

# **İÇİNDEKİLER**

<b>PROJEYİ AYAĞA KALDIRMAK</b>	<b>2</b>
<b>KLASÖR YAPISI</b>	<b>3</b>
<b>KULLANILAN KÜTÜPHANELER</b>	<b>6</b>
<b>ÖNEMLİ NOTLAR</b>	<b>7</b>

# PROJEYİ AYAĞA KALDIRMAK

## Adım 0:

Ayağa kaldırılacak ortamdan bağımsız olarak projede kullanılan üçüncü parti kütüphanelerin indirilmesi gerekir.

**npm install**

## NPM SCRIPTS

```
"scripts": {
  "dev": "vite",
  "build": "vite build",
  "lint": "eslint src --ext js,jsx --report-unused-disable-directives --max-warnings 0",
  "preview": "vite preview",
  "launchServer": "node bridgeServer.js",
  "custom": "vite build --mode custom",
  "previewCustom": "vite --mode custom",
  "localSetup": "npm run custom && npm-run-all --parallel launchServer previewCustom"
},
```

## KOMUTLAR

**dev:** lokal serverı başlatır. <http://localhost:5173/> adresinden projenin çıktısına ulaşılır.

**build:** production build oluşturur. Oluşan build **dist** dosyasının altında saklanır.

**preview:** production buildi lokalde çalıştırır. <http://localhost:4173/> üzerinden erişilir.

**launchServer:** bridgeServer 'ı çalıştırır.

**custom:** *custom* moduna göre build alır, **.env.custom** dosyasındaki verileri kullanır.

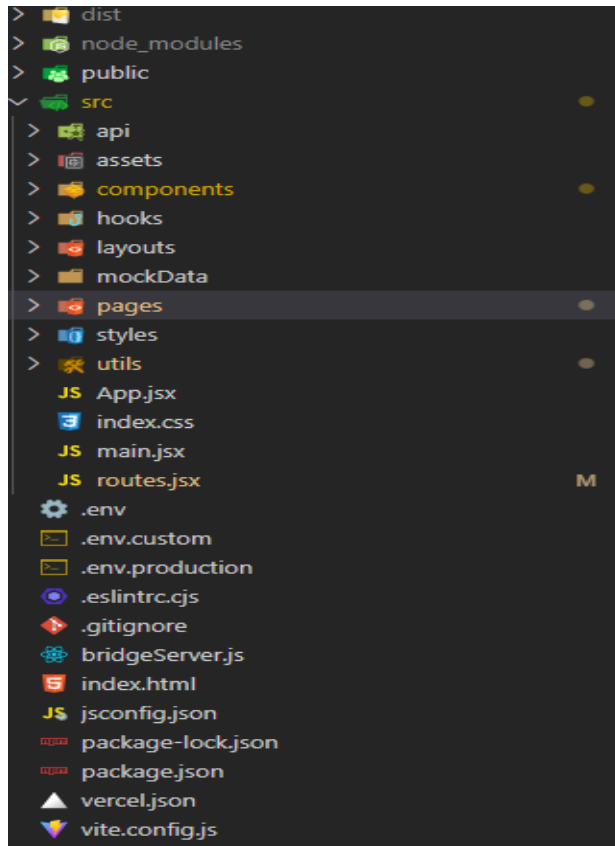
**previewCustom:** *custom* moduna göre alınmış olan buildi lokalde çalıştırır.

**localSetup:** *custom*, *launchServer* ve *previewCustom* komutlarını tek seferde çalıştırıp, projeyi ayağa kaldırır.

- **localSetup** komutuyla Dev. serverın başarılı bir şekilde ayağa kalkabilmesi için **.env.custom** dosyasındaki VITE\_SOURCES\_API\_URL ve VITE\_HEADLINES\_API\_URL adreslerinin bağlı olunan ağın IPV4 adresi ile değiştirilmesi gerekiyor.

Bkz: [önemli notlar](#), [bridgeServer.js](#), [mockData](#)

# KLASÖR YAPISI



## dist

- *Production build* sonrası yayına alınmaya hazır dosyalar burda tutulur.

## api

- Proje genelinde yapılan HTTP requestler bu klasörün altında ele alınır.

