



Špijunska agencija

TIM BRAT-741 (BESIM ARNAUTOVIĆ, RIJAD MUMINOVIĆ, AMAR ČIVGIN, TARIK PLJEVLJAKOVIĆ
& OP AMP 741)

Opis projekta

- ▶ Ova aplikacija napravljena je sa ciljem da se klijentima olakša proces naručivanja usluga ili vrši proces dobavljanja informacija i podataka o metama.
- ▶ Mete mogu biti različitog tipa, od pojedinaca do većih organizacija i vlada.
- ▶ Kroz ovaj sistem korisnik može da prati trenutno stanje misije i zadaje nove zadatke, tokom samog trajanja misije.
- ▶ Ovaj sistem nije na prodaju, a i sumnjamo da možete priuštiti naše usluge.

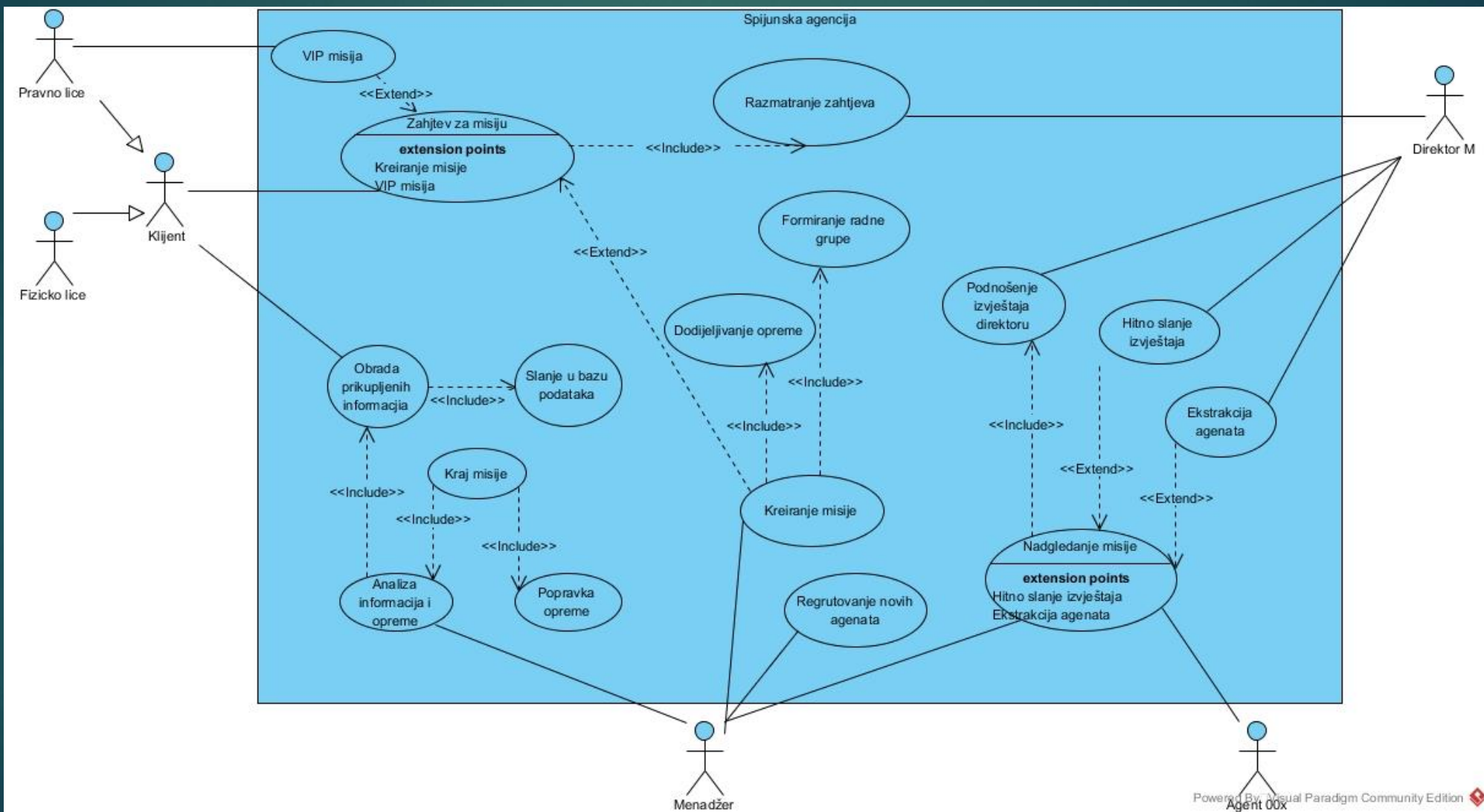
Funkcionalnosti koje nudimo

- ▶ Različiti nivoi pristupa aplikaciji i sistemu
- ▶ Modul za kontaktiranje agencije
- ▶ Modul za kontrolu misije
- ▶ Modul za kontaktiranje vanjskih aktera
 - ▶ Kontaktiranje vojske
 - ▶ Kontaktiranje kineskih hakera

Ko upravlja našom agencijom?

- ▶ Direktor (Veliki B.R.A.T)
- ▶ Menadžer (ima više obaveza nego Direktor, ali i dalje ima manju platu)
- ▶ Agenti 00x (specijalni agenti, oni su vođe timova)
- ▶ Niži Agenti (obična raja, učestvuju u izvršavanju misije)
- ▶ Klijent (koji naručuje misije)

Use-Case diagram



Scenarij

- ▶ Nakon urađenog Use-Case dijagrama uradili smo scenarije za par mogućih događaja, na sljedećoj slici možete vidjeti jedan od njih.

Naziv:	Kreiranje misije
Opis:	Klijent vrši zahtjev za kreiranje nove misije sa određenim specifikacijama, Direktor M i Menadžer pregledaju zahtjev, te ga ili odobre ili odbiju, nakon čega dolazi poruka klijentu i vrše se predviđeni procesi u agenciji u slučaju odobrenog zahtjeva.
Glavni tok:	Misija je odobrena i prelazi se na daljne procedure.
Preduvjeti:	Klijent ima pristup formi za submitanje zahtjeva misije.
Posljedice:	Klijent dobija izvještaj o rezultatu obrade zahtjeva i u slučaju odobrenja i neke detalje o misiji.

