

Ons ElGuebli

Étudiante en dernière année d'ingénierie informatique | Dev Full-Stack

onsgueblii@gmail.com | +216 51882674 | LinkedIn | GitHub



Étudiant en dernière année d'ingénierie informatique, à la recherche d'un stage de fin d'études (PFE) d'une durée de 6 mois. Compétent en développement web full-stack et passionné par l'application de l'Intelligence Artificielle pour concevoir des applications intelligentes, sécurisées et centrées sur l'utilisateur. Capacité démontrée à livrer des solutions innovantes et à collaborer efficacement en équipe.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

•INTERACT — *Stagiaire Développeur Full-Stack*

Ennasr 2 | Juin 2025 – Août 2025

- Participation à la conception et au développement de la plateforme de recrutement **Matcheval** avec authentification sécurisée (JWT) et tableaux de bord (Admin, Recruteur, Manager).
- Développement et optimisation de modules pour la **gestion des utilisateurs, publication multi-sites des offres, visualisation des CVs**, et **planification d'entretiens avec Jitsi**.
- Intégration et amélioration d'un **système de matching IA** (Flask API, NLP, embeddings) pour évaluer et présélectionner les CVs.
- **Technologies** : Angular, CoreUI, Spring Boot, PostgreSQL, Flask, JWT, REST API

•StartNow — *Stagiaire Développeur Web*

Ariana | Fév. 2023 – Juin 2023

- Analyse et implémentation de l'application web **AG-Grid-Builder** pour des tableaux de données interactifs et personnalisables.
- Développement de fonctionnalités principales : authentification (inscription, connexion, gestion de profil), gestion des grilles (création, modification, duplication, suppression) et configuration des colonnes/données.
- Intégration des options d'import/export (Excel, CSV), thèmes et filtres avancés.
- Application de la méthodologie **SCRUM**, production de diagrammes UML (cas d'utilisation, classes, séquence) et livraison par sprints.
- **Technologies** : React.js, Node.js, Express, MongoDB, SQL Server, Redux, GitLab

•Rayen Soft — *Stagiaire Développeur Web*

Zaghuan | Juil. 2021 – Août 2021

- Réalisation de prototypes et maquettes UI avec **Figma**, **HTML/CSS** et **React.js**.
- Amélioration et intégration d'interfaces interactives (Accueil, Inscription, Connexion, Tickets, Contact).
- Collaboration sur l'intégration back-end et la base de données avec **Node.js** (MVC) et **MySQL**.
- **Technologies** : Figma, React.js, Node.js, MySQL, HTML/CSS

PROJETS UNIVERSITAIRES

•User Management System

Jan. 2025 – Mai 2025

- Conception d'un système sécurisé d'**inscription et d'authentification** (email/mot de passe et JWT).
- Intégration d'une **connexion par reconnaissance faciale** avec OpenCV pour renforcer la sécurité.
- Développement de **fonctionnalités de gestion de profils**, incluant mise à jour et contrôle d'accès basé sur les rôles (Admin/Manager/Recruteur).
- Déploiement d'**outils d'administration** pour gérer les utilisateurs, rôles et comptes (CRUD).
- **Technologies** : Spring Boot, Angular, JWT, Spring Security, OpenCV, REST API

•SpaceInvaders

Nov. 2023

- Écriture de tests unitaires avec **JUnit** pour valider les opérations de calculatrice et interactions UI.
- Mise en place d'une **pipeline CI GitHub Actions** pour compiler, packager en JAR et exécuter les tests à chaque push.
- Ajout d'un déploiement automatisé simulant une mise en production après succès des tests.
- **Technologies** : JavaFX, JUnit, CI/CD

•AFFAR Service

Nov. 2022 – Jan. 2023

- Conception et développement d’une application mobile mettant en relation des freelances avec des clients (ménage, baby-sitting, cuisine, etc.).
- Application de la méthodologie **Scrum** et création de maquettes UI/UX avec **Figma**.
- Implémentation du front-end mobile avec **Flutter**.
- **Technologies** : Scrum, Flutter, Figma

FORMATION

Esprit, El Ghazala

Cycle d’ingénieur en Informatique

2024 – Présent

Institut Supérieur d’Informatique et de Mathématiques, Monastir

Master Professionnel en Génie Logiciel et Systèmes d’Information

2023 – 2024

Institut Supérieur d’Informatique et de Mathématiques, Monastir

Licence en Informatique – Génie Logiciel et Systèmes d’Information

2020 – 2023

Lycée Cité El Nozha, Zaghouan

Baccalauréat en Sciences Mathématiques

2018 – 2020

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages de programmation : Python, Java, JavaScript (Node.js), SQL

Développement Web : React.js, Angular, Spring Boot, Spring Security

Développement Desktop : JavaFX

Bases de données : MySQL, PostgreSQL, MongoDB, SQL Server

DevOps / Outils : Git, GitHub, GitLab, Docker, Jenkins, SonarQube, CI/CD

Tests : JUnit

Environnements : VS Code, IntelliJ IDEA, Eclipse, Android Studio, Google Colab, Jupyter Notebook

Autres : Figma, Power BI, Apache Spark, Pandas, NumPy, Scikit-learn, OpenCV

Soft Skills : Adaptabilité, Créativité, Sens des responsabilités, Fiabilité

CERTIFICATIONS

- Hashgraph Developer Course – The Hashgraph Association 25 Nov 2025
- AWS Academy Graduate – Cloud Foundations – Training Badge 15 Nov 2025

LANGUES

- Français — Avancé
- Anglais — Avancé
- Arabe — Langue maternelle

COMPÉTITIONS

- TSYP 11 – SIGHT Challenge (Déc. 2023)
- Nuit de l’INFO – Compétition Internationale de Programmation (Déc. 2023)
- IEEEExtreme – Compétition Internationale de Programmation (Oct. 2023)
- CISSolution – Compétition Locale de Machine Learning (Juin 2023)

ACTIVITÉS ASSOCIATIVES

Responsable RH – IEEE ISIMM SB (2022–2024)

Responsable RH – IEEE ISIMM SB CS Chapter (2021–2022)

OCVP – CS4E Summit (Jan.–Mar. 2024)