**Naziv igrice:** Car Run

**Kratak opis:** Igrica je zamišljena da bude jedna varijanta popularne igrice „Snake“. Mali automobil, naravno BMW model, se kreće po ekranu određenom brzinom. U gornjem desnom uglu bi se nalazio status bar koji bi označavao koliko automobil ima goriva. Količina goriva se smanjuje u toku igrice. Automobil treba da kupi određene stvari na ekranu (te stvari su zamišljene kao neka sličica) i tako skuplja bodove. Nakon određenog vremenskog intervala pojavljuju se na ekranu slicice kanistera goriva, koje automobil mora da skupi kako bi mu se gorivo napunilo, kako bi mogao nasstaviti igricu.

U slučaju da mu ponestane goriva, igrica se zaustavlja i korisnik ima mogućnost da započne novu igricu.

Također, nakon određenog vremena, na ekranu se, pored sličica za bodove pojavljuju sličice bombi, koje igrač ne smije uzeti. U suprotnom, uzimanje bombe, automatski označava kraj igre.

**Funkcionalnosti koje igrica omogućava:**

-glavni meni koji se pojavljuje pri učitavanju igrice na kojem se nalaze dugme za odabir nove igre, dugme za prikaz highscore-a, dugme za podešavanje opcija(alternativno), dugme za izlaz iz igrice

-pritiskom na dugme za novu igru, učitava se forma koja prikazuje ekran sa malim automobilom i pritiskom na jednu od tastera strelica, igrica počinje. Automobil se po ekranu kreće uz pomoć strelica

-pritiskom na dugme za prikaz highscore-a, učitava se forma na kojoj se nalazi tabela koja prikazuje 5 najboljih rezultata

-pritiskom na dugme za podešavanje opcija, učitava se forma na kojoj je moguće mijenjati opcije kao što su zvuk igrice(podešavanje jačine zvuka), zatim odabir izgleda automobila(podrazumijeva samo izglede bmw modela) i sl.

-pritiskom na dugme izlaz iz igrice, pojavljuje se prozorcic na kojem se postavlja pitanje, da li je korisnik siguran da želi izaći sa ponuđenim odgovorima „da“ i „ne“. Da označava izlaz iz igre, ne povratak na glavni meni.