**Naziv igrice:** Car Run

**Kratak opis:** Igrica je zamišljena da bude jedna varijanta popularne igrice „Snake“. Mali automobil, naravno BMW model, se kreće po ekranu određenom brzinom. U gornjem desnom uglu bi se nalazio status bar koji bi označavao koliko automobil ima goriva. Količina goriva se smanjuje u toku igrice. Automobil treba da kupi određene stvari na ekranu (te stvari su zamišljene kao neka sličica) i tako skuplja bodove. Nakon određenog vremenskog intervala pojavljuju se na ekranu slicice kanistera goriva, koje automobil mora da skupi kako bi mu se gorivo napunilo, kako bi mogao nastaviti igricu.

U slučaju da mu ponestane goriva, igrica se zaustavlja i korisnik ima mogućnost da započne novu igricu.

Također, nakon određenog vremena, na ekranu se, pored sličica za bodove pojavljuju sličice bombi, koje igrač ne smije uzeti. U suprotnom, uzimanje bombe, automatski označava kraj igre.

Glavni meni koji se pojavljuje pri učitavanju igrice je meni na kojem se nalaze dugme za odabir nove igre, dugme za prikaz highscore-a, dugme za podešavanje opcija(alternativno), dugme za izlaz iz igrice. Pritiskom na dugme za novu igru, učitava se forma koja prikazuje ekran sa malim automobilom i pritiskom na jednu od tastera strelica, igrica počinje. Automobil se po ekranu kreće uz pomoć strelica. Pritiskom na dugme prikaz highscore, pojavljuje se najbolji rezultat (ili rezultati) igrice.

**Funkcionalnosti koje igrica omogućava:**

-kretanje automobila po ekranu

-generisanje sličica za bodove, za gorivo i bombi na ekranu

-generisanje mape

-promjena opcija kao što du jačina zvuka igrice, model automobila i sl.

-reguliranje status bara

-prikaz trenutnog score-a

-random prikaz sličica na ekranu

-generisanje glavnog meni-ja

-evidencija i prikaz highscore-ova