

Swift OOP (Object Oriented Programming) Eğitimi

Kasım ADALAN

Elektronik ve Haberleşme Mühendisi
Freelance Software Developer

Swift Giriş



Eğitim İçeriği

1. Program Nedir ?
2. Swift Giriş
3. Playground
4. İlk Kodumuz

Bilgisayar Programı Nedir ?

- Bilgisayarlar verilen bir görevi yapmak için komutlara ihtiyaç duyarlar
- Bu komutlar dizisine **program** denir
- **Software/yazılım** ise bir programa veya programlar grubuna verilen addır.

```
1- Ekrana "Merhaba yaz"  
2- "Lütfen iki rakam giriniz"  
3- Rakamları oku  
4- Rakamları çarp  
5- Sonucu ekrana yaz  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
....  
..  
.  
102- Programı bitir ve çık
```

Yazılım Türleri

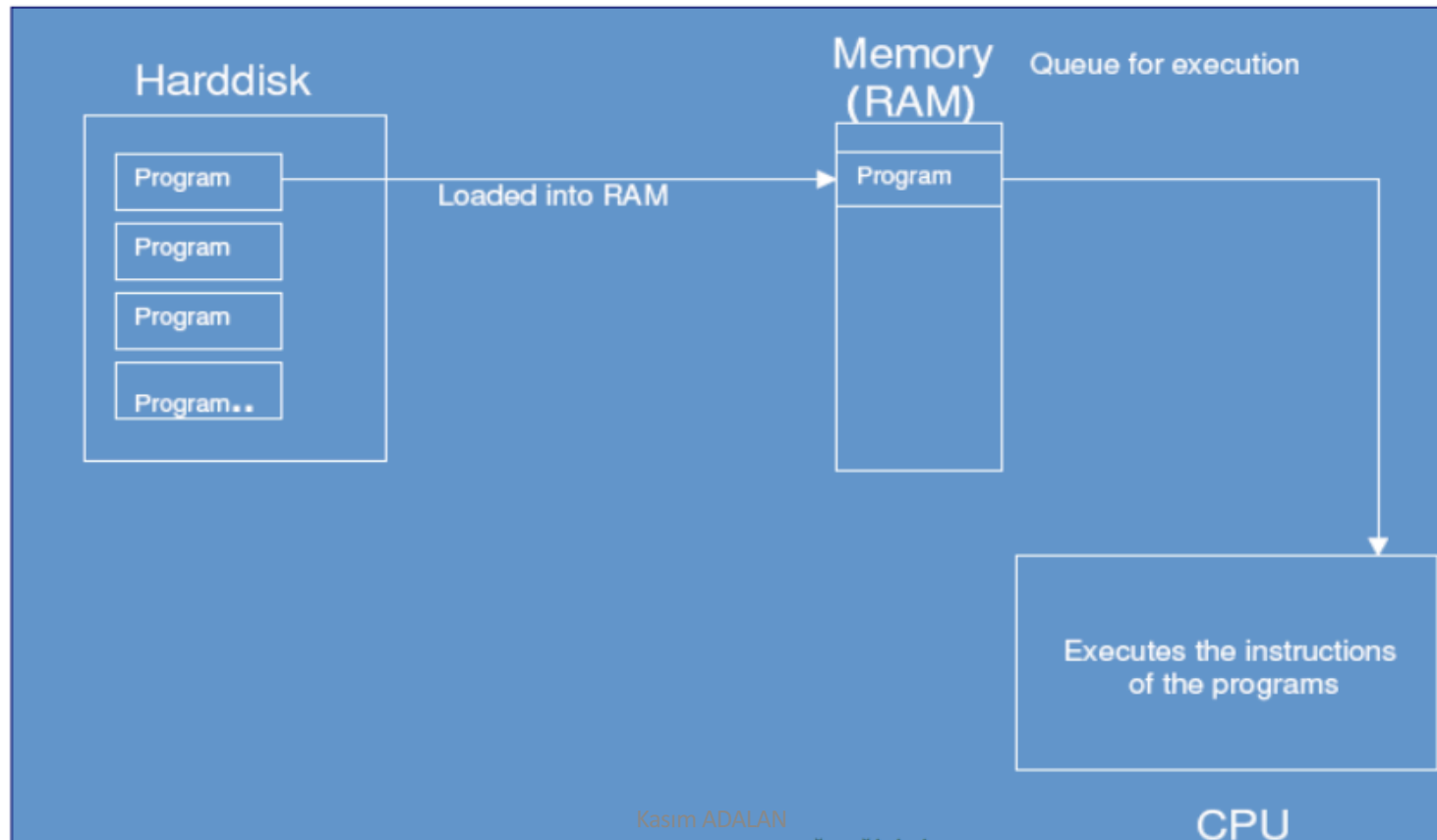
○ Sistem Yazılımı

- Cihazlarla direkt olarak etkileşimde olan programlar topluluğuna denir
- Ör. İşletim sistemleri (UNIX, Windows) veya sürücüler (ses kartı, ekran kartı, vs)

○ Uygulama Yazılımı

- Son kullanıcıların etkileşimde olduğu, çeşitli kolaylıklar sağlayan uygulamalar
- E.g. Kelime işlemciler, hesaplama, muhasebe, vb.