Opis događaja čiji scenarij obrađujemo

Scenarij – predviđeni tok događaja

Tok događaja:			
Klijent	Sistem B.R.A.T.	Direktor M	Menadžeri
1. Klijent popunjava formu zahtjeva	2. Stavlja formu na razmatranje za Direktora M		
		3. Razmatra zahtjev uz konsultacije s Menadžerom	4. Razmatranje zahtjeva i prijedlog Direktor
		5. Prihvatanje zahtjeva.	6. Dodavanje detalja o misiji i odobravanje i dodjela opreme.
	7. Kreiranje misije u bazi i alociranje resura.		8. Formiranje radne grupe zavisno od specifikacija misije.
	8. Slanje potvrde klijentu i koda za praćenje misije		
9. Primanje potvrde i koda, te radovanje.			

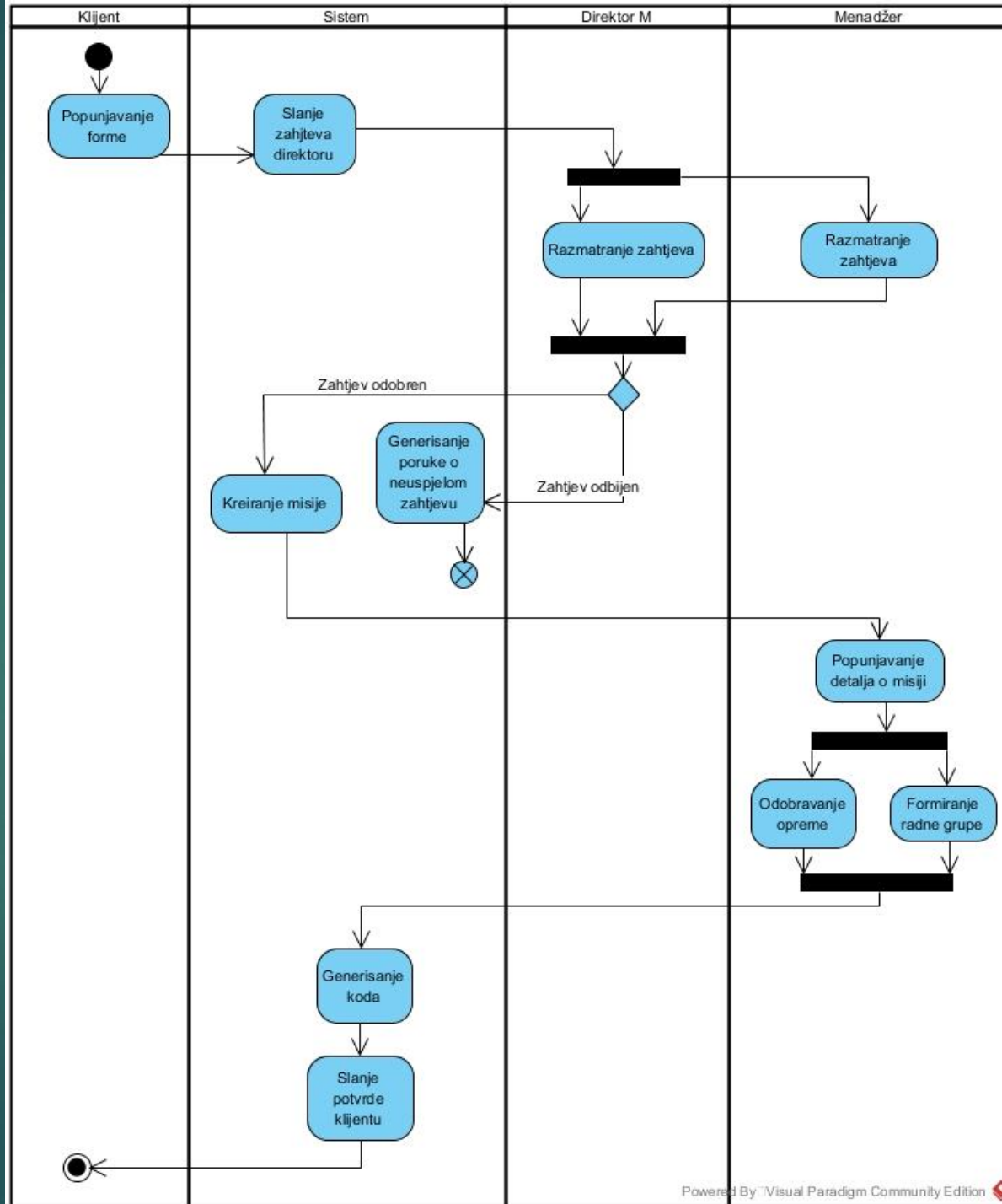
Scenarij – alterantivni tok događaja

Alternativni tok: Misija je odbijena.			
Preduvjet: Odbijanje zahtjeva prije tačke 5.			
Klijent	Sistem B.R.A.T.	Direktor M	Menadžer
	1. Automatski generisana poruka o neuspjelom zahtjevu za misiju.		
2. Primanje odbijenice, te tugovanje.			