## assets

- Proje genelinde kullanılan iconlar bulunur.

## components

- Proje genelinde kullanılan *reusable* componentler bu klasörün altında bulunur.

## hooks

- *Custom hook* lar bu klasörün altında bulunur.

## layouts

- *Layout* componentleri bu klasörün altında bulunur

## mockData

- *Newsapi'nin* developer sürümünde gün içinde atılabilen requestlerin bir sınırı bulunuyor. Bu sınıra takılmadan geliştirme yapabilmek için gerekli verilerin tutulduğu dosya.

## pages

- Bu klasörün altındaki her bir dosya adı aynı isimdeki bir route a karşılık gelir.

### Örnek:

<https://btcturk-case.vercel.app/main> adresine gidildiğinde **src\pages\main\index.jsx** componenti çalışır.

- Proje genelinde kullanılmayan, sadece ilgili sayfada kullanılan componentler route adı altındaki /components dosyasının altında bulunur.

### Örnek:

Sadece anasayfada kullanılan componentler **src\pages\main\components** dizininde bulunur.

## styles

- Proje genelinde kullanılan mixinler bu klasörün altında bulunur.

## utils

- Proje genelinde kullanılabilecek yardımcı JavaScript fonksiyonları burda bulunur.

### Örnek:

src\utils\date.js → Tarih ile ilgili işlemler için

src\utils\string.js → String ile ilgili işlemler için

## routes.jsx

- Hangi route için hangi componentin kullanılacağı bu dosyada belirlenir.

## .env.[MODE]

- Ortam bazlı değişen ortam değişkenleri bulunur.

## bridgeServer.js

Newsapi ücretsiz sunduğu sürümde sadece **localhost** üzerinden atılan isteklere karşılık verdiği için, aynı ağ üzerindeki diğer cihazlarda proje test edilemiyor. Bu problemin önüne geçebilmek için lokalde çalışan köprü görevi gören bir sunucu oluşturdum.

Tarayıcı üzerinden atılan istekler sırasıyla bu yolu izliyor;

Request : Tarayıcı → lokal sunucu(bridgeServer.js) → newsapi

Response: newsapi → lokal sunucu → tarayıcı

**\*\*Bu dosyanın çalışması için projenin *npm run localSetup* komutu ile ayağa kaldırılmış olması gerekiyor.**

BridgeServer.js aynı zamanda bir sunucuya da deploy edildi.

Bu sayede <https://btcturk-case.vercel.app/> üzerinden atılan istekler önce deploy edilen sunucuya sonrasında newsapi nin sunucularına ulaşır sayfanın ilgili verilerle doldurulması sağlandı.

BridgeServer çalışma senaryoları:

1. Günlük kullanım limiti dolmadıysa newsapi den çekilen verileri döner.
2. Limit dolduysa statik olarak tutulan [mockData](#) klasörünün altındaki verileri döner.

**\*\*Eğer günlük limit dolduysa, haber kaynağında seçilen başlıktan bağımsız olarak listeleme sayfasında *src\mockData\headlines.js* dizininde bulunan veriler gösterilir.**

# KULLANILAN KÜTÜPHANELER

**slick:** Haberlerin listelendiği sayfadaki slider için kullanıldı.

**classNames:** Bir elemente koşula bağlı eklenen css classlarının daha rahat bir şekilde organize edilmesi için kullanıldı.

- Örnek için **src\components\FilterButton\FilterButton.jsx** componenti incelenebilir.

**tanstack/react-query:** Server statenin cachelenip, istenen aralıklarda veri çekilebilmesi için kullanıldı.

**react-responsive:** Cihazın ekran boyutunu almak için kullanıldı.

- Örnek için **src\hooks\useGetDeviceType.js** incelenebilir.

# ÖNEMLİ NOTLAR

Newsapi'nin ücretsiz kullanımındaki kısıtlar

- Günlük kullanım limiti
- Sadece localhost üzerinden yapılan istekleri kabul etmesi

Bu kısıtların önüne geçebilmek için [bridgeServer](#) oluşturuldu.

**Production URL:** <https://btcturk-case.vercel.app/>