Program Nasıl Çalışır

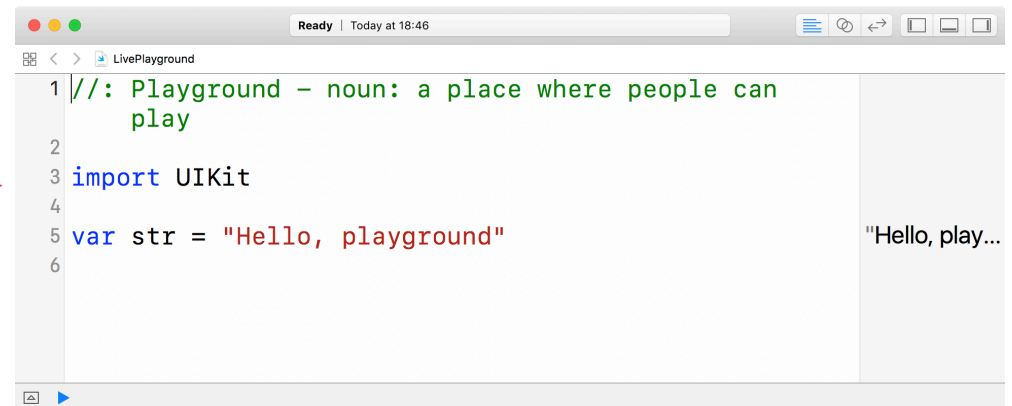
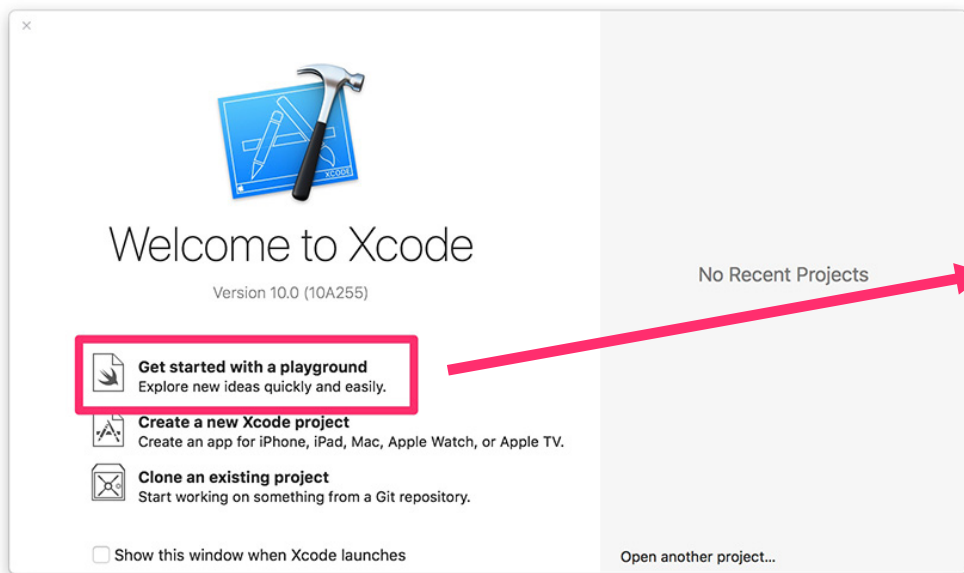


Giriş

- Swift , Apple tarafından geliştirilmiş bir programlama dilidir.
- Swift ile IOS ve Mac OS işletim sistemlerinde uygulama geliştirebilirsiniz.
- Swift 4 , C ve Objective-C dillerinin en iyi yönlerini almıştır.
- 2010 yılında duyuruldu.
- Modern bir dildir.
- Öğrenilmesi kolaydır.
- No Type bir dildir.Değişken oluştururken tür belirtmenize gerek yoktur.
- Xcode ile çalışmaktadır.

Playground

- Xcode üzerinde Playground açarak sadece swift diline odaklanmak mümkündür.
- Bundan dolayı swift öğrenme aşamasında Playground kullanıyoruz.



Merhaba Dünya

- Kodlamaya başlama klasiğimizi yapmadan olmaz 😊

```
var str = "Merhaba Dünya"  
print( str )
```

Teşekkürler...



kasım-adalan



kasimadalan@gmail.com



kasimadalan