Špijunska agencija

TIM BRAT-741 (Besim arnautović, Rijad muminović, Amar čivgin, Tarik pljevljakivić & OP AMP 741)

Opis projekta

- Ova aplikacija napravljena je sa ciljem da se klijentima olakša proces naručivanja usluga ili vrši proces dobavljanja informacija i podataka o metama.
- Mete mogu biti različitog tipa, od pojedinaca do većih organizacija i vlada.
- Kroz ovaj sistem korisnik može da prati trenutno stanje misije i zadaje nove zadatke, tokom samog trajanja misije.
- Ovaj sistem nije na prodaju, a i sumnjamo da možete priuštiti naše usluge.

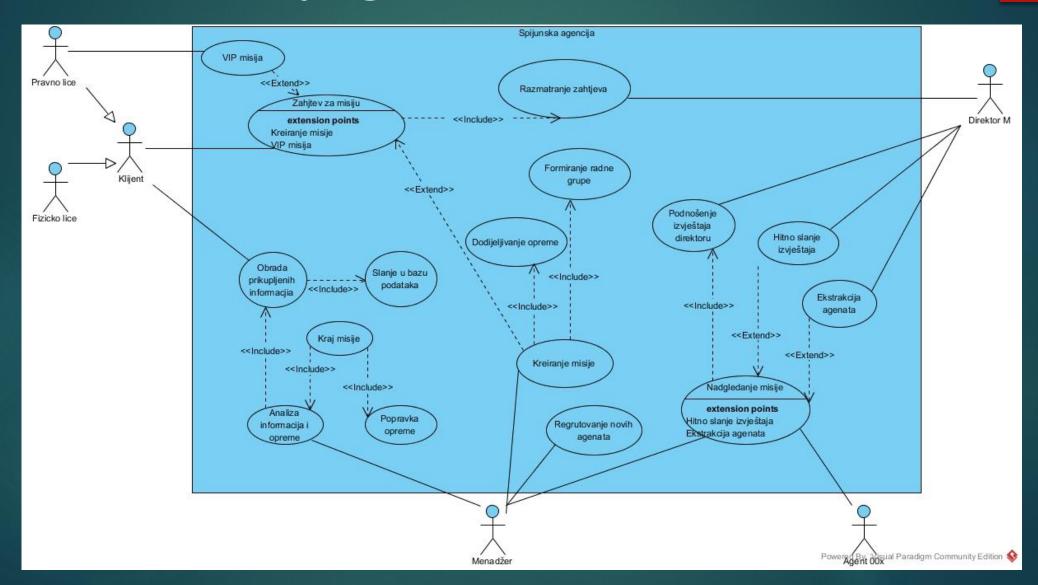
Funkcionalnosti koje nudimo

- Različiti nivoi pristupa aplikaciji i sistemu
- Modul za kontaktiranje agencije
- Modul za kontrolu misije
- Modul za kontaktiranje vanjskih aktera
 - ► Kontaktiranje vojske
 - Kontaktiranje kineskih hakera

Ko upravlja našom agencijom?

- Direktor (Veliki B.R.A.T)
- Menadžer (ima više obaveza nego Direktor, ali i dalje ima manju platu)
- Agenti 00x (specijalni agenti, oni su vođe timova)
- Niži Agenti (obična raja, učestvuju u izvršavanju misije)
- Klijent (koji naručuje misije)

Use-Case dijagram



Scenarij

Nakon urađenog Use-Case dijagrama uradili smo scenarije za par mogućih događaja, na slijedećoj slici možete vidjeti jedan od njih.

Naziv:	Kreiranje misije
Opis:	Klijent vrši zahtjev za kreiranje nove misije sa određenim specifikacijama, Direktor M i Menadžer pregledaju zahtjev, te ga ili odobre ili odbiju, nakon čega dolazi poruka klijentu i vrše se predviđeni procesi u agenciji u slučaju odobrenog zahtjeva.
Glavni tok:	Misija je odobrena i prelazi se na daljne procedure.
Preduvijeti:	Klijent ima pristup formi za submitanje zahtjeva misije.
Posljedice:	Klijent dobija izvještaj o rezultatu obrade zahtjeva i u slučaju odobrenja i neke detalje o misiji.

