



ロボカップジュニア日本大会2014 埼玉大学

開催結果報告書

(第四版)

ロボカップジュニア日本大会2014開催委員会

目次

- ① 開催結果概要
- ② 開催委員会名簿 実行委員会名簿
- ③ 会場
- ④ 全体行事
- ⑤ 大会風景
- ⑥ 競技結果 表彰
- ⑦ 制作物例 (裏表紙)

開催結果概要

1. 名称

ロボカップジュニア日本大会 2014 埼玉大学

2. 主催等

主催：ロボカップジュニア日本大会 2014 開催委員会（次の2組織により構成）

NPO活動法人 ロボカップ日本委員会

一般社団法人 ロボカップジュニア・ジャパン

後援：埼玉大学、埼玉県、埼玉県PTA連合会（予定）、さいたま市（予定）

3. 目的

- RoboCup2014 Brazilへの日本代表チームの選抜
- 日本国内のロボカッパーおよびロボカップジュニア運営者、指導者の交流

4. 日程、スケジュール

2014年3月21日、22日、23日

3月21日（金・祝） 会場準備、ジュニアジャパン理事会、総会

3月22日（土） 大会第1日目

3月23日（日） 大会第2日目

5. 場所

埼玉大学（埼玉県さいたま市桜区下大久保255）

教育学部A棟、C棟、G棟 総合研究棟

6. 種目および参加チーム数

（世界大会選抜対象）

サッカーB（ライト、オープン） ・・・ 100チーム

レスキューA ・・・ 36チーム

レスキューB ・・・ 12チーム

ダンス ・・・ 24チーム

CoSpace レスキュー ・・・ 10チーム

CoSpace ダンス ・・・ 10チーム

（国内大会のみで世界大会選抜対象外）

サッカーA（ライト）※グリーンカーペットで行う ・・・ 40チーム

7. 来場予定者数

参加全232チーム、参加者700名（小中高校生480名、指導者220名）

一般来場者 350名

開催委員会名簿

ロボカップジュニア日本大会 2014 開催委員会 委員名簿

名誉会長	上井喜彦	国立大学法人埼玉大学 学長
会長	大橋健一	NPO ロボカップ日本委員会 会長 九州工業大学 教授
副会長	高橋友一	一社ロボカップジュニア・ジャパン 代表理事 名城大学 教授
現地開催委員長	野村泰朗	一社ロボカップジュニア・ジャパン 理事 埼玉大学教育学部 准教授
委員	中島晃芳	一社ロボカップジュニア・ジャパン 理事
委員	玉島琢巳	一社ロボカップジュニア・ジャパン 理事
委員	平光宗基	一社ロボカップジュニア・ジャパン 理事
アドバイザリー委員	小倉 康	埼玉大学教育学部 教授
アドバイザリー委員	琴坂信哉	埼玉大学大学院理工学研究科 教授
アドバイザリー委員	松元明弘	NPO ロボカップ日本委員会 理事長 東洋大学理工学部 機械工学科 学科長・教授
事務局長	前田正久	一社ロボカップジュニア・ジャパン 事務長

