォーム 推奨年齢

: Disney, Hulu, Netflix, Prime_Video

:7+, 13+, 16+, 18+, all

※数値は正確ではない



platform	7+	13+	16+	18+	all
Disney	0.1	0.1	0.2	0.3	0.3
Hulu	0.2	0.5	0.1	0.1	0.1
Netflix	0.3	0.2	0.1	0.2	0.2
Prime_Video	0.1	0.1	0.1	0.1	0.6

© 2022 shun

197

5. 各プラットフォームで放映されている作品に対し, 推奨年齢の割合を算出しましょう. 1: 放映されている 0: 放映されていない

#	パッケージ	関数・メソッド	用途
1	pandas	filter	列の抽出
2	pandas	melt	縦変換
3	pandas	query	行の抽出
4	pandas	groupby	グルーピング
5	pandas	count	集約メソッド
6	pandas	sum	集約メソッド
7	pandas	assign	列の追加・更新
8	pandas	merge	キー結合(left_join)
9	pandas	pivot © 2022 shur	横変換

6. IMDb列の大きさにより以下の条件で分類し、それぞれについて、Runtimeのヒストグラムと密度曲線を作成しましょう.

-70以上 : high

•50以上70未満 : middle

•50未満 :low

6. IMDb列の大きさにより以下の条件で分類し、それぞれについて、Runtimeのヒストグラムと密度曲線を作成しましょう.

•70以上 : high

•50以上70未満 : middle

•50未満 :low

#	パッケージ	関数・メソッド	用途
1	pandas	filter	列の抽出
2	pandas	assign	列の追加•更新
3	pandas	map	シリーズの行処理
4	plotnine	geom_histogram	ヒストグラム
5	plotnine	facet_wrap	カテゴリごとに出力(複数)
6	plotnine	geom_density	密度曲線

7. AgeごとにIMDb, Rotten_Tomatoes, runtimeの散布図行列を作成しましょう.

7. AgeごとにIMDb, Rotten_Tomatoes, runtimeの散布図行列を作成しましょう.

#	パッケージ	関数・メソッド	用途
1	pandas	filter	列の抽出
2	seaborn	pairplot	散布図行列の作成

全体のまとめ

#	パート	内容
1	環境構築	Google Colaboratory
2	Python	 データ型 リスト 関数 ・ 辞書 ・ クラス ・ 条件分岐処理
3	パッケージ	numpypandasplotnine
4	総合演習	映画データの前処理

Pythonの難しいところ

コーディング方法が様々!



あまり良くないコーディング方法 ⇒ bad オススメのコーディング方法 ⇒ good

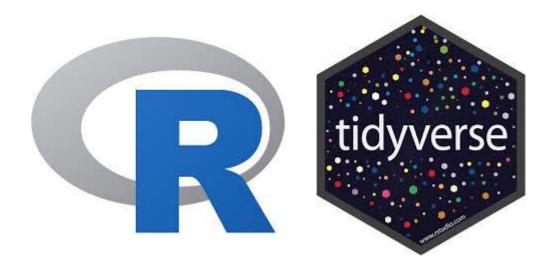


個人的な主観

自分自身のgoodとbadの確立!!

204

Python & R



統一的なコーディング!!

PythonとR, 両方必要!!