## LAPORAN PRAKTIKUM

## **Jurnal Modul 12**

# **Performance Analysis Unit Testing Debugging**



## **Disusun Oleh:**

Berlian Seva Astryana 2311104067

S1SE-07-02

Dosen:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY

**PURWOKERTO** 

2024

#### Penjelasan Sourcode

```
static void Main()
{
    Application.EnableVisualStyles();
    Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
    Application.Run(new Form1());
}
```

Main() memulai aplikasi Windows Forms dan membuka tampilan form Form1

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
  int a, b;
  if (int.TryParse(textBox1.Text, out a) && int.TryParse(textBox2.Text, out b))
  {
    int hasil = CariNilaiPangkat(a, b);
    label1.Text = $"Hasil: {hasil}";
  }
  else
  {
    label1.Text = "Input tidak valid!";
  }
}
```

Fungsi button1\_Click dipicu saat tombol diklik. Input divalidasi, kemudian CariNilaiPangkat() menghitung nilai a^b dengan batasan tertentu dan penanganan error overflow

```
this.textBox1 = new System.Windows.Forms.TextBox(); // Input bilangan this.textBox2 = new System.Windows.Forms.TextBox(); // Input pangkat this.button1 = new System.Windows.Forms.Button(); // Tombol "Hitung Pangkat" this.label1 = new System.Windows.Forms.Label(); // Menampilkan hasil this.button1.Click += new System.EventHandler(this.button1_Click);
```

Elemen-elemen form dibuat dan event tombol dikaitkan ke button 1 Click