実行委員会名簿

ロボカップジュニア日本大会2014 実行委員会 委員名簿

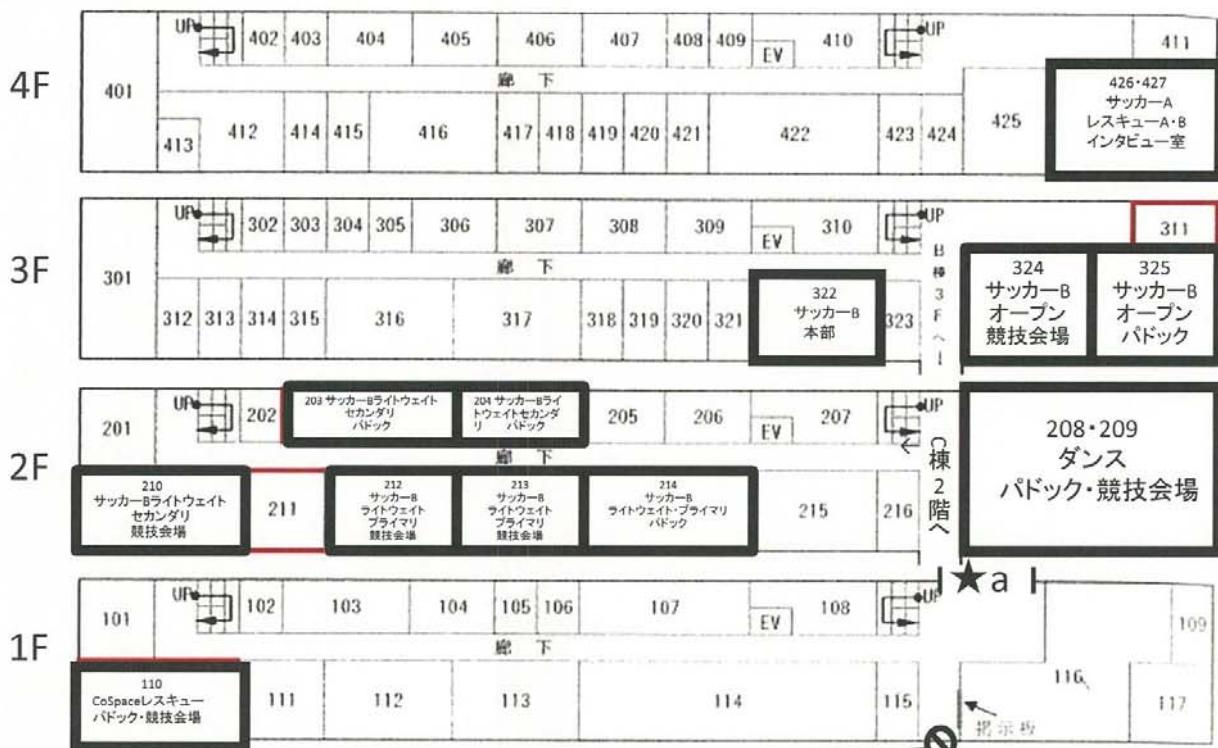
役職	氏名	所属ブロック/所属ノード
実行委員長	野村泰朗	RJJ 理事
(リーダー) サッカー技術委員 ブロック長	山田吉孝	東海ブロック
サッカー技術委員	武縄宏道	兵庫ブロック
サッカー技術委員	是澤真利	九州ブロック
サッカー技術委員	森省三	岡山ブロック/倉敷ノード
サッカー技術委員	澤山博幸	岡山ブロック/岡山ノード
サッカー技術委員	谷脇圭一	四国ブロック/徳島ノード
サッカー技術委員	松山森仁	関西ブロック/大阪東ノード
サッカー技術委員	黒木啓之	関東ブロック
サッカー技術委員	山下真	関西ブロック/和歌山ノード
(リーダー) レスキュー技術委員長	山村宏仁	九州ブロック
レスキュー技術委員	水野勝教	東海ブロック
レスキュー技術委員	宮崎美香	関西ブロック
レスキュー技術委員 ブロック長	吉楽雅典	北信越ブロック
レスキュー技術委員	青木亮一	関東ブロック/千葉ノード
レスキュー技術委員	光元明子	岡山ブロック/倉敷ノード
レスキュー技術委員	榎本佳子	石川ブロック/金沢ノード
レスキュー技術委員	森重智年	広島ブロック
レスキュー技術委員	各務友裕	岐阜ブロック
レスキュー技術委員・CoSpace 技術委員	藤川俊雄	静岡ブロック/沼津ノード
コスペース技術委員	加藤	静岡ブロック
(リーダー) ダンス技術委員	長田尚徳	関東ブロック
ダンス技術委員 国際 TC	丹羽尚子	岐阜ブロック
ダンス技術委員	音部智子	九州ブロック
ダンス技術委員	堀井正信	北信越ブロック
ダンス技術委員	岡村起代之	埼玉ブロック
国際 OC	香山真有美	
	竹間直美	関東ブロック
ブロック長	畠雅之	北海道ブロック
ブロック長	小田香子	東北ブロック
ブロック長	櫻本富士夫	群馬ブロック
ブロック長	富永一利	関東ブロック
ブロック長	玉水亘	埼玉ブロック
ブロック長	川上誠	静岡ブロック
ブロック長	吉楽雅典	北信越ブロック
ブロック長	出村公成	石川ブロック

