

GameShell

```
~
[mission 15] $ gsh goal

{
  Obiettivi Missione
  Crea un file chiamato "registro.txt" nella tua cassa e scrivici un breve messaggio.
  Puoi utilizzare questo file come diario o blocco di appunti per le prossime missioni.
  Dettagli
  ``nano`` è un editor da linea di comando. Puoi utilizzarlo ogni volta che hai bisogno di modificare un file da terminale.
  Comandi utili
  nano FILE
  Modifica il file dal terminale.
  (Se il file non esiste, verrà creato.)
  Le combinazioni di tasti sono elencati alla fine dello schermo
  (il simbolo "" significa "Control"). I più importanti sono:
  Control-x   esci
  Control-o   salva
  Control-w   cerca per una stringa
  Nota: non usare Control-s o Control-z!
}

~
[mission 15] $ nano Foresta/Capanna/Cassa/registro.txt
~
[mission 15] $ gsh check

Congratulazioni, la missione 15 è stata completata con successo!

--|-----|--
```

15: Ho creato un nuovo file di testo/"Diario" con un breve messaggio e memorizzato nella "Cassa" utilizzando nano.

```
~/Giardino/Labirinto
[mission 20] $ gg

{
  Obiettivi missione
  Trova la moneta d'argento nel labirinto nel giardino e spostala nella tua cassa usando il terminale.
  Comandi utili
  ls -R
  Stampa la lista di tutti i file / cartelle, includendo quelli nelle sottocartelle (ricorsivamente).
  tree
  Stampa l'albero dei file e delle cartelle, partendo dalla cartella corrente.
}

~/Giardino/Labirinto
[mission 20] $ cd 71aeaf5c81865e83f52/df0a771e497718a86f15b0190e1/a98fef2a1f2
~/Giardino/Labirinto/71aeaf5c81865e83f52/df0a771e497718a86f15b0190e1/a98fef2a1f2
[mission 20] $ ls
00000_moneta_dargento_00000
~/Giardino/Labirinto/71aeaf5c81865e83f52/df0a771e497718a86f15b0190e1/a98fef2a1f2
[mission 20] $ mv *moneta* ~/Foresta/Capanna/Cassa/
~/Giardino/Labirinto/71aeaf5c81865e83f52/df0a771e497718a86f15b0190e1/a98fef2a1f2
[mission 20] $ gc

Congratulazioni, la missione 20 è stata completata con successo!

You are back at the entrance of the maze ...

|-----|
| Usa il comando |
| $ gsh help     |
| per ottenere una lista dei comandi "gsh". |
|-----|

~/Giardino/Labirinto
[mission 21] $ gg
```

