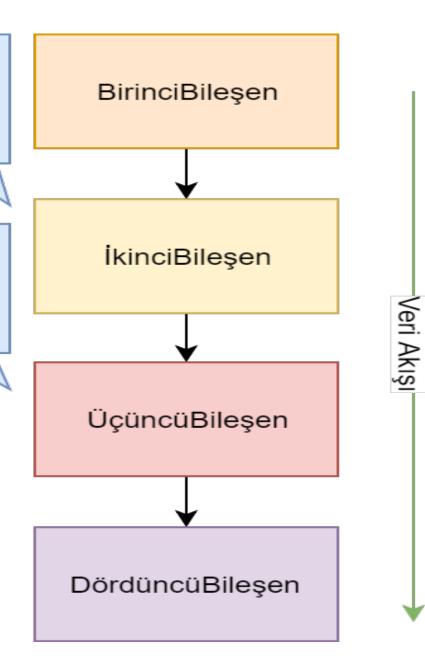
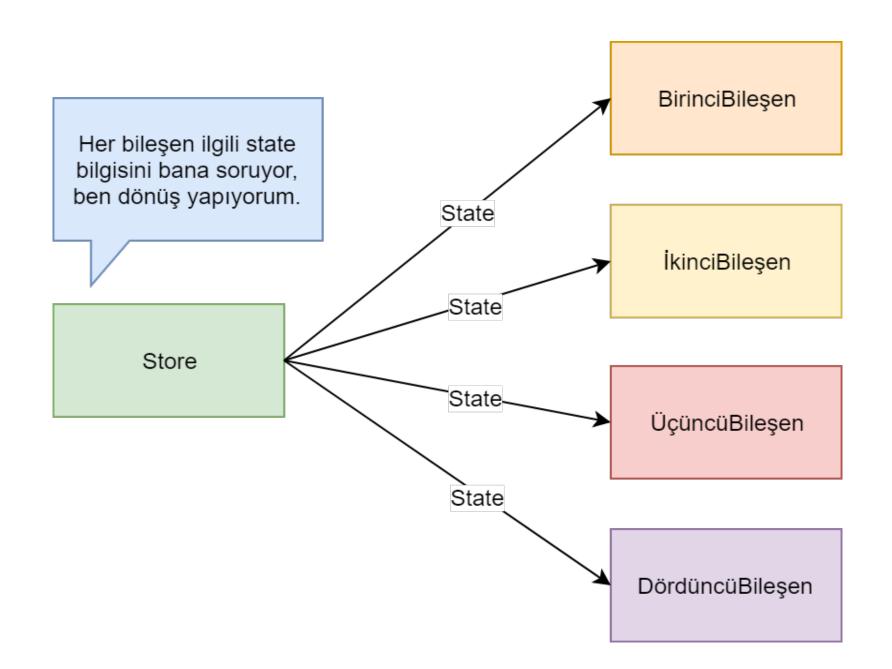
Redux

Dördüncü bileşenin eriştiği state bilgisini tutuyorum

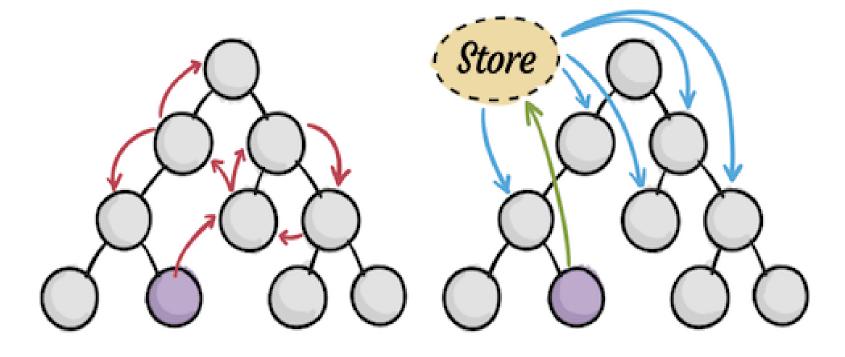
Ben de dördüncü bileşenin eriştiği state bilgisini tutuyorum







Redux'tan önce Redux'tan sonra



O State değişimini başlatan bileşen

