

Speedfly - igrice tima Piloti

Opis igre:

Igrica je zamišljena tako da igrač upravlja avionom po mapi, nailazi na razne prepreke i izbjegavajući ih, svake sekunde se povećava broj osvojenih poena. Na mapi se također nalaze i bonus poeni koje igrač može pokupiti. Postoje i bonusi usporenja brzine letenja (radi lakšeg manevrisanja između prepreka) koji se na mapi nalaze u vidu bronzanog, srebrenog i zlatnog sata. Cilj igre je prikupiti što više poena a igra završava ukoliko igrač udari u prepreku.

Osnovne funkcionalnosti igre:

- Igrač će na početku igre moći odabrati koji ETF nivo težine želi (easy - energetika , medium - automatika, hard - RI).
- Nakon odabira težine igrač započinje igru
- Prilikom upravljanja avionom izbjegava prepreke
- Prikupljanje bonusa
- Čuvanje najboljeg rezultata sa imenom igrača koji je postigao taj rezultat (za svaki nivo težine posebno)

Design pattern

Korišten je strategy pattern za razlikovanje nivoa težine i za bonus satove.