20: Ho trovato nel "labirinto" del "giardino" la "moneta" e l' ho trasportata nella cassa che si trova nella capanna, utilizzando ls per ricercare la moneta e mv per spostarla.

```
Emulatore di terminale
Usa la linea di comando

[mission 25] $ ss

/b\ \_
\_ \_ \_

Obiettivi missione

Il vecchio eremita si accorge del tuo interesse per le ricette delle pozioni, e vede una nuova promessa nella tua abilità di cercare elenchi di ingredienti. Ti sfida a trovare la strada per l'Elisir della Giovinezza.

Per rendere la missione valida, devi essere nella grotta con Servillus **e** il tuo ultimo comando prima di ``gsh check`` deve visualizzare i passi della ricetta e nient'altro.

Comandi utili

cat FILE1 FILE2 ... FILEn
Visualizza il contenuto dei file in ordine.

tail
Visualizza le ultime 10 righe inviate sullo standard input.

tail -n K
Visualizza le ultime K righe inviate sullo standard input.

COMANDO1 | COMANDO2
Esegui i due comandi, inviando lo "standard output" del primo nello "standard input" del secondo.
Nota: per analogia, il simbolo "|" è chiamato "pipe" (tubo).

Spiegazioni

Molti comandi di Unix elaborano testo: ricevono testo come input e producono testo come output.

È comune per questi comandi scrivere il loro output sul loro "standard output"; questo (solitamente) significa che l'output è scritto nel terminale.

Molti di questi comandi possono ricevere input sia da file (specificati come argomenti) sia dal loro "standard input". Per esempio:
- ``head FILE`` legge l'input dal file,
- ``head`` legge l'input dallo standard input.

Di default, i dati dallo standard input sono letti da tastiera, ma un "|" può cambiare ciò.

/b\ \_
\_ \_ \_

~/Montagna/Grotta
[mission 25] $ cat Libro_delle_pozioni/pagina_03 Libro_delle_pozioni/pagina_04
Elisir di giovinezza

Attenzione: **non** bere se si ha più di 30 anni.
```

```
~/Montagna/Grotta
[mission 25] $ cat Libro_delle_pozioni/pagina_03 Libro_delle_pozioni/pagina_04
Elisir di giovinezza

Attenzione: **non** bere se si ha più di 30 anni.

1) Riempi un calderone con l'acqua del bagno usata.
2) Metti una rana moderatamente grande nell'acqua.
3) Lascia riposare il preparato durante la notte.
4) La mattina successiva ringrazia e libera il tuo piccolo amico verde.
5) Bolli l'acqua e aggiungi alcuni pezzi di legno di quercia.
6) Rompi 5 pietre di fiume in una polvere fine.
7) Mescola un terzo della polvere e mescola vigorosamente.
8) Lascia riposare il preparato per un giorno.
9) Aggiungi pelli di coda di scoiattolo (dati volontariamente).
10) Aggiungi la rimanente polvere di pietra.
11) Mescola la pozione molto vigorosamente, in tutte le direzioni.
12) Prenditi del tempo per riposare dopo lo sforzo.
13) Riposa un po' di più.
14) Fai un pisolino, se vuoi.
15) Aggiungi alcuni aghi di larice per condire.
16) Bevi la pozione dal calderone.

~/Montagna/Grotta
[mission 25] $ cat Libro_delle_pozioni/pagina_03 Libro_delle_pozioni/pagina_04 | tail -n 16
1) Riempi un calderone con l'acqua del bagno usata.
2) Metti una rana moderatamente grande nell'acqua.
3) Lascia riposare il preparato durante la notte.
4) La mattina successiva ringrazia e libera il tuo piccolo amico verde.
5) Bolli l'acqua e aggiungi alcuni pezzi di legno di quercia.
6) Rompi 5 pietre di fiume in una polvere fine.
7) Mescola un terzo della polvere e mescola vigorosamente.
8) Lascia riposare il preparato per un giorno.
9) Aggiungi pelli di coda di scoiattolo (dati volontariamente).
10) Aggiungi la rimanente polvere di pietra.
11) Mescola la pozione molto vigorosamente, in tutte le direzioni.
12) Prenditi del tempo per riposare dopo lo sforzo.
13) Riposa un po' di più.
14) Fai un pisolino, se vuoi.
15) Aggiungi alcuni aghi di larice per condire.
16) Bevi la pozione dal calderone.

~/Montagna/Grotta
[mission 25] $ gc

Congratulazioni, la missione 25 è stata completata con successo!

!
--
!
--
```

25: Ho concatenato una lista di una ricetta da due file/”pagine” diverse utilizzando cat |(pipe) e tail per selezionare le righe del file utili.

```
~/Castello/Palazzo_principale/Biblioteca/Ufficio_di_Merlino
[mission 32] $ gg

Obiettivi Missione

I vecchi libri di magia di Merlino sono conservato nella libreria nel suo ufficio.
Devi salvare una lista di tutti i libri di magia (e nient'altro) in un file chiamato "inventario.txt", nel cassetto ...

Comandi utili

COMANDO > FILE
Invia l'uscita del comando ad un file invece che stamparlo a schermo.

less FILE
mostra il contenuto del file, una pagina alla volta

Le associazioni di tasti importanti sono
q      esci
Space  scorri di 1 pagina
/ STRINGA cerca una stringa
n      vai alla prossima occorrenza della stringa cercata

ls FILE1 ... FILEn
Mostra la lista di file dati come argomenti.
Questo è particolarmente utile se usi parametri shell con wildcard.

~/Castello/Palazzo_principale/Biblioteca/Ufficio_di_Merlino
[mission 32] $ ls *grimorio* > Cassetto/inventario.txt

~/Castello/Palazzo_principale/Biblioteca/Ufficio_di_Merlino
[mission 32] $ gc

Congratulazioni, la missione 32 è stata completata con successo!
```