Opis dogođaja čiji scenarij obrađujemo

Scenarij – predviđeni tok događaja

Tok događaja:

Klijent	Sistem B.R.A.T.	Direktor M	Menadžeri
1. Klijent	2. Stavlja formu na		
popunjava	razmatranje za		
formu zahtjeva	Direktora M		
		3. Razmatra	4. Razmatarnje zahtjeva
		zahtjev uz	i prijedlog Direktoru
		konsultacije s	
		Menadžerom	
		5. Prihvatanje	6. Dodavanje detalja o
		zahtjeva.	misiji i odobravanje i
			dodjela opreme.
	7. Kreiranje misije u		8. Formiranje radne
	bazi i alociranje		grupe zavisno od
	resura.		specifikacija misije.
	8. Slanje potvrde		
	klijentu i koda za		
	praćenje misije		
9. Primanje			
potvrde i koda,			
te radovanje.			

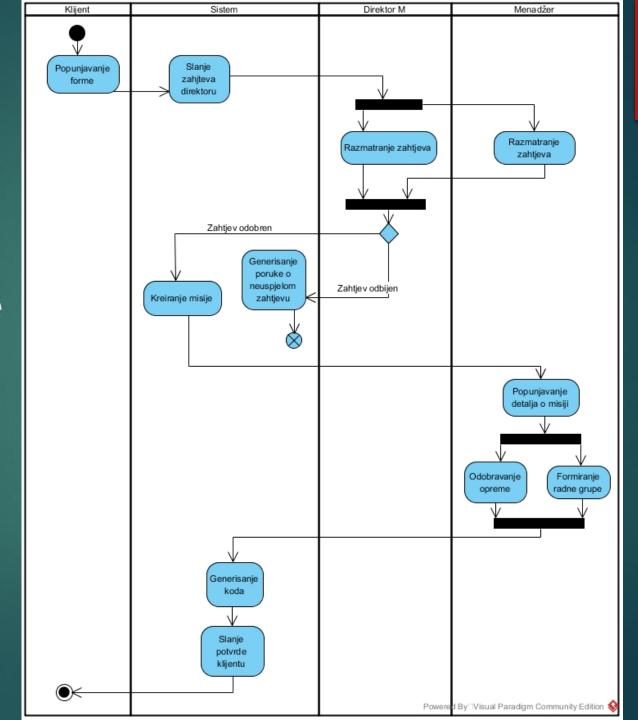
Scenarij – alterantivni tok događaja

	Misija je odbijena.				
Preduvjet:	Odbijanje zahtjeva prije tačke 5.				
Klijent	Sistem B.R.A.T.	Direktor M	Menadžer		
	1. Automatski generisana poruka o neuspjelom zahtjevu za misiju.				
Primanje odbijenice, te tugovanje.					