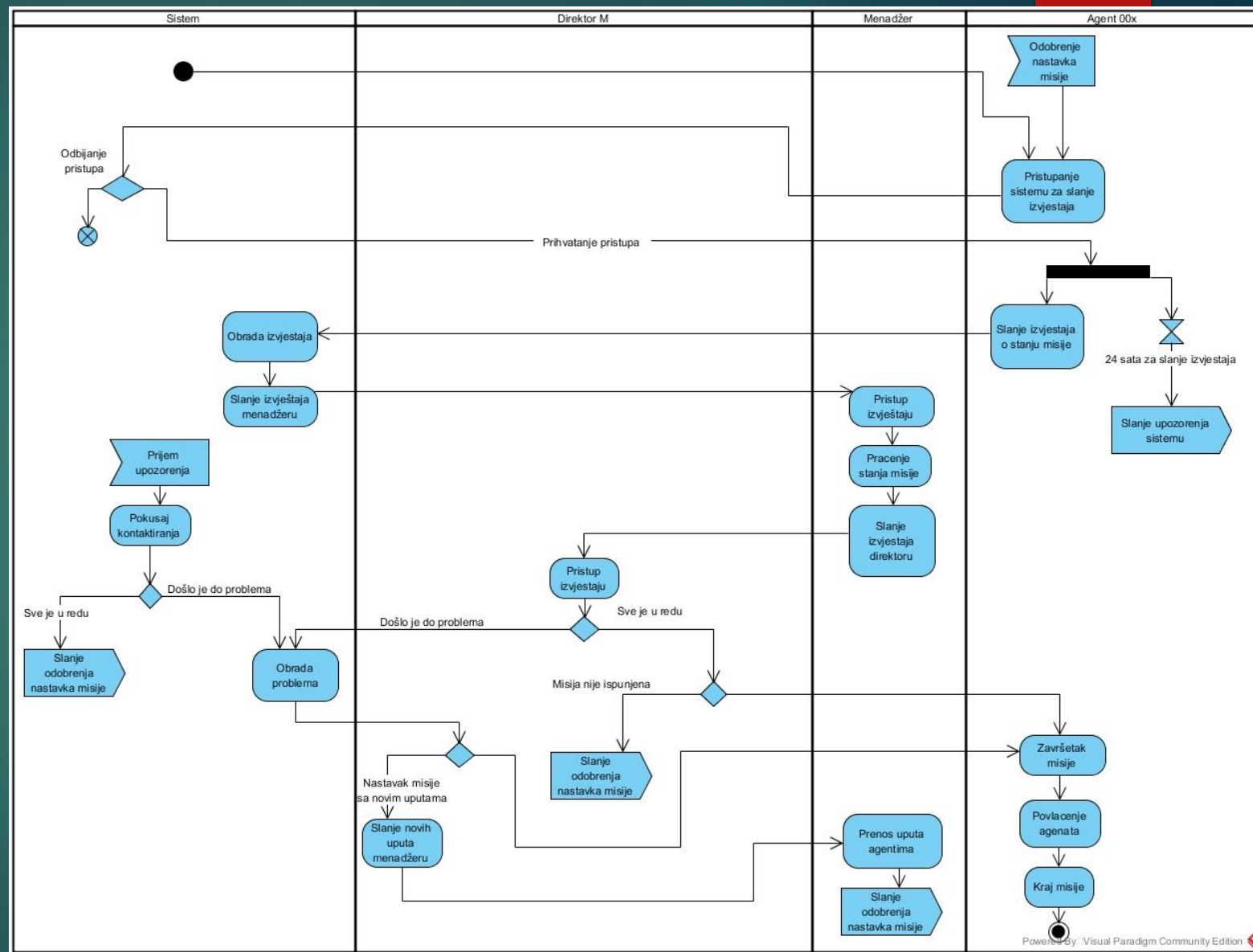
Dijagram aktivnosti

- ▶ Sljedeći zadatak sa kojim smo se susreli bio je pravljenje dijagrama aktivnosti.
- ▶ Napravljeni su dijagrami za sljedeće slučajeve:
 - ▶ Kreiranje misije
 - ▶ Nadgledanje misije
 - ▶ Obrada informacija
 - ▶ Održavanje i nabavka opreme
 - ▶ Unajmljivanje agenata

