Opis igrice:

Naša igrica je zamišljena na način da korisnik raspolaže kokicama koje mu služe da gađa osobe koje sjede ispred njega. Osobe nisu vidljive u svakom trenutku, već u određenim vremenskim intervalima njihova glava bude vidljiva. Njihove glave su vidljive u kratkom periodu u kojem korisnik treba brzo reagovati i pogoditi iste. Korisnik na svakom levelu ima ograničeno vrijeme za igranje i ako je zadovoljio određeni broj bodova, prelazi na sljedeći level.

Na svakom levelu, korisnik raspolaže različitom vrstom "oružja". Pod ovim se misli da nakon određenog broja bodova, korisnik dobija druge, moćnije, alate za gađanje uz posjedovanje i starih. Neki od dodatnih oružja su torta I burek. Ova oružja, pri svakom pogotku, donose veći broj bodova.

Cilj igrice je da igrač za unaprijed određeno vrijeme skupi što je moguće veći broj bodova.

Za realizaciju igrice ćemo koristiti strategy patern, na način da imamo različito oružje, a svako nosi određeni broj bodova. Igrač ima mogućnost odabira, nakon dobijenog oružja, koje oružje da koristi.