

LAPORAN PRAKTIKUM
Jurnal Modul 4
Statebased Table Driven Construction



Disusun Oleh:

Berlian Seva Astryana 2311104067

S1SE-07-02

Dosen :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY

PURWOKERTO

2024

1. Link GitHub
2. Penjelasan Sourcode

```
public class KodeBuah
{
    private static Dictionary<string, string> tabelKodeBuah = new Dictionary<string, string>()
    {
        {"Apel", "A00"},
        {"Aprikot", "B00"},
        {"Alpukat", "C00"},
        {"Pisang", "D00"},
        {"Paprika", "E00"},
        {"Blackberry", "F00"},
        {"Ceri", "H00"},
        {"Kelapa", "I00"},
        {"Jagung", "J00"},
        {"Kurma", "K00"},
        {"Durian", "L00"},
        {"Anggur", "M00"},
        {"Melon", "N00"},
        {"Semangka", "O00"}
    };
}
```

Potongan kode di atas menggunakan struktur Dictionary untuk menyimpan dan mengelola data nama buah serta kode buahnya. Ini merupakan implementasi teknik table-driven, karena data utama diletakkan dalam bentuk tabel (dictionary) yang mudah dimodifikasi dan diakses. Method getCodeBuah akan menerima nama buah dan mengembalikan kodenya jika tersedia, atau mengembalikan pesan error jika tidak ditemukan.

```
public enum State { Berdiri, Tengkurap }

3 references
public class PosisiKarakterGame
{
    private State stateSekarang;

    1 reference
    public PosisiKarakterGame()
    {
        stateSekarang = State.Berdiri;
        Console.WriteLine("posisi standby");
    }
}
```

Kode ini merupakan implementasi teknik state-based construction, di mana posisi karakter (state) dikelola menggunakan enum. Awalnya state diset ke Berdiri, dan ketika state berubah, akan muncul output tergantung state baru tersebut. Misalnya jika berganti ke Tengkurap, program akan mencetak “posisi istirahat”. Teknik ini menunjukkan pemrograman berbasis keadaan, yang berguna untuk simulasi perilaku objek yang dinamis.

3. Output

```
Kode buah dari Apel adalah: A00
```

```
posisi standby  
posisi istirahat  
posisi standby
```