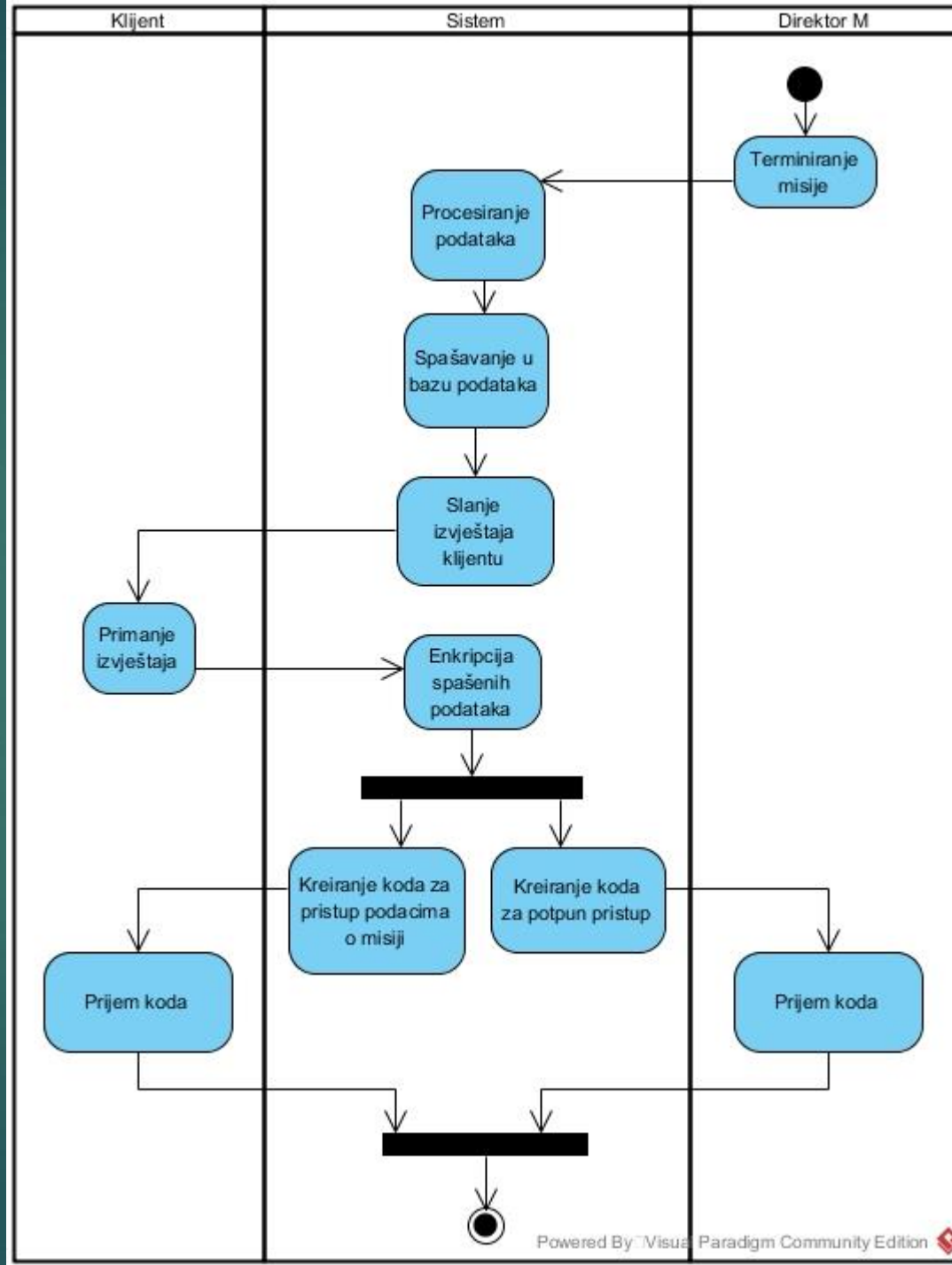
Kreiranje misije



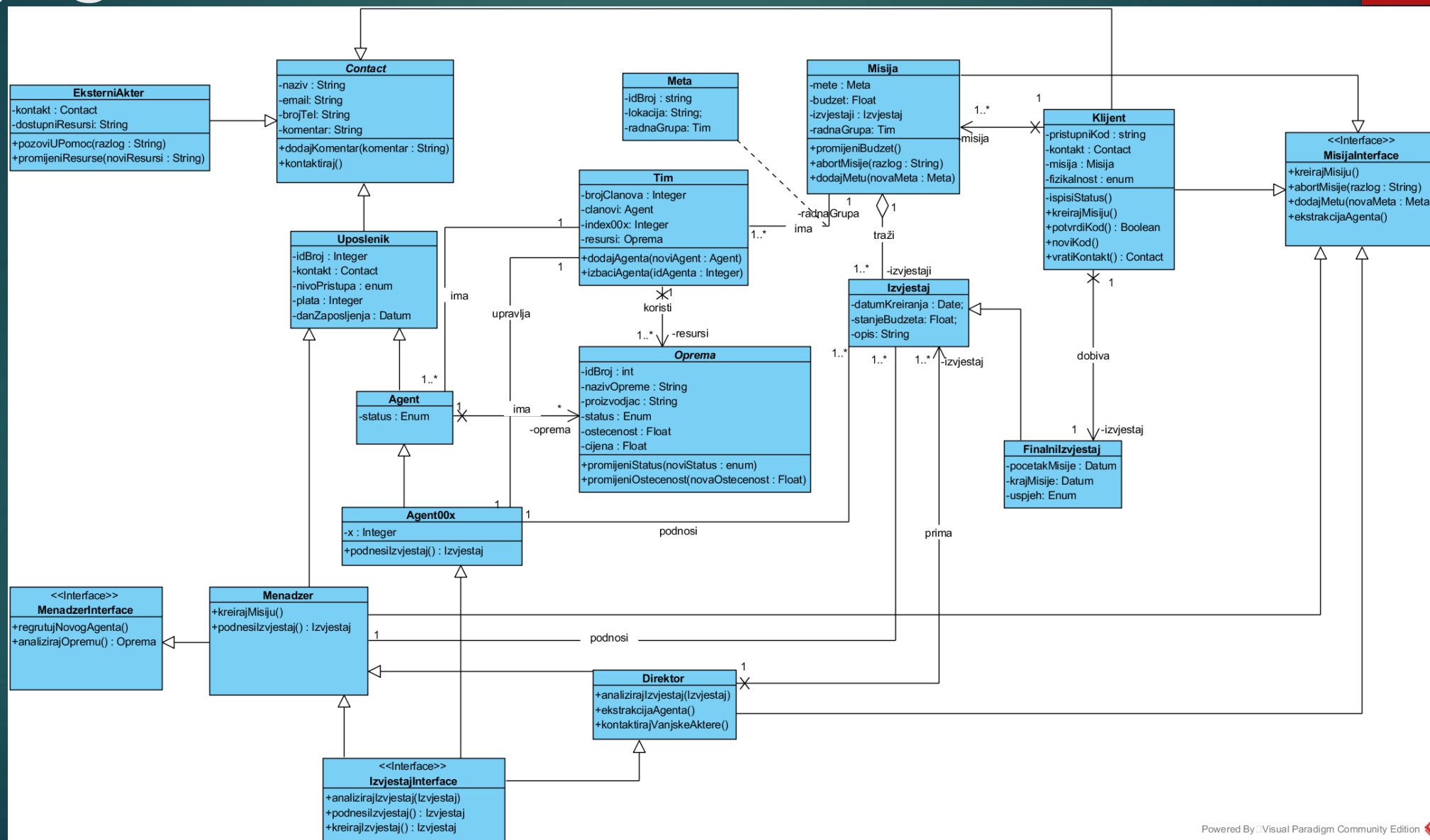
Nadgledanje misije



Obrada informacija

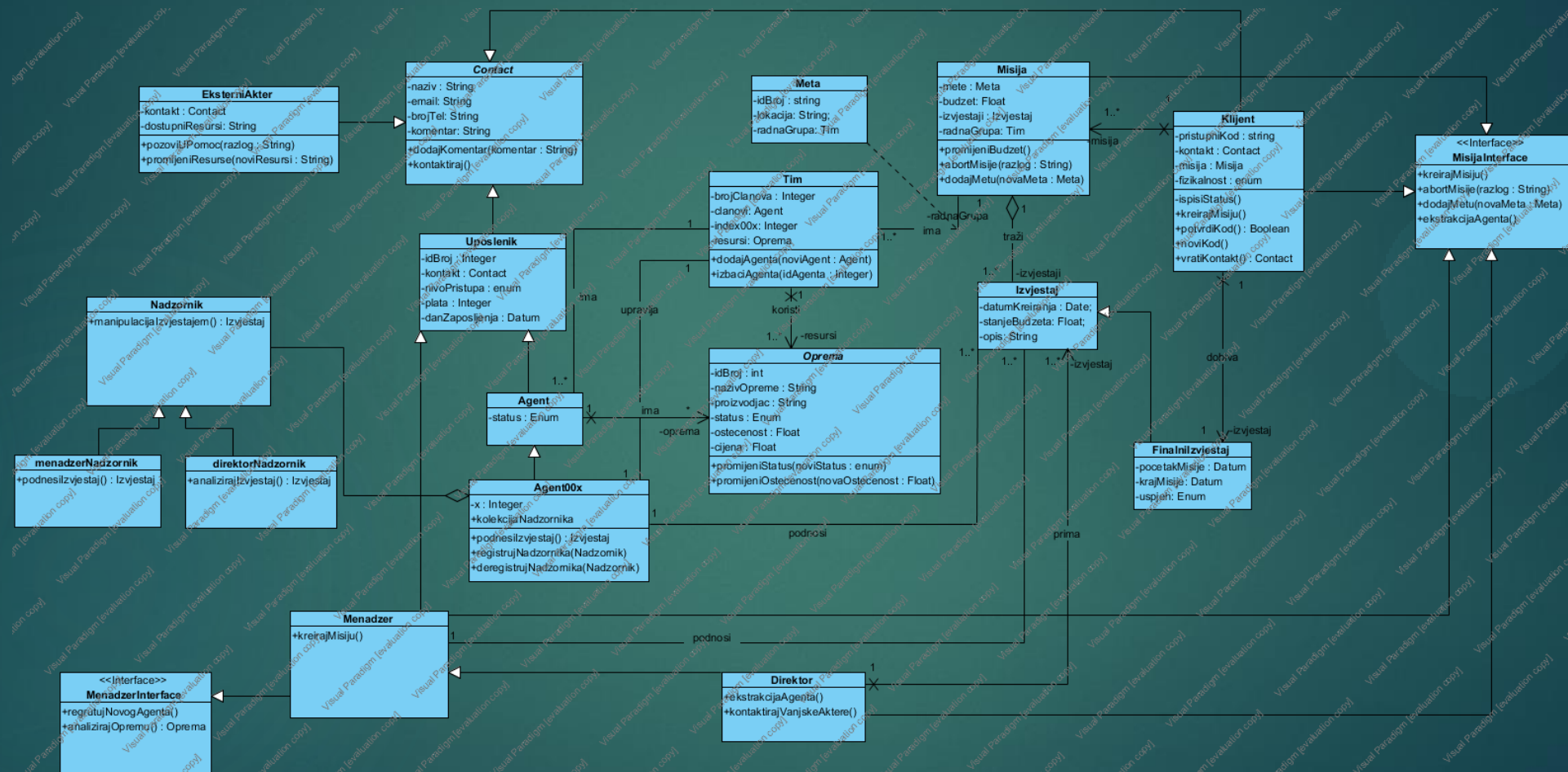


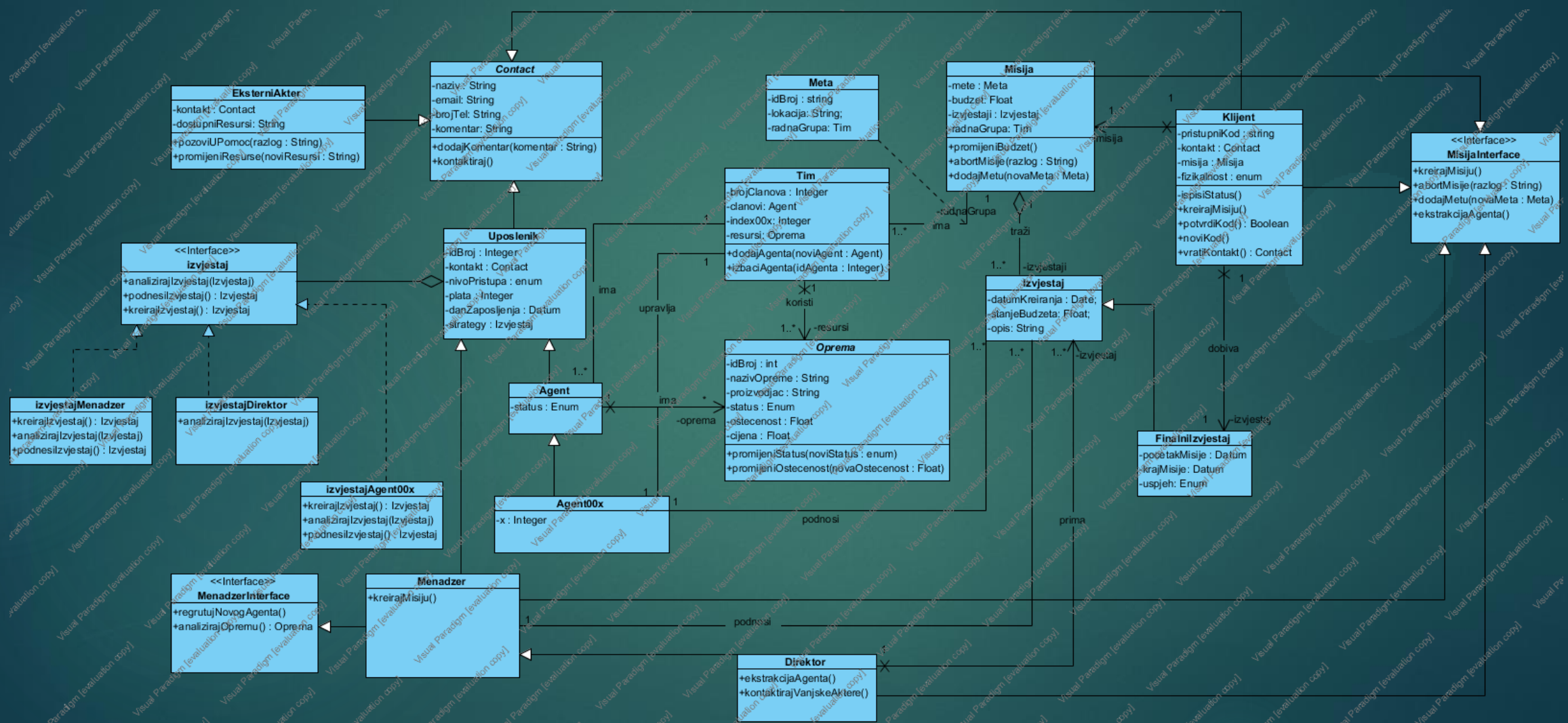
Dijagram klasa



Design patterni koji su se primjenili na dijagrame klasa

- ▶ Observer: stvara ovisnost između određenih objekata tako da, kada se promjeni stanje jednog, automatski se mijenja i stanje ostalih
- ▶ Strategy: definiše različite algoritme koji se mogu naizmjenično koristiti
- ▶ State: implementira state machine (mehanizam stanja), tako što se svako individualno stanje implementira kao derivirana klasa interfejsa, a prelasci između stanja kao metode
- ▶ Dekorator: dopušta dodavanje nekog ponašanja individualnom objektu bez da naruši/promijeni ponašanja drugih objekata iste klase