32: Ho creato una lista di tutti i libri di magia in un file/"inventario" utilizzando ls *parola_chiave* per stilare la lista e > per salvarla in un file.

```
~/Castello/Osservatorio
[mission 34] $ gg

Obiettivi Missione

Merlino è diventato pazzo... Cammina per la torre dell'osservatorio e borbotta cose insensate.
Devi filtrare le sue divagazioni per scoprire la chiave segreta che solo lui conosce.

Suggerimento

È probabile che il messaggio di Merlino sia pieno di errori.
Per completare la missione, devi consegnare la chiave segreta **usando un reindirizzamento a file**.

Comandi utili

./FILE
Fa partire un file eseguibile come programma. Inutile specificare che Merlino sia eseguibile...

COMANDO > FILE
Manda i messaggi (stdout) al file.
(Il file viene sovrascritto.)

COMANDO 2> FILE
Manda i messaggi di errore (stderr) al file.
(Il file viene sovrascritto.)

COMANDO < FILE
Manda il file all'input standard (stdin) del comando.

~/Castello/Osservatorio
[mission 34] $ ./merlin 2> chiave.txt
LACHIAVESEGRETASITROVAINSTDERR

~/Castello/Osservatorio
[mission 34] $ gc < chiave.txt
Qual è la chiave corretta?
Congratulazioni, la missione 34 è stata completata con successo!
```

34: Ho estrapolato la chiave segreta di Merlino e salvato il risultato in un file utilizzando ./ per eseguire il file, > per salvare il risultato in un file e < per superare la missione e leggere da file la chiave corretta.

```
~/Castello/Palazzo_principale/Sala_del_trono/Cassaforte
[mission 37] $ gg

( _ \
  |
  | Obiettivo Missione
  |
  | La cassaforte nella sala del trono contiene la corona del Re.
  | Rubala e conservala nella tua cassa.
  |
  | Inoltre, la base della corona è incisa con una serie magica di numeri. Osservali e ricordali.
  |
  | Comandi utili
  |
  | ls -l
  | Elenca i file con i loro metadati importanti.
  |
  | I permessi di accesso sono elencati per primi in ogni riga.
  |
  | chmod [OPZIONI] FILE
  | Modifica i permessi del file (o cartella).
  |
  | Fai riferimento al manuale per scoprire quali opzioni sono disponibili.
  |
  | \_ )
  |   )
  |  ^

~/Castello/Palazzo_principale/Sala_del_trono/Cassaforte
[mission 37] $ ls -l
ls: impossibile aprire la directory '.': Permesso negato

~/Castello/Palazzo_principale/Sala_del_trono/Cassaforte
[mission 37] $ cd ..

~/Castello/Palazzo_principale/Sala_del_trono
[mission 37] $ ls -l
ls-l: command not found

~/Castello/Palazzo_principale/Sala_del_trono
[mission 37] $ ls -l
totale 8
d----- 2 kali kali 4096 10 feb 16.29 Cassaforte/
d--xr-x-wx 2 kali kali 4096 10 feb 09.41 Rubatore del IV/

~/Castello/Palazzo_principale/Sala_del_trono
[mission 37] $ chmod u+rwX Cassaforte

~/Castello/Palazzo_principale/Sala_del_trono
[mission 37] $ chmod u+rwX corona
chmod: impossibile accedere a 'corona': File o directory non esistente

~/Castello/Palazzo_principale/Sala_del_trono
[mission 37] $ chmod u+rwX Cassaforte/corona

~/Castello/Palazzo_principale/Sala_del_trono
[mission 37] $ mv Cassaforte/corona ~Foresta/Capanna/Cassa
mv: impossibile spostare 'Cassaforte/corona' in '~Foresta/Capanna/Cassa': File o directory non esistente

~/Castello/Palazzo_principale/Sala_del_trono
[mission 37] $ cd Cassaforte

~/Castello/Palazzo_principale/Sala_del_trono/Cassaforte
[mission 37] $ ls
corona

~/Castello/Palazzo_principale/Sala_del_trono/Cassaforte
[mission 37] $ mv corona ~Foresta/Capanna/Cassa
mv: impossibile spostare 'corona' in '~Foresta/Capanna/Cassa': File o directory non esistente

~/Castello/Palazzo_principale/Sala_del_trono/Cassaforte
[mission 37] $ cat corona
      jgs
  (\_/\_/\_)
  \@#@\@/
  {_645_}

~/Castello/Palazzo_principale/Sala_del_trono/Cassaforte
[mission 37] $ mv corona ~Foresta/Capanna/Cassa

~/Castello/Palazzo_principale/Sala_del_trono/Cassaforte
[mission 37] $ gc
Quali sono le 3 cifre incise alla base della corona? 645

Congratulazioni, la missione 37 è stata completata con successo!
```

37: Ho “rubato” la corona del re riuscendo a “trasportarla” alla “Capanna” e leggere i numeri “incisi” su, utilizzando chmod, mv e cat.