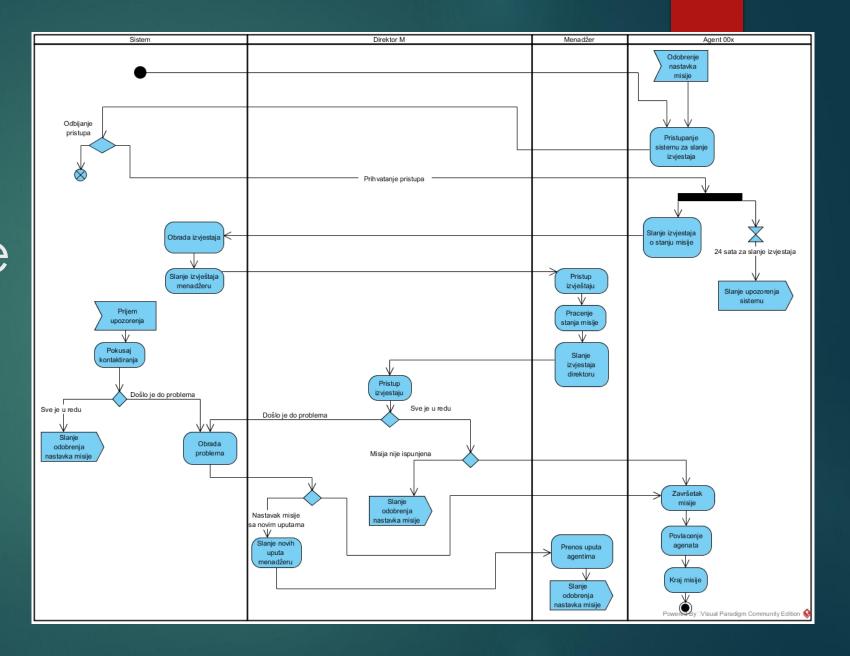
Dijagram aktivnosti

- Slijedeći zadatak sa kojim smo se susreli bio je pravljenje dijagrama aktivnosti.
- Napravljeni su dijagrami za slijedeć slučajeve:
 - Kreiranje misije
 - ▶ Nadgledanje misije
 - Obrada informacija
 - Održavanje i nabavka opreme
 - Unajmljivanje agenata

