

LAPORAN PRAKTIKUM

Jurnal Modul 14

Clean Coded Strandard



Disusun Oleh:

Berlian Seva Astryana 2311104067

S1SE-07-02

Dosen :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY

PURWOKERTO

2024

1. Link GitHub

https://github.com/onyooooon/KPL_Berlian-Seva-Astryana_2311104067.git

2. Penjelasan Program

```
using System;
using System.Collections.Generic;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        // Inisialisasi array berisi angka 0-4
        int[] array = { 0, 1, 2, 3, 4 };

        // Inisialisasi List dan tambahkan angka 5-9
        List<int> list = new List<int>();
        for (int i = 5; i < 10; i++)
        {
            list.Add(i);
        }
        // Proses array dan list menggunakan metode generik
        ProcessItems(array);
        ProcessItems(list);
    }
    // Method generik untuk memproses dan menampilkan isi koleksi
    static void ProcessItems<T>(IList<T> collection)
    {
        Console.WriteLine("IsReadOnly returns {0} for this collection.",
collection.IsReadOnly);

        // Menampilkan isi koleksi
        foreach (T item in collection)
        {
            Console.Write(item + " ");
        }
        Console.WriteLine();
    }
}
```

Program ini dibuat untuk menunjukkan perbedaan perilaku antara array dan List<T> ketika diakses melalui interface IList<T>. Dalam method generik ProcessItems<T>, program mencetak nilai properti IsReadOnly untuk menunjukkan apakah koleksi dapat dimodifikasi. Ketika parameter bertipe array dikirimkan, properti ini bernilai true karena array bersifat read-only dalam konteks IList<T>. Sebaliknya, List<T> bernilai false karena bersifat fleksibel dan dapat diubah. Selain itu, program juga mencetak seluruh isi koleksi ke layar sebagai bentuk hasil pemrosesan. Adapun outputnya sebagai

berikut:

```
IsReadOnly returns True for this collection.  
0 1 2 3 4  
IsReadOnly returns False for this collection.  
5 6 7 8 9
```