



Lizaveta Khasina 6587
Vladyslav Kliuchko 6613

Jak narodził się ten pomysł?



Czego potrzebowaliśmy



BPMN
Business Process Model and Notation



Flask
web development,
one drop at a time



mongoDB



**Unified
Modeling
Language**



Carpe Diem

Nazwa Aplikacji: Carpe Diem

Logo Aplikacji:



Do czego służy ta aplikacja:



Co oznacza nazwa aplikacji:

Carpe Diem = Wykorzystać ten moment

Rejestracja w „Carpe Diem”

Ankieta będzie zawierać następujące pytania:

1. Imię i Nazwisko;
2. Wiek;
3. Płeć osoby;
4. Kogo szukasz: Kobieta lub Mężczyzna;
5. Miasto;
6. Dodać zdjęcie osobiste;
7. Dodać dane osobowe.



Diagram UML

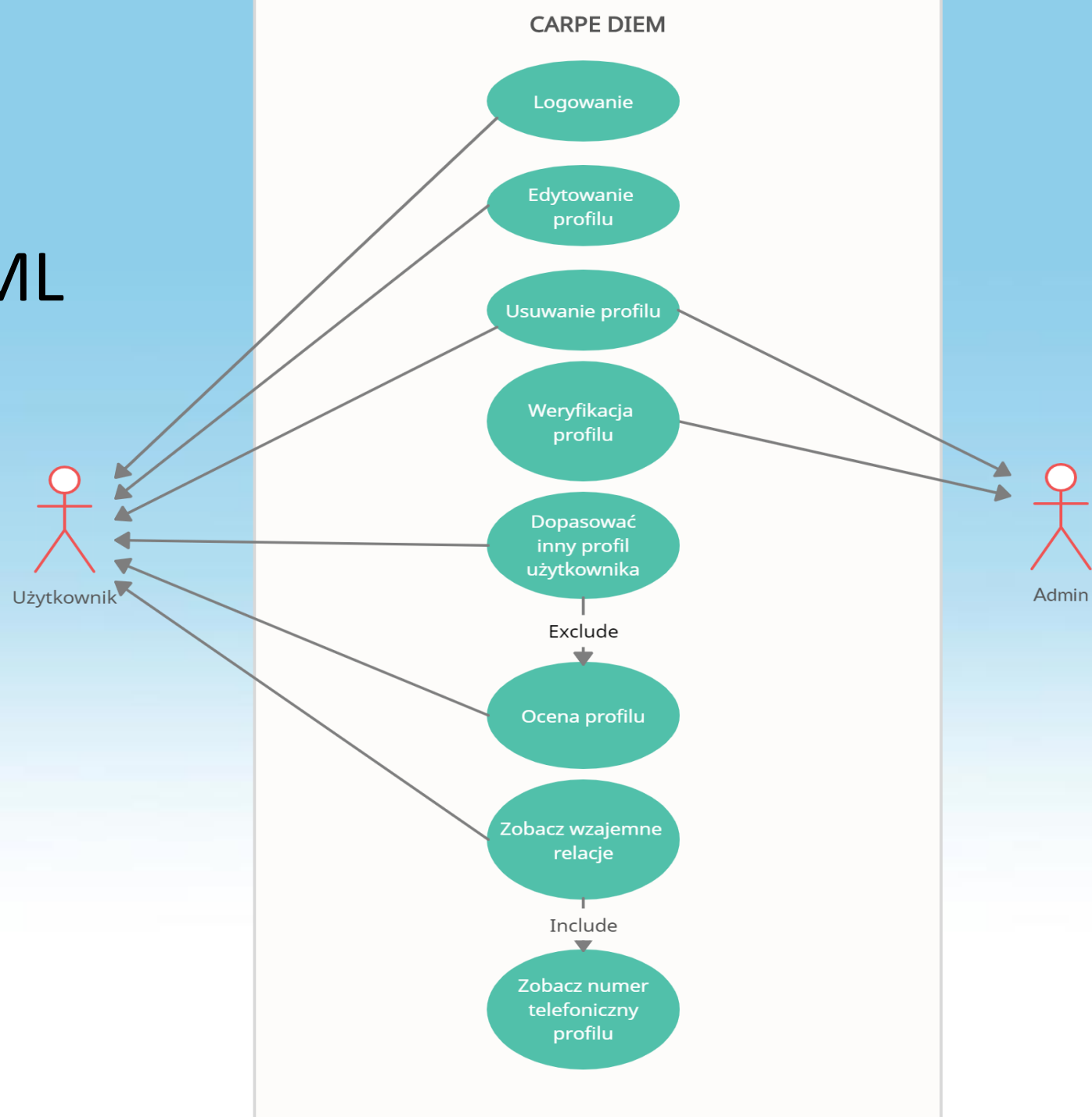
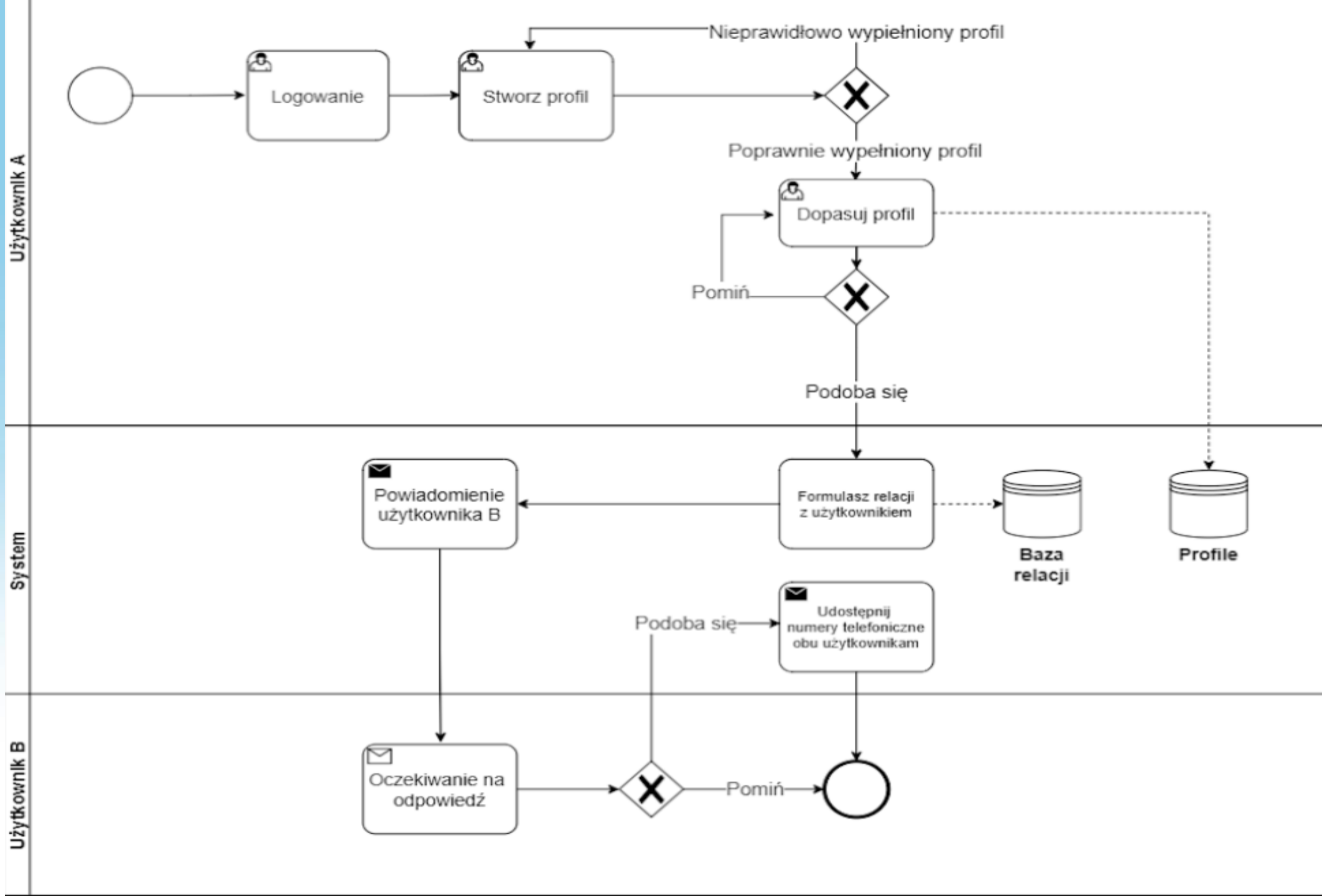
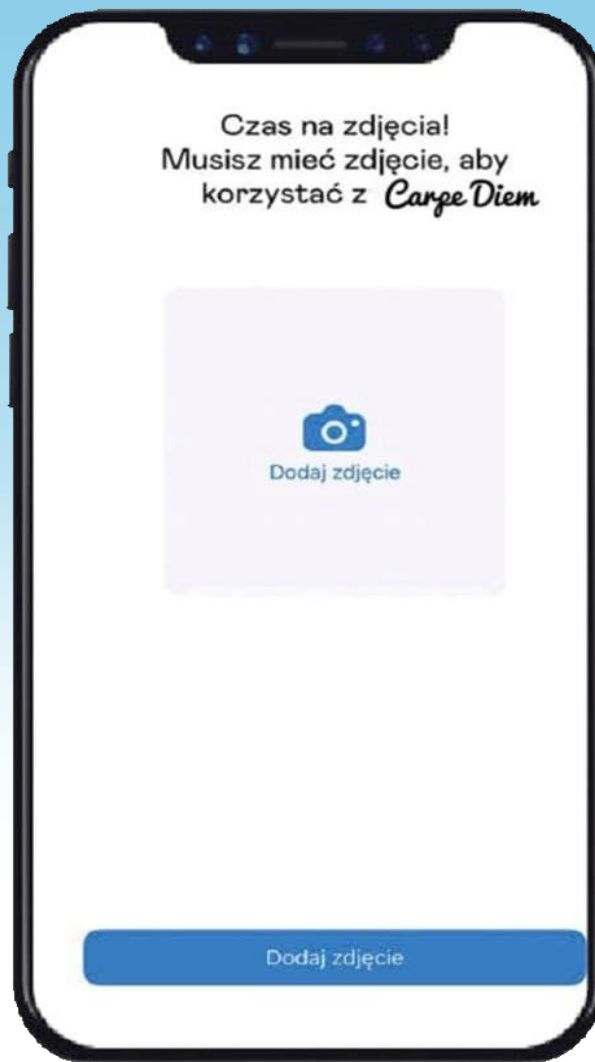
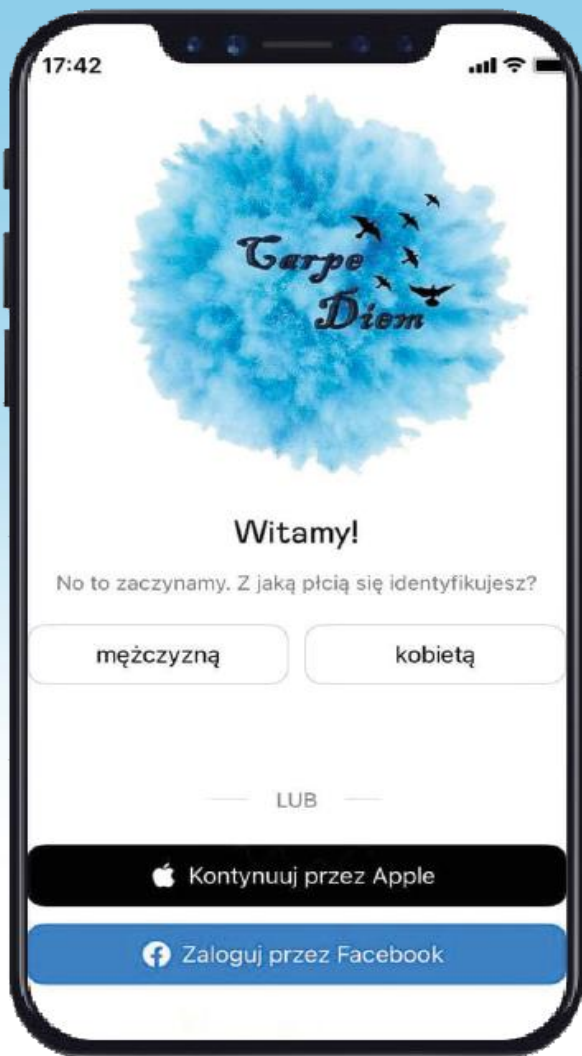


