



Onur Yıldırım

Yazılım Mühendisliği Öğrencisi



Bursa



02.05.1997



0 507 826 86 67



onryldrm025@gmail.com

HAKKIMDA

Kendini geliştirmeyi seven, yeni teknolojileri öğrenmeye açık ve takım çalışmasına yatkın biriyim. Oyun geliştirme,web tasarımı(Back End),otomasyon sistemleri,gömülü projelere ilgi duyuyor ve tecrübeliyim.

LİNKLER

GitHub

[Github.com/onryldrm025](https://github.com/onryldrm025)

LinkedIn

[Linkedin.com/in/onur-yildirim-257b9117a/](https://www.linkedin.com/in/onur-yildirim-257b9117a/)

EĞİTİM

Fırat Üniversitesi

(2015- 2020)

Teknoloji Fakültesi

Yazılım Mühendisliği (3.05/4)

PROJELER

Color Ball

Color Ball 3 renkten oluşan bir top oyundur amaç top rengi ile karşımıza gelen capsullerin renginin aynı olması durumunda puan kazanılır farklı olması veya tuzaklara çarpma durumunda top renginde patlama efekti ile biten bir oyundur.Oyun C# ve Unity kullanılarak yapılmıştır.

Link : [Github.com/onryldrm025/Color_Ball](https://github.com/onryldrm025/Color_Ball)

Video: <https://youtu.be/0HPHGZsVIWg>

Crayz Ball

Crayz ball Color bal gibi bir oyunda fakat bu oyununda renkler yok sadece tuzaklar ve alınması gereken altın meteriyalleri var bu oyundaki amac blogumda oyun yapımını anlatmaktır ilgili oyunun yapımı Gifler ile anlatılmıştır linkden ulaşabilirsiniz. C# ve Unity kullanılarak yapılmıştır.

Link : [Github.com/onryldrm025/Crayz_Ball](https://github.com/onryldrm025/Crayz_Ball)

Telefon İle Bahçe Sulama

Uzaktan bahçe sulanması için yapılmış bir projedir gerçekleştirilmiştir projenin amacı tarla sahibi uzaktan tarlasını sulayabilir nemi ve su kuyusundaki su miktarını bilgisini alabilir bu projede Arduinio ile C dilinde kodlama yapılmıştır.

Link:[Github.com/onryldrm025/UzaktanBahceSulamaSistemi](https://github.com/onryldrm025/UzaktanBahceSulamaSistemi)

Randevu Gelir Gider Eleman Kontrol Otomasyonu

Otomasyonda amaç müşterilerin randevularını ve ön görüşmelerini almak diğer yandan yönetici için gelir gider grafiklerini ve elemanların ne kadar çalıştığı kaç gün izin aldığı bir otomasyondur C# ve Localdatabase kullanılmıştır.

Link : [Github.com/onryldrm025/Otomasyon](https://github.com/onryldrm025/Otomasyon)

YABANCI DİL

İngilizce

Okuma – Orta , Yazma – Orta , Konuşma - Kötü