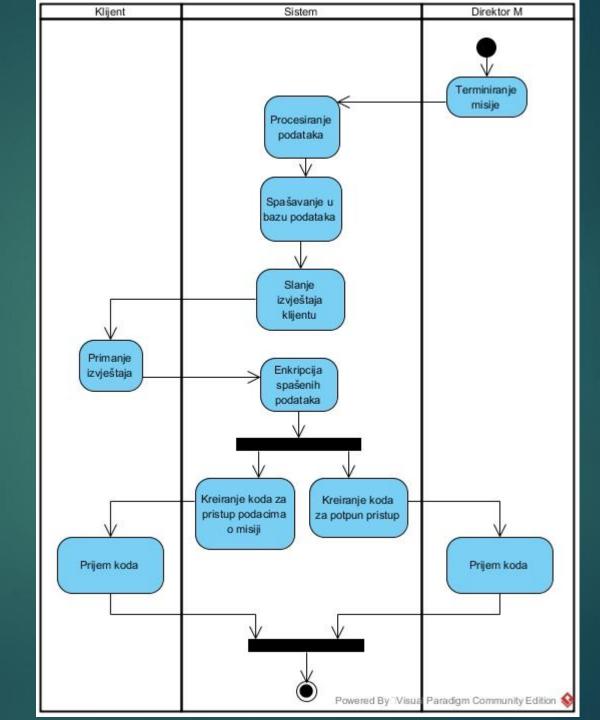
Kreiranje misije



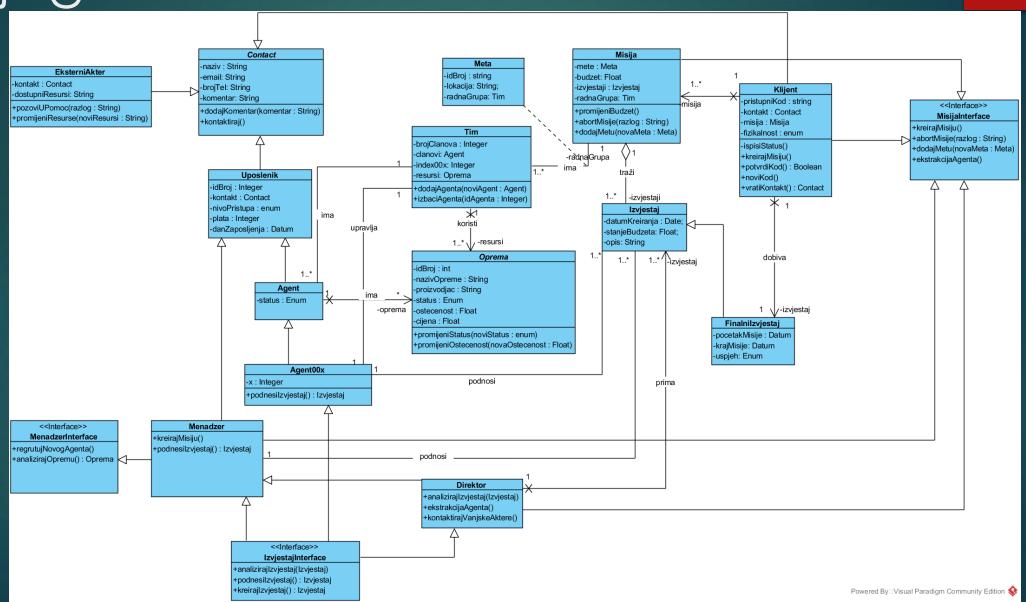
Nadgledanje misije



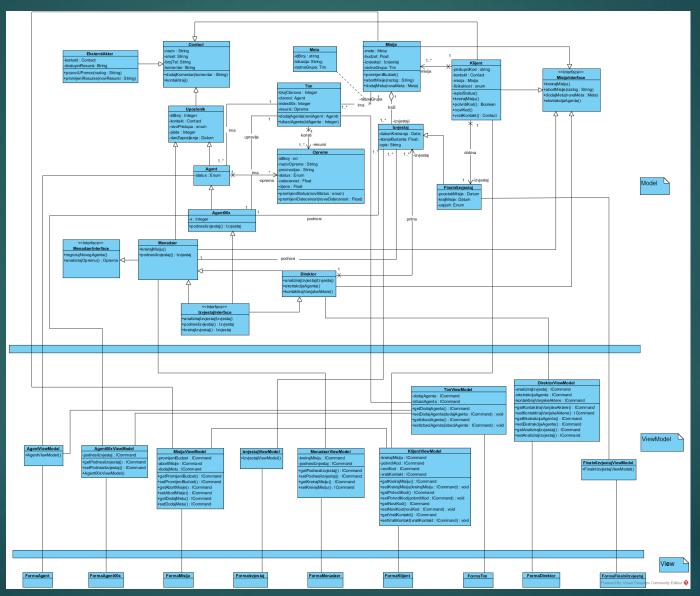
Obrada informacija



Dijagram klasa



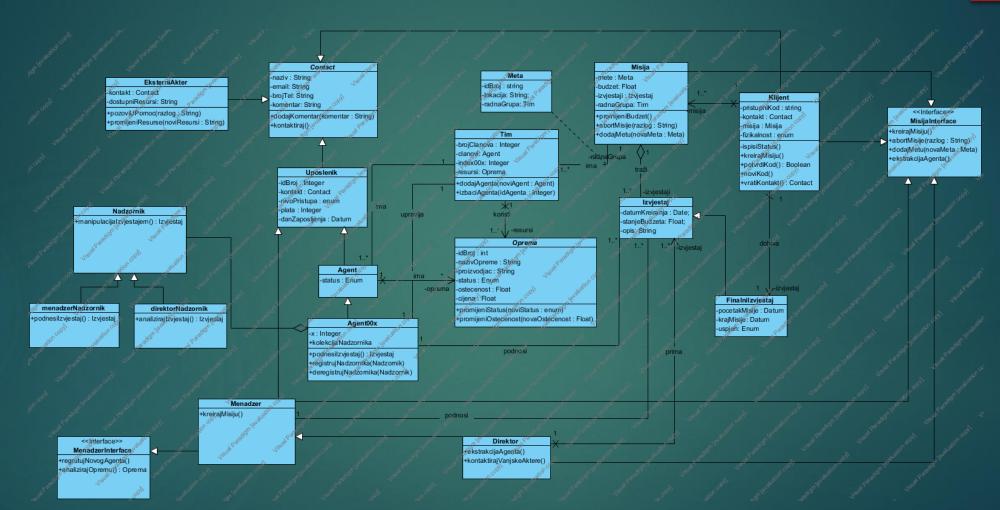
Dijagram klasa - MVVN



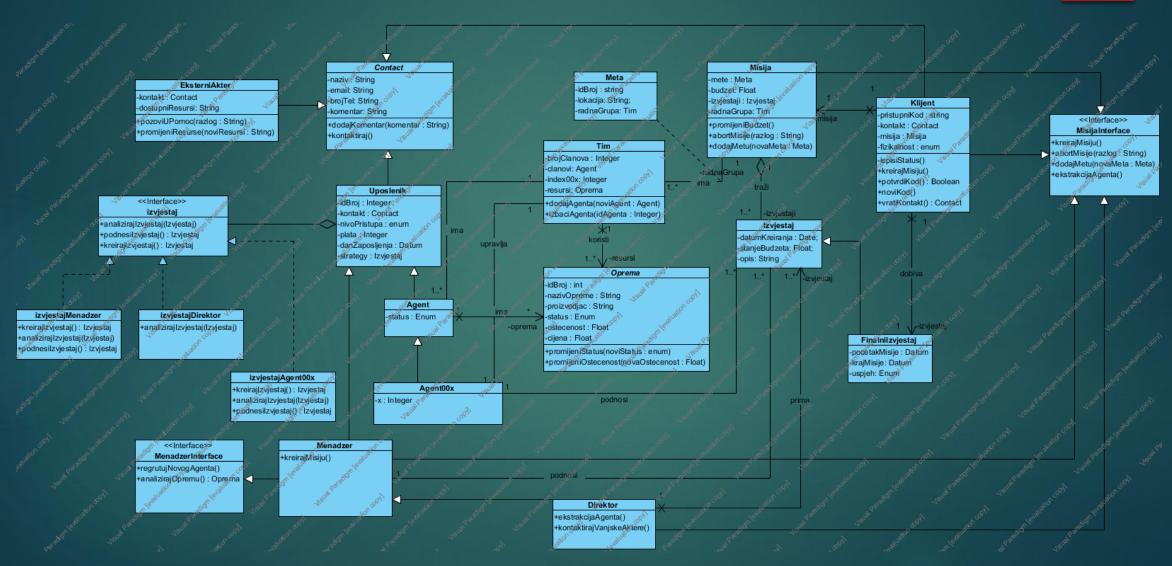
Design patterni koji su se primjenili na dijagrame klasa

- Observer: stvara ovisnost između određenih objekata tako da kada se promjeni stanje jednog, automatski se mijenja i stanje ostalih
- Strategy: definiše različite algoritme koji se mogu naizmjenično koristiti
- State: implementira state machine (mehanizam stanja), tako sto se svako individualno stanje implementira kao derivirana klasa interfejsa, a prelasci izmedju stanja kao metode
- Dekorator: dopušta dodavanje nekog ponašanja individualnom objektu bez da naruši/promijeni ponašanja drugih objekata iste klase

