

Assignment 3: Guessing Game

ขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม

- 1. เมื่อเริ่มต้นโปรแกรม โปรแกรมจะทำการสุ่มค่าๆหนึ่ง (แทนเป็นค่า x)
- 2. จากนั้นโปรแกรมจะถามชื่อของผู้เล่น และเมื่อรับชื่อแล้วโปรแกรมจึงทักทายผู้เล่นก่อนเริ่มเกม
- 3. เมื่อเริ่มเกม โปรแกรมจะเริ่มนับจำนวนครั้งที่ทายโดยเพิ่มทีละ 1
- 4. โปรแกรมจะแสดงจำนวนครั้งที่กำลังทายตัวเลข และสั่งให้ผู้เล่นป้อนตัวเลข 1 100
- 5. โปรแกรมรับค่าตัวเลขและประมวลผลว่า
 - 5.1 ผู้เล่นป้อนตัวเลขเป็นจำนวนระหว่าง 1 100 หรือไม่
 - 5.1.1 หากป้อนถูก จึงไปการประมวลผลขั้นต่อไป
 - 5.1.2 หากไม่ถูก โปรแกรมจึงแสดงคำเตือนแก่ผู้เล่นว่าป้อนตัวเลขผิด จำนวนครั้งเดิม และให้ผู้ เล่นป้อนตัวเลขใหม่ หากยังป้อนผิด โปรแกรมจะ run แบบนี้ต่อไปเรื่อยๆ
 - 5.2 ผู้เล่นป้อนตัวเลข ตรงกับค่า x ที่สุ่ม หรือไม่
 - 5.2.1 หากป้อนตรงกับค่า x โปรแกรมจะสรุปว่าผู้เล่นทายถูก และไปยังขั้นตอนถัดไป
 - 5.2.2 หากป้อนไม่ตรงกับค่า x
 - กรณีตัวเลขนั้นมากกว่าค่า x โปรแกรมจะแสดงว่า ป้อนผิดและตัวเลขนี้มากเกินไป
 - กรณีตัวเลขนั้นน้อยกว่าค่า x โปรแกรมจะแสดงว่า ป้อนผิดและตัวเลขนี้น้อยเกินไป

5.3 การนับจำนวนครั้ง

- 5.3.1 กรณีที่จำนวนครั้งเท่ากับ 7 หากยังไม่ถูก โปรแกรมจะสรุปว่าแพ้ และแสดงค่า \times ที่ถูก
- 5.3.2 กรณีที่จำนวนครั้งยังไม่เท่ากับ 7 โปรแกรมจะให้ทายตัวเลขต่อไปจนกว่าจะถูก หรือเล่น ครบ 7 ครั้ง
- 6. เมื่อได้ผลสรุปแล้ว โปรแกรมจะถามว่า จะเล่นใหม่หรือจบโปรแกรม โดยให้ป้อน y หรือ n
 - หากป้อนค่าที่ไม่ใช่ Y หรือ y หรือ N หรือ n โปรแกรมจะถามจนกว่าจะป้อนถูกตาม เงื่อนไข
 - หากต้องการเล่นใหม่ให้ป้อน y โปรแกรมจะ run ใหม่ตั้งแต่ขั้นตอนสุ่มค่า x
 - หากไม่ต้องการเล่นใหม่ให้ป้อน n โปรแกรมจะแสดงคำบอกลา และจบโปรแกรม

Test Case ที่ 1 กรณีถูกก่อนเล่นครบ 7 ครั้ง

```
Counted 1 time.
Guess the number (1 to 100): 50

Wrong! Your number is too less

Counted 2 time.
Guess the number (1 to 100): 80

Wrong! Your number is too less

Counted 3 time.
Guess the number (1 to 100): 90

Wrong! Your number is too less

Counted 4 time.
Guess the number (1 to 100): 95

Wrong! Your number is too less

Counted 5 time.
Guess the number (1 to 100): 98

Correct
```

Test Case ที่ 2 กรณีทายถูกในครั้งที่ 7

```
Counted 1 time.
Guess the number (1 to 100): 50
Wrong! Your number is too much
Counted 2 time.
Guess the number (1 to 100): 30
Wrong! Your number is too much
Counted 3 time.
Guess the number (1 to 100): 20
Wrong! Your number is too much
Counted 4 time.
Guess the number (1 to 100): 10
Wrong! Your number is too much
Counted 5 time.
Guess the number (1 to 100): 5
Wrong! Your number is too much
Counted 6 time.
Guess the number (1 to 100): 3
Wrong! Your number is too much
Counted 7 time.
Guess the number (1 to 100): 2
Correct
```

Test Case ที่ 3 กรณีทายผิดในครั้งที่ 7

```
Counted 1 time.
Guess the number (1 to 100): 55
Wrong! Your number is too much
Counted 2 time.
Guess the number (1 to 100): 54
Wrong! Your number is too much
Counted 3 time.
Guess the number (1 to 100): 53
Wrong! Your number is too much
Counted 4 time.
Guess the number (1 to 100): 52
Wrong! Your number is too much
Counted 5 time.
Guess the number (1 to 100): 51
Wrong! Your number is too much
Counted 6 time.
Guess the number (1 to 100): 50
Wrong! Your number is too much
Counted 7 time.
Guess the number (1 to 100): 49
Wrong! Your number is too much
Sorry,kk. You Lost.
The correct number is 29
```

Test Case ที่ 4 กรณีป้อนผิดหรือป้อนเกิน

```
Counted 1 time.
Guess the number (1 to 100): 120
Only number between 1 to 100.
Counted 1 time.
Guess the number (1 to 100): 5.0
Only number between 1 to 100.
Counted 1 time.
Guess the number (1 to 100): 5 6 7
Only number between 1 to 100.
Counted 1 time.
Guess the number (1 to 100): 5x
Only number between 1 to 100.
Counted 1 time.
Guess the number (1 to 100): 5 x
Only number between 1 to 100.
Counted 1 time.
Guess the number (1 to 100): 20
Wrong! Your number is too less
Counted 2 time.
Guess the number (1 to 100):
```

ปัญหาในการทำ Assignment

- สับสนในคำสั่ง do while ทำให้เมื่อรันการป้อนผิด คำเตือนจึงแสดงหลายครั้ง
- ตอนทำได้แล้วเพื่อนมีคำถาม กลับสงสัยตามเพื่อน

Self-Assessment : 3 เข้าใจแต่มีปัญหาบางช่วงยังต้องขอความช่วยเหลือ