ブロック長	後藤修平	岐阜ブロック
ブロック長	山田吉孝	東海ブロック
ブロック長	吉本光希	京滋奈ブロック
ブロック長	西田好光	関西ブロック
ブロック長	島谷太	阪神ブロック
ブロック長	玉島琢巳	兵庫ブロック
ブロック長	亀井敬介	中丹・南丹ブロック
ブロック長	水川信之	岡山ブロック
ブロック長	山野真一	広島ブロック
ブロック長	森久美子	鳥取ブロック
ブロック長	田中利徳	島根ブロック
ブロック長	樋川直人	四国ブロック
ブロック長	是澤 郁	九州ブロック
ブロック長	今井俊二	沖縄ブロック
RJJ 代表理事	高橋友一	
RJJ 理事	松原仁	
RJJ 理事	中島晃芳	
RJJ 理事	北原達正	
RJJ 理事 ブロック長	島谷太	阪神ブロック
RJJ 理事 ブロック長	今井俊二	沖縄ブロック
RJJ 理事	平光宗基	
RJJ 理事・CoSpace 技術委員	野村泰朗	
RJJ 理事・CoSpace 技術委員 ブロック長	玉島琢巳	兵庫ブロック
RJJ 監査	蟬正敏	
RJJ 監査	金田忠裕	
RJJ 事務局	前田正久	
RJJ 事務局	浅沼まり	