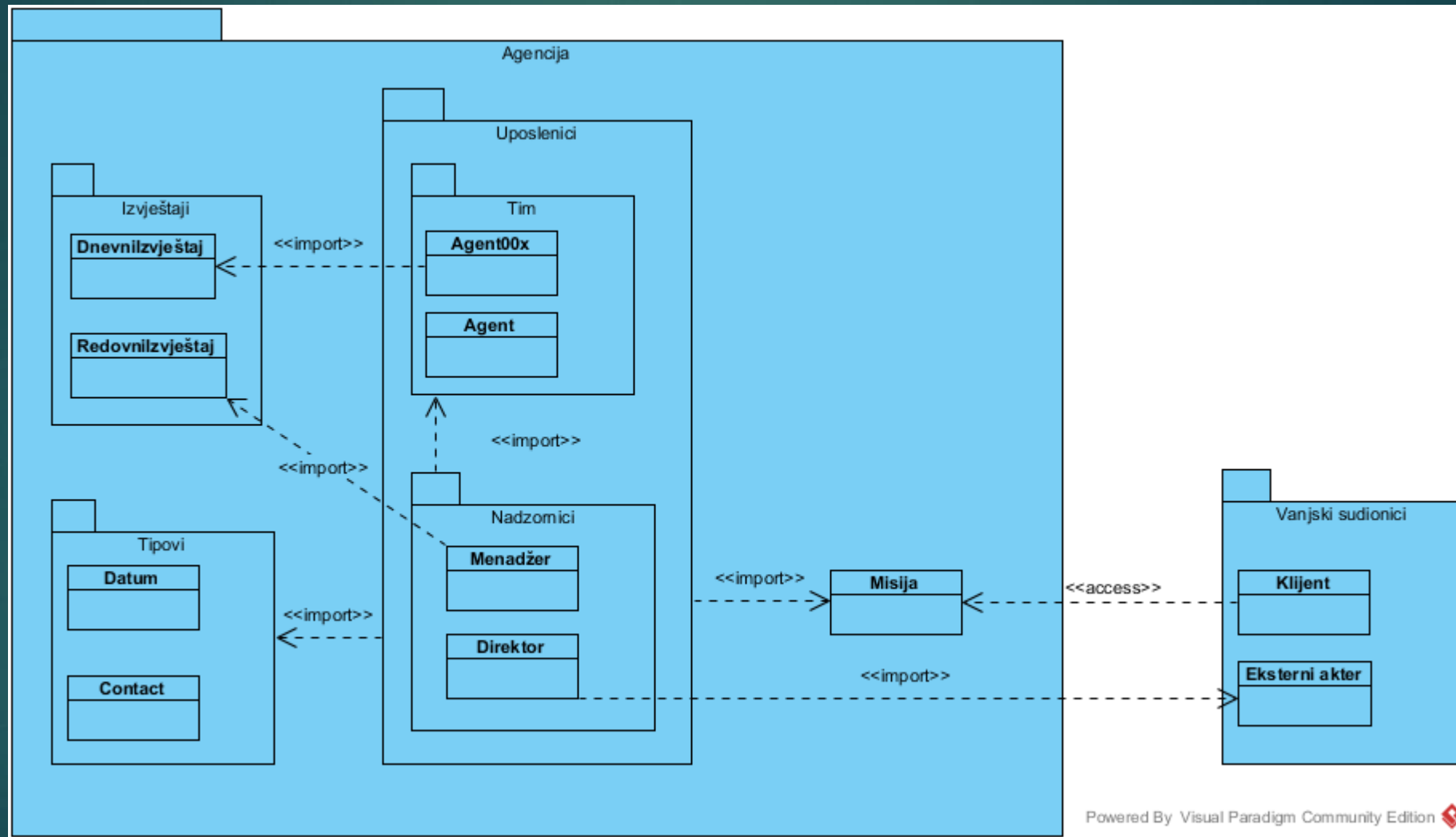




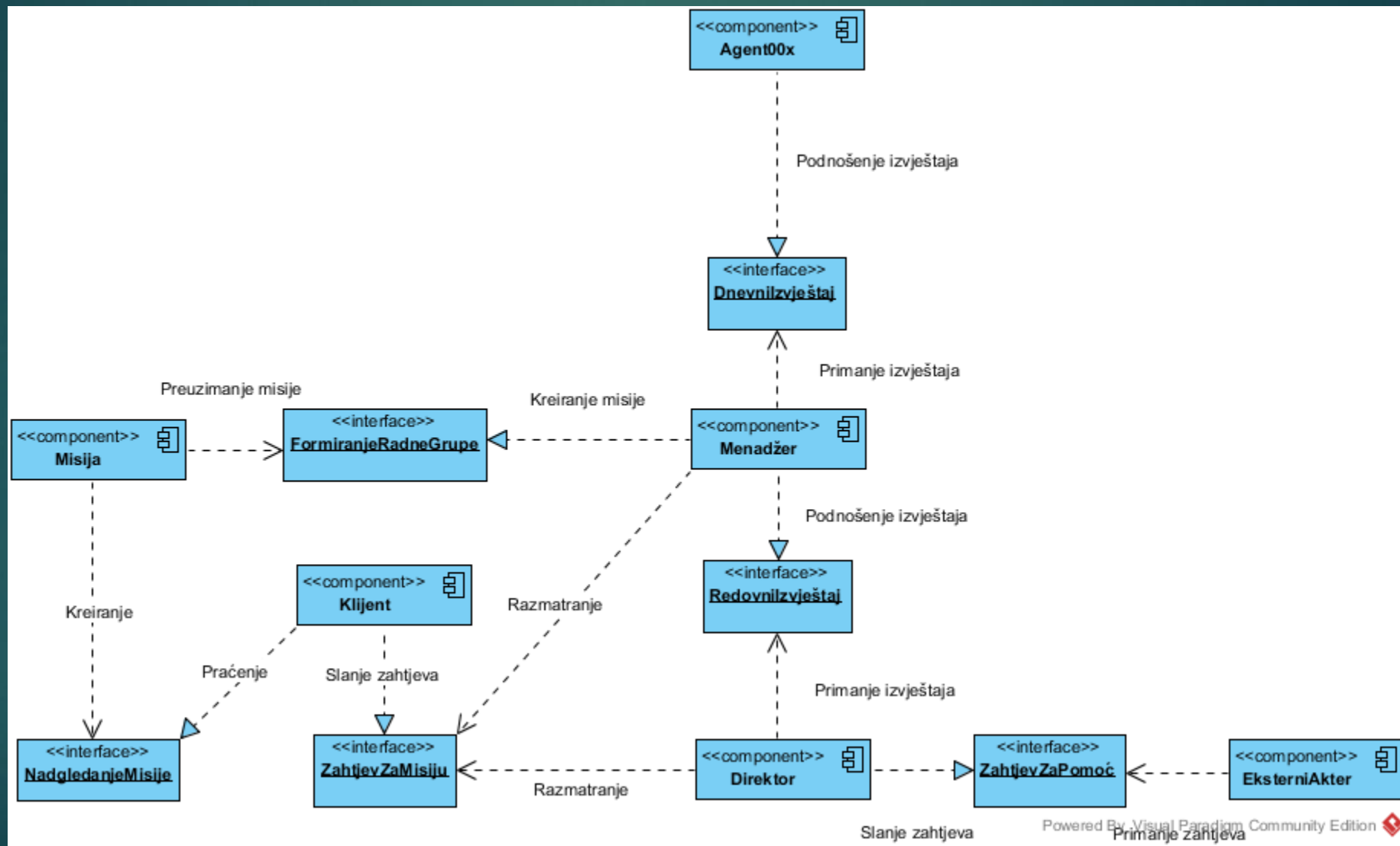
Projektni zadatak 9

- ▶ Posljednji projektni zadatak uključivao je pravljenje slijedeća 3 UML dijagrama
 - ▶ Dijagram paketa
 - ▶ Dijagram komponenti
 - ▶ Dijagram raspoređivanja

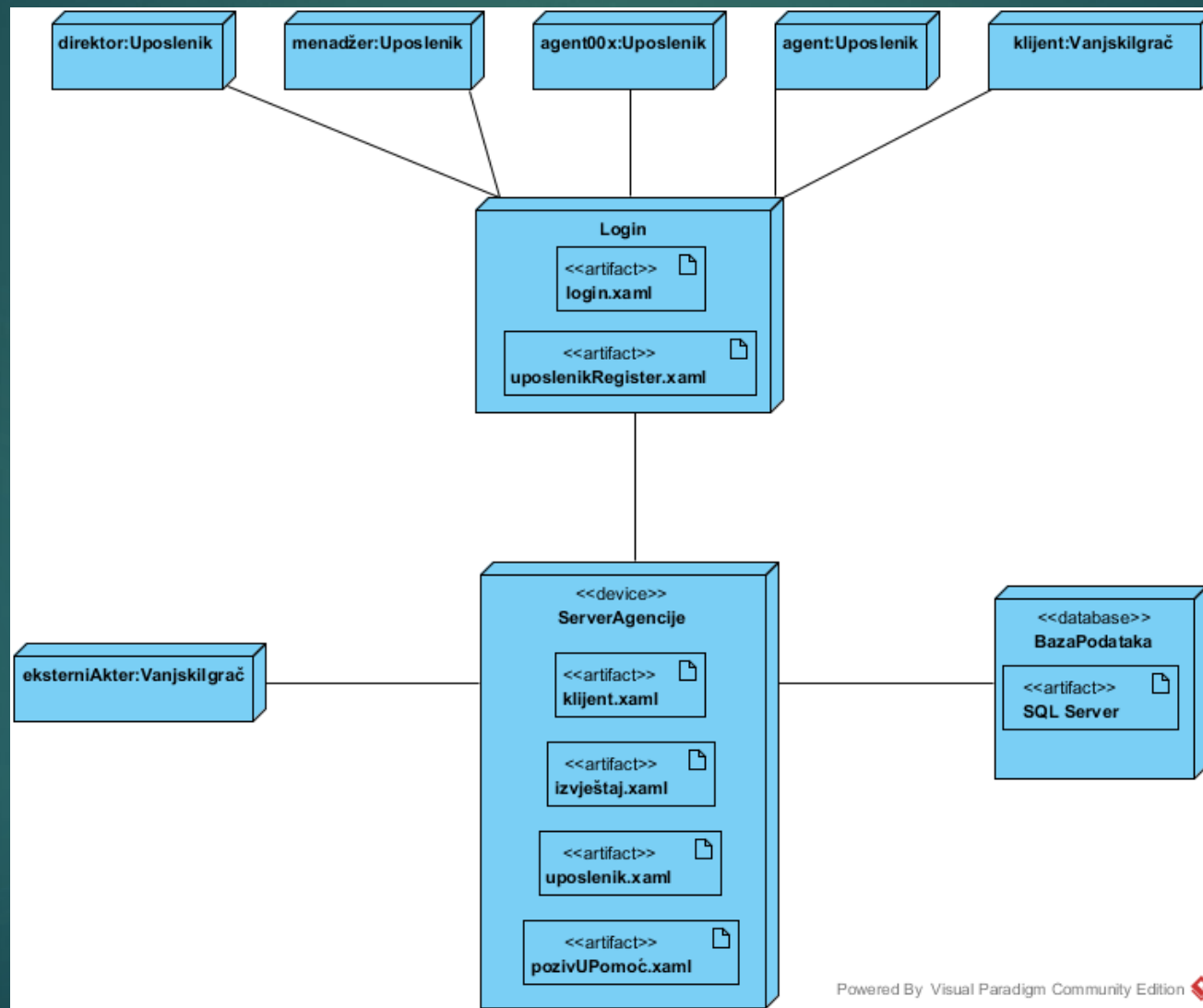
Dijagram paketa



Dijagram komponenti



Dijagram raspoređivanja



Realizacija aplikacije

- ▶ Aplikacija će se realizirati korištenjem Visual Studio platforme (tačnije Universal Windows Application)
- ▶ Zbog manjka znanja koristit će se lista za čuvanje podataka umjesto baze podataka
- ▶ Eksterni objekti koje će aplikacija koristiti:
 - ▶ GPS
 - ▶ Arduino
- ▶ Na slijedećih par slajdova možete vidjeti izgled nekih od formi aplikacije. Uživajte :D

