2020/5/12

コンピュータアーキテクチャ論\_Ex2

s1260027 Shunsuke Onuki

課題：乗算アルゴリズムの実装

乗算をおこなうプログラムを作る。 乗数A、被乗数B、積Cは32ビット。求める乗算結果は64ビットではなく、下位の32ビットだけで十分である。 つまり、乗数と被乗数は最大16ビットまでを仮定する。

課題：乗算アルゴリズムの実装

乗算をおこなうプログラムを作る。 乗数A、被乗数B、積Cは32ビット。求める乗算結果は64ビットではなく、下位の32ビットだけで十分である。 つまり、乗数と被乗数は最大16ビットまでを仮定する。

（考え方）

（プログラムとその説明）

文字と写真のスクリーンショット

自動的に生成された説明

（結果）

スクリーンショットの画面

自動的に生成された説明