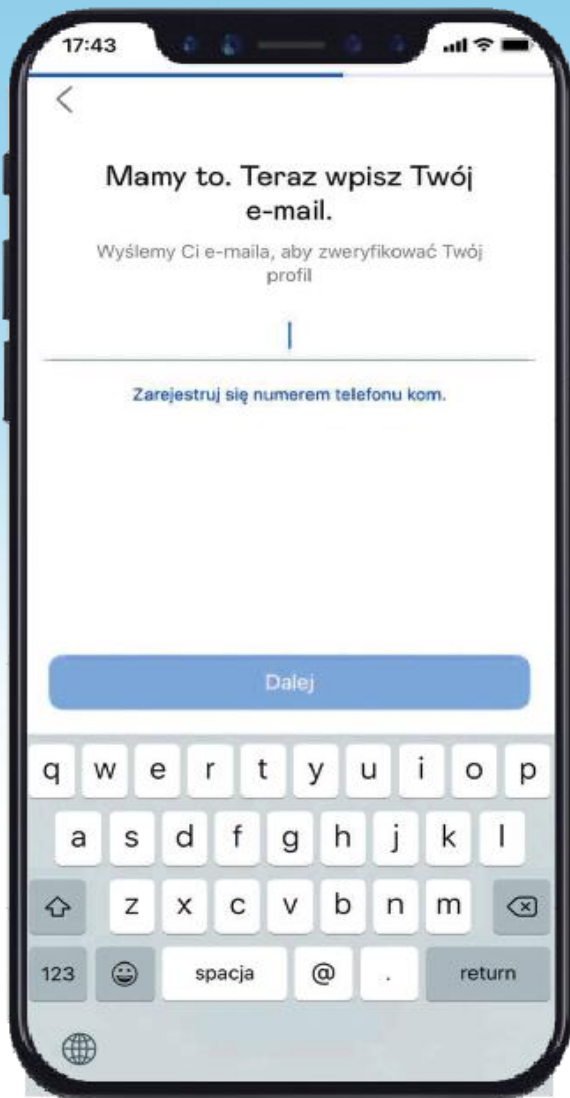
Diagram BPMN



Jak aplikacja będzie wyglądać w środku



Jak aplikacja będzie wyglądać w środku



Słownik

1. Profile - to nic innego jak ankieta rejestracyjna, w której odpowiadamy na pytania wstępne dotyczące naszej osoby oraz naszych zwyczajów zakupowych lub zachowań.
2. Like profile/pass profile-(nie) podobał się profil
3. MongoDB to dostępny dla wielu platform program bazodanowy zorientowany na dokumenty. Sklasyfikowany jako program bazodanowy NoSQL, MongoDB wykorzystuje dokumenty podobne do JSON z opcjonalnymi schematami.
4. Interfejs API został zaprojektowany tak, aby zachować jak największą składnię i moc NoSQL, ale także:
5. Aby łatwo obsługiwać wiele serwerów baz danych;
6. Aby umożliwić programistom wykorzystanie bardziej złożonych funkcji, takich jak transakcje;
7. Zapewnienie ustrukturyzowanego interfejsu do dynamicznego tworzenia zapytań;
8. Egzekwowanie kontroli bezpieczeństwa i innych dobrych praktyk;
9. Zapewnienie modułom przejrzystego interfejsu do przechwytywania i modyfikowania zapytań witryny.
10. Cache - W informatyce pamięć podręczna to składnik sprzętu lub oprogramowania, który przechowuje dane, dzięki czemu przyszłe żądania tych danych mogą być obsługiwane szybciej; dane przechowywane w pamięci podręcznej mogą być wynikiem wcześniejszych obliczeń lub kopii danych przechowywanych w innym miejscu.



Bibliografia

1. Kisielnicki J: Systemy informatyczne zarządzania, Placet, 2013.
(20.03.2021)
2. Rumpe B: Modeling with UML: Language, Concepts, Methods, Springer, 2016.(31.03.2021)
3. Piotrowski Marek, Procesy biznesowe w praktyce. Wydawnictwo HELION, 2016.(05.04.2021)
4. Mrozek Z., Wprowadzenie do inżynierii oprogramowania i języka UML, Małopolska Wyższa Szkoła Zawodowa im. Józefa Dietla, Wydawnictwo Abaton, Kraków, 2011.(15.04.2021)



Dziękujemy za uwagę