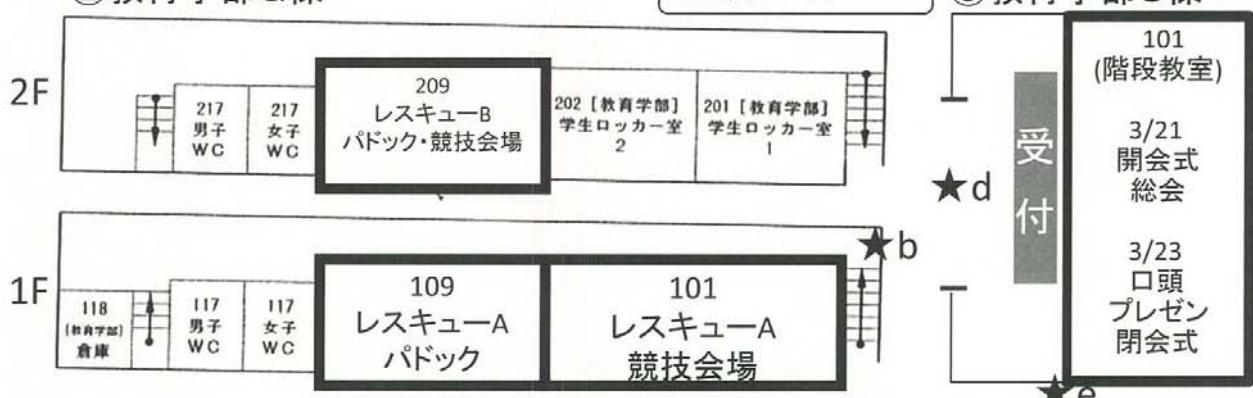
会場

-会場案内図- RoboCup JUNIOR JAPAN 2014 SAITAMA

①教育学部A棟

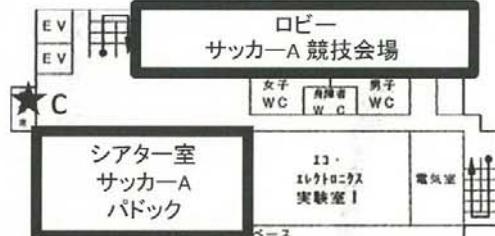


②教育学部G棟



★印は、出入り口を示しています。
各会場への接続は、裏面をご覧ください。

④総合研究棟



★印は、出入り口を示しています。
各出入り口の記号は、表面の記号と対応しています。



①A棟から、③C棟に移動する場合...

1Fの通路の通行が不可能なため、A棟2F連絡通路を通り、C棟101(階段教室)の2階出入り口から、室内を通って、1階へ移動できます。101教室の通り抜けが不可能な場合は、外からの移動をお願いいたします。

②G棟に移動する場合...

③C棟の脇の★e から外に出て、屋外を移動します。
点線矢印(……>)を参考にしてください。

④総合研究棟へ移動する場合...

一度、出入り口から外に出て、道路を横断します。車の往来がありますので、ご注意ください。

会場の広さ（日本大会公募の条件について）

事務局資料

ダンスチャレンジ

(576 m²/埼玉大会実績)

25チーム 100名 の参加規模を想定

必要な広さ

① ステージエリア

メインステージ 6m x 4m のエリアが取れるステージ

(但し 1m程度の段差は不可。)

体育館等にあるステージは、観客席からロボットが見えないため不可)

30センチ程度の高さ（ステージ）の仮設でよい。後部にパネル（バックステージ）

予備ステージエリア（6m x 4m のステージエリアを確保した 48 m² (15坪程度)

② パドック（参加者作業エリア）

12m x 24m 288 m² (87坪程度)

25チーム 100名分の 机（会議机）と椅子 25チーム分の電源コンセント

レスキューチャレンジ

(432 m²/埼玉大会実績)

48チーム 100名 の参加規模を想定

① ステージエリア (288 m²/埼玉大学実績)

10m x 12m 120 m² (36坪程度)

② パドック（参加者作業エリア）

12m x 24m 288 m² (87坪程度)

48チーム 100名分の 机（会議机）と椅子 48チーム分の電源コンセント

サッカーチャレンジ

(960 m²/埼玉大会実績)

140チーム 400名程度の参加規模を想定

① 競技エリア

Bコート 2.43m x 1.82m (ピッチ 1.22m x 1.83m) 10コート分の広さ

720 m² (218坪程度)

② パドック（参加者作業エリア）

500 m² (150坪程度)

140チーム 340名分の 机（会議机）と椅子 140チーム分の電源コンセント

CoSpace チャレンジ

(144 m²/埼玉大会実績)

10チーム 30名程度の参加規模を想定

① 表示エリア

大型スクリーン設置 50名程度の観客席

② パドック（参加者作業エリア）

144 m² (44坪程度)