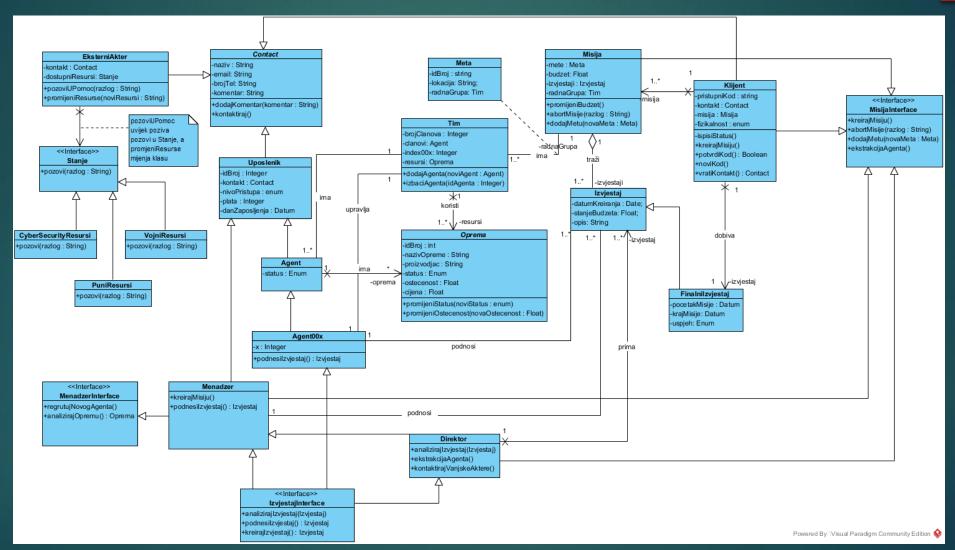
Observer pattern



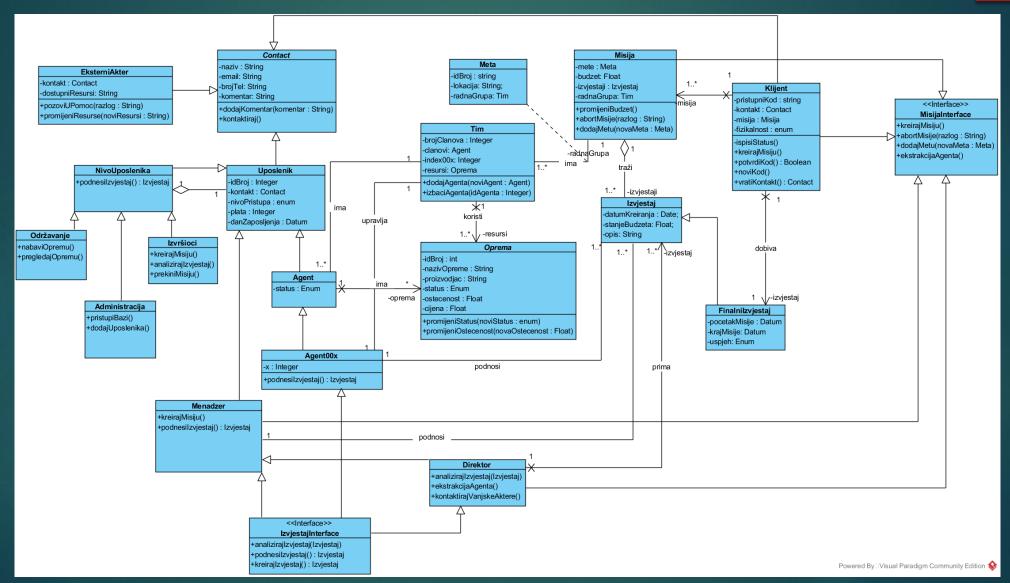
Strategy pattern



State pattern



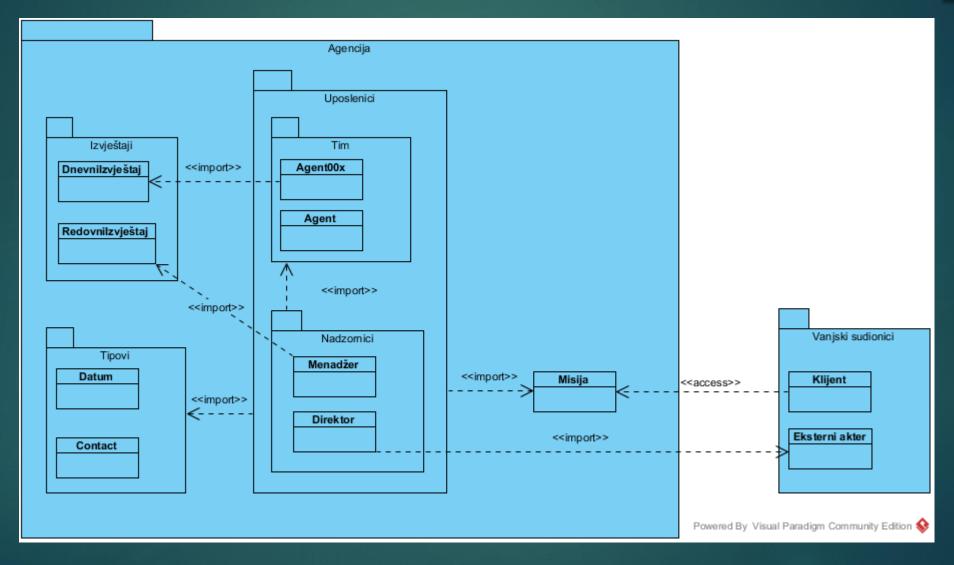
Dekorator pattern



