

Veritabanı Yönetim Sistemleri

Mobilya Otomasyonu

Meryem KOÇ
2011307091
Bilişim Sistemleri Mühendisliği/Kocaeli
Üniversitesi
2011307091@kocaeli.edu.tr

Büşra ÇELİKÇİOĞLU
211307093
Bilişim Sistemleri Mühendisliği/Kocaeli
Üniversitesi
211307093@kocaeli.edu.tr

Osman Feyyaz ONUR
211307007
Bilişim Sistemleri Mühendisliği/Kocaeli
Üniversitesi
211307007@kocaeli.edu.tr

Proje, Mobilya otomasyonu, müşterilerin satın alma işlemlerini yönetmek ve takip etmek için kullanılan araçlardır. Bu otomasyonlar web ortamında müşteri siparişlerini kaydetme, ürünleri yönetme ve ödeme işlemlerini gerçekleştirme imkanı sağlar. Kurumlar mobilya otomasyonunu kullanarak satış işlemlerini hızlandırır ve müşteri memnuniyetini artırır. Mobilya otomasyonu, satış ve ekipleri, stok yönetimi ve depolama alanlarında sıklıkla kullanılır. Hazırlamayı planladığımız bu çalışmada, dinamik, kullanımı kolay ve yeni nesil bir mobilya otomasyonu sistemi kurmayı hedefliyoruz. Bu sistem, müşteri siparişlerini ve ödemeleri izleme, stok yönetimi ve ürün takibi gibi işlemleri kolaylaştırarak, mobilya satış işlemlerinin verimliliğini artıracaktır.

Anahtar Kelimeler – Otomasyon, HTML, CSS, PHP, Veritabanı, SQL, phpMyAdmin

Üzerine Yapılan Araştırmalar

Projemizin taslağını oluşturmadan önce, birçok mobilya satış siteleri ve otomasyonları araştırdık. Daha önce mağazalar için hazırlanmış mobilya uygulamalarının işlevlerini ve tasarımlarını inceledik. Nasıl kullanıcının dikkatini çekebileceğimiz üzerine düşündük. Kullanmış oldukları sayfa tasarımlarını ve düzenlerini araştırarak ortaya çıkaracağımız sistemin nasıl daha kullanışlı ve anlaşılabilir olabileceği üzerine düşündük.

Sonra projenin en önemli kısmı olan veritabanı için araştırmalarda bulunduk. Bir mobilya otomasyonunda olabilecek tüm veriler için varlıklar oluşturduk.

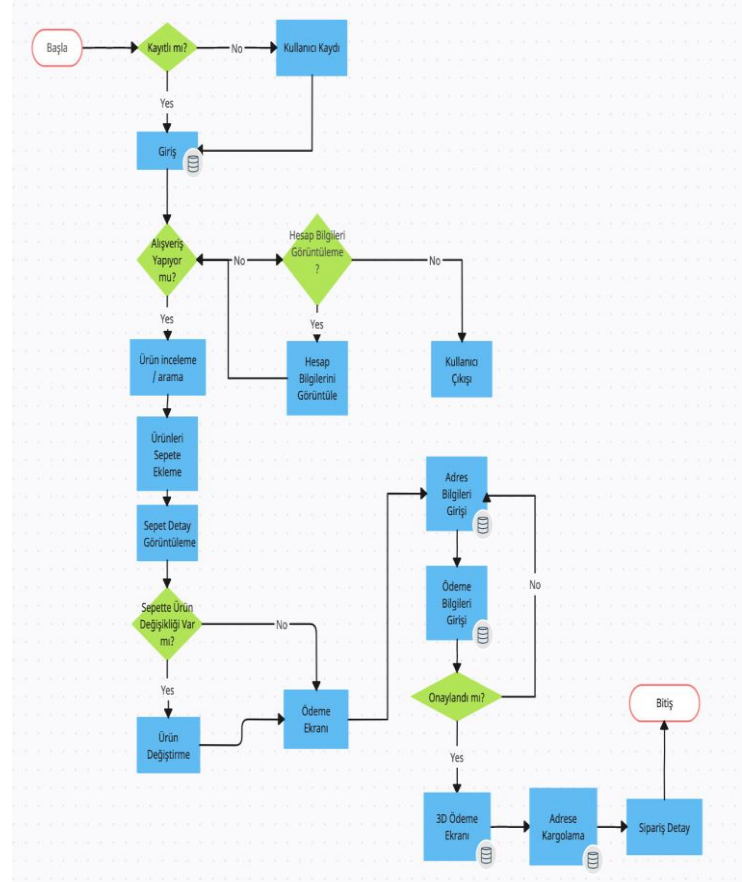
Bunlara ek olarak tasarlayacağımız projemizin web sayfası için kullanabileceğimiz açık kaynak kodlu HTML ve CSS tabanlı tasarım şablonlarını araştırdık. Ve bize örnek olması ve yol göstermesi açısından Youtube ve Github dan projeler inceledik.

