

# Assignment 6 Array List

- ✚ ศึกษาการใช้คลาส List สำเร็จรูปที่มีอยู่ใน JAVA เช่น ArrayList
- ✚ เขียนโปรแกรมภาษาจาวา อ่านไฟล์ชื่อ "UTF8\_Lexitron.csv"
  - ข้อมูลในแต่ละบรรทัดที่อ่านได้ประกอบด้วย คีย์เวิร์ด ความหมาย และชนิดของคำ
  - ดึงข้อมูลแต่ละบรรทัดมาสร้างพจนานุกรมแปลอังกฤษเป็น-ไทย
  - ข้อมูลบางบรรทัดจะมีคีย์เวิร์ดซ้ำกัน แต่ต่างกันที่ความหมาย หรือชนิดของคำ
  - ข้อมูลบางบรรทัดจะซ้ำกัน (ต่างกันที่จำนวนเว้นวรรคที่ปรากฏอยู่ในความหมาย)
  - ใช้คำสั่งที่มีอยู่ในจาวาได้ทุกคำสั่ง
- ✚ ขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม
  - อ่านข้อมูลจากไฟล์ นำไปเก็บในอาร์เรย์
  - แสดงผล จำนวนข้อมูลที่อ่านได้จากไฟล์ (74233)
  - เรียงลำดับข้อมูล
  - เปรียบเทียบเปรียบเทียบข้อมูลที่อยู่ติดกัน ถ้าเหมือนกันให้ลบทิ้ง (252)
    - แสดงจำนวนคำที่เหลือ (73981)
  - เปรียบเทียบ/นับ ข้อมูล(คีย์เวิร์ด) ที่อยู่ติดกัน จำตัวที่มีความหมายซ้ำมากที่สุด
    - แสดงผลตัวที่มีความหมายมากที่สุด (get off = 35 ตัว)
  - วนรอบ ตั้งคำถามหาคำศัพท์ แล้วค้นหา เพื่อแสดงผลคำศัพท์ทุกคำที่มี key word ตรงกัน
    - ต้อง trim และตัด space ตัวที่ไม่มีนัยสำคัญออก
    - แสดงผลคำศัพท์ที่มีคีย์เวิร์ดตรงกันทั้งหมด
      - สร้างฟังก์ชันค้นหาข้อมูลโดยใช้ binarySearch เมื่อเจอ ให้ค้นตัวที่อยู่ติดกันด้วย (ค้นย้อนไปตัวแรก แสดงผลถึงตัวสุดท้าย)
  - จบโปรแกรมด้วยการค้นคำว่า end ให้แสดงผลว่าจบโปรแกรม

# Assignment 6 Test Case

✚ Test Case วนรอบอ่านคำค้นจากคีย์บอร์ด แล้วแสดงผลข้อมูล (มีตำแหน่ง หรือ ลำดับ)

**Total Read 74233 records.** // แสดงผลข้อมูลทั้งหมดที่อ่านได้

**Total duplicate found 252 records.** // แสดงผลจำนวนข้อมูลที่ซ้ำ (ตัดทิ้ง)

**Total remaining size 73981 records.** // แสดงผลจำนวนข้อมูลที่เหลือ

**Maximun Meaning word get off have 35 meaning.**

1) get off เริ่ม(PHRV)

.....

35) get off ออกจากรถ(PHRV)

**Enter word : a** // เจอ 1 ตัว (ตัวแรกที่ sort แล้ว)

found a 1 words at 0 - 0

1) A อักษรตัวแรกในภาษาอังกฤษ(N)

**Enter word : zymurgy** // เจอ 1 ตัว (ตัวสุดท้ายที่ sort แล้ว)

found zymurgy 1 words at 73980 - 73980

1) zymurgy การหมักสุรา(N)

**Enter word : Gamine** // เจอ 2 ตัว (ตัวแรกในไฟล์)

found Gamine 2 words at 23413 - 23414

1) gamine (เด็กหญิง) ซึ่งเล่นซุกซนแบบเด็กชาย(ADJ)

2) gamine เด็กหญิงที่ชอบเล่นซุกซนแบบเด็กชาย(N)

**Enter word : CROON** // เจอ 3 ตัว (ตัวสุดท้ายในไฟล์)

found CROON 3 words at 13684 - 13686

1) croon การฮัมเพลง(N)

2) croon ฮัมเพลง(VI)

3) croon ฮัมเพลง(VT)

# Assignment 6 Test Case

**Enter word : favorite** // เจอ 4 ตัว (ตัวที่ถูกตัด)

found favorite 4 words at 20582 - 20585

- 1) favorite      ซึ่งเป็นที่โปรดปราน(ADJ)
- 2) favorite      คนโปรด(N)
- 3) favorite      ความนิยมชมชอบ(N)
- 4) favorite      ตัวเก็ง(N)