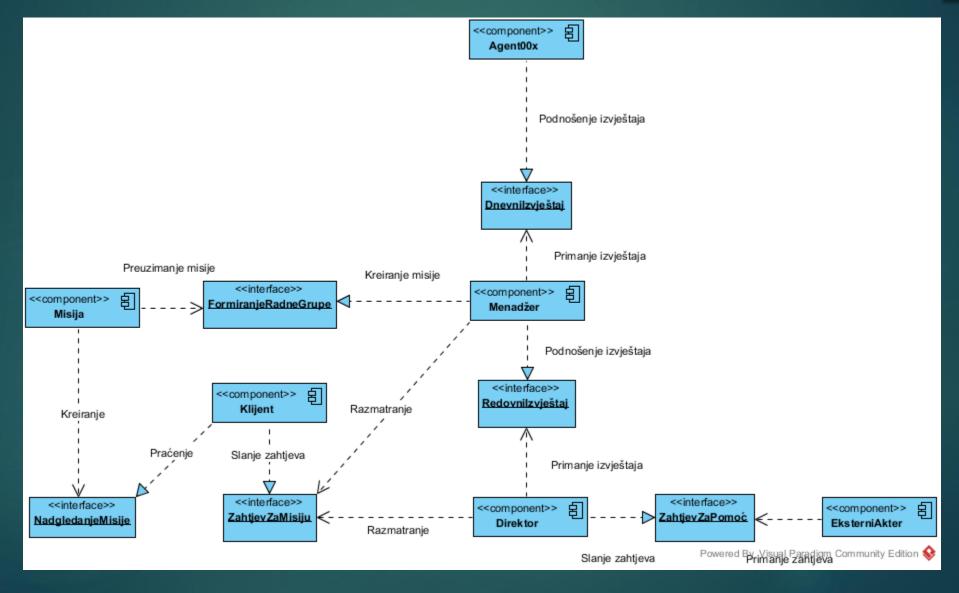
Projektni zadatak 9

- Posljednji projektni zadatak uključivao je pravljenje slijedeća 3 UML dijagrama
 - Dijagram paketa
 - ▶ Dijagram komponenti
 - Dijagram raspoređivanja