10チーム 30名分の 机（会議机）と椅子 30チーム分の電源コンセント

全体行事

ロボカップジュニア 日本大会2014 埼玉大学 --スケジュール--

＼カテ＼ゴ リ 日付＼	ダンス A棟2F	サッカー A棟2F,3F 総合1F	レスキュー G棟1F,2F	CoSpace A棟1F	イベント A棟1F
3月21日	<ul style="list-style-type: none"> ・14:00 第一グループ(以下①)受付開始 ・15:00 ①インタビュー開始 ・17:35 ①ステージリハーサル開始 ・18:45 ①インタビュー終了 ①ステージリハーサル終了 	<ul style="list-style-type: none"> ・14:00 受付開始 会場設営完了後、自由練習 	<ul style="list-style-type: none"> ・14:00 受付開始 アリーナ設営次第調整開始 	<ul style="list-style-type: none"> ・13:30～16:00 会場準備 ・16:00～17:00 CospaceRescue ワークショップ(日)・CospaceRescue競技の紹介とソフトウェアCsbot導入の手順 ・Csbot機能をC#で再現するには! 	<ul style="list-style-type: none"> ・14:00 参加者受付開始 ・17:00 理事会 ・17:40 総会
3月22日	<ul style="list-style-type: none"> ・8:40 ①参加者ミーティング ・9:00～11:00 ①リハーサル ・11:20～13:10 ①ステージパフォーマンス 終了後、第二グループ(以下②)に入れ替え ・14:30 ②参加者ミーティング ・15:00 ②インタビュー開始 ・17:35～18:15 ②ステージリハーサル ・18:45 ②インタビュー終了 	<ul style="list-style-type: none"> ・8:15 車検開始 ・9:50 開会式会場へ移動 ・10:20 開会式から戻り次第キャプテンミーティング ・12:30 予選開始 	<ul style="list-style-type: none"> ・8:30 車検・調整時間開始 ・9:45 開会式会場へ移動 ・10:20 開会式から戻り次第キャプテンミーティング ・12:30 第一競技開始 ・14:30 第一競技終了 ・16:00 第二競技開始 ・18:00 第二競技終了 ・18:00～19:00 調整時間 	<ul style="list-style-type: none"> ・9:00 チームミーティング ・9:45 開会式会場へ移動 ・10:30 競技準備、昼休み ・12:30 競技(プログラム制作) ・15:30 (プログラム提出) ・15:45 インタビュー ・17:30 競技第1日終了 来場者対象ワークショップ 13:00～15:00 (Cospaceの導入ガイダンス) 	<ul style="list-style-type: none"> ・8:00 参加者受付開始 ・10:00 開会式
3月23日	<ul style="list-style-type: none"> ・8:40 ②参加者ミーティング ・9:00～10:40 ②ステージリハーサル ・11:00～12:50 ②ステージパフォーマンス 	<ul style="list-style-type: none"> ・8:00 車検開始 ・決勝トーナメント開始 ・14:00 決勝トーナメント終了 	<ul style="list-style-type: none"> ・8:30 車検・調整時間開始 ・12:00 第三競技開始 ・14:00 第三競技終了 	<ul style="list-style-type: none"> ・9:00～12:00 リーグ戦(30試合) ・13:00～14:00 参加チームによる学習会(アルゴリズムの検討と2014ルール解説) ※学習会は、一般の参加可。 	<ul style="list-style-type: none"> ・8:00 参加者受付開始 ・14:00 口頭プレゼン ・15:00 表彰式 ・16:00 世界大会説明会

大会風景

開会式



口頭プレゼンテーション



表彰式







世界大会説明会



競技風景

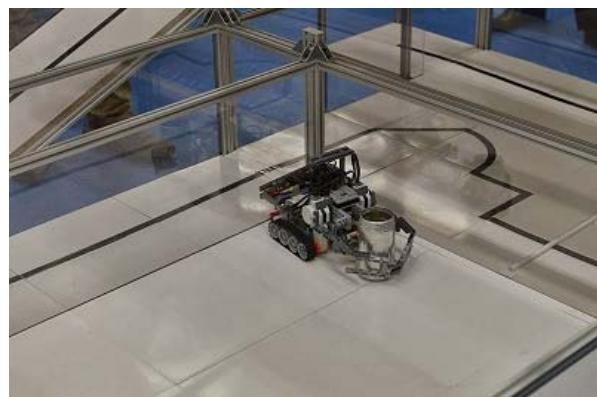
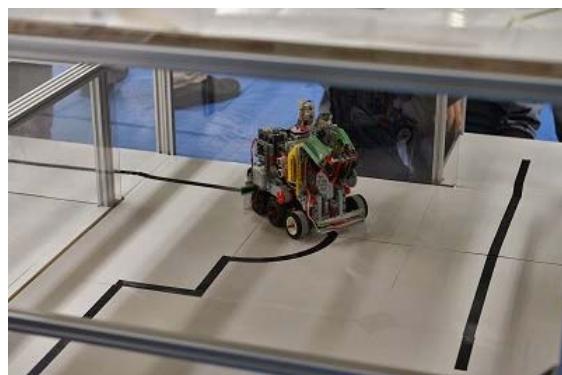
サッカー (A)



