

팀 프로젝트

Prof. Seunghyun Park (sp@hansung.ac.kr)

Division of Computer Engineering

프로젝트 진행 방법

- 팀 구성: 4인 1조 또는 5인 1조

※ 기한 내 팀 구성을 못한 학생들은 랜덤 배정 예정 (10/3 이후)

- 일정: 5주차~15주차 (11주간) ※ 전체 일정은 별도 페이지에 설명

- 주제: 자유 주제의 프론트엔드 어플리케이션 개발

예) To-do 앱, SNS 뉴스피드, 온라인 쇼핑몰/장바구니, 개인/기관 홈페이지, 온라인 채팅, 문서 편집기, 이미지 기반 SNS, 이메일 클라이언트, 일정 관리 캘린더 등

- 결과물: 프로젝트 계획 (발표), 소스코드 및 배포 이미지, 온라인 시연 (데모 영상), 최종 결과 (발표)

주요 일정

W	수업일	주제	팀 활동	과제 및 기한	비고
5	9/28~29	팀 프로젝트 공지	팀 빌딩	팀 빌딩 결과 제출 (~10/3)	
6	10/5~6		주제 선정, 추진계획 수립, 팀원 역할 정의		10/5 (휴강→영상보강)
7	10/12~13	프로젝트 계획 발표 (전팀)	프로젝트 착수	프로젝트 계획 제출 (~10/10)	
8	10/19~20		프로젝트 구현		중간고사 기간, 정상수업
9	10/26~27		프로젝트 구현		
10	11/2~3		프로젝트 구현		
11	11/9~10	중간고사	프로젝트 구현		
12	11/16~17		프로젝트 구현		
13	11/23~24		프로젝트 구현		
14	11/30~12/1		프로젝트 마무리	소스코드, 영상 제출 (~11/27)	
15	12/7~8	프로젝트 최종 발표회 (전팀)	결과 발표	최종 발표자료 제출 (~12/6)	

평가

• 평가 기준

- 창의 (주제 및 아이디어의 독창성), 도전 (구현방법 및 난이도), 융합 (프로젝트 완성도)

• 평가 방법

- 팀간 상호평가, 팀내 상호평가

	합계	계획 발표 (7주차)	소스코드 (14주차)	데모 영상 (14주차)	최종 발표 (15주차)
배점	40	6	4	6	24

• 기타

- 발표/참여 가점 (2점/회) 예) 계획발표, 데모영상, 최종발표 등
- 마감 후 제출은 감점 (-1/일) ※ 무임승차 학생 별도 패널티 부여