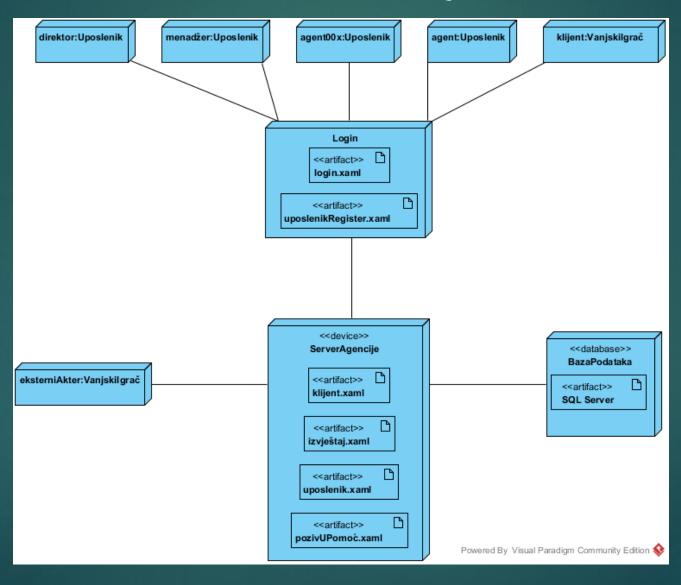
Dijagram paketa



Dijagram komponenti



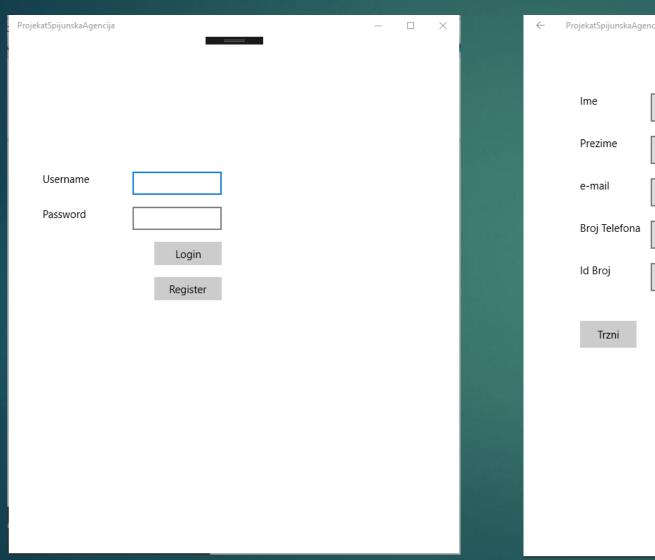
Dijagram raspoređivanja



Realizacija aplikacije

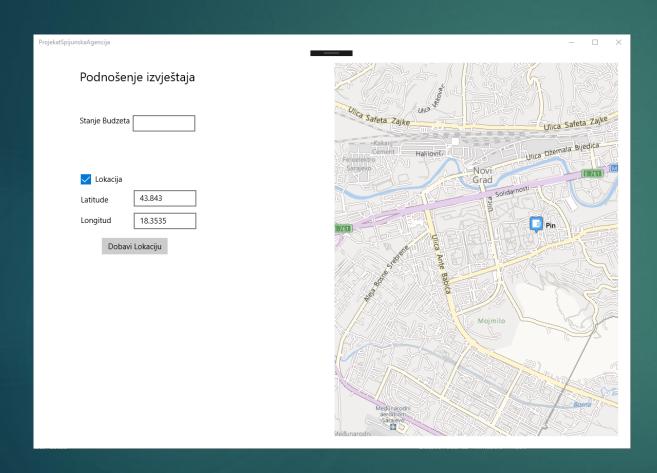
- Aplikacija će se realizirati korištenjem Visual Studio platforme (tačnije Universal Windows Aplication)
- Zbog manjka znanja koristit će se lista za čuvanje podataka umjesto baze podataka
- Eksterni objekti koje će aplikacija koristiti:
 - ▶ GPS
 - Arduino
- Na slijedećih par slajdova možete vidjeti izgled nekih od formi aplikacije. Uživajte :D

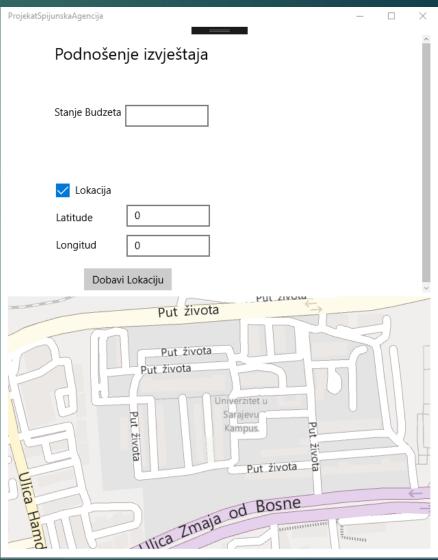
Forma za log in i uspješan log in



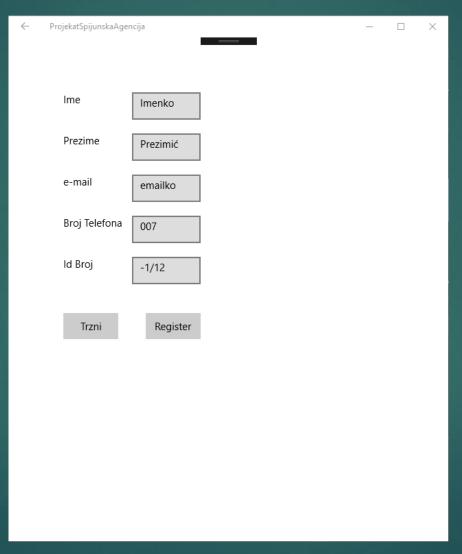


Responsive i korištenje GPS-a





Forma za registraciju



Hvala na pažnji!

Ova prezentacija će se uništiti u roku od 1.5 godina.

Veliki B.R.A.T. vas gleda.