サッカー (B)



レスキューA



レスキューB

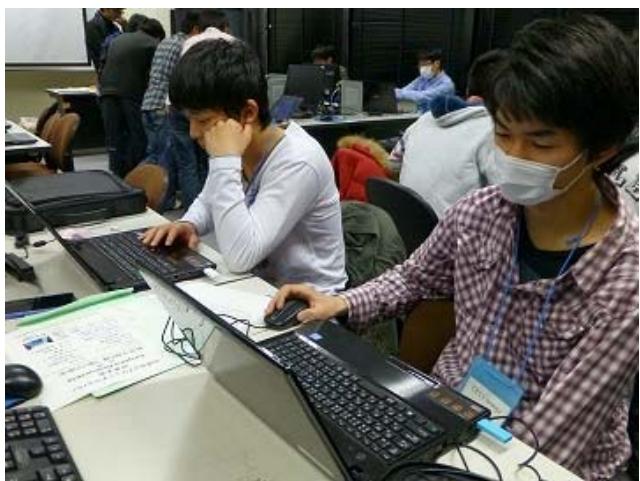


ダンス





CoSpace レスキュー



ポスター掲示風景



競技結果

	No.	ブロック	チーム名
ベストプレゼンテーション賞	サッカー	JSO1	GRA·CHAN!
	レスキュー	JRP15	近中 R1
	CoSpaceR	CRS5	Cure Peace
	ダンス	JDP7	TOKYO·2020

	順位	No.	ブロック	チーム名
サッカーB オープン	優勝	JSO14	四国	M Robots
	準優勝	JSO4	京滋奈	ニトロ イヴェンチュオル
	3位	JSO25	九州	宗高アマテラス
サッカーB ライトウェイト プライマリー	優勝	JSP3	九州	S 天 R Mk-II
	準優勝	JSP31	京滋奈	VICTORY
	3位	JSP27	京滋奈	ネバーギブアップ II
サッカーB ライトウェイト セカンダリー	優勝	JSS30	関西	MonoChrome XT
	準優勝	JSS14	阪神	双炎
	3位	JSS3	四国	優勝したい
サッカーA	優勝	JSA40	関東	TRCP
	準優勝	JSA14	東海	初代サイキッズ
	3位	JSA6	東海	スーパーノロボ
レスキューB	優勝	JRB5	関東	花鳥風月
	準優勝	JRB1	東海	Team ADVANCE
	3位	JRB13	関東	しーぼーぐ
レスキューA プライマリー	優勝	JRP10	関西	奏(かなで)
	準優勝	JRP17	関東	Lightning
	3位	JRP11	埼玉	技志向ミュー
レスキューA セカンダリー	優勝	JRS14	関東	Acro
	準優勝	JRS10	京滋奈	robotics X
	3位	JRS12	埼玉	技志向オメガ
CoSpace レスキュー セカンダリー	優勝	CRS4	関東	UNIfy
	準優勝	CRS3	静岡	orange
	3位	CRS6	関東	ジーエスユースペース
ダンス プライマリー	優勝	JDP7	関東	TOKYO·2020
	準優勝	JDP3	関東	しんかい探検隊
	3位	JDP13	東海	トレジャーハンターT·S
ダンス セカンダリー	優勝	JDS4	北信越	長岡千手シンクロダンスロボット
	準優勝	JDS7	北信越	チーム 歌舞伎
	3位	JDS1	北海道	ALL-IN おにぎり

