

Univerzitet u Sarajevu Elektrotehnički fakultet u Sarajevu Odsjek RI Objektno orijentisana analiza i dizajn PROJEKTNi ZADATAK			
Tema projektnog zadatka	POLIKLINIKA CONCORDIA		
Dijelovi projektnog zadatka i rokovi za predaju i odbranu		Opis	Rok
	0.	Opisati: - Tema projekta - opisati temu, - Opisati kako sistem radi i identificirati osnovne procese u sistemu – opisati kako se koristi sistem (slučajevi korištenja). - Identificirati sve aktere u sistemu i navesti sa kojim procesima su povezani.	4 sedmica nastave 1 b
	1.	ZADAĆE – MODEL sistema (zadace+odbrane zadaća, svi članovi tima moraju sve znati vezano za zadaću) Ukupno 10 bodova	
	1.1.	Dijagrami slučajeva upotrebe (1.5 b)	5 sedmica nastave
	1.2.	Dijagrami aktivnosti (1.5 b)	
	1.3.	Dijagrami klasa sa upotrebljenim dizajn paternima, dijagrami objekata, primjenjene metrike i principi OOAD-A (4 b)	
	1.4.	Dijagrami interakcije (1.5 b)	
	1.5.	Dijagrami komponenti,paketa, raspoređivanja (1.5 b)	
	2.	Prezentacija (5 bodova) Predstavnik svake grupe mora biti na prezentacijama drugih grupa i prilikom toga postaviti pitanje grupi koja prezentira. U protivnom se oduzima za svaku sedmicu ne prisustovanja prezentacijama drugih grupa 1 bod od bodova prezentacije.	
3.	Implementacija projekta: 3.1.Potrebno je implementirati programsko rješenje na osnovu modela urađenog kroz zadace. Implementirati aplikaciju u Windows Universal uz implementirane sve funkcionalnosti prikazane modelom. (Ukupno 15 b): -Aplikacija treba da ima uredan kod, sa pravilnom dekompozicijom i korištenjem paketa (1b) - Aplikacija treba da u potpunosti postuje MVVM/MVC pattern (2 boda) - Aplikacija treba da koristi bazu podataka prema prethodno dizajniranom modelu koristeći entity framework (2 b) - Unos podataka u aplikaciji treba da bude u potpunosti validiran (2 boda) - Potrebno je implementirati i višenitnost kroz model i implementaciju (2 bod) - Dobro dizajniran korisnički interfejs (1 bod)	Kompletna predaja implementacije projekta 15 sedmica nastave ili u dogovoru najkasnije do pismenog roka prvog parcijalnog. U toku semestra će se objavljivati konkretni datumi za pojedine stavke i po detaljnije specifikacije zadataka.	

	<p>- Aplikacija treba da koristi bar jedan vanjski uređaj. (2 b)</p> <p>- Aplikacija treba da ispravno radi i na windows phone (prilagodljivost layouta na manjim rezolucijama) pri čemu treba da koristi mobilne sposobnosti specifične za mobilnu platformu (npr. acellerometar, GPS) (3 b)</p> <p>-----</p> <p>3.2.Dodatak aplikaciji treba da bude igrice koristeći unity framework. Igrica treba biti originalna i povezana sa domenom sistema koji se razvija i koristi dizajn paterne. (7 b)</p> <p>3.3.Dodatak aplikaciji treba biti web servis koristeći Asp.net i prikaz osnovne funkcionalnosti aplikacije koristeći asp.net (5 b)</p> <p>3.4.Izvještaj rada (popunjena tabela na drugoj stranici), pišu se sve aktivnosti od početka projekta i za zadaće i implementaciju. (1b)</p> <p>3.5.Upute kako koristiti projekat koristeći readme na git repositoriju, kratka uputa za rad sa implementiranom Help opcijom koja treba biti implementirana u aplikaciji kroz kontrole (1b)</p>	
--	--	--

Projektni tim (popunjava tim)	Ime i prezime učesnika	Uloga u timu / zaduženje
	1. ABDULLAH SELMANOVIĆ 2. ALEN SJENIČAKU 3. AMINA PUCE 4. VILDANA PANJETA	

IZVJEŠTAJ O AKTIVNOSTIMA (popunjava tim)

Red.br.	Aktivnost	Učesnici	Datum , vrijeme i trajanje aktivnosti	Napomena
1.	Opis i razrada teme	Puce A. Panjeta V.	14.3.2016. 2h	
2.	Use case dijagrami	Puce A. Panjeta V.	17.3.2016. 2h	
3.	Dijagram aktivnosti	Puce A. Panjeta V.	22.3.2016. 2.5 h	
4.	Dijagram klasa	Puce A. Panjeta V.	28.3.2016. 3 h	
5.	Skice nekih formi Kreirane klase za projekat i povezano na bazu (DbContext)	Puce A.	24.4.2016. 4 h	
6.	Skica forme-Unos dijagnoze i klasa sa Osoblje	Panjeta V.	24.4.2016. 1 h	
7.	Solid principi	Panjeta V. Puce A.	25.4.2016. 1 h	
8.	Implementacija MVVM	Puce A.	8.5.2016 5 h	

9.	Dijagram klasa MVVM	Panjeta V.	8.5.2016 2 h	
10.	Dijagram klasa - Igrica	Panjeta V. Puce A.	13.5.2016. 1 h	Urađena 3 dizajn paterna
11.	Dijagram sekvenci	Panjeta V. Puce A.	22.5.2016. 1.5 h	Po 2 dijagrama svaki od učesnika.
12.	Camera - dodavanje eksternog uređaja	Puce A.	28.5.2016. 2 h	
13.	Dijagram komponenti i raspoređivanja	Panjeta V.	19.5.2016. 1.5 h	
14.	Dijagram paketa	Puce A.	19.5.2016. 1 h	
15.	Validacija podataka i rad na aplikaciji	Puce A.		
16.	Igrica	Panjeta V.	30.5.2016. 3 h	
17.	Prezentacija	Panjeta V. Puce A.	17.5.2016. 2.5 h	
18.	Video i izvještaj	Panjeta V. Puce A.	05.6.2016	

Asistent: M.E. Adnan Dželihodžić, dipl. ing. el.
