

Hangman game - Turistička agencija

Opis igrice:

Igrica demonstrira svima poznatu igru Hangman odnosno Vješala. Nakon samog pokretanja igrice, igraču se nudi izbor oblasti iz koje će mu dolaziti pojmovi. Može odabrati gradove ili države. Prije početka same igre, igrač mora odabrati i težinu igrice: easy, normal ili hard. Po odabiru oblasti i težina, na ekranu mu se pojavljuju crtice, gdje svaka predstavlja slovo traženog pojma. Igrač sa tastature predlaže slova za pojedine crtice, te ako je pogodio slovo, slovo se upisuje u pojam, u suprotnom, na vješalu se dodaju dijelovi lika. Igrač ima pravo pet puta pogriješiti. Nakon šeste pogreške, igra se završava odnosno igrač je izgubio. Pri završetku igre, rezultat igrača se upisuje u tabelu sa njegovim imenom. Ako je igrač uspješno završio igricu, nudi mu se ponovno pokretanje igrice ili izlaz iz same nje.

Funkcionalnosti:

- *Pokretanje igrice*
- *Odabir oblasti iz koje će dolaziti pojmovi (gradovi ili države)*
- *Odabir težine igrice (easy/normal/hard)*
- *Predlaganje slova pojma*
- *Crtanje lika nakon promašaja*
- *Upisivanje slova u pojmu nakon pogotka*
- *Zbrajanje bodova*
- *Čuvanje rezultata igrača*
- *Izlaz iz igrice*
- *Ponovno pokretanje igrice*