		No.	ブロック	チーム名
プログラミング部門		JDS9	関東	Show 道
ロボットの構造部門		JDP15	関東	恐竜探検隊
センサーの有効利用部門		JDS6	関東	水エバンド
振付け部門	該当無し			
コスチューム部門		JDP8	東海	ウルトラボーアイズ
エンターテイメント性部門		JDP4	埼玉	チームドテッチ
エレクトロニクス部門	該当無し			
優秀プレゼンテーション部門		JDS3	京滋奈	lucolaz

		No.	ブロック	チーム名
埼玉県教育委員会 教育長賞	レスキュー	JRB1	東海	Team ADVANCE
埼玉県教育委員会 教育長賞	レスキュー	JRB4	関東	Atlantis

		No.	ブロック	チーム名
埼玉県 PTA 連合会 PTA 会長賞	ダンス	JDP6	北海道	S・K エッグ
埼玉県 PTA 連合会 PTA 会長賞	サッカー	JSP28	四国	フランカー
埼玉県 PTA 連合会 PTA 会長賞	レスキュー	JRS16	関西	DMS- α
埼玉県 PTA 連合会 PTA 会長賞	CoSpaceR	CRS3	静岡	orange

表彰（抜粋）



**埼玉県教育委員会
教育長賞**

優秀プレゼンテーション賞

チーム名 : Team ADVANCE

2014年 3月 23日

埼玉県教育委員会教育長 関根 郁夫

その2



埼玉県 PTA 連合会

ロボカップジュニア技術奨励賞

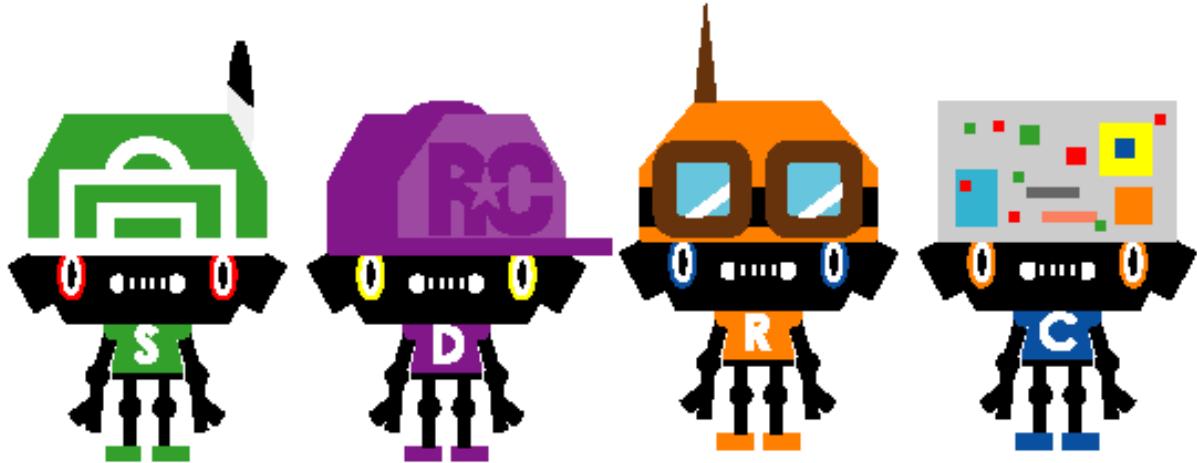
ダンスチャレンジ

チーム名 : S・K エッグ

2014年 3月 23日

埼玉県 PTA 連合会 会長 長田 広

制作物例 ポスター（裏表紙）



RoboCup

JUNIOR

JAPAN 2014

SAITAMA

ロボカップジュニア日本大会2014

埼玉大学
SIITAMA CITY 大学 総合運動場
(埼玉県さいたま市)
サッカー、ダンス、レスキュー、RoboCup

FRI SUN
2014.03.21-23

www.robocupjunior.jp