I. YAZILIM MİMARİSİ YÖNTEM VE TEKNİKLER

Yazılım mimarisi olarak PHP Laravel yazılım mimarisi / kütüphanesini kullandık. phpMyAdmin ile veritabanı bağlantısını gerçekleştirdik.

Ön yüzü oluştururken HTML CSS kullandık. CSS de Tailwind kütüphanesi kullandık. Ayrıca bize örnek olması ve yol göstermesi açısından Bootstrap'ın hazır panellerini ve dashboardlarını inceledik. Projemizin kod düzenleyicisini Visual Studio Code olarak belirledik.

II. PROJENİN DURUM – AKIŞ ŞEMASI

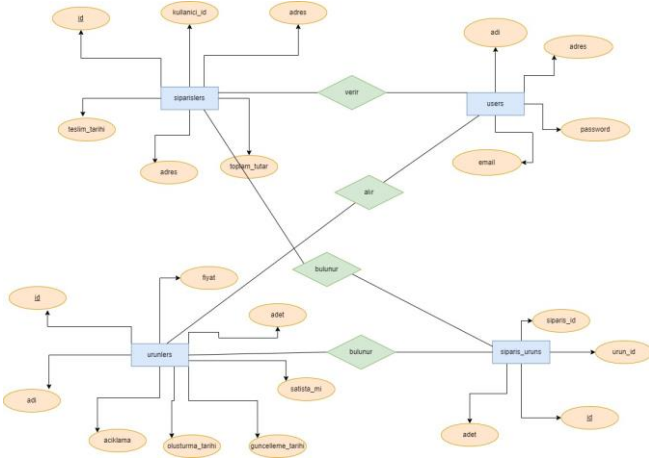


Şekil 2.1:Proje Akış Şeması

III. VERİTABANI TASARIMI

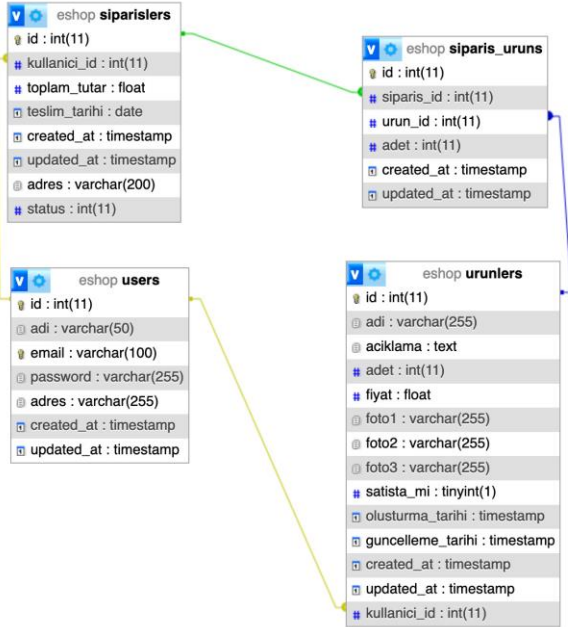
Hazırladığımız veri tabanında, tablolarımızı ve tablolar arası bağlantıları normalizasyon (5N) kuralları çerçevesinde düzenledik. Yaptığımız araştırmalarımızı göz önünde bulundurarak bir diyagram oluşturduk.

Öncelikle Draw.io kullanarak varlık-ilişki diyagramımızın taslağını oluşturduk.



Şekil 3.1: Veri Tabanı ER Diyagramı

Varlık-ilişki diyagramını oluşturduktan sonra phpMyAdmin kullanarak tablolarımızı 5N kurallarına uygun olarak oluşturduk.



Şekil 3.2: Veri Tabanı Table Diyagramı

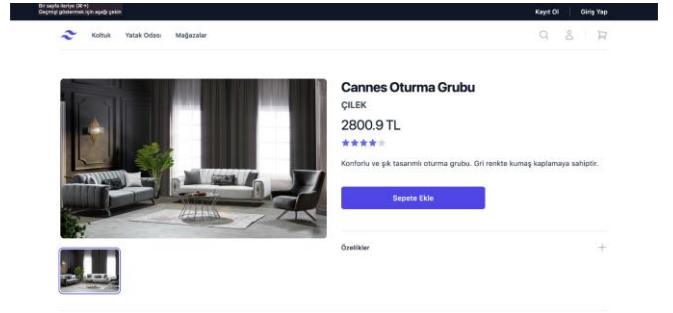
Şekil 3.3: Veri Tabanı Ürünler Tablosu

Şekil 3.4: Veri Tabanı Siparişler Tablosu

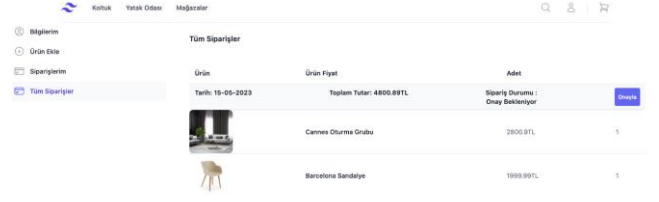
IV. SAYFA TASARIMI

Sayfa tasarımı hazırlarken, proje isterlerini dikkatlice okuduk. Kullanıcıların görevlerini anlamaya ve uygulamada bunları nasıl gerçekleştirebileceğimiz üzerine düşündük.

