

HINTS

INTEGRACIÓN DEL FRAMEWORK DJANGO CON BASES DE DATOS

Django puede trabajar con múltiples bases de datos usando una estrategia llamada “routers”, por lo que el diccionario `DATABASES` puede contener múltiples llaves con diferentes bases de datos. Pero eso sí, necesita siempre existir una llave “`default`”.

`DATABASES` es un diccionario de Python que requiere definir una base de datos por defecto, usando la llave `default` que, a su vez, será otro diccionario con los datos de configuración.

La configuración recibirá el engine, el cual puede ser:

- PostgreSQL: `'django.db.backends.postgresql'`
- MySQL: `'django.db.backends.mysql'`
- SQLite: `'django.db.backends.sqlite3'`
- Oracle: `'Django.db.backends.oracle'`

El nombre de la base de datos: “`NAME`”.

El usuario: “`USER`”.

La contraseña: “`PASSWORD`”.

Adicionalmente, se pueden configurar más detalles por base de datos. Por ejemplo: que todos los queries de una vista sean empaquetados en una sola transacción a la base de datos, usando `ATOMIC_REQUESTS=True`.

```
1 DATABASES = {
2     'default': {},
3     'moto': {
4         'NAME': 'basededatos1',
5         'ENGINE': 'django.db.backends.sqlite3', #BasedeDatosSQLite
6         'USER': 'usuario1',
7         'PASSWORD': 'pass1'
8     },
9     'carro': {
10        'NAME': 'basededatos2',
11        'ENGINE': 'django.db.backends.postgresql',
12 #BasedeDatosPostgreSQL
13        'USER': 'usuario2',
14        'PASSWORD': 'pass2'
15    },
16    'camion': {
17        'NAME': 'basededatos3',
18        'ENGINE': 'django.db.backends.mysql', # BasedeDatosMySQL
```



```
19         'USER': 'usuario3',  
20         'PASSWORD': 'pass3'  
21     }  
22 }
```

Para que el proyecto soporte las bases de datos que se añaden en la configuración **DATABASES**, se debe instalar las librerías necesarias para darle soporte real a dichas bases de datos. Si intentas acceder a una base de datos que no existe, o no está configurada en **DATABASES**, Django te arrojará en pantalla el mensaje de excepción: **django.db.utils.ConnectionDoesNotExist**.