**Enter word : □□□□ acid □□□ rain □□□** // มีเว้นวรรคหลายๆตัว เจอ 1 ตัว

found acid rain 1 words at 475 - 475

- 1) acid rain      ผนกรด(N)

**Enter word : □□□□ get □□□□ off □□□** // มีเว้นวรรคหลายๆตัว เจอ 35 ตัว

found get off 35 words at 23963 - 23997

- 1) get off      เริ่ม(PHRV)

.....  
35) get off      ออกจากรถ(PHRV)

**Enter word : cpe** // ไม่เจอ

cpe Not found

**Enter word : end** // เจอ 9 ตัว (ตัวจบโปรแกรม)

found end 9 words at 18763 - 18771

- 1) end      เป้าหมาย(N)

.....  
9) end      ทำให้สิ้นสุด(VT)

**End Program**

# Java Class : ArrayList<E>

✚ import java.util.ArrayList

- ใช้สำหรับการจัดการโครงสร้างข้อมูลแบบอาร์เรย์
- ไม่สามารถอ้างถึงข้อมูลโดยตรงเหมือนกับการจัดการอาร์เรย์ทั่วไป
- มีคำสั่งทั่วไปในการจัดการข้อมูล แต่ต้องเรียกผ่าน method ที่กำหนดให้

✚ ตัวอย่างคำสั่ง method ที่เกี่ยวข้องกับคลาส ArrayList

- การจองตัวแปรในคลาส List (ArrayList / LinkedList )
  - **ArrayList<Dnode> dict = new ArrayList<Dnode> ();**
- การเพิ่มข้อมูลต่อท้าย **dict.add(x);**
- การกำหนดค่าในตำแหน่งที่ i **dict.set(int i, Dnode x);**
- การลบข้อมูลตำแหน่งที่ i **dict.remove(int i);**
- การอ้างถึงข้อมูลในตำแหน่งที่ i **x = dict.get(i);**
- นับจำนวนข้อมูล **size()** **int i = dict.size();**
- การเรียงลำดับ **Collections.sort(dict);**
- การค้นหา **Collections.binarySearch(dict, key);**
- การวนรอบตั้งแต่ตัวแรก ถึงตัวสุดท้าย
  - **for (int i = 0; i<dict.size(); i++) { .... ใช้งาน x = dict.get(i); ..... }**
  - **for (Dnode x : dict) { ..... ใช้งาน x จะเป็นข้อมูลตัวถัดไปในแต่ละรอบจนครบ ..... }**

## คำแนะนำ Assignment 6

- ✚ ใช้คลาส **ArrayList** ของจาวา เพื่อจัดการกับข้อมูลที่นำไปเก็บ
  - ข้อมูลคำศัพท์ 1 ตัวประกอบด้วย 3 ส่วนคือ คำศัพท์ , คำแปล และ ชนิดของคำ โดยใช้คำศัพท์เป็นคำค้น แล้วแสดงคำแปลและชนิดของคำออกมา
- ✚ สร้างคลาส เพื่อใช้จัดการข้อมูล 1 ตัว ที่ **implements Comparable** และ เมธอด **compareTo**

```
public class Dnode implements Comparable <Dnode> {  
    String word;  
    String mean;  
    String type;  
}
```

- สร้างเมธอดชื่อ **compareTo** เพื่อเปรียบเทียบคำศัพท์แล้ว return ตัวเลข <0, 0 ,>0

```
public int compareTo(Dnode x) { //เปรียบเทียบสตริงในส่วนของ word  
    return (int) this.word.compareToIgnoreCase(x.word);  
}
```

- สร้าง **constructor** ที่รับข้อมูลสตริง มาแบ่งเป็น 3 ส่วน โดยใช้คำสั่ง **split** แล้วนำไปเก็บในตัวแปรของคลาส //เพื่อใช้ในกรณีที่อ่านข้อมูลมา 1 ชุด แล้วส่งมาสร้าง object

```
public Dnode(String buff) {  
    String [] str = buff.split(",");  
    word =str[0];  
    mean=str[1];  
    type=str[2];  
}
```

- อาจสร้างเมธอดอื่นๆ ที่กระทำกับข้อมูล 1 ตัว เช่น **toString** เพื่อแสดงผลข้อมูล(1 ตัว) ฯลฯ