Yaptığımız araştırmalar sonucunda elde ettiğimiz örnek mobilya satış sitelerini inceleyerek sayfamızın tasarımlarını uygun ve anlaşılır bir hale getirmeye özen gösterdik.



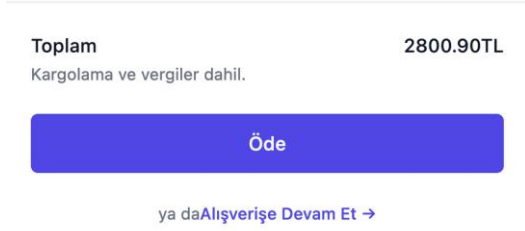
Şekil 4.1: Projenin ürün sayfası örneği



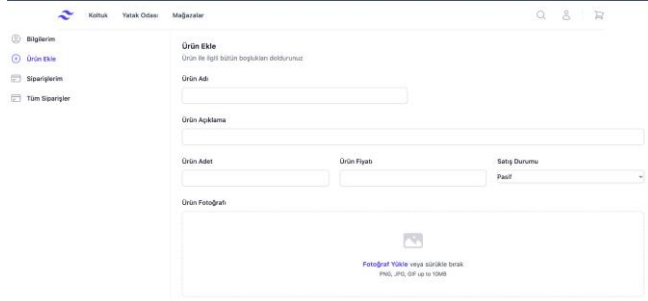
Şekil 4.5: Admin Sipariş Onaylama Sayfası

V. PROJENİN EKİBE KATTIMIŞ OLDUĞU FAYDALAR

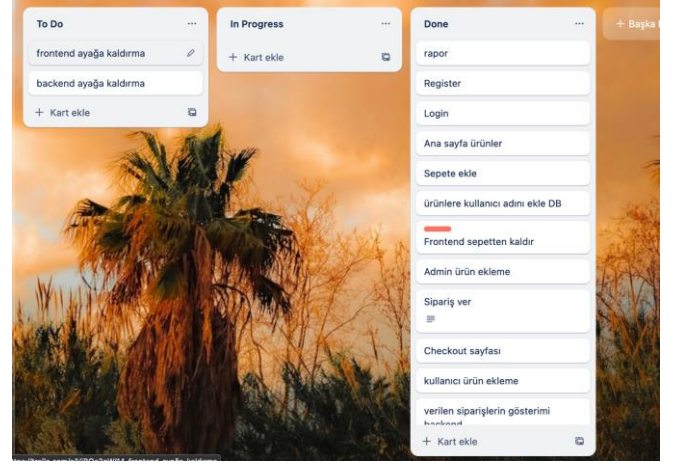
Bu proje sayesinde, bir web sitesi için gerekli aşamalar nelerdir? Veritabanı bağlantısını nasıl halledebiliriz? Web sitesinde veritabanını nasıl kullanırız? Bir projede Trello ile ortak nasıl çalışır? Gibi sorularımızın cevaplarını bulduk ve öğrendik. Proje geliştirme esnasında kararlı bir ilerleme kaydetmezsek hedeflerimize ulaşamayacağımızı deneyim ederek öğrendik.



Şekil 4.2: Projenin Sepete Ekleme Kısım



Şekil 4.3: Admin Ürün Ekleme Sayfası



Şekil 5.1: Trello Çalışma Sayfası

Bu projeyi takım halinde yürütürken dikkat etmemiz gereken konuları belirledik ve her bir proje üyesinin projeye nasıl katkı sağlayabileceği konusunu tartıştık. Ayrıca, projeye ilgili veya kişisel sorunlarla karşılaştığımızda bu sorunların nasıl çözülebileceği konusunda fikirlerimizi paylaştık. Tüm ekip arkadaşlarımız, kendilerine verilen sorumlulukları en iyi şekilde yerine getirmeye çalıştı.

VI. REFERANSLAR

- [1] <https://laravel.com/docs/10.x/frontend> (17.04.2023)
- [2] <https://htmlreference.io/> (19.04.2023)
- [3] <https://www.javatpoint.com/phpmyadmin> (05.05.2023)

Şekil 4.4: Sepetteki Ürünler Sayfası