Forma za log in i uspješan log in

ProjekatSpijunskaAgencija

Username

Password

Login

Register

ProjekatSpijunskaAgencija

Ime

Prezime

e-mail

Broj Telefona

Id Broj

Trzni

Responsive i korištenje GPS-a

ProjekatSpijunskaAgencija

Podnošenje izvještaja

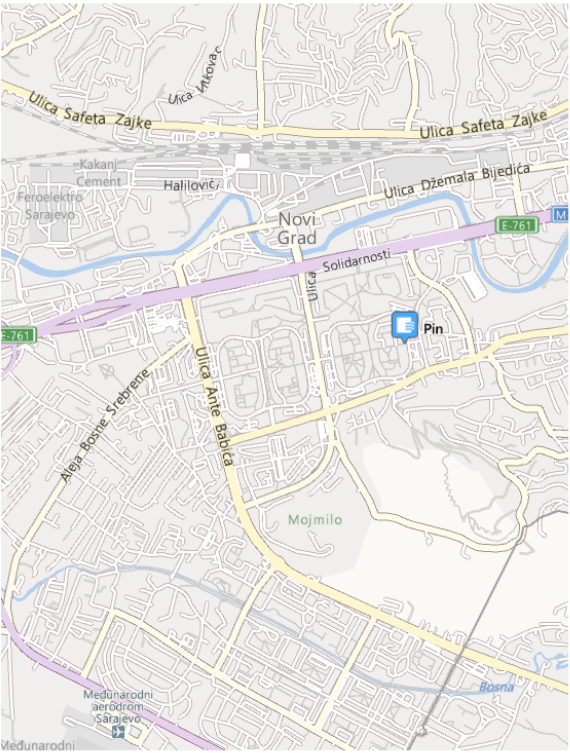
Stanje Budzeta

☒ Lokacija

Latitude

Longitud

Dobavi Lokaciju



A map of Novi Grad, Sarajevo, showing streets like Ulica Safeta Zajke, Ulica Džemala Bijedića, and Ulica Solidarnosti. A blue pin is placed on the map near the intersection of Ulica Solidarnosti and Ulica Ante Babica.

ProjekatSpijunskaAgencija

Podnošenje izvještaja


Stanje Budzeta

☒ Lokacija

Latitude

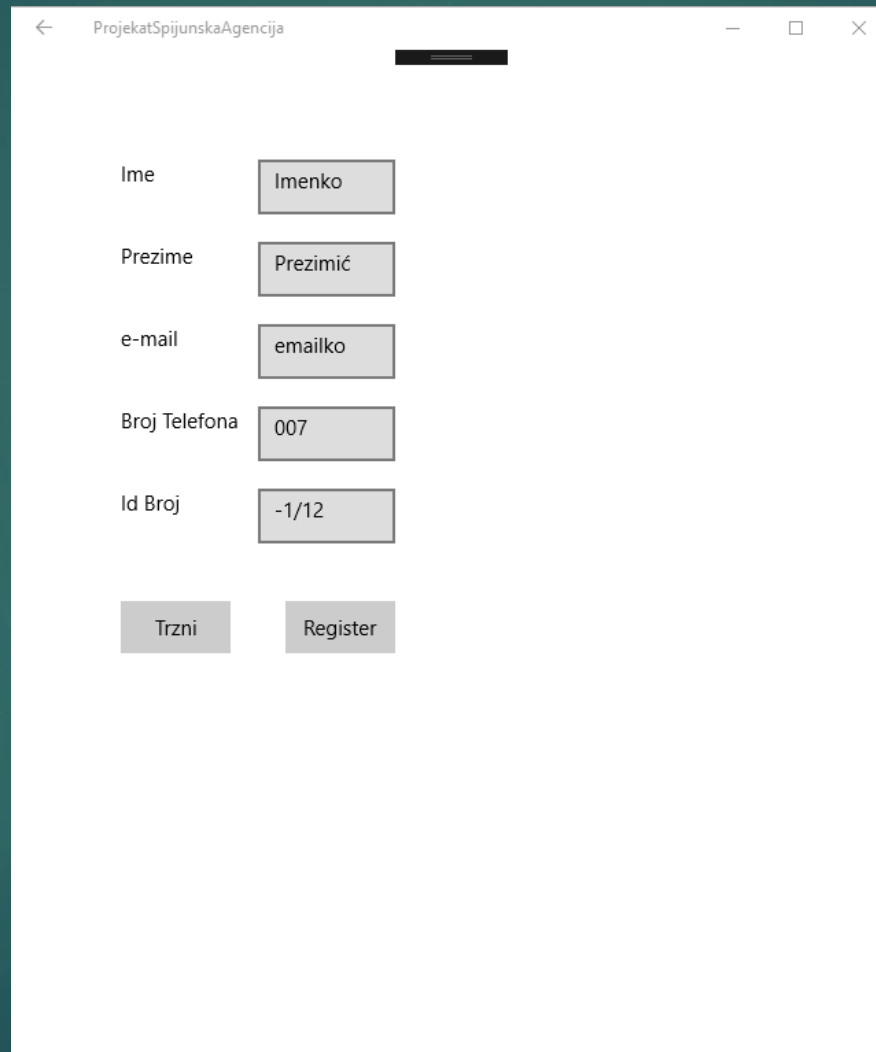
Longitud

Dobavi Lokaciju



A map of the University of Sarajevo Campus, showing streets like Put života, Ulica Hamd, and Ulica Zmaja od Bosne. A blue pin is placed on the map near the intersection of Put života and Ulica Zmaja od Bosne.

Forma za registraciju



The image shows a screenshot of a web application window titled "ProjekatSpijunskaAgencija". The window contains a registration form with the following fields and buttons:

- Ime**: Input field containing "Imenko".
- Prezime**: Input field containing "Prezimić".
- e-mail**: Input field containing "emailko".
- Broj Telefona**: Input field containing "007".
- Id Broj**: Input field containing "-1/12".
- Trzni**: A button.
- Register**: A button.



Hvala na pažnji!

Ova prezentacija će se uništiti u roku od 1.5 godina.

Veliki B.R.A.T. vas gleda.