# คำแนะนำ Assignment 6

- สร้างเมธอดสำหรับเปรียบเทียบข้อมูลที่เหมือนกัน (เพื่อตัดคำซ้ำ)

```
boolean compareAll(Dnode x) {  
    if (this.word.equalsIgnoreCase(x.word) && this.mean.equalsIgnoreCase(x.mean)  
        && this.type.equalsIgnoreCase(x.type)  
        return true;  
    else return false;  
}
```

- สร้างคลาส dictArray สำหรับรับ นำโครงสร้าง Dnode มาสร้าง ArrayList เพื่อนำไปใช้
  - ถ้าจอง ArrayList ใน main() ให้ส่ง dict ไปเป็นพารามิเตอร์ของ methods ต่างๆ
  - ถ้ากำหนด ArrayList เป็น static สามารถเรียกใช้ในทุก methods
- ArrayList <Dnode> dict = new ArrayList<Dnode>();
- สร้างเมธอดสำหรับอ่านข้อมูลจากไฟล์กำหนด Encoding เป็น "UTF8" ทีละ 1 บรรทัด
  - ส่งบรรทัดที่อ่านได้ไปสร้าง // Dnode x = new Dnode(buff);
  - แล้วใส่เพิ่มในอาร์เรย์ลิสต์ // dict.add(x);  
// ข้อมูลที่อ่านได้จากไฟล์ (74233)
- สร้างเมธอดสำหรับลบศัพท์คำที่ซ้ำกัน
  - วนรอบเปรียบเทียบข้อมูลตัวที่อยู่ติดกัน ถ้าเหมือนกัน ให้ลบทิ้ง (252)
- สร้างเมธอดที่จำเป็นอื่นๆ เช่น นับคำศัพท์ที่ซ้ำมากที่สุด ค้นหาข้อมูล แสดงผลข้อมูล ฯลฯ
- เรียงลำดับข้อมูลใช้ Collection.sort(dict)

# ตัวอย่างคำสั่ง

## ตัวอย่างการใช้คำสั่ง

- เรียงลำดับข้อมูลในอาร์เรย์โดยใช้ **Collections.sort**  
**Collections.sort(dict);** // เรียกใช้ sort เพื่อเรียงลำดับข้อมูลในอาร์เรย์ลิสต์
- ค้นหาข้อมูลในอาร์เรย์ด้วย **binary search** แล้วย้อนกลับไปที่ตัวแรก  
**Dnode key = new Dnode (str);** //สร้างโหนด key เพื่อค้นหาค่า str  
**int j = Collections.binarySearch(dict, key);** // ค้นหาในข้อมูลทั้งหมด  
**if (j > 0 && (dict.get(j-1).compareTo(key)==0) j-- ;** //ถอยหลังไปถึงตัวแรก
- เปรียบเทียบข้อมูลตัวที่อยู่ติดกัน ถ้าเจอลบออก  
**int remcount = 0;**  
**for (int i=0; i<dict.size()-1; i++) )**  
**if (dict.get(i).compareAll(dict.get(i + 1)))** //ต้องสร้าง compareAll ใน Dnode  
**{ dict.remove(i + 1);**  
**remcount++; }** //นับจำนวนที่ลบไป
- เมธอดสำหรับเปรียบเทียบข้อมูลที่เหมือนกัน (เพื่อตัดคำซ้ำ)  
**boolean compareAll(Dnode x)** {//สร้างใน Dnode  
**if (this.word.equalsIgnoreCase(x.word)**  
**&& this.mean.equalsIgnoreCase(x.mean)**  
**&& this.type.equalsIgnoreCase(x.type)**  
**return true;**  
**else return false; }**

## ตัวอย่างการอ่าน Text ไฟล์(UTF-8)

- กำหนด object ของไฟล์ โดยใช้ File InputStream เพื่ออ่านไฟล์ที่มี BOM
  - ไฟล์ UTF8 แต่ละตัวอักษรจะมีขนาด 2 bytes/char
    - จะมีรหัสเรียกว่า BOM มีขนาด 2 bytes (FEFF) อยู่ที่ต้นไฟล์ ต้องอ่านส่วนนี้ออกไปก่อนเพื่อไม่ให้กระทบข้อมูลจริงที่ต้องการ
    - การอ่านไฟล์ข้อมูลต้องกำหนดตัว Encoding ไว้เพื่อความถูกต้องในการแปลงเป็นตัวอักษร
  - ใช้คลาส FileInputStream คู่กับ InputStreamReader เพื่อระบุ Encoding

```
FileInputStream fcsv = new FileInputStream("src\\UTF8_Lexitron.csv");
InputStreamReader utf = new InputStreamReader(fcsv,"UTF-8") ; //ระบุ encoding
```
- อ่านข้อมูลในไฟล์(Stream) โดยใช้ BufferedReader เพื่อให้อ่านข้อมูลที่ละบรรทัดได้
  - อ่านข้อมูลผ่านคลาส BufferedReader ที่ละบรรทัดด้วยคำสั่ง readLine()

```
BufferedReader fbuff = new BufferedReader(utf); // อ่านผ่าน BufferedReader
fbuff.read(); //อ่าน BOM ทิ้งไปก่อนครั้งแรก แล้วจึงเริ่มอ่านข้อมูลจริง
while ( (str=fbuff.readLine()) != null ) { //วนรอบ อ่านข้อมูล ตรวจสอบว่าอ่านได้
    Dnode x = new Dnode(str); //นำข้อมูลที่อ่านได้ไปสร้างโหนดข้อมูล
    dict.add(x) ; // นำข้อมูล x ไปเพิ่มในอาร์เรย์ลิสต์ของ dict
} fsc.close() ; //ปิด
```
- ข้อมูลแต่ละบรรทัดในไฟล์ ประกอบด้วย 3 ส่วน คั่นด้วยเครื่องหมาย "," ใช้เป็นคำศัพท์ 1 คำ

