VBF tim

**Igrica – Labirint**  
  
Opis:

Glavni atributi ove igrice su: 1) struktura labirinta da vijugavim stazama sa jednim ulazom i jednim izlazom;  
 2) akter-figura koja se kreće po spomenutim stazama, počevši od ulaza labirinta;  
 3) statički cilj koji se nalazi na izlazu labirinta i koji predstavlja smisao modela labirinta.  
  
Osnovne funkcionalnosti:   
*S obzirom da je igrica predviđena samo sa jednim pokretnim akterom, funkcije se uglavnom odnose na njega.  
 On se na samom početku nalazi na ulazu labirinta i sva slijedeća kretanja zavise od korisnika.*   
  
Omogućene su mu slijedeće operacije: 1) pomjeriNaprijed (akter se kreće naprijed);  
 2) pomjeriDesno (akter skreće desno);  
 3) pomjeriLijevo (akter skreće lijevo);  
 4) pomjeriNazad (akter se kreće unazad);  
Inače je statičan.

Smisao cjelokupnog kretanja je stići do cilja koji se nalazi na izlazu labirinta. Postizanjem toga, igranje igrice bi se smatralo završenim.