Source Code

```
1 package ass;
   import java.util.*;
 5 public class Ass1 {
        static int factorial(int n, int begin) {
            int ans;
if(n == 0) {
                 System.out.printf("0! is base case return answer of 0! = 1");
10
11
12
13
14
             else
                 System.out.printf("%d! is recursive case. Answer = %d * recursion of %d!\n", n, n, (n-1)); \\ System.out.printf(" Recursion to calculate %d!\n", (n-1)); \\ ans = (n*factorial(n-1, begin)); 
15
16
17
18
19
20
            if(n != begin) {
    System.out.printf("\nCalculate %d! complete.",n);
    System.out.printf("\n Return answer from %d! = %d to calculate %d = [%d * %d!] = %d * %d = %d", n, ans, n+1, n+1, n, n+1, ans, (n+1)*ans);
21
22
25
26
27
                 //System.out.printf("\nCalculate %d! complete.",n);
System.out.printf("\nComplete calculation of %d! answer = %d\n",begin ,ans);
28
29
        }
30
319
        static int getint(int min, int max) {
32
            boolean success = false;
Scanner in = new Scanner(System.in);
while(!success) {
35
36
                try {
    a = in.nextInt();
37
                      if(a >= min && a <= max) {</pre>
40
                           success = true;
41
                           System.out.printf("Input error, please enter between %d - %d", min, max);
System.out.printf("\nEnter number: ");
42
44
                 45
46
                          in.nextLine();
System.out.printf("\nEnter number: ");
47
48
49
                 }
50
51
52
             return a;
53
54
55©
56
             public static void main(String[] args) {
                 int n;
Scanner in = new Scanner(System.in);
57
58
59
                  int ans;
                 60
61
62
63
64
65
                                                                                                ·---<sup>"</sup>);
                  do{
                      System.out.printf("\nEnter number: ");
                      n = getint(0,15);
66
67
                      ans = factorial(n,n);
                 68
70
71
72
            }
        }
```

หลักการทำงาน

คำนวณ Factorial โดยใช้หลักการของ Recursion นั่นคือการเรียกใช้ตัวเองหรือวนซ้ำ เพื่อลดความซับซ้อนของโปรแกรมนั่นเอง

โดยที่เมื่อโปรแกรมรับค่าที่ป้อนมาแล้ว หากพบ error เช่น มีตัวอักษร หรือไม่อยู่ระหว่าง

1- 15 โปรแกรมจะเตือนและให้ผู้ใช้ป้อนค่าใหม่ แต่หากไม่พบ error จะนำไปสู่การ recursion ใน
ฟังก์ชัน factorial โดยเช็คว่าเลขที่รับมา เท่ากับ 0 หรือไม่

หากค่าที่ป้อนมา (ให้เป็น n)เท่ากับ 0 โปรแกรมจะให้ตัวแปร ans เป็น 1 แล้วไปสู่ if – else ในการแสดงข้อความการ recursion และ return คำตอบ

หากค่า n มากกว่า 0 โปรแกรมจะส่งไปคำนวณต่อโดยการเรียกใช้ฟังก์ชันตัวเอง และ คำนวณต่อจนกว่า จะถึง base case หรือ n = 0 นั่นเอง เมื่อคำนวณเสร็จแล้วจึงเข้าสู่ if – else ที่แสดงข้อความการ recursion และ return คำตอบ

เมื่อออกจาก recursion แล้ว โปรแกรมจะมีการถามผู้ใช้ว่าต้องการจะคำนวณต่อหรือไม่ หากผู้ใช้ตกลงคำนวณต่อ โดยการ ป้อน y โปรแกรมจะทำการรันรันใหม่ โดยให้ป้อนค่าใหม่ หาก ผู้ใช้ ป้อนตัวอักษรอื่น โปรแกรมจะจบการทำงาน

Test Case

กรณี ป้อนเลข 4

```
My Recursion Programs.
Program calculate n! by recursion (n<=15)
Enter number: 4
4! is recursive case. Answer = 4 * recursion of 3!
     Recursion to calculate 3!
3! is recursive case. Answer = 3 * recursion of 2!
     Recursion to calculate 2!
2! is recursive case. Answer = 2 * recursion of 1!
     Recursion to calculate 1!
1! is recursive case. Answer = 1 * recursion of 0!
     Recursion to calculate 0!
0! is base case return answer of 0! = 1
Calculate 0! complete.
     Return answer from 0! = 1 to calculate 1 = [1 * 0!] = 1 * 1 = 1
Calculate 1! complete.
     Return answer from 1! = 1 to calculate 2 = [2 * 1!] = 2 * 1 = 2
Calculate 2! complete.
     Return answer from 2! = 2 to calculate 3 = [3 * 2!] = 3 * 2 = 6
Calculate 3! complete.
     Return answer from 3! = 6 to calculate 4 = [4 * 3!] = 4 * 6 = 24
Complete calculation of 4! answer = 24
press [y] to continue, others to exit.y
      เมื่อค่าที่ได้รับ ไม่พบ error โปรแกรมจึงเข้าสู่ recursion และคำนวณจนถึง base case
และแสดงข้อความการ recursion และได้คำตอบของ 4! = 24 นั่นเอง
```

กรณี ป้อนค่าผิด

```
Enter number: 3x
Input error, please enter between 0 - 15
Enter number: x
Input error, please enter between 0 - 15
Enter number: -1
Input error, please enter between 0 - 15
Enter number: 20
Input error, please enter between 0 - 15
```

เมื่อพบ error โปรแกรมจึงเตือนและให้ป้อนค่าใหม่

กรณี ป้อนเลข 0 และ 1

เมื่อค่าที่ได้รับ ไม่พบ error โปรแกรมจึงเข้าสู่ recursion และคำนวณจนถึง base case และแสดงข้อความการ recursion และได้คำตอบของ 0! และ 1! เท่ากับ 1 นั่นเอง

ปัญหาที่พบในการทำ ASSIGNMENT

- ยังไม่คล่องในการเขียนภาษาจาวา
- ปีกกาไม่ครบ
- ยังสับสนคำสั่งของจาวา และ C

Self-Assessment : 3 เข้าใจแต่มีปัญหาบางช่วงยังต้องขอความช่วยเหลือ