gamine,(เด็กหญิง) ซึ่งเล่นชุกชนแบบเด็กชาย,ADJ



## ตัวอย่างการอ่านไฟล์ UTF-8

```
public static int readLexitronFile(ArrayList<Dnode> data) {  
    String buff = null;  
    int count = 0;  
    try {  
        /* Set FileInputStream & Encoding */  
        FileInputStream fr = new FileInputStream("src\\UTF8_Lexitron.csv");  
        InputStreamReader csv = new InputStreamReader(fr, "UTF-8");  
        BufferedReader fsc = new BufferedReader(csv);  
        int BOM = fsc.read();  
        while ((buff = fsc.readLine()) != null) {  
            Dnode x = new Dnode(buff);  
            data.add(x);  
            count++;  
        }  
        fsc.close();  
    } catch (FileNotFoundException e) {  
        System.out.println(e.getMessage());  
        System.out.println("File not found");  
    } catch (Exception e) {  
        System.out.println("Error " + e.getMessage());  
        System.out.println("Operation error");  
    }  
    return count;  
}
```

# File & Exception error

- Method ที่มีคำสั่งเกี่ยวกับไฟล์ จะมีคำสั่งที่สามารถทำให้เกิด **Exception Error** ขึ้นมาได้ ถ้าไม่มีการเขียนคำสั่งดักจับ **try {...} catch {...}** ไว้ในเมธอดนี้ จะไม่สามารถคอมไพล์ได้

```
void loadDataFile(String filename ) {  
    int i = 0;  
    try {  
        File fr = new File(filename);  
        Scanner sc = new Scanner(fr);  
        System.out.format("Read file %s\n", filename);  
        while (sc.hasNextLong()) { // อ่าน long เข้าในอาร์เรย์ data[]  
            data[i++] = sc.nextLong();  
        }  
        System.out.println(" Total "+i+" records read");  
    } catch(FileNotFoundException e)  
        {System.out.println("File not found ");} // แสดงเฉพาะกรณีเปิดไฟล์ไม่ได้  
    catch(Exception e)  
        {System.out.println("File read error ");} // กรณีอื่นๆทั้งหมด  
}
```

# *throws Exception*

- ✚ ถ้าไม่ต้องการเขียนตรวจสอบในเมธอดนี้ สามารถระบุให้ method ส่ง Exception ออกมา โดยใช้คำสั่ง **throws ExceptionClass** เขียนไว้หลังวงเล็บของพารามิเตอร์ เพื่อให้เมธอดที่เรียกใช้จัดการกับปัญหาของเมธอด นี้แทน ( เมธอดที่เรียกใช้ก็ต้องมีคำสั่ง **try {...} catch {...}** เพื่อตรวจสอบ หรือ throws ไปที่อื่น )

```
void loadDataFile(String filename) throws IOException {  
    int i = 0;  
    File fr = new File(filename);  
    Scanner sc = new Scanner(fr);  
    System.out.printf("Read file %s\n", filename);  
    while (sc.hasNextLong()) { // อ่าน long เข้าในอาร์เรย์ data[]  
        data[i++] = sc.nextLong();  
    }  
    System.out.println(" Total "+i+" records read");  
}
```

```
// Method ที่เรียกใช้ เมธอดที่มี throws exception จะต้องสร้าง try{}catch(){} ไว้ด้วย  
try {  
    loadDataFile("FILE001.TXT");  
} catch(IOException e)  
    {System.out.println("File not found");}  
// ถ้า methods นี้ไม่สร้าง try{} catch(){} ก็จะต้องทำ throws Exception ต่อกออกไปเรื่อยๆ
```