YILDIZ TEKNİK ÜNİVERSİTESİ

ELEKTRİK ELEKTRONİK FAKÜLTESİ

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

ALT SEVİYE PROGRAMLAMA ÖDEV-2

Ödevi Yapan Öğrenci

Onur KOÇKAN 17011701

Ödev Teslim Tarihi

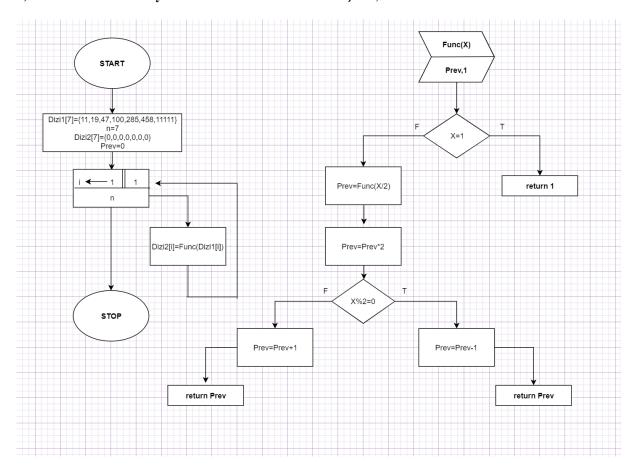
19.12.2019

SORULAR:

- a) Verilen COM tipi programda tanımlı olan ana prosedür ve özyinelemeli alt prosedürün akışını çiziniz (üst seviye tanımlarla).
- b) Ana prosedürün, döngü değişkeni SI=0 değeri ile bir çevrim yürütülmesi sırasında yığının en dolu olduğu durumda yığın adres ve içeriğini gösteriniz (yığındaki değerlerin nereden geldiğini yazarak).
- c) Kod yürütülmesi tamamlandıktan sonra program içerisinde tanımlanmış değişkenlerin son değerlerini yazınız.

CEVAPLAR:

a) Ana Prosedür ve Özyinelemeli Alt Prosedürün Akışları;



b)Ana prosedürde buluınan SI Registerinin bir çevrimi süresince stackin en dolu anındaki değerler ve adresleri;(Gösterim:ADRES DEĞER)

1) FFFC 000B

SI=0, 0+103Hdaki değeri stacke atar(dizinin ilk değerini).

*PUSH [SI+0103H]

2) FFFA 0160

Func=Recursive fonksiyonumuzun ismi olsun,

Recursive fonksiyonu çağırıldığındaki değer atılır. Recursive fonksiyonunun başlangıç adresi atılır

*CALL Func

3) FFF8 0000

BP registerının değeri atılır.

*PUSH BP

4) FFF6 0000

AX registerının değeri atılır.

*PUSH AX

5) FFF4 000B

Dizinin ilk elemanı atılır

*PUSH AX

6) FFF2 0005

Dizinin ilk elemanının 2ye bölünmüş hali atılır.

*PUSH AX

7) FFF0 0136

Recursive fonksiyonunun başlangıç adresi atılır

*CALL Func

8) FFEE FFF6

BP registerının değeri atıldı

*PUSH BP

9) FFEC 0005

AX registerının mevcut değeri atıldı

*PUSH AX

10) FFEA 0005

AXin 2ye bölünmeden önceki değeri(5) atıldı.

*PUSH AX

11) FFE8 0002

AXin son değerinin(5) 2ye bölünmüş hali atıldı.

*PUSH AX

12) FFE6 0136

Recursive fonksiyonunun başlangıç adresi atılır

*CALL Func

13) FFE6 FFEC

BPnin değeri atıldı.

*PUSH BP

14) FFE2 0002

AXin değeri atıldı.

*PUSH AX

15) FFE0 0002

AXin değeri atıldı.

*PUSH AX

16) FFDE 0001

AXin 2ye bölünmüş hali atıldı

*PUSH AX

17) FFDC 0136

Recursive fonksiyonunun başlangıç adresi atılır.

*CALL Func

18) FFDA FFE2

BPnin değeri atıldı.

*PUSH BP

19) FFD8 0001

AXin değeri atıldı

*PUSH AX

c)Kod yürütülmesi tamamlandıktan sonra tanımlanan değişkenlerin son değerleri;

A şıkkındaki akışta verilen Dizi2=Dizi1deki işlem gören(Datada tanımlanmış olarak verilen değişkenler=Dizi1) değerleri tutar.

Değişkenlerin Son Değerleri(Dizi2nin elemanları);

1)0007h

2)0007h

3)001Fh

4)0049h

5)003Bh

6)0195h

7)16CFh

Emulasyon Görseli;

