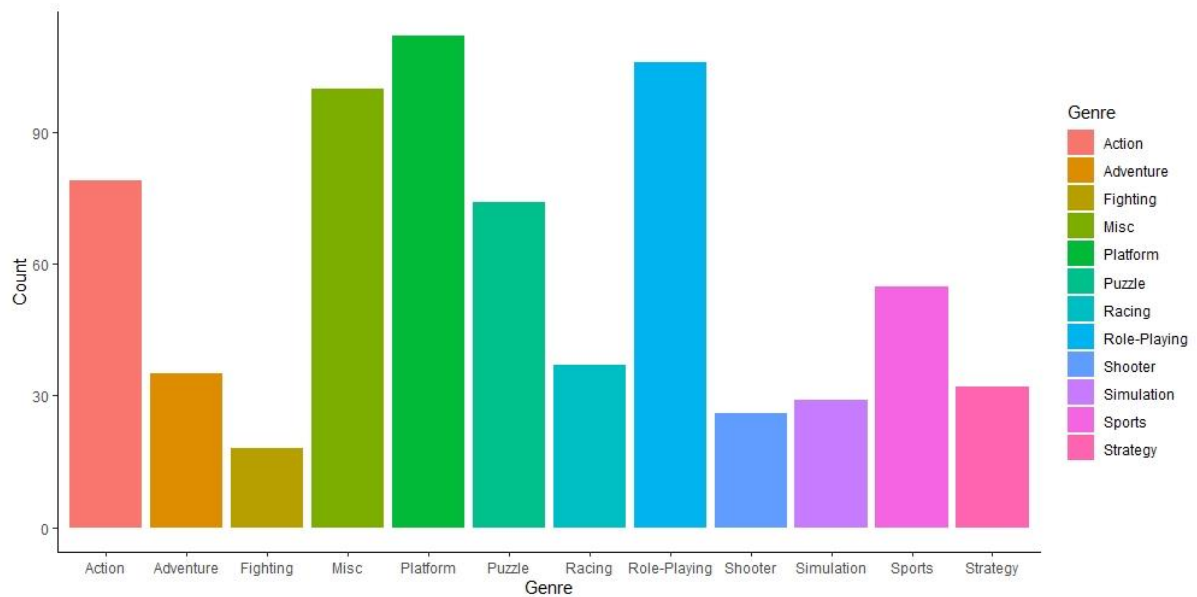


Dataset: Video Game Sales

Fig.1 จำนวนเกมแต่ละประเภทที่ขายโดย Nintendo



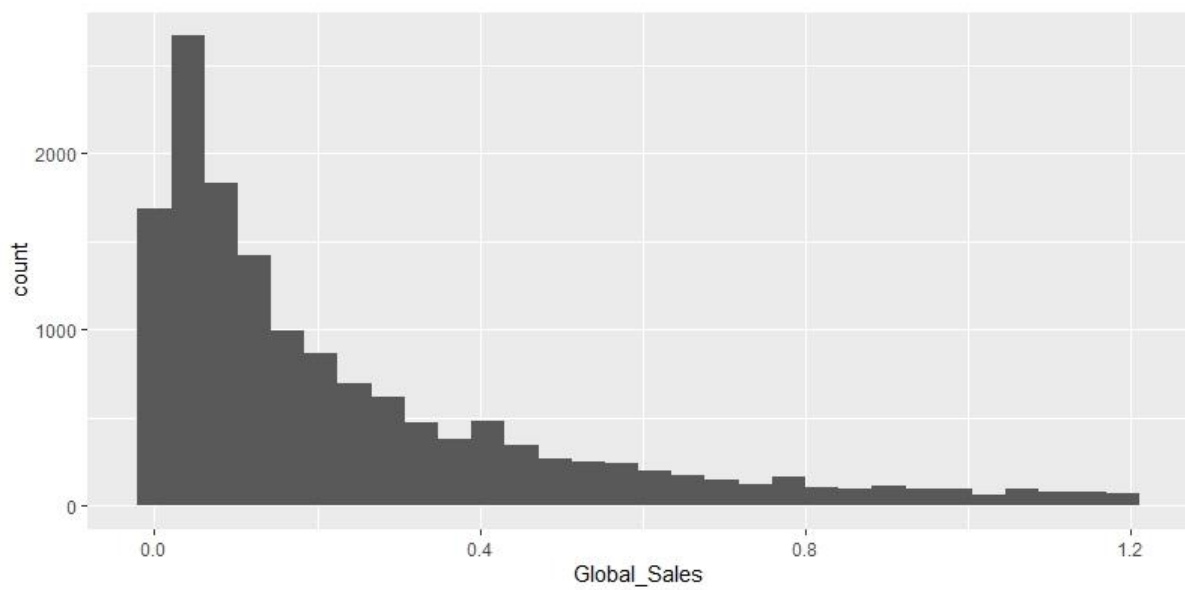
Values:

Min-> Fighting = 18

Median -> ระหว่าง Sport – Racing =  $(37+55)/2 = 46$

Max-> Platform = 112

Fig.2 ยอดขายทั้งหมดทั่วโลกของเกมทั้งหมด



Type of distributions: Exponential Distributions

Values:

Q1 = 0.05

Mean = 0.2454102

Q3 = 0.34

IQR = 0.29

Skewness: Positively skewed

Modalities: 1 and be like Reverse J-shaped