

```
#include <stdio.h>
```

standart input-output kütüphanesini ekler.

`printf()` formatımları kullanmamızı sağlar.

Pointer (Ana bellekte adres belirtir.)

pointer'in işaret edeceği adrese yer alan veri türü.

`int *ptr;` → `ptr` `int` (tam sayı) türündeki değişkenin adresini tutan bir değişkendir. (Şu an `ptr`'nin içi boş)
yukarı `int`'e ait

`int number;`

`number = 5;`

`ptr = &number` → `ptr` artık `number` değişkeninin adresini tutuyor.
değişkenin bellekteki adresini elde etmek için kullanılır.

`*ptr = 42` → `ptr`'nin gösterdiği adresdeki değeri 42 yapar.

Değişken	Adres	Değer
number	0x100	5 → 42
ptr	0x200	0x100

`int value;`

işarecinin gösterdiği adresdeki değeri almak için kullanılır. (* → dereference operator.)

`value = *ptr` → `ptr`'nin gösterdiği adresdeki değeri `value`'e atar.

Değişken	Adres	Değer
number	0x100	5
ptr	0x200	0x100
value	0x300	? → 5

Call by value

Değişkenin kopyası üzerinden işlem yapar.

Call by reference

Değişkenin adresi ile doğrudan değişkenin kendisine erişir.

printf

`%d` veya `%i` → integer değerler için kullanılır.

`%c` → char değerler için kullanılır.

`%s` → string değerler için kullanılır.

% p → pariteri 26'14 taburda yazarmak için kullanılır.